

La classe neoschool

Version : 1.0.6 — Auteur : Razik Ikhlef

La classe `neoschool` propose aux enseignants du secondaire un ensemble d'outils pour concevoir leurs documents pédagogiques (évaluations, supports de cours, fiches d'exercices avec leur correction, etc). Pour répondre aux différents besoins, elle propose huit thèmes de couleurs prédéfinis, des options de classe variées pour la mise en page et la typographie, des environnements spécialisés, des commandes dédiées et différents styles d'en-têtes préformatés pour chaque type de document. Elle intègre plusieurs dizaines d'extensions LaTeX couramment utilisées (voir la liste ci-dessous), ce qui allège considérablement le préambule et évite autant que possible les incompatibilités. Multilingue, elle prend en charge le français, l'anglais et l'allemand.

SOMMAIRE

1	Extensions chargées	2
2	Options de configuration	3
2.1	Langue	3
2.2	Apparence globale	3
2.2.1	Thèmes prédéfinis	3
2.2.2	Modes de couleur	4
2.2.3	Personnalisation des couleurs	4
2.2.4	Options d'affichage	4
2.3	Personnalisation du résumé	4
2.4	Typographie	4
2.5	Mise en page	5
2.5.1	Marges et espacement	5
2.5.2	Options de sortie	5
2.5.3	En-têtes et pieds de page	5
3	Styles de document	5
3.1	Styles de titre	5
3.1.1	Styles d'examen	5
3.1.2	Styles d'évaluation	6
3.1.3	Styles avec bulles	6
3.1.4	Autres styles de titre	6
3.2	Configuration de l'en-tête	7
3.3	Options de formatage des titres	7
3.3.1	Styles globaux	7
3.3.2	Style du titre principal	7
3.3.3	Style des sections	8
3.3.4	Style des en-têtes/pieds de page	8
3.3.5	Exemple complet de configuration	8
4	Disposition des contenus	9
4.1	Positionnement absolu d'objets	9
4.2	Mise en page à deux colonnes	9

4.3	Environnements côte à côte	10
4.4	Association texte et image	10
4.5	QR codes et contenus	10
4.6	Grilles et papiers	11
4.6.1	Grilles personnalisables	11
4.6.2	Pages entières	11
4.7	Boîtes simples	11
5	Exercices	12
5.1	Exercices et évaluations	12
5.1.1	Configuration des exercices	12
5.1.2	Options globales	12
5.1.3	Templates d'exercices	12
5.1.4	QCM et choix multiples	13
6	Environnements mathématiques	14
6.1	Styles de théorèmes	14
6.2	Options de numérotation	14
6.3	Environnements mathématiques	14
7	Code informatique	15
7.1	Option listings	15
7.1.1	Styles de code disponibles	15
7.1.2	Boîtes de code personnalisées	15
7.1.3	Langages et styles préconfigurés	16
7.1.4	Commandes additionnelles	16
7.2	Option minted	16
8	Notes et annotations	17
8.1	Notes marginales	17
8.2	Admonitions	17
9	Notation et correction	18
9.1	Outils de notation	18
9.2	Zones de réponse	19
9.3	Marqueurs et symboles	19
9.4	Compétences et évaluation	19
10	Commandes mathématiques et outils spéciaux	20
10.1	Commandes mathématiques	20
10.1.1	Mise en valeur et coloration	20
10.1.2	Support APMEP	20
10.2	Outils spéciaux	21
10.2.1	Arbres et graphes	21
10.2.2	Grille mathématique	21

① EXTENSIONS CHARGÉES

Les extensions suivantes sont automatiquement chargées par la classe **neoschool**.

`adorn`, `adjustbox`, `algpseudocode`, `amssymb`, `babel`, `bookmark`, `calc`, `changespace`, `cuted`, `environ`, `fancyvrb`, `fontawesome5`, `forest`, `iftex`, `ifthen`, `kvoptions`, `lastpage`, `marginnote`, `microtype`, `mismath` (qui charge `mathtools`), `multicol`, `needspace`, `pdftexcmds`, `pgffor`, `pgfplots`, `qrcode`, `scrlayer-scrpage`, `silence`, `siunitx`, `tabularray`, `tasks`, `tcbox` (avec l'option `most` qui charge les extensions `listings` et `minted`), `textcase`, `tikz`, `tikzpagenodes`, `tikzsymbols`, `ulem` (avec l'option `normalem`), `xcolor` (avec les options `table`, `svgnames`, `dvipsnames` et `x11names`), `xhfill`, `xkeyval`, `xsim` (avec les options `use-files` et `clear-aux`), `xstring`.

La compilation en `pdflatex` charge les extensions `fonttenc` (avec l'option `T1`), `inputenc` (avec l'option `utf8`), `newpxtext` et `newpxmath`. La compilation en `lualatex` rend disponible les extensions `fontspec`, `luacas`, `lua-ul`, `luacolor` et applique les polices TeX Gyre PagellaX et TeX Gyre Heros en plus de `newpxmath`.

L'option `graphics` charge les extensions `graphicx` et `wrapfig`, l'option `draft` les extensions `blindtext` et `lipsum` et l'option `mathastext` l'extension `mathastext`.

L'option `math` charge les extensions `annotate-equations`, `bm`, `cancel`, `mathrsfs`, `nncomma`, `numprint`, `tdsfrmath` (avec les options `suite` et `taupe`), `tkz-euclide`, `witharrows` et `xlop`.

L'option `notes` permet d'afficher des notes encadrées et à fond coloré dans les marges gauche et droite, de façon alternée. Elle charge l'extension `todonotes`.

L'option `apmep`, qui permet de compiler directement les sujets d'annales de l'association du même nom, définit une ensemble de commandes mathématiques et charge les extensions `esvect`, `fourier-ons`, `numprint` (avec l'option `np`), `pstricks` (et de nombreux paquets de l'écosystème `pstricks`), `tabularx` et `textcomp`.

L'option `mathics` permet de faire du calcul formel via `mathics` (version libre de `mathematica`) et charge les extensions `asymptote` et `latexalpha2`.

② OPTIONS DE CONFIGURATION

2.1 Langue

- **english**, **french**, **german** : active les traductions et conventions liées à chaque langue. Ces options affectent les intitulés des théorèmes et environnements, la typographie et les conventions mathématiques.
- **nofrenchlist** : désactive le style français des listes (remet des points à la place des tirets).
- **frenchlistaspar** : traite les listes comme des paragraphes en français.
- **frenchmath** : applique les conventions mathématiques françaises (majuscules et lettres grecques droites).

2.2 Apparence globale

2.2.1 Thèmes prédéfinis

L'option **theme** = `nom-du-theme` définit le thème de couleurs du document. Les thèmes disponibles sont : `cyprus`, `kassio`, `frost`, `spring`, `arbutus`, `duo`, `navy`, `royal`. La plupart d'entre eux sont inspirés des *ef-themes* pour *emacs* de Protesilaos Stavrou.

2.2.2 Modes de couleur

- **normal** : utilise des couleurs différentes pour chaque type d’environnement.
- **unicolor** : utilise une couleur unique pour tous les environnements :
 - la couleur du titre est utilisée comme base ;
 - les variations sont obtenues par transparence.
- **print** : convertit toutes les couleurs en noir pour l’impression.
- **gradientheadpalette** : utilise un dégradé de la couleur du titre pour les autres titres (sections, sous-sections, titre de théorèmes, etc.).

2.2.3 Personnalisation des couleurs

- **globalcolor** = **couleur** : définit la couleur du texte.
- **titlecolor** = **couleur** ou **titlehexcolor** = **code hex** : définit la couleur du titre.
- **headcolor** = **couleur** : définit la couleur des en-têtes de section.
- **subcolor** = **couleur** : définit la couleur des sous-sections.
- **subsubcolor** = **couleur** : définit la couleur des sous-sous-sections.
- **headfootcolor** = **couleur** : définit la couleur des en-têtes et pieds de page.

2.2.4 Options d’affichage

- **noframe** : supprime les cadres des environnements.
- **noback** : supprime les fonds colorés.
- **nocodeframe** : supprime les cadres des blocs de code.
- **scale** : harmonise les dimensions des polices en **lualatex**.

2.3 Personnalisation du résumé

L’option **abstracttitle** permet de personnaliser le titre de l’environnement **abstract** :

```
1 % Dans le préambule
2 \documentclass[abstracttitle=Résumé]{neoschool}
3
4 % Dans le document
5 \begin{abstract}
6   Contenu du résumé...
7 \end{abstract}
```

2.4 Typographie

- **sfbody** : active la police sans empattements pour le corps du texte.
- **sfall** : active la police sans empattements pour tout le document.
- **mathastext** : utilise la police de texte pour les mathématiques.
- **mainface** = **police** : police principale du document.
- **mainfaceoptions** = **options** : options de la police principale.
- **sansface** = **police** : police sans empattements.
- **sansfaceoptions** = **options** : options de la police sans empattements.
- **monoface** = **police** : police à chasse fixe.

- **monofaceoptions** = **options** : options de la police à chasse fixe.
- **mathface** = **police** : police mathématique.
- **mathfaceoptions** = **options** : options de la police mathématique (uniquement en **pdflatex**).
- **facefamily** = **famille** : famille de polices complète.
- **facefamilyoptions** = **options** : options de la famille de polices.

2.5 Mise en page

2.5.1 Marges et espacement

- **margin** = **longueur** : définit la largeur des marges horizontales (2,5 cm par défaut) ; les marges verticales s'adaptent en conséquence.
- **notes** = **longueur** : active les *todonotes* dans les marges et définit leur largeur.
- **noindent** : supprime l'indentation des paragraphes.
- **indent** = **longueur** : définit la largeur de l'indentation (1 em par défaut).
- **compact** :
 - réduit l'espacement entre les paragraphes ;
 - diminue les marges des environnements ;
 - compresse l'interligne.

2.5.2 Options de sortie

- **2a5toa4** : affiche deux fois la même page A5 sur une page A4 en mode paysage.
- **2a4toa3** : affiche deux fois la même page A4 sur une page A3 en mode paysage.
- **4a5toa3** : affiche quatre fois la même page A5 sur une page A3.
- **2toa3** : affiche deux pages A4 quelconques sur une page A3 en mode paysage.
- **bookleta5** : génère un livret en A5 (quatre pages par feuille A4).
- **bookleta4** : génère un livret en A4 (quatre pages par feuille A3).

2.5.3 En-têtes et pieds de page

- **fullheader** : active l'en-tête et le pied de page complets.
 - En-tête : type de document à gauche, titre au centre et niveau de classe à droite.
 - Pied de page : date à gauche, établissement au centre et pagination à droite.
- **headrule** : ajoute un filet sous l'en-tête.
- **footrule** : ajoute un filet au-dessus du pied de page.
- **headfootrule** : active les deux filets.

③ STYLES DE DOCUMENT

3.1 Styles de titre

3.1.1 Styles d'examen

- **exam** : style complet pour examens avec en-tête détaillé.

```

1 \documentclass[exam]{neoschool}
2
3 \neoheader{
4     type = Devoir surveillé,
5     school = Lycée Poincaré,
6     level = Terminale,
7     duration = 2h,
8     calculator = true % ou false ou exam
9 }

```

- **shortexam** : style compact pour examens avec en-tête simplifié.
- **mockexam** : style pour épreuves type baccalauréat ou brevet blancs avec page de garde normalisée.

3.1.2 Styles d'évaluation

- **eval** : style standard pour évaluations.

```

1 \documentclass[eval]{neoschool}
2
3 \neoheader{
4     type = Contrôle,
5     school = Collège Alan Turing,
6     level = Quatrième
7 }

```

- **evalicons** : ajoute des icônes à l'en-têtes **eval**.
- **evalgrade** : ajoute un bandeau de notation.
- **evaliconsgrade** : style complet avec icônes et notation.
- **shorteval** : style compact pour évaluations.

3.1.3 Styles avec bulles

- **bubbles** : style avec fond à bulles colorées.
- **shortbubbles** : version compacte du style bulles.

3.1.4 Autres styles de titre

- **titleornament** : ajoute des ornements en-dessous du titre.
- **titlerule** : ajoute un filet sous le titre.
- **titlemidrule** : ajoute un filet central sous le titre.
- **titlefullrule** : ajoute un filet en pleine largeur sous le titre.
- **fancybox** : titre avec boîte grise élégante.
- **onlytitleleft** : affiche uniquement le titre, aligné à gauche.
- **onlytitle** : affiche uniquement le titre, centré.
- **onlytitleright** : affiche uniquement titre, aligné à droite.
- **shorttitle** : style de titre compact.
- **shortlesson** : style compact pour les leçons.

3.2 Configuration de l'en-tête

L'en-tête du document peut être configuré avec la commande `\neoheader` :

```
1 \neoheader{
2   type = {Type de document},
3   school = {Nom de l'établissement},
4   academy = {Nom de l'académie},
5   level = {Niveau de classe},
6   duration = {Durée},
7   calculator = {true/false/exam},
8   leftcontent = {\faIcon{...}},
9   rightcontent = {\faIcon{...}},
10 }
```

3.3 Options de formatage des titres

3.3.1 Styles globaux

- **headstyle** = **style** : style de police pour tous les en-têtes (**sffamily** par défaut).
 - Sections, sous-sections, etc.
 - En-têtes de théorèmes et exercices.

```
1 \documentclass[headstyle=rmfamily]{neoschool}
```

- **headweight** = **graisse** : graisse pour tous les en-têtes (**bfseries** par défaut).

```
1 \documentclass[
2   headstyle=sffamily,
3   headweight=mdseries
4 ]{neoschool}
```

- **headshape** = **forme** : forme pour tous les en-têtes (**scshape** par défaut).

```
1 \documentclass[
2   headstyle=sffamily,
3   headshape=upshape
4 ]{neoschool}
```

3.3.2 Style du titre principal

- **titlestyle** = **style** : style pour le titre principal (hérite de **headstyle**).
- **titleweight** = **graisse** : graisse du titre principal (hérite de **headweight**).
- **titleshape** = **forme** : forme du titre principal (**upshape** par défaut).
- **titlealign** = **alignement** : alignement du titre (**center** par défaut).

```
1 \documentclass[
2   titlestyle=sffamily,
3   titleweight=bfseries,
4   titleshape=upshape,
5   titlealign=left
6 ]{neoschool}
```

3.3.3 Style des sections

- **sectionnumstyle** = **style** : style de numérotation.
 - **circle** : numéro encerclé.
 - **box** : numéro encadré.
 - **dash** : tiret après le numéro.
 - **plain** : numéro simple.
- **sectiontextstyle** = **style** : style du texte.
 - **sc** : petites capitales.
 - **upper** : majuscules.
 - **lower** : minuscules.
- **sectionstyle** = **style** : style global de la section.
 - **ornaments** : avec ornements décoratifs.
 - **underline** : souligné.
 - **normal** : style simple.
 - **highlighted** : avec surlignage.
 - **shadedline** : avec ligne ombrée.
- **sectionalign** = **alignement** : alignement des sections.
 - **left** : à gauche.
 - **center** : centré
 - **right** : à droite.

```
1 \documentclass[
2   sectionnumstyle=circle,
3   sectiontextstyle=upper,
4   sectionstyle=highlighted,
5   sectionalign=left
6 ]{neoschool}
```

3.3.4 Style des en-têtes/pieds de page

- **headfootstyle** = **style** : style des en-têtes/pieds de page (basé sur **headstyle**).

```
1 \documentclass[headfootstyle=sffamily]{neoschool}
```

3.3.5 Exemple complet de configuration

```
1 \documentclass[
2   % Style global
3   headstyle=sffamily,
4   headweight=bfseries,
5   headshape=scshape,
6
7   % Titre principal
8   titlestyle=sffamily,
9   titleweight=bfseries,
10  titleshape=upshape,
11  titlealign=center,
12
13  % Sections
14  sectionnumstyle=circle,
```



```

15     sectiontextstyle=upper,
16     sectionstyle=highlighted,
17     sectionalign=left,
18
19     % En-têtes/pieds de page
20     headfootstyle=sffamily
21 ]{neoschool}

```

④ DISPOSITION DES CONTENUS

4.1 Positionnement absolu d'objets

La commande `\positionobject` permet de placer précisément un élément sur la page :

```

1 % Syntaxe
2 \positionobject{x-shift}{y-shift}{scale}{contenu}
3
4 \begin{itemize}
5 \item \texttt{x-shift} : décalage horizontal depuis le coin
6   supérieur gauche.
7 \item \texttt{y-shift} : décalage vertical depuis le coin
8   supérieur gauche.
9 \item \texttt{scale} : facteur d'échelle pour le contenu.
10 \item \texttt{contenu} : élément à positionner (image,
11   texte, etc.).
12 \end{itemize}
13
14 % Exemple : Image en haut à droite
15 \positionobject{15cm}{1cm}{0.5}{\includegraphics{logo.png}}
16
17 % Exemple : Texte en bas de page
18 \positionobject{2cm}{25cm}{1}{Note de bas de page spéciale}

```

4.2 Mise en page à deux colonnes

La commande `\splitcontent` permet de diviser le contenu horizontalement :

```

1 % Syntaxe : \splitcontent[largeur1][espace]{contenu1}{contenu2}
2
3 % Exemple avec valeurs personnalisées
4 \splitcontent[0.6][0.05]{
5   Cette partie occupe 60 %
6   de la largeur totale
7 }{
8   Cette partie occupe 35 %
9   (5 % d'espace entre les deux)
10 }
11
12 % Exemple avec valeurs par défaut (50 % / 50 %)
13 \splitcontent{
14   Première colonne
15 }{
16   Seconde colonne

```

17 }

4.3 Environnements côte à côte

L'environnement `sidebyside` permet de créer des boîtes à deux colonnes avec des styles cohérents :

```
1 \begin{sidebyside}[options]
2   % Contenu gauche
3   \tcblower
4   % Contenu droit
5 \end{sidebyside}
```

Les options sont celles de `tcolorbox`.

```
1 \begin{sidebyside}[
2   title=Comparaison,
3   colback=exampleColor!5,
4   colbacklower=exampleColor!10
5 ]
6   Première version
7   \tcblower
8   Version améliorée
9 \end{sidebyside}
```

4.4 Association texte et image

La commande `\textwithimage` combine texte et image :

```
1 % Syntaxe : \textwithimage[*]{largeur_image}{échelle_image}{texte}{chemin_image}
2 % L'étoile (*) inverse la position de l'image (droite par défaut)
3
4 % Image à droite (30 % de la largeur)
5 \textwithimage{0.3}{0.95}{
6   Ce texte décrit l'image ci-contre...
7 }{images/figure.png}
8
9 % Image à gauche (40 % de la largeur)
10 \textwithimage*{0.4}{0.9}{
11   Description à droite de l'image...
12 }{images/schema.png}
```

4.5 QR codes et contenus

La commande `\withqrcode` intègre un QR code avec du contenu associé :

```
1 % Syntaxe : \withqrcode[*][taille]{url}{contenu}
2 % L'étoile (*) place le QR code à droite (gauche par défaut)
3
4 % QR code à gauche (2 cm par défaut)
5 \withqrcode{https://example.com}{
6   Scanner pour plus d'informations
7 }
8
```

```

9 % QR code de 3cm à droite
10 \withqrcode*[3cm]{https://exercices.com}{
11     Accéder aux exercices en ligne
12 }

```

4.6 Grilles et papiers

4.6.1 Grilles personnalisables

— `\grid` : grille à petits carreaux.

```
1 \grid[blue][10cm][5cm] % Grille bleue de 10 x 5 cm
```

— `\customgrid` : grille avec espacement. personnalisé

```
1 \customgrid[red][4mm][4mm][12cm][8cm] % Grille rouge, mailles de 4 mm
```

— `\frenchgrid` : grille à grands carreaux de type Seyès.

```
1 \frenchgrid[15cm][10cm] % Grille de type cahier français
```

4.6.2 Pages entières

— `\notebook` : page de type cahier avec lignes horizontales et marge rouge.

```
1 \notebook % Active le style cahier ligné
```

— `\nbminorgrid` : page entièrement recouverte de petits carreaux.

```
1 \nbminorgrid % Active le quadrillage fin
```

— `\nbmajorgrid` : page entièrement recouverte de grands carreaux.

```
1 \nbmajorgrid % Active le quadrillage Seyès
```

4.7 Boîtes simples

L'environnement `neobox` permet de créer rapidement des boîtes simples. Il existe en deux variantes : `neobox` avec cadre et `neobox*` sans cadre visible :

```

1 % Boîte standard
2 \begin{neobox}[colframe=blue,colback=blue!5]
3     Texte dans une boîte...
4 \end{neobox}
5
6 % Boîte sans cadre avec fond coloré
7 \begin{neobox*}[colback=gray!10]
8     Texte sur fond gris...
9 \end{neobox*}

```

⑤ EXERCICES

5.1 Exercices et évaluations

5.1.1 Configuration des exercices

L'environnement `exercice` accepte les options suivantes.

- `points = nombre` : nombre de points de l'exercice.
- `level = nombre` : niveau de difficulté (affiché sous forme d'étoiles).
- `subtitle = texte` : sous-titre ou description de l'exercice.
- `icon = icône` : icône personnalisée (utilise la bibliothèque d'icônes *Font Awesome*).
- `topic = thème` : thème ou chapitre concerné.
- `subject = matière` : matière concernée.
- `ID = identifiant` : identifiant unique pour référencement.
- `template = style` : style d'affichage spécifique pour cet exercice.

```
1 \begin{exercice}[
2   points=4,
3   level=2,
4   subtitle=Dérivation,
5   icon=\faPencil,
6   topic=Analyse,
7   subject=Mathématiques,
8   ID=der01,
9   template=elegant-box
10 ]
11   Calculer la dérivée de la fonction  $f$  définie sur  $]0 ; +\infty[$ 
12   par  $f(x)=x^2\ln(x)$ .
13 \end{exercice}
14
15 L'environnement \texttt{solution} doit immédiatement suivre l'environnement \texttt{exercice} correspondant. La correction des exercices ne s'affiche pas par défaut.
16
17 \begin{solution}
18   On utilise la formule du produit...
19 \end{solution}
20
21 % Pour référencer l'exercice ailleurs :
22 Comme vu dans l'exercice~\exercisenum{der01}.
```

5.1.2 Options globales

- `exerciceicons` : active les icônes pour tous les exercices.
- `answers` : affiche automatiquement toutes les corrections des exercices.
- `shuffle` : mélange les choix de réponse dans les QCM.
- `sectionthmcounter` : numérote les exercices par section.
- `sharedexcounter` : partage le compteur avec les théorèmes.

5.1.3 Templates d'exercices

La classe offre de nombreux styles prédéfinis pour les exercices.

- **box** : boîte standard avec bordure et titre.
- **elegant-box** : boîte avec barre latérale colorée.
- **shaded-box** : boîte avec ombrage et titre en bannière.
- **slanted-box** : boîte avec titre en bandeau incliné.
- **sober-box** : boîte minimaliste avec titre en couleur.
- **classic-box** : boîte classique avec titre en bandeau.
- **classy-box** : boîte sophistiquée avec titre décoratif.
- **rect-box** : boîte rectangulaire simple.
- **rect-box-outlined** : boîte rectangulaire avec contour.
- **num-box** : boîte numérotée compacte.
- **num-box-outlined** : boîte numérotée avec contour.
- **ex-num-box** : boîte "Ex." numérotée.
- **ex-num-box-outlined** : boîte "Ex." numérotée avec contour.
- **box-hrule** : boîte avec règle horizontale.
- **box-hrule-out** : boîte avec règle horizontale et contour.
- **box-hrule-in** : boîte avec règle horizontale intérieure.
- **boxed** : simple boîte avec titre.
- **boxed-out** : boîte avec contour et titre.
- **inline** : texte en ligne avec titre.
- **section** : titre de type section.
- **subsection** : titre de type sous-section.
- **terminal** : style console avec icône terminal.
- **block** : style minimaliste.
- **hrule** : avec règle horizontale.

Pour définir un template pour tout le document, il suffit d'utiliser la commande `\xsimsetup` dans la préambule :

```

1 \xsimsetup{
2   exercise/template = elegant-box,      % template des exercices
3   solution/template = sol-box          % template des solutions
4 }
```

5.1.4 QCM et choix multiples

- **choices** : pour les QCM à réponse unique.

```

1 \begin{exercise}[points=2,ID=qcm01]
2   Quelle est la dérivée de  $e^x$  ?
3   \begin{choices}
4     \choice  $x$   $e^x$ 
5     \choice[\correct]  $e^x$ 
6     \choice  $e^{x-1}$ 
7     \choice  $\ln(x)$ 
8   \end{choices}
9 \end{exercise}
```

- **checkboxes** : pour les QCM à réponses multiples.

```

1 \begin{exercise}[points=3,ID=qcm02]
2   Parmi ces nombres, lesquels sont premiers ?
3   \begin{checkboxes}
4     \checkbox[\correct*] 2
```

```

5         \checkbox[\correct*] 3
6         \checkbox 4
7         \checkbox[\correct*] 5
8     \end{checkboxes}
9 \end{exercise}

```

⑥ ENVIRONNEMENTS MATHÉMATIQUES

6.1 Styles de théorèmes

Les styles suivants sont disponibles pour tous les environnements de type théorème : **amslithm** (style minimaliste), **boxedthm**, **classicthm**, **classythm**, **elegantthm**, **shadedthm**, **slantedthm**, **soberthm**.

Options communes :

- **title** = **texte** : titre du théorème.
- **label** = **nom** : étiquette pour référencement.
- **colback** = **couleur** : couleur de fond.
- **colframe** = **couleur** : couleur du cadre.
- **coltitle** = **couleur** : couleur du titre.
- **fonttitle** = **commandes** : style du titre.

6.2 Options de numérotation

- **sectionthmcounter** : compteurs relatifs à chaque section.
- **sharedthmcounter** : compteur partagé entre tous les environnements.
- **theoremgroup** : regroupe certains environnements de théorèmes.
- **thmgroupcounter** : active un compteur pour les groupes.

6.3 Environnements mathématiques

- **theorem** : pour les théorèmes.

```

1 \begin{theorem}[title=Théorème de Pythagore,label=pyth]
2     Dans un triangle rectangle, le carré de
3     l'hypoténuse est égal à la somme des carrés
4     des deux autres côtés.
5 \end{theorem}
6
7 % Référencement :
8 D'après le théorème~\ref{thm:pyth}

```

- **lemma** : pour les lemmes.

```

1 \begin{lemma}[title=Lemme préparatoire,label=prep]
2     Contenu du lemme...
3 \end{lemma}
4
5 % Référencement :
6 Selon le lemme~\ref{lem:prep}

```

— **corollary** : pour les corollaires.

```
1 \begin{corollary}[
2   title=Réciproque de Pythagore,
3   label=pythrecip
4 ]
5   Si  $a^2 + b^2 = c^2$ , alors le triangle est
6   rectangle en  $A$ .
7 \end{corollary}
8
9 % Référencement :
10 Selon le corollaire~\ref{cor:pythrecip}
```

- **proposition** : pour les propositions (**propo** pour le référencement).
- **property** : pour les propriétés (**prop** pour le référencement).
- **definition** : pour les définitions (**def** pour le référencement).
- **method** : pour les méthodes (**meth** pour le référencement).
- **activity** : pour les activités (**act** pour le référencement).
- **application** : pour les applications (**appl** pour le référencement).
- **remark** : pour les remarques.
- **remarks** : pour une série de remarques.
- **example** : pour les exemples.
- **examples** : pour une série d'exemples.

⑦ CODE INFORMATIQUE

La classe `neoschool` propose deux options pour la gestion du code.

- **listings** (par défaut) : utilise l'extension `listings`.
- **minted** : utilise l'extension `minted` (qui nécessite le langage *Python* et sa bibliothèque `Pygments`).

7.1 Option listings

7.1.1 Styles de code disponibles

- **lststyle = style** : style de coloration.
 - **colorful** : coloration complète (par défaut).
 - **minimal** : style minimaliste.
 - **academic** : style "académique" avec numéros de ligne.
 - **modern** : style "moderne" avec fond coloré.

7.1.2 Boîtes de code personnalisées

La classe définit l'environnement `code` dont la structure est la suivante :

```
1 \begin{code}[options]{langage}[titre][style-boite]
2   code source...
3 \end{code}
```

Styles de boîtes : **box-minimal**, **box-fancy**, **box-classic**, **box-elegant**, **box-diagonal**, **box-bevel**, **box-corner**, **box-rounded**, **box-downhill**, **box-bottomtitle**, **box-bottomtitlef**.

```

1 \begin{code}[numbers=left]{python}[Exemple de fonction][box-fancy]
2 def hello(name):
3     print(f"Hello, {name}!")
4 \end{code}

```

7.1.3 Langages et styles préconfigurés

- Python
- Java
- C++
- JavaScript
- SQL
- LaTeX
- Bash
- Assembly
- Lisp
- JSON
- YAML
- TOML
- CSV
- Markdown

7.1.4 Commandes supplémentaires

- `\codeinline` : code en ligne.

```

1 \codeinline[python]{print("Hello")}

```

- `\codeinput` : code chargé depuis un fichier.

```

1 \codeinput[options]{langage}{fichier.py}[titre][style-boite]

```

7.2 Option `minted`

Lorsque l'option `minted` est activée, les environnements de code utilisent `Pygments` pour la coloration syntaxique. L'environnement `code` est également disponible avec l'option `minted`, avec la même syntaxe :

```

1 \usemintedstyle{tango}
2 \begin{code}[linenos,highlightlines={2,3}]{python}[Fonction][box-fancy]
3 def greet(name):
4     message = f"Hello, {name}!"
5     print(message)
6     return message
7 \end{code}

```


⑧ NOTES ET ANNOTATIONS

8.1 Notes marginales

Les notes peuvent être placées dans la marge avec différentes options :

- `\tdnote` : notes colorées et encadrées dans la marge, alternant entre gauche et droite.

```
1 \tdnote{Point important à retenir}
2 \tdnote[backgroundcolor=blue!5]{Note avec fond bleu clair}
```

- `\boxnote/\tdmark` : l'extension `todonote` ne permettant pas de placer des notes directement dans des environnements, il est nécessaire d'utiliser un point d'ancrage (`\tdmark`) ayant le même label que le contenu de la note proprement dite (`\boxnote`).

```
1 \boxnote[thm1]{Ce théorème est important}
2 \begin{theorem}
3   \tdmark[thm1] % Point de référence pour la note (même label)
4   Contenu du théorème...
5 \end{theorem}
```

Les options possibles pour les notes sont les suivantes.

- `backgroundcolor = couleur` : couleur de fond.
- `color = couleur` : couleur du texte.
- `bordercolor = couleur` : couleur de la bordure.
- `width = longueur` : largeur de la note.
- `linecolor = couleur` : couleur de la ligne de référence.

8.2 Admonitions

Les environnements d'admonition permettent de mettre en avant des informations importantes. Chaque type a sa propre couleur et icône par défaut.

- `note` : remarques générales.

```
1 \begin{note}[Remarque importante][\faInfo]
2   Points à retenir...
3 \end{note}
```

- `info` : informations complémentaires.

```
1 \begin{info}[Pour aller plus loin]
2   Informations additionnelles...
3 \end{info}
```

- `warning` : avertissements.

```
1 \begin{warning}[Attention !][\faExclamationTriangle]
2   Points critiques à ne pas oublier...
3 \end{warning}
```

- `important` : points essentiels.

```
1 \begin{important}[Point clé]
2   Concept fondamental...
3 \end{important}
```

— **tip** : conseils et astuces.

```
1 \begin{tip}[Astuce de calcul][\faLightbulb]
2   Une méthode plus rapide...
3 \end{tip}
```

— **reminder** : points à retenir.

```
1 \begin{reminder}[À mémoriser]
2   Formules essentielles...
3 \end{reminder}
```

— **summary** : résumés.

```
1 \begin{summary}[En bref]
2   Points principaux du chapitre...
3 \end{summary}
```

— **toolbox** : boîte à outils.

```
1 \begin{toolbox}[Outils nécessaires]
2   \begin{itemize}
3     \item Calculatrice
4     \item Règle graduée
5     \item Compas
6   \end{itemize}
7 \end{toolbox}
```

Toutes les admonitions acceptent trois paramètres optionnels :

- un titre optionnel ;
- une icône personnalisée ;
- des options de personnalisation (couleurs, bordures).

⑨ NOTATION ET CORRECTION

9.1 Outils de notation

— **\gradingstrip** : bandeau de notation (note et appréciation).

```
1 % Bandeau simple
2 \gradingstrip
3
4 % Bandeau avec total spécifié
5 \gradingstrip[20]
```

L'option **totalpoints** définit le nombre total de points par défaut.

```
1 \documentclass[totalpoints=20]{neoschool}
```

— **\mrk**, **\mrks** : points dans la marge.

```
1 % Un point
2 \mrk[Bien vu !]{1}      % Marge droite avec commentaire
3 \mrk*{1}                % Marge gauche
4
5 % Plusieurs points
6 \mrks{3}                % 3 points marge droite
```

```
7 \mrks*[Barème]{3} % 3 points marge gauche avec texte
```

9.2 Zones de réponse

— `\answerfield` : zone de réponse avec fond coloré.

```
1 % Zone pleine largeur, 3 lignes
2 \answerfield{3}
3
4 % Zone 80% largeur, 5 lignes
5 \answerfield[0.8\linewidth]{5}
```

— `\answerframe` : zone de réponse encadrée.

```
1 % Cadre pleine largeur, 3 lignes
2 \answerframe{3}
3
4 % Cadre 80% largeur, 5 lignes
5 \answerframe[0.8\linewidth]{5}
```

— `\vardots` : ligne pointillée de longueur variable.

```
1 % Ligne pointillée pleine largeur
2 \vardots
3
4 % Ligne pointillée de 5cm
5 \vardots[5cm]
```

9.3 Marqueurs et symboles

— `\cmark` : symbole de validation (✓)

— `\xmark` : symbole d'erreur (✗)

— `\unchecked` : case à cocher vide

— `\done` : case cochée avec

— `\wontfix` : case cochée avec

```
1 \begin{itemize}
2   \unchecked Objectif 1 à réaliser
3   \done      Objectif 2 terminé
4   \wontfix   Objectif 3 abandonné
5 \end{itemize}
```

9.4 Compétences et évaluation

— `\competencies` : tableau d'évaluation par compétences.

```
1 \competencies{
2   Calculer une dérivée\\
3   Étudier les variations\\
4   Résoudre une équation
```

5 }

Le tableau affiche automatiquement :

- 4 niveaux de maîtrise avec émojis ;
- des cases à cocher pour l'évaluation.

10 COMMANDES MATHÉMATIQUES ET OUTILS SPÉCIAUX

10.1 Commandes mathématiques

10.1.1 Mise en valeur et coloration

— `\mhl` : surlignage d'expressions mathématiques.

```
1 % Surlignage jaune par défaut
2 $\mhl{x^2}$
3
4 % Surlignage personnalisé
5 $\mhl[blue!20]{f'(x)}$
6
7 % Dans une équation sur plusieurs lignes
8 \begin{align*}
9     f(x) &= x^2 + \mhl{2x} + 1 \\
10    f'(x) &= 2x + \mhl{2}
11 \end{align*}
```

— `\mc` : coloration d'expressions mathématiques.

```
1 % Couleur du thème par défaut
2 $\mc{f(x)}$
3
4 % Couleur personnalisée
5 $\mc[red]{g(x)}$
6
7 % Dans une équation
8 \[ \mc{f'(x)} = \lim_{h \to 0} \mc[blue]{\frac{f(x+h)-f(x)}{h}} \]
```

10.1.2 Support APMEP

Lorsque l'option `apmep` est activée, les commandes suivantes sont disponibles.

— Commandes de vecteurs :

```
1 \vect{u}           % Vecteur u avec flèche
2 \vectt{AB}        % Vecteur AB avec espacement
```

— Repères et coordonnées :

```
1 \Oij              % Repère (0; i, j)
2 \Oijk             % Repère (0; i, j, k)
3 \Ouv              % Repère (0; u, v)
```

— Commandes spéciales :

```

1 \euro           % Symbole euro
2 \cg            % Crochet gauche
3 \cd            % Crochet droit
4 \pg           % Plus grand ou égal
5 \pp           % Plus petit ou égal
6 \barre{x}     % x surligné
7 \ds           % \displaystyle

```

10.2 Outils spéciaux

10.2.1 Arbres et graphes

— Arbres avec l'xtension `forest` :

```

1 \begin{neotree}
2 A
3   [B
4     [D]
5     [E]
6   ]
7   [C
8     [F]
9     [G]
10  ]
11 \end{neotree}
12
13 % Avec poids sur les arêtes
14 \begin{neotree}
15 A
16   [B, w=\frac{1}{3}]
17     [D]
18     [E]
19   ]
20   [C, w=\frac{2}{3}]
21 \end{neotree}

```

— Graphes (uniquement avec une compilation en `lualatex`) :

```

1 \neograph{
2   A -- {B, C, D, F},
3   B -- {C, D, F},
4   C -> ["3"] D,
5   D -- [bend left=10] {E},
6   E -- [bend left=10] {D},
7   E -- [bend left=10] {F},
8   F -- [bend left=10] {E},
9   A -- [loop] A
10 }

```

10.2.2 Grille mathématique

L'environnement `mathgrid` permet de disposer des équations en grille :

```

1  \begin{mathgrid}{3}
2  \neoline
3  \neocol{
4      T &= 7xx+9x\\
5          &= (7+9)x \\
6          &= 16x
7  }
8  \neocol{
9      U &= 8x^{2}-5x^{2}+x^{2}\\
10         &= (8-5+1)x^{2} \\
11         &= 4x^{2}
12 }
13 \neocol{
14     V &= 5a^{2}-6a\\
15         &= a(5a-6)
16 }
17 \neoline
18 \neocol[2]{
19     W &= 5a^{2}-6a+3+7a^{2}+a-6\\
20         &= (5+7)a^{2}+(-6+1)a+(3-6)\\
21         &= 12a^{2}-5a-3
22 }
23 \neocol{
24     A &= 2x + 3x\\
25         &= 5x
26 }
27 \end{mathgrid}

```