

# Linux From Scratch

Version 11.3-systemd

2023/03/01 公開

製作：Gerard Beekmans

編集総括：Bruce Dubbs

編集：Douglas R. Reno

編集：DJ Lucas

日本語訳：松山 道夫

# Linux From Scratch: Version 11.3-systemd: 2023/03/01 公開

: 製作: Gerard Beekmans, 編集総括: Bruce Dubbs, 編集: Douglas R. Reno, 編集: DJ Lucas, 、日本語訳: 松山 道夫

製作著作 © 1999-2023 Gerard Beekmans

Copyright © 1999-2023, Gerard Beekmans

All rights reserved.

本書は クリエイティブコモンズライセンス に従います。

本書のインストール手順のコマンドを抜き出したものは MIT ライセンス に従ってください。

Linux® は Linus Torvalds の登録商標です。

## 目次

序文	vii
i. はしがき	vii
ii. 対象読者	vii
iii. LFS が対象とする CPU アーキテクチャー	viii
iv. 必要な知識	viii
v. LFS と各種標準	ix
vi. 各パッケージを用いる理由	x
vii. 本書の表記	xiv
viii. 本書の構成	xv
ix. 正誤情報とセキュリティアドバイス	xvi
x. 日本語訳について	xvi
I. はじめに	1
1. はじめに	2
1.1. LFS をどうやって作るか	2
1.2. 前版からの変更点	2
1.3. 変更履歴	3
1.4. 変更履歴 (日本語版)	7
1.5. 情報源	8
1.6. ヘルプ	8
II. ビルド作業のための準備	11
2. ホストシステムの準備	12
2.1. はじめに	12
2.2. ホストシステム要件	12
2.3. 作業段階ごとの LFS 構築	14
2.4. 新しいパーティションの生成	15
2.5. ファイルシステムの生成	16
2.6. 変数 \$LFS の設定	17
2.7. 新しいパーティションのマウント	18
3. パッケージとパッチ	19
3.1. はじめに	19
3.2. 全パッケージ	21
3.3. 必要なパッチ	28
4. 準備作業の仕上げ	29
4.1. はじめに	29
4.2. LFS ファイルシステムの限定的なディレクトリレイアウトの生成	29
4.3. LFS ユーザーの追加	29
4.4. 環境設定	30
4.5. SBU 値について	32
4.6. テストスイートについて	33
III. LFS クロスチェーンと一時的ツールの構築	34
重要な準備事項	xxxv
i. はじめに	xxxv
ii. ツールチェーンの技術的情報	xxxv
iii. 全般的なコンパイル手順	xxxix
5. クロスツールチェーンの構築	41
5.1. はじめに	41
5.2. Binutils-2.40 - 1回め	42
5.3. GCC-12.2.0 - 1回め	44
5.4. Linux-6.1.11 API ヘッダー	47
5.5. Glibc-2.37	48
5.6. GCC-12.2.0 から取り出した libstdc++	51
6. クロスコンパイルによる一時的ツール	52
6.1. はじめに	52
6.2. M4-1.4.19	53
6.3. Ncurses-6.4	54
6.4. Bash-5.2.15	56
6.5. Coreutils-9.1	57
6.6. Diffutils-3.9	58

6.7.	File-5.44	59
6.8.	Findutils-4.9.0	60
6.9.	Gawk-5.2.1	61
6.10.	Grep-3.8	62
6.11.	Gzip-1.12	63
6.12.	Make-4.4	64
6.13.	Patch-2.7.6	65
6.14.	Sed-4.9	66
6.15.	Tar-1.34	67
6.16.	Xz-5.4.1	68
6.17.	Binutils-2.40 - 2回め	69
6.18.	GCC-12.2.0 - 2回め	70
7.	chroot への移行と一時的ツールの追加ビルド	72
7.1.	はじめに	72
7.2.	所有者の変更	72
7.3.	仮想カーネルファイルシステムの準備	72
7.4.	Chroot 環境への移行	73
7.5.	ディレクトリの生成	74
7.6.	重要なファイルとシンボリックリンクの生成	75
7.7.	Gettext-0.21.1	78
7.8.	Bison-3.8.2	79
7.9.	Perl-5.36.0	80
7.10.	Python-3.11.2	81
7.11.	Texinfo-7.0.2	82
7.12.	Util-linux-2.38.1	83
7.13.	一時的システムのクリーンアップと保存	84
IV.	LFSシステムの構築	86
8.	基本的なソフトウェアのインストール	87
8.1.	はじめに	87
8.2.	パッケージ管理	87
8.3.	Man-pages-6.03	92
8.4.	Iana-Etc-20230202	93
8.5.	Glibc-2.37	94
8.6.	Zlib-1.2.13	101
8.7.	Bzip2-1.0.8	102
8.8.	Xz-5.4.1	104
8.9.	Zstd-1.5.4	106
8.10.	File-5.44	107
8.11.	Readline-8.2	108
8.12.	M4-1.4.19	109
8.13.	Bc-6.2.4	110
8.14.	Flex-2.6.4	111
8.15.	Tcl-8.6.13	112
8.16.	Expect-5.45.4	114
8.17.	DejaGNU-1.6.3	115
8.18.	Binutils-2.40	116
8.19.	GMP-6.2.1	119
8.20.	MPFR-4.2.0	121
8.21.	MPC-1.3.1	122
8.22.	Attr-2.5.1	123
8.23.	Acl-2.3.1	124
8.24.	Libcap-2.67	125
8.25.	Shadow-4.13	126
8.26.	GCC-12.2.0	130
8.27.	Pkg-config-0.29.2	135
8.28.	Ncurses-6.4	136
8.29.	Sed-4.9	139
8.30.	Psmisc-23.6	140
8.31.	Gettext-0.21.1	141
8.32.	Bison-3.8.2	143
8.33.	Grep-3.8	144

8.34.	Bash-5.2.15	145
8.35.	Libtool-2.4.7	147
8.36.	GDBM-1.23	148
8.37.	Gperf-3.1	149
8.38.	Expat-2.5.0	150
8.39.	Inetutils-2.4	151
8.40.	Less-608	153
8.41.	Perl-5.36.0	154
8.42.	XML::Parser-2.46	156
8.43.	Intltool-0.51.0	157
8.44.	Autoconf-2.71	158
8.45.	Automake-1.16.5	159
8.46.	OpenSSL-3.0.8	160
8.47.	Kmod-30	162
8.48.	Elfutils-0.188 から取り出した libelf	164
8.49.	Libffi-3.4.4	165
8.50.	Python-3.11.2	166
8.51.	Wheel-0.38.4	168
8.52.	Ninja-1.11.1	169
8.53.	Meson-1.0.0	170
8.54.	Coreutils-9.1	171
8.55.	Check-0.15.2	175
8.56.	Diffutils-3.9	176
8.57.	Gawk-5.2.1	177
8.58.	Findutils-4.9.0	178
8.59.	Groff-1.22.4	179
8.60.	GRUB-2.06	181
8.61.	Gzip-1.12	183
8.62.	IPRoute2-6.1.0	184
8.63.	Kbd-2.5.1	186
8.64.	Libpipeline-1.5.7	188
8.65.	Make-4.4	189
8.66.	Patch-2.7.6	190
8.67.	Tar-1.34	191
8.68.	Texinfo-7.0.2	192
8.69.	Vim-9.0.1273	194
8.70.	MarkupSafe-2.1.2	197
8.71.	Jinja2-3.1.2	198
8.72.	Systemd-252	199
8.73.	D-Bus-1.14.6	203
8.74.	Man-DB-2.11.2	205
8.75.	Procps-ng-4.0.2	207
8.76.	Util-linux-2.38.1	209
8.77.	E2fsprogs-1.47.0	214
8.78.	デバッグシンボルについて	217
8.79.	ストリップ	217
8.80.	仕切り直し	219
9.	システム設定	220
9.1.	はじめに	220
9.2.	全般的なネットワークの設定	220
9.3.	デバイスとモジュールの扱いについて	223
9.4.	デバイスの管理	226
9.5.	システムクロックの設定	227
9.6.	Linux コンソールの設定	228
9.7.	システムロケールの設定	229
9.8.	/etc/inputrc ファイルの生成	230
9.9.	/etc/shells ファイルの生成	231
9.10.	Systemd の利用と設定	232
10.	LFS システムのブート設定	235
10.1.	はじめに	235
10.2.	/etc/fstab ファイルの生成	235

10.3. Linux-6.1.11 .....	237
10.4. GRUB を用いたブートプロセスの設定 .....	242
11. 作業終了 .....	245
11.1. 作業終了 .....	245
11.2. ユーザー登録 .....	245
11.3. システムの再起動 .....	245
11.4. さらなる情報 .....	246
11.5. LFS の次に向けて .....	247
V. 付録 .....	250
A. 略語と用語 .....	251
B. 謝辞 .....	253
C. パッケージの依存関係 .....	255
D. LFS ライセンス .....	267
D.1. クリエイティブコモンズライセンス .....	267
D.2. MIT ライセンス (The MIT License) .....	270
項目別もくじ .....	271

# 序文

## はしがき

私が Linux について学び始め理解するようになったのは 1998 年頃からです。Linux ディストリビューションのインストールを行ったのはその時が初めてです。そして即座に Linux 全般の考え方や原理について興味を抱くようになりました。

何かの作業を完成させるには多くの方法があるものです。同じことは Linux ディストリビューションについても言えます。この数年の間に数多くのディストリビューションが登場しました。あるものは今も存在し、あるものは他のものへと形を変え、そしてあるものは記憶の彼方へ追いやられたりもしました。それぞれが利用者の求めに応じて、さまざまに異なる形でシステムを実現してきたわけです。最終ゴールが同じものなのに、それを実現する方法はたくさんあるものです。したがって私は一つのディストリビューションにとらわれることが不要だと思い始めました。Linux が登場する以前であれば、オペレーティングシステムに何か問題があったとしても、他に選択肢はなくそのオペレーティングシステムで満足する以外にありませんでした。それはそういうものであって、好むと好まざるは関係がなかったのです。それが Linux になって “選ぶ” という考え方が出てきました。何かが気に入らなかつたら、いくらでも変えたら良いし、そうすることがむしろ当たり前となったのです。

数多くのディストリビューションを試してみましたが、これという 1 つに決定できるものはありませんでした。個々のディストリビューションは優れたもので、それぞれを見てみれば正しいものです。ただこれは正しいとか間違っているとかの問題ではなく、個人的な趣味の問題へと変化しています。こうしたさまざまな状況を通じて明らかになってきたのは、私にとって完璧なシステムは 1 つもないということです。そして私は自分自身の Linux を作り出して、自分の好みを満足させるものを目指しました。

本当に自分自身のシステムを作り出すため、私はすべてをソースコードからコンパイルすることを目指し、コンパイル済のバイナリパッケージは使わないことにしました。この「完璧な」Linux システムは、他のシステムが持つ弱点を克服し、逆にすべての強力を合わせ持つものです。当初は気の遠くなる思いがしていましたが、そのアイデアは今も持ち続けています。

パッケージが相互に依存している状況やコンパイル時にエラーが発生するなどを順に整理していく中で、私はカスタムメイドの Linux を作り出したのです。この Linux は今日ある他の Linux と比べても、十分な機能を有し十分に扱いやすいものとなっています。これは私自身が作り出したものです。いろいろなものを自分で組み立てていくのは楽しいものです。さらに個々のソフトウェアまでも自分で作り出せれば、もっと楽しいものになるのでしょうか、それは次の目標とします。

私の求める目標や作業経験を他の Linux コミュニティの方々とも共有する中で、私の Linux への挑戦は絶えることなく続いていくことを実感しています。このようなカスタムメイドの Linux システムを作り出せば、独自の仕様や要求を満たすことができるのはもちろんですが、さらにはプログラマーやシステム管理者の Linux 知識を引き伸ばす絶好の機会となります。壮大なこの意欲こそが Linux From Scratch プロジェクト誕生の理由です。

Linux From Scratch ブックは関連プロジェクトの中心に位置するものです。皆さんご自身のシステムを構築するために必要となる基礎的な手順を提供します。本書が示すのは正常動作するシステム作りのための雛形となる手順ですので、皆さんが望んでいる形を作り出すために手順を変えていくことは自由です。それこそ、本プロジェクトの重要な特徴でもあります。そうしたとしても手順を踏み外すものではありません。我々は皆さんが旅に挑戦することを応援します。

あなたの LFS システム作りが素晴らしいひとときとなりますように。そしてあなた自身のシステムを持つ楽しみとなりますように。

--  
Gerard Beekmans  
gerard@linuxfromscratch.org

## 対象読者

本書を読む理由はさまざまにあると思いますが、よく挙がってくる質問として以下があります。「既にある Linux をダウンロードしてインストールすれば良いのに、どうして苦労してまで手作業で Linux を構築しようとするのか。」

本プロジェクトを提供する最大の理由は Linux システムがどのようにして動作しているのか、これを学ぶためのお手伝いをすることです。LFS システムを構築してみれば、さまざまなものが連携し依存しながら動作している様子を知ることができます。そうした経験をした人であれば Linux システムを自分の望む形に作りかえる手法も身につけることができます。

LFS の重要な利点として、他の Linux システムに依存することなく、システムを制御できる点が挙げられます。LFS システムではあなたが運転台に立ちます。そしてあなたがシステムのあらゆる側面への指示を下していきます。

さらに非常にコンパクトな Linux システムを作る方法も身につけられます。通常の Linux ディストリビューションを用いる場合、多くのプログラムをインストールすることになりますが、たいていのものは使わないですし、その内容もよく分からないものです。それらのプログラムはハードウェアリソースを無駄に占有することになります。今日のハードドライブや CPU のことを考えたら、リソース消費は大したことはないと思うかもしれません。しかし問題がなくなったとしても、サイズの制限だけは気にかける必要があることでしょう。例えばブータブル CD、USB スティック、組み込みシステムなどのことを思い浮かべてください。そういったものに対して LFS は有用なものとなるでしょう。

カスタマイズした Linux システムを構築するもう一つの利点として、セキュリティがあります。ソースコードからコンパイルしてシステムを構築するという事は、あらゆることを制御する権限を有することになり、セキュリティパッチは望みどおりに適用できます。他の人がセキュリティホールを修正しバイナリパッケージを提供するのを待つ必要がなくなるということです。他の人がパッチとバイナリパッケージを提供してくれたとしても、それが本当に正しく構築され、問題を解決してくれているかどうかは、調べてみなければ分からないわけですから。

Linux From Scratch の最終目標は、実用的で完全で、基盤となるシステムを構築することです。Linux システムを一から作り出すつもりのない方は、本書から得られるものはないかもしれません。

LFS を構築する理由はさまざまですから、すべてを列記することはできません。学習こそ、理由を突き詰める重要な手段です。LFS 構築作業の経験を積むことによって、情報や知識を通じてもたらされる意義が十二分に理解できるはずですよ。

## LFS が対象とする CPU アーキテクチャー

LFS が対象としている CPU アーキテクチャーは AMD/インテル x86 CPU (32ビット) と x86\_64 CPU (64ビット) です。Power PC や ARM については、本書の手順を多少修正することで動作することが確認されています。これらの CPU を利用したシステムをビルドする場合は、この後に示す諸条件を満たす必要がありますが、まずはそのアーキテクチャーをターゲットとする、LFS システムそのものや Ubuntu、Red Hat/Fedora、SuSE などの Linux システムが必要です。(ホストが 64 ビット AMD/インテルによるシステムであったとしても 32 ビットシステムは問題なくインストールできます。)

64 ビットシステムを用いることは 32 ビットシステムを用いた場合に比べて大きな効果はありません。たとえば Core i7-4790 CPU 上において、4 コアを使って試しに LFS-9.1 をビルドしてみたところ、以下のような情報が得られました。

アーキテクチャー	ビルド時間	ビルドサイズ
32 ビット	239.9 分	3.6 GB
64 ビット	233.2 分	4.4 GB

ご存知かと思いますが、同一ハードウェア上にて 64 ビットによりビルドを行っても、32 ビットのときのビルドに比べて 3% 早くなるだけです (22% は大きなものになります)。仮に LFS を使って LAMP サーバーやファイアーウォールを実現しようとする場合、32 ビット CPU を用いるのも充分です。一方 BLFS にあるパッケージの中には、ビルド時や実行時に 4 GB 以上の RAM を必要としているものもあります。このため LFS をデスクトップ環境に利用するなら、64 ビットシステムをビルドすることをお勧めします。

LFS の手順に従って作り出す 64 ビットシステムは、「純粋な」64 ビットシステムです。つまりそのシステムは 64 ビット実行モジュールのみをサポートするという事です。「複数のライブラリ」によるシステムをビルドするのなら、多くのアプリケーションを二度ビルドしなければなりません。一度は 32 ビット用であり、一度は 64 ビット用です。本書ではこの点を直接サポートしていません。この理由は、素直な Linux ベースシステムを構築するという LFS の教育的で最小限のものとする目的とは合致しないからです。LFS/BLFS 編集者の中に、マルチライブラリを行う LFS フォークを構築している方もいます。これは <https://www.linuxfromscratch.org/~thomas/multilib/index.html> からアクセスすることができます。ただしこれは応用的なトピックです。

## 必要な知識

LFS システムの構築作業は決して単純なものではありません。ある程度の Unix システム管理の知識が必要です。問題を解決したり、説明されているコマンドを正しく実行することが求められます。ファイルやディレクトリのコピー、それらの表示確認、カレントディレクトリの変更、といったことは最低でも知っていなければなりません。さらに Linux の各種ソフトウェアを使ったりインストールしたりする知識も必要です。

LFS ブックでは、最低でも そのようなスキルがあることを前提としていますので、数多くの LFS サポートフォーラムは、ひよっとすると役に立たないかもしれません。フォーラムにおいて基本的な知識を尋ねたとしたら、誰も回答してくれないでしょう。(そうするよりも LFS に取り掛かる前に以下のような情報をよく読んでください。)

LFS システムの構築作業に入る前に、以下を読むことをお勧めします。

- ソフトウェア構築のハウツー (Software-Building-HOWTO) <https://tldp.org/HOWTO/Software-Building-HOWTO.html>  
これは Linux 上において「一般的な」Unix ソフトウェアを構築してインストールする方法を総合的に説明しています。だいたい前に書かれたものですが、ソフトウェアのビルドとインストールを行う基本的な方法が程よくまとめられています。



- ソースコードからのインストール入門ガイド (Beginner's Guide to Installing from Source) <https://moi.vonos.net/linux/beginners-installing-from-source/>

このガイドは、ソフトウェアをソースコードからビルドするために必要な基本的スキルや技術をほど良くまとめています。

## LFS と各種標準

LFS の構成は出来る限り Linux の各種標準に従うようにしています。主な標準は以下のものです。

- POSIX.1-2008
- Filesystem Hierarchy Standard (FHS) Version 3.0
- Linux Standard Base (LSB) Version 5.0 (2015)

LSB はさらに以下の4つの仕様から構成されます。コア (Core)、デスクトップ (Desktop)、ランタイム言語 (Runtime Languages)、画像処理 (Imaging) です。コアとデスクトップの中には、アーキテクチャーに固有の要求事項もあります。Gtk3 やグラフィックスという二項目に関しての試しの仕様も含んでいます。LFS では前節にて示したように、IA32 (32 ビット x86) や AMD64 (x86\_64) アーキテクチャーに対応する LSB 仕様への適合を目指しています。



### 注記

このような要求に対しては異論のある方も多いでしょう。LSB の目的は、私有ソフトウェア (proprietary software) をインストールした場合に、要求事項を満たしたシステム上にて問題なく動作することを目指すためです。LFS はソースコードから構築するシステムですから、どのパッケージを利用するかをユーザー自身が完全に制御できます。また LSB にて要求されているパッケージであっても、インストールしない選択をとることもできます。

LFS の構築にあたっては LSB に適合していることを確認するテスト (certifications tests) を ”一から” クリアしていくように構築することも可能です。ただし LFS ブックの範囲外にあるパッケージ類を追加しなければ実現できません。そのような追加パッケージ類については、おおむね BLFS にて導入手順を説明しています。

### LFS 提供のパッケージで LSB 要求に従うもの

LSB コア:	Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Findutils, Gawk, Grep, Gzip, M4, Man-DB, Ncurses, Procps, Psmisc, Sed, Shadow, Tar, Util-linux, Zlib
LSB デスクトップ:	なし
LSB ランタイム言語:	Perl, Python
LSB 画像処理:	なし
LSB Gtk3、LSB グラフィックス (試用):	なし

### BLFS 提供のパッケージで LSB 要求に従うもの

LSB コア:	At, Batch (At の一部), Cpio, Ed, Fcfrontab, LSB-Tools, NSPR, NSS, PAM, Pax, Sendmail (または Postfix または Exim), time
LSB デスクトップ:	Alsa, ATK, Cairo, Desktop-file-utils, Freetype, Fontconfig, Gdk-pixbuf, Glib2, GTK+2, Icon-naming-utils, Libjpeg-turbo, Libpng, Libtiff, Libxml2, MesaLib, Pango, Qt4, Xdg-utils, Xorg
LSB ランタイム言語:	Libxml2, Libxslt
LSB 画像処理:	CUPS, Cups-filters, Ghostscript, SANE
LSB Gtk3、LSB グラフィックス (試用):	GTK+3

### LFS, BLFS で提供しないパッケージで LSB 要求に従うもの

LSB コア:	なし
LSB デスクトップ:	Qt4 (Qt5 が提供されている)
LSB ランタイム言語:	なし
LSB 画像処理:	なし

LSB Gtk3、LSB グラフィックス なし  
(試用):

## 各パッケージを用いる理由

LFS が目指すのは、完成した形での実用可能な基盤システムを構築することです。LFS に含まれるパッケージ群は、パッケージの個々を構築していくために必要となるものばかりです。そこからは最小限の基盤となるシステムを作り出します。そしてユーザーの望みに応じて、より完璧なシステムへと拡張していくものとなります。LFS は極小システムを意味するわけではありません。厳密には必要のないパッケージであっても、重要なものとして含んでいるものもあります。以下に示す一覧は、本書内の各パッケージの採用根拠について説明するものです。

- Acl
 

このパッケージはアクセス制御リスト (Access Control Lists) を管理するツールを提供します。これはファイルやディレクトリに対して、きめ細かくさまざまなアクセス権限を定義するために利用されます。
- Attr
 

このパッケージはファイルシステムオブジェクト上の拡張属性を管理するプログラムを提供します。
- Autoconf
 

このパッケージは、以下に示すようなシェルスクリプトを生成するプログラムを提供します。つまり開発者が意図しているテンプレートに基づいて、ソースコードを自動的に設定する (configure する) ためのシェルスクリプトです。特定のパッケージのビルド方法に変更があった場合は、パッケージ再構築を行うことになるため、その場合に本パッケージが必要となります。
- Automake
 

このパッケージは、テンプレートとなるファイルから Makefile を生成するためのプログラムを提供します。特定のパッケージのビルド方法に変更があった場合は、パッケージ再構築を行うことになるため、その場合に本パッケージが必要となります。
- Bash
 

このパッケージは、システムとのインターフェースを実現する Bourne シェルを提供し、LSB コア要件を満たします。他のシェルを選ばずにこれを選ぶのは、一般的に多用されていて拡張性が高いからです。
- Bc
 

このパッケージは、任意精度 (arbitrary precision) の演算処理言語を提供します。Linux カーネルの構築に必要となります。
- Binutils
 

このパッケージは、リンカー、アセンブラーのような、オブジェクトファイルを取り扱うプログラムを提供します。各プログラムは LFS における他のパッケージをコンパイルするために必要となります。
- Bison
 

このパッケージは yacc (Yet Another Compiler Compiler) の GNU バージョンを提供します。LFS プログラムをビルドする際に、これを必要とするものがあります。
- Bzip2
 

このパッケージは、ファイルの圧縮、伸張 (解凍) を行うプログラムを提供します。これは LFS パッケージの多くを伸張 (解凍) するために必要です。
- Check
 

このパッケージは、他のプログラムに対するテストハーネス (test harness) を提供します。
- Coreutils
 

このパッケージは、ファイルやディレクトリを参照あるいは操作するための基本的なプログラムを数多く提供します。各プログラムはコマンドラインからの実行によりファイル制御を行うために必要です。また LFS におけるパッケージのインストールに必要となります。
- D-Bus
 

このパッケージはメッセージバスシステムを実装しています。これはアプリケーション間での通信手段を容易にするものです。
- DejaGNU
 

このパッケージは、他のプログラムをテストするフレームワークを提供します。

- Diffutils

このパッケージは、ファイルやディレクトリ間の差異を表示するプログラムを提供します。各プログラムはパッチを生成するために利用されます。したがってパッケージのビルド時に利用されることが多々あります。

- E2fsprogs

このパッケージは ext2, ext3, ext4 の各ファイルシステムを取り扱うユーティリティを提供します。各ファイルシステムは Linux がサポートする一般的なものであり、十分なテストが実施されているものです。

- Expat

このパッケージは比較的小規模の XML 解析ライブラリを生成します。XML-Parser Perl モジュールがこれを必要とします。

- Expect

このパッケージは、スクリプトで作られた対話型プログラムを通じて、他のプログラムとのやりとりを行うプログラムを提供します。通常は他のパッケージをテストするために利用します。

- File

このパッケージは、指定されたファイルの種類を判別するユーティリティプログラムを提供します。他のパッケージのビルドスクリプト内にてこれを必要とするものもあります。

- Findutils

このパッケージは、ファイルシステム上のファイルを検索するプログラムを提供します。これは他のパッケージにて、ビルド時のスクリプトにおいて利用されています。

- Flex

このパッケージは、テキスト内の特定パターンの認識プログラムを生成するユーティリティを提供します。これは lex (字句解析; lexical analyzer) プログラムの GNU 版です。LFS 内の他のパッケージの中にこれを必要としているものがあります。

- Gawk

このパッケージはテキストファイルを操作するプログラムを提供します。プログラムは GNU 版の awk (Aho-Weinberg-Kernighan) です。これは他のパッケージにて、ビルド時のスクリプトにおいて利用されています。

- GCC

これは GNU コンパイラコレクションパッケージです。C コンパイラと C++ コンパイラを含みます。また LFS ではビルドしないコンパイラも含まれています。

- GDBM

このパッケージは GNU データベースマネージャライブラリを提供します。LFS が扱う Man-DB パッケージがこれを利用していています。

- Gettext

このパッケージは、各種パッケージが国際化を行うために利用するユーティリティやライブラリを提供します。

- Glibc

このパッケージは C ライブラリです。Linux 上のプログラムはこれがなければ動作させることができません。

- GMP

このパッケージは数値演算ライブラリを提供するもので、任意精度演算 (arbitrary precision arithmetic) についての有用な関数を含みます。これは GCC をビルドするために必要です。

- Gperf

このパッケージは、キーセットから完全なハッシュ関数を生成するプログラムを提供します。Systemd がこれを必要としています。

- Grep

このパッケージはファイル内を検索するプログラムを提供します。これは他のパッケージにて、ビルド時のスクリプトにおいて利用されています。

- Groff

このパッケージは、テキストを処理し整形するプログラムをいくつか提供します。重要なものプログラムとして man ページを生成するものを含みます。

- GRUB

これは Grand Unified Boot Loader です。ブートローダーとして利用可能なものの中でも、これが最も柔軟性に富むものです。

- Gzip

このパッケージは、ファイルの圧縮と伸張（解凍）を行うプログラムを提供します。LFS において、パッケージを伸張（解凍）するために必要です。

- Iana-etc

このパッケージは、ネットワークサービスやプロトコルに関するデータを提供します。ネットワーク機能を適切に有効なものとするために、これが必要です。

- Inetutils

このパッケージは、ネットワーク管理を行う基本的なプログラム類を提供します。

- Intltool

本パッケージはソースファイルから翻訳対象となる文字列を抽出するツールを提供します。

- IProute2

このパッケージは、IPv4、IPv6 による基本的な、あるいは拡張したネットワーク制御を行うプログラムを提供します。IPv6 への対応があることから、よく使われてきたネットワークツールパッケージ (net-tools) に変わって採用されました。

- Jinja2

このパッケージは、テキストテンプレート処理を行う Python モジュールです。Systemd のビルドに必要となります。

- Kbd

このパッケージは、米国以外のキーボードに対してのキーテーブルファイルやキーボードユーティリティを生成します。また端末上のフォントも提供します。

- Kmod

このパッケージは Linux カーネルモジュールを管理するために必要なプログラムを提供します。

- Less

このパッケージはテキストファイルを表示する機能を提供するものであり、表示中にスクロールを可能とします。多くのパッケージでは、ページング出力を行うためにこれを利用しています。

- Libcap

このパッケージは Linux カーネルにて利用される POSIX 1003.1e 機能へのユーザー空間からのインターフェースを実装します。

- Libelf

elfutils プロジェクトでは、ELF ファイルや DWARF データに対するライブラリやツールを提供しています。他のパッケージに対して各種ユーティリティは有用なものですが、ライブラリは Linux カーネルのビルドに必要であり、デフォルトの（最も効果的な）カーネル設定にて利用されます。

- Libffi

このパッケージは、さまざまな呼出規約 (calling conventions) に対しての、移植性に優れた高レベルプログラミングインターフェースを提供します。プログラムをコンパイルするその時点においては、関数に対してどのような引数が与えられるかが分からない場合があります。例えばインタープリターの場合、特定の関数を呼び出す際の引数の数や型は、実行時に指定されます。libffi はそういうプログラムであっても、インタープリタープログラムからコンパイルコードへのブリッジを提供します。

- Libpipeline

Libpipeline パッケージは、サブプロセスのパイプラインを柔軟にかつ容易に操作するライブラリを提供します。これは Man-DB パッケージが必要としています。

- Libtool

このパッケージは GNU の汎用的なライブラリに対してのサポートスクリプトを提供します。これは、複雑な共有ライブラリの取り扱いを単純なものとし、移植性に優れた一貫した方法を提供します。LFS パッケージのテストスイートにおいて必要となります。

- Linux Kernel

このパッケージは "オペレーティングシステム" であり GNU/Linux 環境における Linux です。

- M4
 

このパッケージは汎用的なテキストマクロプロセッサを提供するものであり、他のプログラムを構築するツールとして利用することができます。
- Make
 

このパッケージは、パッケージ構築を指示するプログラムを提供します。LFS におけるパッケージでは、ほぼすべてにおいて必要となります。
- MarkupSafe
 

このパッケージは、HTML/XHTML/XML 内の文字列を安全に処理するための Python モジュールです。 Jinja2 がこのパッケージを必要としています。
- Man-DB
 

このパッケージは man ページを検索し表示するプログラムを提供します。 man パッケージではなく本パッケージを採用しているのは、その方が国際化機能が優れているためです。 このパッケージは man プログラムを提供しています。
- Man-pages
 

このパッケージは Linux の基本的な man ページを提供します。
- Meson
 

このパッケージは、ソフトウェアを自動的にビルドするソフトウェアツールを提供します。 Meson が目指すのは、ソフトウェア開発者がビルドシステムの設定にかかる時間を、できるだけ減らすことにあります。 これは Systemd のビルドに必要であり、また BLFS における多くのパッケージにも必要です。
- MPC
 

このパッケージは複素数演算のための関数を提供します。 GCC パッケージがこれを必要としています。
- MPFR
 

このパッケージは倍精度演算 (multiple precision) の関数を提供します。 GCC パッケージがこれを必要としています。
- Ninja
 

このパッケージは、処理速度を重視した軽量なビルドシステムを提供します。 高レベルなビルドシステムが生成したファイルを入力として、ビルド実行をできるだけ高速に行うように設計されています。 このパッケージは Meson が必要としています。
- Ncurses
 

このパッケージは、端末に依存せず文字キャラクターを取り扱うライブラリを提供します。 メニュー表示時のカーソル制御を実現する際に利用されます。 LFS の他のパッケージでは、たいていはこれを必要としています。
- Openssl
 

このパッケージは暗号化に関する管理ツールやライブラリを提供します。 Linux カーネルや他のパッケージに対して、暗号化機能を提供するものとして有用です。
- Patch
 

このパッケージは、パッチ ファイルの適用により、特定のファイルを修正したり新規生成したりするためのプログラムを提供します。 パッチファイルは diff プログラムにより生成されます。 LFS パッケージの中には、構築時にこれを必要とするものがあります。
- Perl
 

このパッケージは、ランタイムに利用されるインタープリター言語 PERL を提供します。 LFS の他のパッケージでは、インストール時やテストスイートの実行時にこれを必要とするものがあります。
- Pkg-config
 

このパッケージは、既にインストールされたライブラリやパッケージのメタデータを取得するプログラムを提供します。
- Procps-NG
 

このパッケージは、プロセスの監視を行うプログラムを提供します。 システム管理にはこのパッケージが必要となります。 また LFS ブートスクリプトではこれを利用しています。
- Psmisc

このパッケージは、実行中のプロセスに関する情報を表示するプログラムを提供します。システム管理にはこのパッケージが必要となります。

- Python 3

このパッケージは、ソースコードの可読性の向上を意図して開発されたインタープリター言語を提供します。

- Readline

このパッケージは、コマンドライン上での入力編集や履歴管理を行うライブラリを提供します。これは Bash が利用しています。

- Sed

このパッケージは、テキストの編集を、テキストエディターを用いることなく可能とします。LFS パッケージにおける configure スクリプトは、多くのパッケージがこれを必要としています。

- Shadow

このパッケージは、セキュアな手法によりパスワード制御を行うプログラムを提供します。

- Systemd

このパッケージは Sysvinit の代替として、init プログラムなど数種のプログラムにより、システム起動やシステム制御を実現します。多くの Linux ディストリビューションにおいてもよく利用されています。

- Tar

このパッケージは、アーカイブや圧縮機能を提供するもので LFS が扱うすべてのパッケージにて利用されています。

- Tcl

このパッケージはツールコマンド言語 (Tool Command Language) を提供します。テストスイートの実行に必要となります。

- Texinfo

このパッケージは Info ページに関しての入出力や変換を行うプログラムを提供します。LFS が扱うパッケージのインストール時には、たいてい利用されます。

- Util-linux

このパッケージは数多くのユーティリティプログラムを提供します。その中には、ファイルシステムやコンソール、パーティション、メッセージなどを取り扱うユーティリティがあります。

- Vim

このパッケージはテキストエディターを提供します。これを採用しているのは、従来の vi エディタとの互換性があり、しかも数々の有用な機能を提供するものだからです。テキストエディターは個人により好みはさまざまですから、もし別のエディターを利用したいなら、そちらを用いても構いません。

- Wheel

このパッケージは Python wheel パッケージング標準に基づいた標準実装の Python モジュールを提供します。

- XML::Parser

このパッケージは Expat とのインターフェースを実現する Perl モジュールです。

- XZ Utils

このパッケージはファイルの圧縮、伸張 (解凍) を行うプログラムを提供します。一般的に用いられるものの中では高い圧縮率を実現するものであり、特に XZ フォーマットや LZMA フォーマットの伸張 (解凍) に利用されます。

- Zlib

このパッケージは、圧縮や解凍の機能を提供するもので、他のプログラムがこれを利用しています。

- Zstd

このパッケージは、一定のプログラムが利用している圧縮、伸張 (解凍) ルーチンを提供します。高圧縮率に加えて、圧縮、処理速度間のトレードオフを広範囲に提供します。

## 本書の表記

本書では、特定の表記を用いて分かりやすく説明を行っていきます。ここでは Linux From Scratch ブックを通じて利用する表記例を示します。

```
./configure --prefix=/usr
```

この表記は特に説明がない限りは、そのまま入力するテキストを示しています。またコマンドの説明を行うために用いる場合もあります。

場合によっては、1行で表現される内容を複数行に分けているものがあります。その場合は各行の終わりにバックスラッシュ（あるいは円記号）を表記しています。

```
CC="gcc -B/usr/bin/" ../binutils-2.18/configure \
--prefix=/tools --disable-nls --disable-werror
```

バックスラッシュ（または円記号）のすぐ後ろには改行文字がきます。そこに余計な空白文字やタブ文字があると、おかしな結果となるかもしれないため注意してください。

```
install-info: unknown option '--dir-file=/mnt/lfs/usr/info/dir'
```

上の表記は固定幅フォントで示されており、たいていはコマンド入力の結果として出力される端末メッセージを示しています。あるいは `/etc/ld.so.conf` といったファイル名を示すのに利用する場合もあります。



## 注記

ブラウザの設定において、固定幅テキストに対しては適切なモノスペースフォントを用いるようにしてください。これを設定していれば、`l11` や `o0` のグリフを適切に識別できます。

### Emphasis

上の表記はさまざまな意図で用いています。特に重要な説明内容やポイントを表します。

<https://www.linuxfromscratch.org/>

この表記は LFS コミュニティ内や外部サイトへのハイパーリンクを示します。そこには「ハウツー」やダウンロードサイトなどが含まれます。

```
cat > $LFS/etc/group << "EOF"
root:x:0:
bin:x:1:
.....
EOF
```

上の表記は設定ファイル類を生成する際に示します。1行目のコマンドは `$LFS/etc/group` というファイルを生成することを指示しています。そのファイルへは2行目以降 `EOF` が記述されるまでのテキストが出力されます。したがってこの表記は通常そのままタイプ入力します。

*<REPLACED TEXT>*

上の表記は入力するテキストを仮に表現したものです。これをそのまま入力するものではないため、コピー、ペースト操作で貼り付けないでください。

*[OPTIONAL TEXT]*

上の表記は入力しなくてもよいオプションを示しています。

`passwd(5)`

上の表記はマニュアルページ (man ページ) を参照するものです。カッコ内の数字は man の内部で定められている特定のセクションを表しています。例えば `passwd` コマンドには2つのマニュアルページがあります。LFS のインストールに従った場合、2つのマニュアルページは `/usr/share/man/man1/passwd.1` と `/usr/share/man/man5/passwd.5` に配置されます。`passwd(5)` という表記は `/usr/share/man/man5/passwd.5` を参照することを意味します。`man passwd` という入力に対しては「passwd」という語に合致する最初のマニュアルページが表示されるものであり `/usr/share/man/man1/passwd.1` が表示されることとなります。特定のマニュアルページを見たい場合は `man 5 passwd` といった入力を行う必要があります。マニュアルページが複数あるケースはまれですので、普通は `man <プログラム名>` と入力するだけで十分です。

## 本書の構成

本書は以下の部から構成されます。

### 第 I 部 - はじめに

第 I 部では LFS 構築作業を進めるための重要事項について説明します。また本書のさまざまな情報についても説明します。

## 第 II 部 - ビルド作業のための準備

第 II 部では、パーティションの生成、パッケージのダウンロード、一時的なツールのコンパイルといった、システム構築の準備作業について説明します。

## 第 III 部 - LFS クロスチェーンと一時的ツールの構築

第 III 部では、最終的な LFS システム構築のために必要となるツールのビルド説明を行います。

## 第 IV 部 - LFS システムの構築

第 IV 部では LFS システムの構築作業を順に説明していきます。そこでは全パッケージのコンパイルとインストール、ブートスクリプトの設定、カーネルのインストールを行います。出来上がる Linux システムをベースとして、他のソフトウェアを必要に応じて導入し、このシステムを拡張していくことができます。本書の終わりには、インストール対象のプログラム、ライブラリ、あるいは重要なファイル類についてのさくいんも示します。

## 第 V 部 - 付録

第 V 部では、本書における略語や用語、謝辞、パッケージの依存関係、LFS ブートスクリプトの一覧、本書配布のライセンス、パッケージ、プログラム、ライブラリ、スクリプトのさくいんを示します。

## 正誤情報とセキュリティアドバイス

LFS システムを構築するためのソフトウェアは日々拡張され更新されています。LFS ブックがリリースされた後に、セキュリティフィックスやバグフィックスが公開されているかもしれません。本版にて説明するパッケージや作業手順に対して、セキュリティフィックスやバグフィックス等が必要かどうか、ビルド作業を行う前に <https://www.linuxfromscratch.org/lfs/errata/11.3-systemd/> を確認してください。そして LFS ビルド作業を進めながら、対応する節においての変更を確認し適用してください。

上に加えて Linux From Scratch 編集者は、本ブックのリリース後に発見されたセキュリティぜい弱性のリストを管理しています。ビルド作業に入る前には、このリストを読み、<https://www.linuxfromscratch.org/lfs/advisories/> にアクセスしてください。LFS のビルド作業を進めていく上では、各セクションに対するセキュリティアドバイスの内容に従って、修正作業を適用してください。さらに LFS システムを、現実にデスクトップやサーバーシステムとして利用している場合は、アドバイスを常に確認してセキュリティフィックスを適用するようにしてください。これは LFS システムを構築した後であっても同様です。

## 日本語訳について



### 日本語訳情報

本節はオリジナルの LFS ブックにはないものです。日本語訳に関する情報を示すために設けました。

## はじめに

本書は LFS ブック 11.3-systemd の日本語版 20230302 です。オリジナルの LFS ブックと同様に DocBook を用いて構築しています。

## 日本語版の提供について

日本語版 LFS ブックは OSDN.jp 内に開発の場を設け <http://lfsbookja.osdn.jp/> にて「LFSブック日本語版」のプロジェクト名で提供するものです。

HTML ファイル類や日本語化のために構築しているソース類について、あるいはそれらの取り扱い（ライセンス）については上記サイトを参照してください。

## 日本語版の生成について

日本語版 LFS ブックの生成は、以下のようにして行っています。

- そもそも LFS ブックのソースは、LFS のサイト <https://www.linuxfromscratch.org/> において、Stable 版として公開されていると同時に Subversion により、日々開発更新されているソース（XMLソース）が公開されています。日本語版はその XML ソースに基づいて作成しています。



- XML ソースは DocBook XML DTD の書式に従ったファイル形式です。日本語版では、ソースに記述された原文を日本語訳文に変えて、同様の処理により生成しています。ソース内に含まれる `INSTALL` ファイルには、処理に必要なツール類の詳細が示されています。それらのツール類はすべて BLFS にてインストールする対象となっていますので、興味のある方は参照してください。
- 日本語訳にあたっては、原文にて「地の文」として表現されている文章を日本語化しています。逆に各手順におけるコマンド説明（四角の枠囲いで示されている箇所）は、日本語化の対象とはしていません。コマンド類や設定記述が英単語で行われるわけですから、これは当たり前のことです。ただ厳密に言えば、その四角の枠囲いの中でシェルのコメント書きが含まれる場合があります、これは日本語化せずそのまま表記しています。

## 日本語版における注意点

日本語版 LFS ブックを参照頂く際には、以下の点に注意してください。

- 本ページの冒頭にあるように、原文にはない記述は「日本語訳情報」として枠囲い文章で示すことにします。
- 訳者は Linux に関する知識を隅から隅まで熟知しているわけではありません。したがってパッケージのことや Linux の仕組みに関して説明されている原文の、真の意味が捉えられず、原文だけを頼りに訳出している箇所もあります。もし誤訳、不十分な訳出、意味不明な箇所に気づかれた場合は、是非ご指摘、ご教示をお願いしたいと思います。
- 日本語訳にて表記しているカタカナ用語について触れておきます。特に語末に長音符号がつく（あるいはつかない）用語です。このことに関しては訳者なりに捉えているところがあるのですが、詳述は省略します。例えば「ユーザー (user)」という用語は語末に長音符号をつけるべきと考えます。一方「コンピュータ (computer)」という用語は、情報関連その他の分野では長音符号をつけない慣用があるものの、昨今これをつけるような流れもあり情勢が変わりつつあります。このように用語表記については、大いに“ゆれ”があるため、訳者なりに取り決めて表記することにしていきます。なじみの表記とは若干異なるものが現れるかもしれませんが、ご了承いただきたいと思います。

## 第I部 はじめに

# 第1章 はじめに

## 1.1. LFS をどうやって作るか

LFS システムは、既にインストールされている Linux ディストリビューション (Debian, OpenMandriva, Fedora, openSUSE など) を利用して構築していきます。この既存の Linux システム (ホスト) は、LFS 構築のためにさまざまなプログラム類を利用する基盤となります。プログラム類とはコンパイラー、リンカー、シェルなどです。したがってそのディストリビューションのインストール時には「開発 (development)」オプションを選択し、それらのプログラム類を含めておく必要があります。

コンピューター内にインストールされているディストリビューションを利用するのではなく、他に提供されている LiveCD を利用することもできます。

第 2 章では、新しく構築する Linux のためのパーティションとファイルシステムの生成方法について説明します。そのパーティション上にて LFS システムをコンパイルしインストールします。第 3 章では LFS 構築に必要なパッケージとパッチについて説明します。これらをダウンロードして新たなファイルシステム内に保存します。第 4 章は作業環境の準備について述べています。この章では重要な説明を行っていますので、第 5 章以降に進む前に是非注意して読んでください。

第 5 章では初期のツールチェーン (binutils, gcc, glibc) を、クロスコンパイルによりインストールします。これによりこの新たなツールをホストシステムから切り離します。

第 6 章では、上で作ったクロスツールチェーンを利用して、基本的ユーティリティのクロスコンパイル方法を示します。

第 7 章では "chroot" 環境に入ります。そして今作り上げたビルドツールを使って、最終的なシステムをビルドしテストするために必要となる残りのツールをビルドします。

ホストシステムのツール類から新しいシステムを切り離していくこの手順は、やり過ぎのように見えるかもしれませんが。ツールチェーンの技術的情報にて詳細に説明しているので参照してください。

第 8 章において本格的な LFS システムが出来上がります。chroot を使うもう一つのメリットは、LFS 構築作業にあたって引き続きホストシステムを利用できることです。パッケージをコンパイルしている最中には、いつもどおり別の作業を行うことができます。

インストールの仕上げとして第 9 章にてベースシステムの設定を行い、第 10 章にてカーネルとブートローダーを生成します。第 11 章では LFS システム構築経験を踏まえて、その先に進むための情報を示します。本章に示す作業をすべて実施すれば、新たな LFS システムを起動することが出来ます。

上はごく簡単な説明にすぎません。各作業の詳細はこれ以降の章やパッケージの説明を参照してください。内容が難しいと思っても、それは徐々に理解していけるはずで。読者の皆さんには、是非 LFS アドベンチャーに挑んで頂きたいと思えます。

## 1.2. 前版からの変更点

11.3 のリリースにおいて GCC に対して `--enable-default-pie` と `--enable-default-ssp` を有効にしました。この技術によってある程度の悪意ある攻撃を軽減することができますが、完全に保護できるものではありません。教科書の中には、このオプションを無効であることを前提としているものがあります。そういった教科書に示される例を LFS システム上にて実行すると、GCC のオプション `-fno-pie -no-pie -fno-stack-protection` を使って PIE や SSP を無効にする必要があるかもしれません。

以下に示すのは、前版から変更されているパッケージです。

アップグレード:

- 
- Bash 5.2.15
- Bc 6.2.4
- Binutils-2.40
- D-Bus-1.14.6
- Diffutils-3.9
- E2fsprogs-1.47.0
- Expat-2.5.0
- File-5.44
- Gawk-5.2.1
- Gettext-0.21.1

- Glibc-2.37
- Grep-3.8
- IANA-Etc-20230202
- Inetutils-2.4
- IPRoute2-6.1.0
- Less-608
- Libcap-2.67
- Libelf-0.188 (from elfutils)
- Libffi-3.4.4
- Linux-6.1.11
- Make-4.4
- Man-DB-2.11.2
- Man-pages-6.03
- MarkupSafe-2.1.2
- Meson-1.0.0
- MPC-1.3.1
- MPFR-4.2.0
- Ncurses-6.4
- Ninja-1.11.1
- Openssl-3.0.8
- Procps-ng-4.0.2
- Psmisc-23.6
- Python-3.11.2
- Readline-8.2
- Sed-4.9
- Shadow-4.13
- Systemd-252
- Tcl-8.6.13
- Texinfo-7.0.2
- Tzdata-2022g
- Vim-9.0.1273
- wheel-0.38.4
- XZ-Utils-5.4.1
- Zlib-1.2.13
- Zstd-1.5.4

追加:

- 
- grub-2.06-upstream\_fixes-1.patch
- readline-8.2-upstream\_fix-1.patch
- systemd-252-security\_fix-1.patch

削除:

- 
- zstd-1.5.2-upstream\_fixes-1.patch

## 1.3. 変更履歴

本書は Linux From Scratch ブック、バージョン 11.3-systemd、2023/03/01 公開です。本書が 6ヶ月以上更新されていないならば、より新しい版が公開されているはずですが。以下のミラーサイトを確認してください。 <https://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html>

以下は前版からの変更点を示したものです。

変更履歴

- 2023-03-01

- [bdubbs] - LFS-11.3 リリース。
- 2023-02-19
  - [xryl11] - GRUB において e2fsprogs-1.47.0 が原因で発生する問題を修正するパッチを適用。 #5219 を Fix に。
- 2023-02-13
  - [bdubbs] - man-pages-6.03 へのアップデート。 #5216 を Fix に。
- 2023-02-11
  - [bdubbs] - iana-etc-20230202 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - zstd-1.5.4 へのアップデート。 #5215 を Fix に。
  - [bdubbs] - Python3-3.11.2 へのアップデート。 #5214 を Fix に。
  - [bdubbs] - e2fsprogs-1.47.0 へのアップデート。 #5213 を Fix に。
  - [bdubbs] - dbus-1.14.6 へのアップデート。 #5212 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-6.1.11 へのアップデート。 #5210 を Fix に。
  - [bdubbs] - libcap-2.67 へのアップデート。 #5209 を Fix に。
  - [bdubbs] - bc-6.2.4 へのアップデート。 #5207 を Fix に。
- 2023-02-07
  - [renodr] - OpenSSL-3.0.8 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5211 を Fix に。
  - [renodr] - e2fsprogs-1.46.6 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5208 を Fix に。
- 2023-02-06
  - [renodr] - systemd の man ページを再パッケージ化。 これにより配置場所を誤って /usr/share/man としてしまうものをなくす。
- 2023-02-02
  - [xryl11] - glibc-2.37 へのアップデート。 #5203 を Fix に。
  - [xryl11] - bc-6.2.3 へのアップデート。 #5204 を Fix に。
  - [xryl11] - linux-6.1.9 へのアップデート。 #5205 を Fix に。
  - [xryl11] - vim-9.0.1273 へのアップデート。 #4500 にて言及。
  - [xryl11] - libffi の `--disable-exec-static-tramp` を削除。
- 2023-02-01
  - [bdubbs] - texinfo-7.0.2 へのアップデート。 #5202 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-6.1.8 へのアップデート。 #5201 を Fix に。
  - [bdubbs] - diffutils-3.9 へのアップデート。 #5199 を Fix に。
- 2023-01-22
  - [bdubbs] - MarkupSafe-2.1.2 へのアップデート。 #5200 を Fix に。
- 2023-01-15
  - [thomas] - ストリップにおける `online_usrlib` に `libsframe` を追加。 `libsframe.so.0.0.0` をストリップの対象とする。
  - [bdubbs] - iana-etc-20230109 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - binutils-2.40 へのアップデート。 #5198 を Fix に。
  - [bdubbs] - bc-6.2.2 へのアップデート。 #5192 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-6.1.6 へのアップデート。 #5193 を Fix に。
  - [bdubbs] - man-db-2.11.2 へのアップデート。 #5196 を Fix に。
  - [bdubbs] - mpfr-4.2.0 へのアップデート。 #5195 を Fix に。
  - [bdubbs] - ncurses-6.4 へのアップデート。 #5194 を Fix に。
  - [bdubbs] - xz-5.4.1 へのアップデート。 #5197 を Fix に。
- 2023-01-01
  - [thomas] - mpc にて古くなった `sed` を削除。
- 2022-12-31

- [bdubbs] - iana-etc-20221220 へのアップデート。 #5006 にて言及。
- [bdubbs] - mpc-1.3.1 へのアップデート。 #5185 を Fix に。
- [bdubbs] - meson-1.0.0 へのアップデート。 #5190 を Fix に。
- [bdubbs] - man-pages-6.02 へのアップデート。 #5188 を Fix に。
- [bdubbs] - linux-6.1.1 へのアップデート。 #5179 を Fix に。
- [bdubbs] - file-5.44 へのアップデート。 #5191 を Fix に。
- [bdubbs] - bc-6.2.1 へのアップデート。 #5189 を Fix に。
- 2022-12-28
  - [renodr] - CVE-2022-4415 に対応する systemd のパッチを適用。 #5187 を Fix に。
- 2022-12-15
  - [bdubbs] - gawk のハードリンクが第 8 章で更新されるようにする。 #5180 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to iana-etc-20221209 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - Update to vim-9.0.1060 へのアップデート。 #4500 にて言及。
  - [bdubbs] - Update to iproute2-6.1.0 へのアップデート。 #5184 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to xz-5.4.0 へのアップデート。 #5183 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to bash-5.2.15 へのアップデート。 #5182 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to psmisc-23.6 へのアップデート。 #5181 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to mpc-1.3.0 へのアップデート。 #5178 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to python3-3.11.1 へのアップデート。 #5177 を Fix に。
  - [bdubbs] - Update to procps-ng-4.0.2 へのアップデート。 #5176 を Fix に。
- 2022-12-01
  - [bdubbs] - linux-6.0.11 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5175 を Fix に。
- 2022-12-01
  - [bdubbs] - iana-etc-20221122 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - xz-5.2.9 へのアップデート。 #5174 を Fix に。
  - [bdubbs] - tzdata-2022g へのアップデート。 #5172 を Fix に。
  - [bdubbs] - texinfo-7.0.1 へのアップデート。 #5173 を Fix に。
  - [bdubbs] - tcl-8.6.13 へのアップデート。 #5170 を Fix に。
  - [bdubbs] - meson-0.64.1 へのアップデート。 #5169 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-6.0.10 へのアップデート。 #5171 を Fix に。
  - [bdubbs] - gawk-5.2.1 へのアップデート。 #5168 を Fix に。
- 2022-11-22
  - [xryl11] - linux-6.0.9 へのアップデート。 #5162 を Fix に。
  - [xryl11] - libpipeline-1.5.7 へのアップデート。 #5163 を Fix に。
  - [xryl11] - xz-5.2.8 へのアップデート。 #5164 を Fix に。
  - [xryl11] - man-db-2.11.1 へのアップデート。 #5166 を Fix に。
  - [xryl11] - mpfr-4.1.1 へのアップデート。 #5167 を Fix に。
  - [xryl11] - 一時的な GCC に対して、浮動小数点機能の無効化を止めに。 そうすることで mpfr を浮動小数点サポートつきとする。
  - [xryl11] - wheel のビルド手順を、古くなった Python 機能によらないように更新。
- 2022-11-10
  - [bdubbs] - make-4.4 のバグ修正。 #5150 を Fix に。
  - [bdubbs] - wheel-0.38.4 (Python モジュール) へのアップデート。 #5155 を Fix に。
  - [bdubbs] - texinfo-7.0 へのアップデート。 #5159 を Fix に。
  - [bdubbs] - shadow-4.13 へのアップデート。 #5161 を Fix に。
  - [bdubbs] - sed-4.9 へのアップデート。 #5157 を Fix に。

- [bdubbs] - meson-0.64.0 へのアップデート。 #5156 を Fix に。
- [bdubbs] - linux-6.0.7 へのアップデート。 #5154 を Fix に。
- [bdubbs] - elfutils-0.188 へのアップデート。 #5152 を Fix に。
- [bdubbs] - bc-6.1.1 へのアップデート。 #5151 を Fix に。
- [bdubbs] - bash-5.2.9 へのアップデート。 #5158 を Fix に。
- 2022-11-03
  - [renodr] - systemd-252 へのアップデート。 #5150 を Fix に。
- 2022-11-01
  - [bdubbs] - openssl-3.0.7 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5132 を Fix に。
  - [bdubbs] - iana-etc-20221025 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - tzdata-2022f へのアップデート。 #5148 を Fix に。
  - [bdubbs] - Python3-3.11.0 へのアップデート。 #5145 を Fix に。
  - [bdubbs] - procps-ng-4.0.1 へのアップデート。 #5141 を Fix に。
  - [bdubbs] - man-pages-6.01 へのアップデート。 #5140 を Fix に。
  - [bdubbs] - man-db-2.11.0 へのアップデート。 #5139 を Fix に。
  - [bdubbs] - make-4.4 へのアップデート。 #5149 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-6.0.6 へのアップデート。 #5142 を Fix に。
  - [bdubbs] - libffi-3.4.4 へのアップデート。 #5144 を Fix に。
  - [bdubbs] - inetutils-2.4 へのアップデート。 #5147 を Fix に。
  - [bdubbs] - expat-2.5.0 へのアップデート。 #5132 を Fix に。
- 2022-10-17
  - [bdubbs] - linux-6.0.2 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5138 を Fix に。
- 2022-10-15
  - [bdubbs] - iana-etc-20221007 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - vim-9.0.0739 へのアップデート。 #5006 にて言及。
  - [bdubbs] - readline と bash にアップストリームのパッチを追加。 #5131 を Fix に。
  - [bdubbs] - zlib-1.2.13 へのアップデート。 #5137 を Fix に。
  - [bdubbs] - man-pages-6.00 へのアップデート。 #5136 を Fix に。
  - [bdubbs] - gettext-0.21.1 へのアップデート。 #5130 を Fix に。
  - [bdubbs] - iproute2-6.0.0 へのアップデート。 #5127 を Fix に。
  - [bdubbs] - meson-0.63.3 へのアップデート。 #5129 を Fix に。
  - [bdubbs] - Python-3.10.8 へのアップデート。 #5133 を Fix に。
  - [bdubbs] - xz-5.2.7 へのアップデート。 #5133 を Fix に。
  - [bdubbs] - tzdata-2022e へのアップデート。 #5134 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-6.0.1 へのアップデート。 #5135 を Fix に。
  - [bdubbs] - dbus-1.14.4 へのアップデート。 #5128 を Fix に。
- 2022-10-04
  - [renodr] - Linux-5.19.13 へのアップデート。 ノート PC 内に Intel GPU を利用している場合は、ディスプレイへのダメージを避けるため、できるだけ早くに Linux-5.19.12 へアップデートすること。 #5125 を Fix に。
- 2022-10-01
  - [bdubbs] - iana-etc-20220922 へのアップデート。 #5006 において言及。
  - [bdubbs] - tzdata-2022d へのアップデート。 #5119 を Fix に。
  - [bdubbs] - readline-8.2 へのアップデート。 #5121 を Fix に。
  - [bdubbs] - linux-5.19.12 へのアップデート。 #5115 を Fix に。
  - [bdubbs] - libffi-3.4.3 へのアップデート。 #5116 を Fix に。
  - [bdubbs] - libcap-2.66 へのアップデート。 #5120 を Fix に。

- [bdubbs] - dbus-1.14.2 へのアップデート。 #5123 を Fix に。
- [bdubbs] - bc-6.0.4 へのアップデート。 #5114 を Fix に。
- [bdubbs] - bash-5.2 へのアップデート。 #5122 を Fix に。
- 2022-09-22
- [bdubbs] - expat-2.4.9 へのアップデート (セキュリティアップデート)。 #5117 を Fix に。
- 2022-09-20
- [bdubbs] - chroot 内にて仮想ファイルシステムを生成するにあたって、ホスト上の /dev/shm 設定に依存した手順を採用。
- 2022-09-15
- [bdubbs] - file-5.43 へのアップデート。 #5113 を Fix に。
- [bdubbs] - linux-5.19.8 へのアップデート。 #5111 を Fix に。
- [bdubbs] - gawk-5.2.0 へのアップデート。 #5108 を Fix に。
- [bdubbs] - meson-0.63.2 へのアップデート。 #5106 を Fix に。
- [bdubbs] - ninja-1.11.1 へのアップデート。 #5103 を Fix に。
- [bdubbs] - bc-6.0.2 へのアップデート。 #5102 を Fix に。
- [bdubbs] - egrep と fgrep における警告メッセージを削除。 パッケージの中には、これが原因でテストに失敗するものがあるため。
- [bdubbs] - binutils における空の man ページを削除。 #5100 を Fix に。
- 2022-09-10
- [pierre] - GCC ビルドにおいて `--enable-default-pie` と `--enable-default-ssp` を追加。 その理由や報告に関しては #5107 を参照のこと。
- 2022-09-07
- [bdubbs] - shadow-4.12.3 へのアップデート。 #5101 を Fix に。
- [bdubbs] - Python3-3.10.7 へのアップデート。 #5109 を Fix に。
- [bdubbs] - linux-5.19.7 へのアップデート。 #5099 を Fix に。
- [bdubbs] - less-608 へのアップデート。 #5104 を Fix に。
- [bdubbs] - grep-3.8 へのアップデート。 #5105 を Fix に。
- 2022-09-01
- [bdubbs] - LFS-11.2 リリース

## 1.4. 変更履歴 (日本語版)

ここに示すのは LFS ブック 11.3-systemd 日本語版 (バージョン20230302) の変更履歴です。



### 日本語訳情報

本節はオリジナルの LFS ブックにはないものです。 LFS ブック日本語版の変更履歴を示すために設けています。

「r11.2-XXX」という表記は、オリジナル LFS ブック GIT 管理ソースの連番号を意味します。 また 6851fc8b2 などのリンクは、オリジナル XML ソースファイルの Git 管理下でのコミットハッシュ値 (その参照ページ) を意味します。

### 変更履歴

- 2023-03-01
- [matsuand] - r11.3 (e06bdbe2b) までの対応。
- 2023-02-28
- [matsuand] - r11.2-334 (e37bc9c77) までの対応。
- 2023-02-20
- [matsuand] - r11.2-331 (ea601535b) までの対応。
- 2023-02-18



- [matsuand] - r11.2-325 (d94d60604) までの対応。
- 2023-02-13
- [matsuand] - r11.2-321 (d649720e1) までの対応。
- 2023-02-12
- [matsuand] - r11.2-318 (c6550e11c) までの対応。
- 2023-02-08
- [matsuand] - r11.2-316 (ce536f9c9) までの対応。
- 2023-02-05
- [matsuand] - r11.2-311 (fcadbf41d) までの対応。
- 2022-09-29
- [matsuand] - r11.2-90 (562062295) までの対応。
- 2022-09-08
- [matsuand] - r11.2-7 (917868fc6) までの対応。
- 2022-09-06
- [matsuand] - r11.2-6 (696a7b4a8) までの対応。
- 2022-09-01
- [matsuand] - LFS 11.2 リリース対応。 r11.1-189 (51b7349a9) までの対応。

## 1.5. 情報源

### 1.5.1. FAQ

LFS システムの構築作業中にエラー発生したり、疑問を抱いたり、あるいは本書の誤記を発見した場合、まず手始めに <https://www.linuxfromscratch.org/faq/> に示されている「よく尋ねられる質問」(Frequently Asked Questions; FAQ) を参照してください。

### 1.5.2. メーリングリスト

linuxfromscratch.org サーバーでは、LFS 開発プロジェクトのために多くのメーリングリストを立ち上げています。このメーリングリストは主となる開発用とは別に、サポート用のものもあります。FAQ ページに答えが見つからなかった場合には、次の手としてメーリングリストを検索する以下のサイトを参照してください。 <https://www.linuxfromscratch.org/search.html>

これ以外に、投稿の方法、アーカイブの配置場所などに関しては <https://www.linuxfromscratch.org/mail.html> を参照してください。

### 1.5.3. IRC

LFS コミュニティのメンバーの中には、インターネットリレーチャット (Internet Relay Chat; IRC) によるサポートを行っている者もいます。ここに対して質問を挙げる場合は、FAQ やメーリングリストに同様の質問や答えがないかどうかを必ず確認してください。IRC は [irc.libera.chat](https://irc.libera.chat) において、チャンネル名 #lfs-support により提供しています。

### 1.5.4. ミラーサイト

LFS プロジェクトは世界中にミラーサイトがあります。これらを使えばウェブサイト参照やパッケージのダウンロードがより便利に利用できます。以下のサイトによりミラーサイトの情報を確認してください。 <https://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html>

### 1.5.5. 連絡先

質問やコメントは（上に示した）メーリングリストを活用してください。

## 1.6. ヘルプ

本書に基づく作業の中で問題が発生したり疑問が生まれた場合は <https://www.linuxfromscratch.org/faq/#generalfaq> にある FAQ のページを確認してください。質問への回答が示されているかもしれませんが、そこに回答が示されていないのなら、問題の本質部分を見極めてください。トラブルシューティングとして以下のヒントが有用かもしれません。 <https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/errors.txt>

FAQ では問題解決ができない場合、メーリングリスト <https://www.linuxfromscratch.org/search.html> を検索してください。

我々のサイトにはメーリングリストやチャットを通じての情報提供を行う LFS コミュニティがあります。（詳細は「情報源」を参照してください。）我々は日々数多くのご質問を頂くのですが、たいていの質問は FAQ やメーリングリストを調べてみれば容易に答えが分かるものばかりです。したがって我々が最大限の支援を提供できるよう、ある程度の問題はご自身で解決するようにしてください。そうして頂くことで、我々はもっと特殊な状況に対するサポートを手厚く行っていくことができるからです。いくら調べても解決に至らず、お問い合わせ頂く場合は、以下に示すように十分な情報を提示してください。

### 1.6.1. 特記事項

問題が発生し問い合わせをする場合には、簡単な状況説明に加えて、尋ねたい内容に合わせて以下の基本的情報も含めてください。

- お使いの LFS ブックのバージョン。（本書の場合 11.3-systemd）
- LFS 構築に用いたホスト Linux のディストリビューションとそのバージョン。
- ホストシステム要件 におけるスクリプトの出力結果。
- 問題が発生したパッケージまたは本書内の該当の章または節。
- 問題となったエラーメッセージや問題に対する詳細な情報。
- 本書どおりに作業しているか、逸脱していないかの情報。



#### 注記

本書の作業手順を逸脱していたとしても、我々がお手伝いしないわけではありません。つまるところ LFS は個人的な趣味によって構築されるものです。本書の手順とは異なるやり方を正確に説明してください。そうすれば内容の評価、原因究明が容易になります。

### 1.6.2. Configure スクリプトの問題

configure スクリプトの実行時に何か問題が発生した時は `config.log` ファイルを確認してみてください。configure スクリプトの実行中に、端末画面に表示されないエラーが、このファイルに出力されているかもしれません。問合せを行う際には 該当する 行を示してください。

### 1.6.3. コンパイル時の問題

コンパイル時に問題が発生した場合は、端末画面への出力とともに、数々のファイルの内容も問題解決の糸口となります。configure スクリプトと make コマンドの実行によって端末画面に出力される情報は重要です。問い合わせの際には、出力されるすべての情報を示す必要はありませんが、関連する情報はすべて含めてください。以下に示すのは make コマンドの実行時に出力される情報を切り出してみた例です。

```
gcc -DALIASPATH="/mnt/lfs/usr/share/locale:."
-DLOCALEDIR="/mnt/lfs/usr/share/locale"
-DLIBDIR="/mnt/lfs/usr/lib"
-DINCLUDEDIR="/mnt/lfs/usr/include" -DHAVE_CONFIG_H -I. -I.
-g -O2 -c getopt1.c
gcc -g -O2 -static -o make ar.o arscan.o commands.o dir.o
expand.o file.o function.o getopt.o implicit.o job.o main.o
misc.o read.o remake.o rule.o signame.o variable.o vpath.o
default.o remote-stub.o version.o opt1.o
-lutil job.o: In function `load_too_high':
/lfs/tmp/make-3.79.1/job.c:1565: undefined reference
to `getloadavg'
collect2: ld returned 1 exit status
make[2]: *** [make] Error 1
make[2]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make[1]: *** [all-recursive] Error 1
make[1]: Leaving directory `/lfs/tmp/make-3.79.1'
make: *** [all-recursive-am] Error 2
```

たいていの方は、上のような場合に終わりの数行しか示してくれません。

```
make [2]: *** [make] Error 1
```

問題を解決するにはあまりに不十分な情報です。そんな情報だけでは「何かがオカしい結果となった」ことは分かっていても「なぜオカしい結果となった」のかが分からないからです。上に示したのは、十分な情報を提供して頂くべきであることを例示したものであり、実行されたコマンドや関連するエラーメッセージをすべて含んだ例となっています。

インターネット上に、問い合わせを行う方法を示した優れた文章があります。 <http://catb.org/~esr/faqs/smart-questions.html> この文章に示される内容やヒントを参考にして、より確実に回答が得られるよう心がけてください。

## 第II部 ビルド作業のための準備

## 第2章 ホストシステムの準備

### 2.1. はじめに

この章では LFS システムの構築に必要なホストツールを確認し、必要に応じてインストールします。そして LFS システムをインストールするパーティションを準備します。パーティションを生成しファイルシステムを構築した上で、これをマウントします。

### 2.2. ホストシステム要件

#### 2.2.1. ハードウェア

LFS 編集者としては、システム CPU は最低でも 4 コア、メモリ容量は最低でも 8 GB を推奨しています。この要件を満たさない古いシステムであっても、動くかもしれませんが、しかしパッケージのビルド時間は、本書に示すものよりも極端に長くなるかもしれません。

#### 2.2.2. ソフトウェア

ホストシステムには以下に示すソフトウェアが必要であり、それぞれに示されているバージョン以降である必要があります。最近の Linux ディストリビューションを利用するならば、あまり問題にはならないはずです。ディストリビューションによっては、ソフトウェアのヘッダーファイル群を別パッケージとして提供しているものが多々あります。例えば「<パッケージ名>-devel」であったり「<パッケージ名>-dev」といった具合です。お使いのディストリビューションがそのような提供の仕方をしている場合は、それらもインストールしてください。

各パッケージにて、示しているバージョンより古いものでも動作するかもしれませんが、テストは行っていません。

- Bash-3.2 (/bin/sh が bash に対するシンボリックリンクまたはハードリンクである必要があります。)
- Binutils-2.13.1 (2.40 以上のバージョンは、テストしていないためお勧めしません。)
- Bison-2.7 (/usr/bin/yacc が bison へのリンクか、bison を実行するためのスクリプトである必要があります。)
- Coreutils-6.9
- Diffutils-2.8.1
- Findutils-4.2.31
- Gawk-4.0.1 (/usr/bin/awk が gawk へのリンクである必要があります。)
- GCC-5.1 と C++ コンパイラーである g++ (12.2.0 以上のバージョンは、テストしていないためお勧めしません。)  
ホストされたプログラムを C++ コンパイラーがビルドできるように、C および C++ の標準ライブラリ（ヘッダーを含む）が存在しなければなりません。
- Grep-2.5.1a
- Gzip-1.3.12
- Linux Kernel-3.2

カーネルのバージョンを指定しているのは、第 5 章 と 第 8 章 において、glibc をビルドする際にバージョンを指定するからであり、開発者の勧めに従うためです。

ホストシステムのカーネルバージョンが 3.2 より古い場合は、ここに示した条件に合致するカーネルに置き換えることが必要です。これを実施するには 2 つの方法があります。お使いの Linux システムのベンダーが 3.2 以上のバージョンのカーネルを提供しているかを調べることです。提供していれば、それをインストールします。もしそれが無い場合や、あったとしてもそれをインストールしたくない場合、カーネルをご自身でコンパイルする必要があります。カーネルのコンパイルと（ホストシステムが GRUB を利用しているとして）ブートローダーの設定方法については第 10 章 を参照してください。

- M4-1.4.10
- Make-4.0
- Patch-2.5.4
- Perl-5.8.8
- Python-3.4
- Sed-4.1.5
- Tar-1.22
- Texinfo-4.7
- Xz-5.0.0



## 重要

上で示しているシンボリックリンクは、本書の説明を通じて LFS を構築するために必要となるものです。シンボリックリンクが別のソフトウェア（例えば `dash` や `mawk`）を指し示している場合でもうまく動作するかもしれませんが。しかしそれらに対して LFS 開発チームはテストを行っていませんしサポート対象としていません。そのような状況に対しては作業手順の変更が必要となり、特定のパッケージに対しては追加のパッチを要するかもしれません。

ホストシステムに、上のソフトウェアの適切なバージョンがインストールされているかどうか、またコンパイルが適切に行えるかどうかは、以下のコマンドを実行して確認することができます。

```
cat > version-check.sh << "EOF"
#!/bin/bash
# Simple script to list version numbers of critical development tools
export LC_ALL=C
bash --version | head -n1 | cut -d" " -f2-4
MYSH=$(readlink -f /bin/sh)
echo "/bin/sh -> $MYSH"
echo $MYSH | grep -q bash || echo "ERROR: /bin/sh does not point to bash"
unset MYSH

echo -n "Binutils: "; ld --version | head -n1 | cut -d" " -f3-
bison --version | head -n1

if [ -h /usr/bin/yacc ]; then
    echo "/usr/bin/yacc -> `readlink -f /usr/bin/yacc`";
elif [ -x /usr/bin/yacc ]; then
    echo yacc is `/usr/bin/yacc --version | head -n1`
else
    echo "yacc not found"
fi

echo -n "Coreutils: "; chown --version | head -n1 | cut -d")" -f2
diff --version | head -n1
find --version | head -n1
gawk --version | head -n1

if [ -h /usr/bin/awk ]; then
    echo "/usr/bin/awk -> `readlink -f /usr/bin/awk`";
elif [ -x /usr/bin/awk ]; then
    echo awk is `/usr/bin/awk --version | head -n1`
else
    echo "awk not found"
fi
```

```

gcc --version | head -n1
g++ --version | head -n1
grep --version | head -n1
gzip --version | head -n1
cat /proc/version
m4 --version | head -n1
make --version | head -n1
patch --version | head -n1
echo Perl `perl -V:version`
python3 --version
sed --version | head -n1
tar --version | head -n1
makeinfo --version | head -n1 # texinfo version
xz --version | head -n1

echo 'int main(){}' > dummy.c && g++ -o dummy dummy.c
if [ -x dummy ]
  then echo "g++ compilation OK";
  else echo "g++ compilation failed"; fi
rm -f dummy.c dummy
EOF

bash version-check.sh

```

## 2.3. 作業段階ごとの LFS 構築

LFS は一度にすべてを構築するものとして説明を行っています。つまり作業途中でシステムをシャットダウンすることは想定していません。ただこれは、システム構築を立ち止まることなくやり続けろと言っているわけではありません。LFS 構築を途中から再開する場合には、どの段階からなのかに応じて、特定の作業を再度行うことが必要となります。

### 2.3.1. 第 1 章～第 4 章

これらの章ではホストシステム上でコマンド実行します。作業を再開する際には以下に注意します。

- 2.4 節以降において root ユーザーにより実行する作業では LFS 環境変数の設定が必要です。さらにそれは root ユーザーにおいて設定されていなければなりません。

### 2.3.2. 第 5 章～第 6 章

- /mnt/lfs パーティションがマウントされていることが必要です。
- この 2 つの章における処理はすべて、ユーザー lfs により実施してください。処理の実施前には su - lfs を行ないます。これを行わなかった場合、パッケージインストールがホストに対して行われてしまい、利用不能になってしまうリスクがあります。
- 一般的なコンパイル手順に示す内容は極めて重要です。パッケージのインストール作業に少しでも疑わしい点があったならば、展開作業を行った tarball やその展開ディレクトリをいったん消去し、再度展開し作業をやり直してください。

### 2.3.3. 第 7 章～第 10 章

- /mnt/lfs パーティションがマウントされていることが必要です。
- 「所有者の変更」から「Chroot 環境への移行」までの操作は、root ユーザーで行います。LFS 環境変数が root ユーザーにおいて設定されている必要があります。
- chroot 環境に入った際には、環境変数 LFS が root ユーザーにおいて設定されている必要があります。chroot 環境に入った後は、LFS 変数は使いません。
- 仮想ファイルシステムがマウントされている必要があります。これは chroot 環境への移行前後において、ホストの仮想端末を変更することで実現します。root ユーザーとなって「/dev のマウントと有効化」と「仮想カーネルファイルシステムのマウント」を実行する必要があります。

## 2.4. 新しいパーティションの生成

どのようなオペレーティングシステムでも同じことが言えますが、本システムでもインストール先は専用のパーティションを用いることにします。LFS システムを構築していくには、利用可能な空のパーティションか、あるいはパーティション化していないものをパーティションとして生成して利用することにします。

最小限のシステムであれば 10 GB 程度のディスク容量があれば十分です。これだけあればパッケージやソースの収容に十分で、そこでコンパイル作業を行っていくことができます。しかし主要なシステムとして LFS を構築するなら、さらにソフトウェアをインストールすることになるはずなので、さらなる容量が必要となります。30 GB ほどのパーティションがあれば、増量していくことを考えても十分な容量でしょう。LFS システムそのものがそれだけの容量を要するわけではありません。これだけの容量は十分なテンポラリ領域のために必要となるものであり、また LFS の完成後に機能追加していくためのものです。パッケージをインストールした後はテンポラリ領域は開放されますが、コンパイルの間は多くの領域を利用します。

コンパイル処理において十分なランダムアクセスメモリ (Random Access Memory; RAM) を確保できるとは限りませんが、スワップ (swap) 領域をパーティションとして設けるのが普通です。この領域へは利用頻度が低いデータを移すことで、アクティブな処理プロセスがより多くのメモリを確保できるようにカーネルが制御します。swap パーティションは、LFS システムのものとホストシステムのもの共有することもできます。その場合は新しいパーティションを作る必要はありません。

ディスクのパーティション生成は `cfdisk` コマンドや `fdisk` コマンドを使って行います。コマンドラインオプションにはパーティションを生成するハードディスク名を指定します。例えばプライマリーディスクであれば `/dev/sda` といったものになります。そして Linux ネイティブパーティションと、必要なら swap パーティションを生成します。プログラムの利用方法について不明であれば `cfdisk(8)` や `fdisk(8)` を参照してください。



### 注記

上級者の方であれば別のパーティション設定も可能です。最新の LFS システムは、ソフトウェア RAID アレイや、LVM 論理ボリュームを利用することができます。ただしこれらを実現するには `initramfs` が必要であり、高度なトピックです。こういったパーティション設定は、LFS 初心者にはお勧めしません。

新しく生成したパーティションの名前を覚えておいてください。(例えば `sda5` など。)本書ではこのパーティションを LFS パーティションとして説明していきます。また swap パーティションの名前も忘れないでください。これらの名前は、後に生成する `/etc/fstab` ファイルに記述するために必要となります。

### 2.4.1. パーティションに関するその他の問題

LFS メーリングリストにてパーティションに関する有用情報を望む声をよく聞きます。これは個人の趣味にもよる極めて主観的なものです。既存ディストリビューションが採用しているデフォルトのパーティションサイズと言えば、たいていはスワップパーティションを小容量で配置した上で、そのドライブ内の残容量すべてのサイズを割り当てています。このようなサイズ設定は LFS では最適ではありません。その理由はいくつかあります。そのようにしてしまうと、複数のディストリビューションの導入時や LFS 構築時に、柔軟さを欠き、構築がしにくくなります。バックアップを取る際にも無用な時間を要し、ファイルシステム上に不適当なファイル配置を生み出すため、余計なディスク消費を発生させます。

#### 2.4.1.1. ルートパーティション

ルートパーティション (これを `/root` ディレクトリと混同しないでください) は 20 GB もあれば、どんなシステムであつても妥当なところでしょう。それだけあれば LFS 構築も、また BLFS においてもおそらく十分なはずで、実験的に複数パーティションを設けるとしても、これだけのサイズで十分です。

#### 2.4.1.2. スワップパーティション

既存のディストリビューションは、たいていはスワップパーティションを自動的に生成します。一般にスワップパーティションのサイズは、物理 RAM サイズの二倍の容量とすることが推奨されています。しかしそれだけの容量はほとんど必要ありません。ディスク容量が限られているなら、スワップパーティションの容量を 2GB 程度に抑えておいて、ディスクスワップがどれだけ発生するかを確認してみてください。

Linux のハイバーネーション (ディスクへの退避状態) 機能を利用する場合、マシンが停止する前に RAM の内容がスワップパーティションに書き出されます。この場合、スワップパーティションの容量は、システムの RAM 容量と最低でも同程度である必要があります。

スワップは好ましいことではありません。物理的なハードドライブの場合、スワップが発生しているかどうかは、単純にディスク音を聞いたり、コマンド実行時にシステムがどのように反応するかを見ればわかります。SSD の場合、スワップ時の音は聞こえてきません。その場合は `top` や `free` プログラムを使ってスワップ使用量を確認することができます。



ます。SSD にスワップパーティションを割り当てることは極力避けるべきです。最初は 5GB くらいのファイルを編集するといった極端なコマンド実行を行ってみて、スワップが起きるかどうかを確認してみてください。スワップがごく普通に発生するようであれば、RAMを増設するのが適切です。

### 2.4.1.3. Grub バイオスパーティション

GUID パーティションテーブル (GUID Partition Table; GPT) を利用して ブートディスク をパーティショニングした場合、普通は 1 MB 程度の小さなパーティションをさらに用意しておくことが必要です。このパーティションのフォーマットは不要であり、ブートローダーをインストールする際に GRUB が利用できるものでなければなりません。通常このパーティションは `fdisk` を用いた場合は 'BIOS Boot' と名付けられます。また `gdisk` コマンドを用いた場合は EF02 というコード名が与えられます。



#### 注記

Grub バイオスパーティションは、BIOS がシステムブート時に用いるドライブ上になければなりません。これは LFS ルートパーティションがあるドライブと同一にする必要はありません。システム上にあるドライブは、同一のパーティションテーブルタイプを利用していないことがあります。つまりこの Grub バイオスパーティションに必要なのは、ブートディスクのパーティションテーブルタイプに合わせるだけです。

### 2.4.1.4. 有用なパーティション

この他にも、必要のないパーティションというものがいくつかあります。しかしディスクレイアウトを取り決めるには考えておく必要があります。以下に示すのは十分な説明ではありませんが、一つの目安として示すものです。

- `/boot` - 作成することが強く推奨されます。カーネルやブート情報を収納するために利用するパーティションです。容量の大きなディスクの場合、ブート時に問題が発生することがあるので、これを回避するには、一つ目のディスクドライブの物理的に一番最初のパーティションを選びます。パーティションサイズを 200MB とすればそれで十分です。
- `/boot/efi` - EFI システムパーティションであり、UEFI を使ってシステム起動する場合に必要です。詳しくは BLFS ページ を参照してください。
- `/home` - 作成することが強く推奨されます。複数のディストリビューションや LFS の間で、ホームディレクトリおよびユーザー固有の設定を共有することができます。パーティションサイズは、ある程度大きく取ることになりますが、利用可能なディスク残容量に依存します。
- `/usr` - LFS においては `/bin`, `/lib`, `/sbin` の各ディレクトリは、`/usr` 配下からのシンボリックリンクとしています。したがって `/usr` には、システムを動作させるために必要となる実行モジュールがすべて置かれます。LFS において `/usr` を別パーティションとすることは、普通は不要です。それでもこれを生成する場合、システム内のプログラムやライブラリすべてが収容できるように、そのパーティション容量を十分に確保することが必要です。root パーティションは、このような設定とするなら、極端に小さなサイズ (1 ギガバイト程度) でも十分です。これはシンクライアントやディスクなしワークステーションに適しています。(そういった環境では `/usr` がリモートサーバーにマウントされます。) ただし (LFS では対応していない) `initramfs` を利用する際には、これがブートする際に `/usr` が別パーティションになっていることが必要であるため、注意してください。
- `/opt` - このディレクトリは BLFS などにおいて、KDE や `TeXlive` といった巨大なパッケージをいくつもインストールする際に活用されます。`/usr` ディレクトリ以外にインストールする場合です。これを別パーティションとするなら、一般的には 5 ~ 10 GB 程度が適当でしょう。
- `/tmp` - `systemd` はデフォルトで `tmpfs` をマウントします。この動作を上書きしたい場合は「`/tmp` の `tmpfs` としての生成抑止」に従って LFS システムを設定してください。
- `/usr/src` - このパーティションは LFS のパッケージソースを収容し LFS ビルド工程にて共用するものとして有効に利用することができます。さらに BLFS パッケージソースを収容しビルドする場所としても利用可能です。30~50GB くらいの容量があれば、十分なものです。

ブート時に自動的にパーティションをマウントしたい場合は `/etc/fstab` ファイルにて設定します。パーティションの設定方法については「`/etc/fstab` ファイルの生成」で説明しています。

## 2.5. ファイルシステムの生成

パーティションとは、ディスクドライブ上の一定数のセクターの集まりのことです。これはパーティションテーブルにおいて、その境界設定によって定められます。オペレーティングシステムがファイルを保存するパーティションを利用できるように、そのパーティションはフォーマットしておかなければなりません。そこにはラベル、ディレクトリブロック、データブロック、目的となるファイル位置へのインデックススキームといったものが含まれます。ファイルシステム

は、OS がパーティションの空き容量を管理できるようにしています。また新規ファイル生成時や既存ファイルの拡張時に必要となるセクターの確保や、ファイル削除によって生み出された未使用データセグメントの再利用なども可能にします。さらにデータ冗長性やエラー回復のためのサポート機能も提供しています。

LFS では Linux カーネルが認識できるファイルシステムであれば何でも利用できます。最も標準的なものは ext3 や ext4 です。ファイルシステムを正しく選ぶことは、実は難しいことです。収容するファイルの性質やパーティションサイズにも依存します。例えば以下のとおりです。

ext2

比較的小容量のパーティションで、/boot のようにあまり更新されないパーティションに対して適しています。

ext3

ext2 の拡張でありジャーナルを含みます。このジャーナルとは、不測のシャットダウン時などに、パーティション状態の復元に用いられます。汎用的なファイルシステムとして用いることができます。

ext4

ファイルシステムに用いられている ext 系の最新バージョンです。新たな機能として、ナノ秒単位のタイムスタンプの提供、大容量ファイル (16 TB まで) の生成利用、処理性能の改善が加えられています。

この他のファイルシステムとして、FAT32, NTFS, ReiserFS, JFS, XFS などがあり、それぞれに特定の目的に応じて活用されています。ファイルシステムの詳細、さらに多くのことは [https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison\\_of\\_file\\_systems](https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_file_systems) を参照してください。

LFS ではルートファイルシステム (/) として ext4 を用いるものとします。LFS 用のパーティションに対して ext4 ファイルシステムを生成するために以下のコマンドを実行します。

```
mkfs -v -t ext4 /dev/<xxx>
```

<xxx> の部分は LFS パーティション名に合わせて置き換えてください。

既存の swap パーティションを利用している場合は、初期化を行う必要はありません。新しく swap パーティションを生成した場合には、以下のコマンドにより初期化を行ってください。

```
mkswap /dev/<yyy>
```

<yyy> の部分は swap パーティションの名に合わせて置き換えてください。

## 2.6. 変数 \$LFS の設定

本書の中では環境変数 LFS を何度も用います。LFS システムのビルド作業時には常に定義しておくことを忘れないでください。この変数は LFS パーティションとして選んだマウントポイントを定義します。例えば /mnt/lfs というものです。他の名前にしても構いません。LFS を別のパーティションにビルドする場合、このマウントポイントはそのパーティションを示すようにしてください。ディレクトリを取り決めたら、変数を以下のコマンドにより設定します。

```
export LFS=/mnt/lfs
```

上のよう変数を定義しておく、例えば mkdir \$LFS/tools といったコマンドを、この通りに入力することで実行できるので便利です。これが実行されると、シェルが「\$LFS」を「/mnt/lfs」に（あるいは変数にセットされている別のディレクトリに）置換して処理してくれます。



### 注意

\$LFS が常にセットされていることを忘れずに確認してください。特に、別ユーザーでログインし直した場合 (su コマンドによって root ユーザーや別のユーザーでログインした場合) には、忘れずに確認してください。

```
echo $LFS
```

上の出力結果が LFS システムのビルドディレクトリであることを確認してください。本書に示す例に従っている場合は /mnt/lfs が表示されるはずですが、出力が正しくない場合は、冒頭に示したコマンド実行により \$LFS 変数に正しいディレクトリを設定してください。



## 注記

LFS 変数を確実に設定しておくために、ローカルな `.bash_profile` および `/root/.bash_profile` に上記変数を `export` するコマンドを記述しておく方法もあります。なお `/etc/passwd` ファイルにて LFS 変数を必要とするユーザーは、シェルとして `bash` を利用するようにしてください。 `/root/.bash_profile` ファイルはログインプロセスの一部として機能するためです。

もう一つ気にかけることとして、ホストシステム上にログ出力を行う方法に関してです。グラフィカルディスプレイマネージャーを通じてログ出力を行うと、仮想端末が起動する際に、ユーザー独自の `.bash_profile` は普通は用いられません。この場合は、各ユーザー用と `root` 用の `.bashrc` に `export` コマンドを追加してください。ここでディストリビューションの中には、`"if"` テストを利用して残りの `.bashrc` を実行しないようにしているものがあります。非対話形式を利用する場合は、そのテストの直前に `export` コマンドを追加してください。

## 2.7. 新しいパーティションのマウント

ファイルシステムが生成できたら、ホストシステムからアクセスできるようにパーティションをマウントします。本書では前に示したように、環境変数 `LFS` に指定されたディレクトリに対してファイルシステムをマウントするものとします。

厳密に言うと「パーティションはマウントできません」。マウントできるのは、そのパーティション内に埋め込まれているファイルシステムです。ただし1つのパーティションに複数のファイルシステムを取めることはできないので、パーティションとそこに関連づいたファイルシステムのことを、同一のものとして表現するわけです。

以下のコマンドによってマウントポイントを生成し、LFS ファイルシステムをマウントします。

```
mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
```

`<xxx>` の部分は LFS パーティション名に合わせて置き換えてください。

LFS に対して複数のパーティションを用いる場合（例えば `/` と `/home` が別パーティションである場合）は、以下を実行してそれぞれをマウントします。

```
mkdir -pv $LFS
mount -v -t ext4 /dev/<xxx> $LFS
mkdir -v $LFS/home
mount -v -t ext4 /dev/<yyy> $LFS/home
```

`<xxx>` や `<yyy>` の部分は、それぞれ適切なパーティション名に置き換えてください。

この新しいパーティションは特別な制限オプション（`nosuid`、`nodev` など）は設定せずにマウントします。 `mount` コマンドの実行時に引数を与えずに実行すれば、LFS パーティションがどのようなオプション設定によりマウントされているかが分かります。もし `nosuid`、`nodev` オプションが設定されていたら、マウントし直してください。



## 警告

上で説明した内容は、LFS 構築作業においてコンピューターを再起動しない場合の話です。コンピューターを一度シャットダウンした場合は、LFS 構築作業の再開のたびに LFS パーティションを再マウントする必要があります。あるいはブート時に自動マウントをしたいのであれば、ホストシステムの `/etc/fstab` ファイルを書き換えておく必要があります。例えば `/etc/fstab` ファイルに以下のような行を追加します。

```
/dev/<xxx> /mnt/lfs ext4 defaults 1 1
```

追加のパーティションを利用している場合は、それらを書き加えることも忘れないでください。

`swap` パーティションを用いる場合は、`swapon` コマンドを使って利用可能にしてください。

```
/sbin/swapon -v /dev/<zzz>
```

`<zzz>` の部分は `swap` パーティション名に置き換えてください。

こうして新たな LFS パーティションが整いました。次はパッケージのダウンロードです。

## 第3章 パッケージとパッチ

### 3.1. はじめに

この章では基本的な Linux システム構築のためにダウンロードすべきパッケージの一覧を示します。各パッケージのバージョンは動作が確認されているものを示しており、本書ではこれに基づいて説明します。LFS errata やセキュリティアドバイザリーに示されていれば別ですが、ここに示すバージョンとは異なるものは使わないようお勧めします。あるバージョンでビルドしたコマンドが、違うバージョンで動作する保証はないからです。最新のパッケージの場合、何かの対処を要するかもしれません。そのような対処方法は本書の開発版において開発され安定化が図られるかもしれません。

パッケージによっては、リリース tarball に加えて (Git や SVN の) リポジトリスナップショット tarball があって、両者を同じファイル名で提供している場合があります。リリース tarball には、該当するリポジトリスナップショットの内容に加えて生成済みファイル (たとえば autoconf が作り出す configure スクリプト) が含まれます。本書では可能な限りリリース tarball を用いることにします。本書が指定するリリース tarball ではなく、リポジトリスナップショットを利用すると、問題が発生するかもしれません。

ダウンロードサイトは常にアクセス可能であるとは限りません。本書が提供された後にダウンロードする場所が変更になっていたら Google (<https://www.google.com/>) を使って検索してみてください。たいていのパッケージを見つけ出すことが出来るはずですが。それでも見つけれなかったら <https://www.linuxfromscratch.org/lfs/packages.html#packages> から入手してください。

ダウンロードしたパッケージやパッチは、ビルド作業を通じて常に利用可能な場所を選んで保存しておく必要があります。またソース類を伸張してビルドを行うための作業ディレクトリも必要です。そこで本書では \$LFS/sources ディレクトリを用意し、ソースやパッチの保存場所とし、そこでビルドを行う作業ディレクトリとします。このディレクトリにしておけば LFS パーティションに位置することから LFS ビルドを行う全工程において常に利用することが出来ます。

ダウンロードを行う前にまずはそのようなディレクトリを生成します。root ユーザーとなって以下のコマンドを実行します。

```
mkdir -v $LFS/sources
```

このディレクトリには書き込み権限とスティッキーを与えます。「スティッキー (Sticky)」は複数ユーザーに対して書き込み権限が与えられても、削除については所有者しか実行出来ないようにします。以下のコマンドによって書き込み権限とスティッキーを定めます。

```
chmod -v a+wt $LFS/sources
```

LFS のビルドに必要なパッケージやパッチを得る方法は、いろいろとあります。

- 各ファイルは次の 2 節に示されているので、個々に入手することができます。
- 本書の安定版であれば、それに対して必要となるファイルを集めた tarball が、<https://www.linuxfromscratch.org/mirrors.html#files> に示すミラーサイトからダウンロードできます。
- wget と以下に示す wget-list ファイルを利用すれば、すべてのファイルをダウンロードすることができます。

パッケージとパッチのダウンロードを行うため wget-list を利用することにします。これは以下のように wget コマンドの入力引数に指定します。

```
wget --input-file=wget-list-systemd --continue --directory-prefix=$LFS/sources
```



## 日本語訳情報

オリジナルの LFS ブックでは、wget-list 内に含まれる、各種パッケージの入手 URL が主に米国サイトとなっています。一方、日本国内にて作業する方であれば、例えば GNU のパッケージ類は国内に数多くのミラーサイトが存在するため、そちらから取得するのが適切でしょう。これはネットワークリソースを利用する際のマナーとも言えるものです。堅苦しい話をするつもりはありません。国内サイトから入手することにすればダウンロード速度が断然早くなります。メリットは大きいと思いますのでお勧めします。

国内から入手可能なものは国内から入手することを目指し、訳者は以下の手順により wget-list を書き換えて利用しています。一例として国内には理化学研究所のサイト (ftp.riken.jp) があります。そこでは GNU パッケージ類がミラー提供されています。そこで wget-list にて ftp.gnu.org を指し示している URL を ftp.riken.jp に置き換えます。また同じ方法で Linux カーネル、Perl、Vim の入手先も変更します。

```
cat > wl.sed << "EOF"
s|ftp\.gnu\.org/gnu/|ftp.riken.jp/GNU/|g
s|www\.kernel\.org/pub/linux/|ftp.riken.jp/Linux/kernel.org/linux/|g
s|www\.cpan\.org|ftp.riken.jp/lang/CPAN|g
s|ftp\.vim\.org|ftp.jp.vim.org|g
EOF
sed -f wl.sed -i.orig wget-list-systemd
rm wl.sed
```

上記はあくまで一例です。しかもすべてのパッケージについて、国内サイトからの入手となるわけではありません。ただし上記を行うだけでも、大半のパッケージは国内サイトを向くことになります。上記にて国内のミラーサイトは、ネットワーク的に“より近い”ものを選んでください。サイトを変えた場合は、パッケージの URL が異なることが多々あるため、適宜 sed 置換内容を書き換えてください。

注意する点として各パッケージが更新されたばかりの日付では、国内ミラーサイトへの同期、反映が間に合わず、ソース類が存在しないことが考えられます。その場合にはパッケージ取得に失敗してしまいます。そこで wget-list と wget-list.orig を順に利用し、かつ wget コマンドにて -N オプションを使って（取得済のものはスキップするようにして）以下のコマンドを実行すれば、確実にすべてのパッケージを入手することができます。

```
wget -N --input-file=wget-list-systemd --continue --directory-prefix=$LFS/sources
wget -N --input-file=wget-list-systemd.orig --continue --directory-prefix=$LFS/sources
```

さらに LFS-7.0 からは md5sums というファイルを用意しています。このファイルは、入手した各種パッケージのファイルが正しいことを確認するために用いることができます。このファイルを \$LFS/sources に配置して以下を実行してください。

```
pushd $LFS/sources
md5sum -c md5sums
popd
```

必要なファイルを手に入れた方法が前述のどの方法であっても、この md5sum チェックを実施することができます。

パッケージとパッチを非 root ユーザーによってダウンロードした場合、各ファイルはそのユーザーが所有します。ファイルシステムは、UID によって所有者を記録しますが、ホスト上の一般ユーザーの UID は LFS 内には割り当てられていません。したがって各ファイルは、最終の LFS システムにおいて、名前付けられていない UID によって所有されたまま残ります。LFS システムに存在する自身のユーザーに対して、同じ UID を割り当てるともりが無いのであれば、各ファイルの所有者を root に変更することで、この状況を解消してください。

```
chown root:root $LFS/sources/*
```

## 3.2. 全パッケージ



### 注記

パッケージをダウンロードする前には セキュリティアドバース (security advisories) を読んでください。セキュリティぜい弱性を回避するためにパッケージの最新バージョンがないかどうかを確認してください。

アップストリームでは、古いリリースソースを削除していることがあります。特にそのリリースにセキュリティぜい弱性を含んでいた場合です。以下に示す URL が無効になっていたら、まず初めにセキュリティアドバースを読んでください。そして新たなバージョンが（ぜい弱性を解消して）入手できるかどうかを確認してください。それでもパッケージが削除されてしまっている場合は、ミラーサイトからのダウンロードを試してみてください。ぜい弱性が原因で削除されていた古いバージョンのパッケージがダウンロードできたとしても、ぜい弱性のあるパッケージをシステムビルドに用いることはお勧めしません。

以下に示すパッケージをダウンロードするなどしてすべて入手してください。

• Acl (2.3.1) - 348 KB:

ホームページ: <https://savannah.nongnu.org/projects/acl>

ダウンロード: <https://download.savannah.gnu.org/releases/acl/acl-2.3.1.tar.xz>

MD5 sum: 95ce715fe09acca7c12d3306d0f076b2

• Attr (2.5.1) - 456 KB:

ホームページ: <https://savannah.nongnu.org/projects/attr>

ダウンロード: <https://download.savannah.gnu.org/releases/attr/attr-2.5.1.tar.gz>

MD5 sum: ac1c5a7a084f0f83b8cace34211f64d8

• Autoconf (2.71) - 1,263 KB:

ホームページ: <https://www.gnu.org/software/autoconf/>

ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/autoconf/autoconf-2.71.tar.xz>

MD5 sum: 12cfa1687ffa2606337efe1a64416106

- Automake (1.16.5) - 1,565 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/automake/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/automake/automake-1.16.5.tar.xz>  
 MD5 sum: 4017e96f89fca45ca946f1c5db6be714  
 SHA256 sum: 80facc09885a57e6d49d06972c0ae1089c5fa8f4d4c7cfe5baea58e5085f136d
- Bash (5.2.15) - 10,695 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/bash/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/bash/bash-5.2.15.tar.gz>  
 MD5 sum: 4281bb43497f3905a308430a8d6a30a5
- Bc (6.2.4) - 447 KB:  
 ホームページ: <https://git.gavinhoward.com/gavin/bc>  
 ダウンロード: <https://github.com/gavinhoward/bc/releases/download/6.2.4/bc-6.2.4.tar.xz>  
 MD5 sum: 5245ff400df17b66be7621c7a6498953
- Binutils (2.40) - 24,650 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/binutils/>  
 ダウンロード: <https://sourceware.org/pub/binutils/releases/binutils-2.40.tar.xz>  
 MD5 sum: 007b59bd908a737c06e5a8d3d2c737eb
- Bison (3.8.2) - 2,752 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/bison/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/bison/bison-3.8.2.tar.xz>  
 MD5 sum: c28f119f405a2304ff0a7ccdcc629713
- Bzip2 (1.0.8) - 792 KB:  
 ダウンロード: <https://www.sourceware.org/pub/bzip2/bzip2-1.0.8.tar.gz>  
 MD5 sum: 67e051268d0c475ea773822f7500d0e5
- Check (0.15.2) - 760 KB:  
 ホームページ: <https://libcheck.github.io/check>  
 ダウンロード: <https://github.com/libcheck/check/releases/download/0.15.2/check-0.15.2.tar.gz>  
 MD5 sum: 50fcacfcecd5a380415b12e9c574e0b2
- Coreutils (9.1) - 5,570 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/coreutils/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/coreutils/coreutils-9.1.tar.xz>  
 MD5 sum: 8b1ca4e018a7dce9bb937faec6618671
- D-Bus (1.14.6) - 1,339 KB:  
 ホームページ: <https://www.freedesktop.org/wiki/Software/dbus>  
 ダウンロード: <https://dbus.freedesktop.org/releases/dbus/dbus-1.14.6.tar.xz>  
 MD5 sum: e809d7aa905ad82adeaf1d59db5445b1
- DejaGNU (1.6.3) - 608 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/dejagnu/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/dejagnu/dejagnu-1.6.3.tar.gz>  
 MD5 sum: 68c5208c58236eba447d7d6d1326b821
- Diffutils (3.9) - 1,551 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/diffutils/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/diffutils/diffutils-3.9.tar.xz>  
 MD5 sum: cf0a65266058bf22fe3feb69e57ffc5b
- E2fsprogs (1.47.0) - 9,412 KB:  
 ホームページ: <http://e2fsprogs.sourceforge.net/>  
 ダウンロード: <https://downloads.sourceforge.net/project/e2fsprogs/e2fsprogs/v1.47.0/e2fsprogs-1.47.0.tar.gz>  
 MD5 sum: 6b4f18a33873623041857b4963641ee9
- Elfutils (0.188) - 8,900 KB:  
 ホームページ: <https://sourceware.org/elfutils/>  
 ダウンロード: <https://sourceware.org/ftp/elfutils/0.188/elfutils-0.188.tar.bz2>  
 MD5 sum: efb25a91873b2eec4df9f31e6a4f4e5c

- Expat (2.5.0) - 450 KB:  
 ホームページ: <https://libexpat.github.io/>  
 ダウンロード: <https://prdownloads.sourceforge.net/expat/expat-2.5.0.tar.xz>  
 MD5 sum: ac6677b6d1b95d209ab697ce8b688704
- Expect (5.45.4) - 618 KB:  
 ホームページ: <https://core.tcl.tk/expect/>  
 ダウンロード: <https://prdownloads.sourceforge.net/expect/expect5.45.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 00fcee8de158422f5ccd2666512329bd2
- File (5.44) - 1,159 KB:  
 ホームページ: <https://www.darwinsys.com/file/>  
 ダウンロード: <https://astron.com/pub/file/file-5.44.tar.gz>  
 MD5 sum: a60d586d49d015d842b9294864a89c7a
- Findutils (4.9.0) - 1,999 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/findutils/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/findutils/findutils-4.9.0.tar.xz>  
 MD5 sum: 4a4a547e888a944b2f3af31d789a1137
- Flex (2.6.4) - 1,386 KB:  
 ホームページ: <https://github.com/westes/flex>  
 ダウンロード: <https://github.com/westes/flex/releases/download/v2.6.4/flex-2.6.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 2882e3179748cc9f9c23ec593d6adc8d
- Gawk (5.2.1) - 3,332 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/gawk/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gawk/gawk-5.2.1.tar.xz>  
 MD5 sum: 02956bc5d117a7437bb4f7039f23b964
- GCC (12.2.0) - 82,662 KB:  
 ホームページ: <https://gcc.gnu.org/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gcc/gcc-12.2.0/gcc-12.2.0.tar.xz>  
 MD5 sum: 73bafd0af874439dcdb9fc063b6fb069  
 SHA256 sum:
- GDBM (1.23) - 1,092 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/gdbm/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gdbm/gdbm-1.23.tar.gz>  
 MD5 sum: 8551961e36bf8c70b7500d255d3658ec
- Gettext (0.21.1) - 9,819 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/gettext/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gettext/gettext-0.21.1.tar.xz>  
 MD5 sum: 27fcc8a42dbc8f334f23a08f1f2fe00a
- Glibc (2.37) - 18,244 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/libc/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/glibc/glibc-2.37.tar.xz>  
 MD5 sum: e89cf3dcb64939d29f04b4ceead5cc4e



## 注記

Glibc の開発者は Git ブランチ を管理しており、そこには Glibc-2.37 に有用と思われるパッチを含んでいますが、それは残念ながら Glibc-2.37 のリリース以降に開発されたものに限ります。LFS 編集者は、そのブランチにセキュリティフィックスが加えられた際には、セキュリティアドバイザリーを發表することにしていきます。ただしセキュリティ以外で新規追加されたパッチに関しては、何も作業は行いません。したがって各パッチは自分で確認するようにし、また重要であると思われる場合は各自でそのパッチを適用してください。

- GMP (6.2.1) - 1,980 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/gmp/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gmp/gmp-6.2.1.tar.xz>  
 MD5 sum: 0b82665c4a92fd2ade7440c13fcaa42b



- Gperf (3.1) - 1,188 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/gperf/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gperf/gperf-3.1.tar.gz>  
 MD5 sum: 9e251c0a618ad0824b51117d5d9db87e
- Grep (3.8) - 1,670 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/grep/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/grep/grep-3.8.tar.xz>  
 MD5 sum: dc6e4d18d4659e6e7552fc4a183c8ac9
- Groff (1.22.4) - 4,044 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/groff/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/groff/groff-1.22.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 08fb04335e2f5e73f23ea4c3adbf0c5f
- GRUB (2.06) - 6,428 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/grub/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/grub/grub-2.06.tar.xz>  
 MD5 sum: cf0fd928b1e5479c8108ee52cb114363
- Gzip (1.12) - 807 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/gzip/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/gzip/gzip-1.12.tar.xz>  
 MD5 sum: 9608e4ac5f061b2a6479dc44e917a5db
- Iana-Etc (20230202) - 586 KB:  
 ホームページ: <https://www.iana.org/protocols>  
 ダウンロード: <https://github.com/Mic92/iana-etc/releases/download/20230202/iana-etc-20230202.tar.gz>  
 MD5 sum: e64685d046cd0dfe94b5c66e294cf9ef
- Inetutils (2.4) - 1,522 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/inetutils/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/inetutils/inetutils-2.4.tar.xz>  
 MD5 sum: 319d65bb5a6f1847c4810651f3b4ba74  
 SHA256 sum:
- Intltool (0.51.0) - 159 KB:  
 ホームページ: <https://freedesktop.org/wiki/Software/intltool>  
 ダウンロード: <https://launchpad.net/intltool/trunk/0.51.0/+download/intltool-0.51.0.tar.gz>  
 MD5 sum: 12e517cac2b57a0121cda351570f1e63
- IPRoute2 (6.1.0) - 885 KB:  
 ホームページ: <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/>  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/net/iproute2/iproute2-6.1.0.tar.xz>  
 MD5 sum: f3ff4461e25dbc5ef1fb7a9167a9523d
- Jinja2 (3.1.2) - 262 KB:  
 ホームページ: <https://jinja.palletsprojects.com/en/3.0.x/>  
 ダウンロード: <https://pypi.org/packages/source/J/Jinja2/Jinja2-3.1.2.tar.gz>  
 MD5 sum: d31148abd89c1df1cdb077a55db27d02
- Kbd (2.5.1) - 1,457 KB:  
 ホームページ: <https://kbd-project.org/>  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kbd/kbd-2.5.1.tar.xz>  
 MD5 sum: 10f10c0a9d897807733f2e2419814abb
- Kmod (30) - 555 KB:  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/kernel/kmod/kmod-30.tar.xz>  
 MD5 sum: 85202f0740a75eb52f2163c776f9b564
- Less (608) - 354 KB:  
 ホームページ: <https://www.greenwoodsoftware.com/less/>  
 ダウンロード: <https://www.greenwoodsoftware.com/less/less-608.tar.gz>  
 MD5 sum: 1cdec714569d830a68f4cff11203cdba

- Libcap (2.67) - 183 KB:  
 ホームページ: <https://sites.google.com/site/fullycapable/>  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/libs/security/linux-privs/libcap2/libcap-2.67.tar.xz>  
 MD5 sum: 06333f4301657298890fd8d6f1fb4793
- Libffi (3.4.4) - 1,331 KB:  
 ホームページ: <https://sourceware.org/libffi/>  
 ダウンロード: <https://github.com/libffi/libffi/releases/download/v3.4.4/libffi-3.4.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 0da1a5ed7786ac12dcba0d499d8a049
- Libpipeline (1.5.7) - 956 KB:  
 ホームページ: <https://libpipeline.nongnu.org/>  
 ダウンロード: <https://download.savannah.gnu.org/releases/libpipeline/libpipeline-1.5.7.tar.gz>  
 MD5 sum: 1a48b5771b9f6c790fb4efdb1ac71342
- Libtool (2.4.7) - 996 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/libtool/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/libtool/libtool-2.4.7.tar.xz>  
 MD5 sum: 2fc0b6ddcd66a89ed6e45db28fa44232
- Linux (6.1.11) - 131,653 KB:  
 ホームページ: <https://www.kernel.org/>  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/v6.x/linux-6.1.11.tar.xz>  
 MD5 sum: f91621912cd58ac6d4128d4057980e7d



## 注記

Linux カーネルはかなり頻繁に更新されます。多くの場合はセキュリティ脆弱性の発見によるものです。特に正誤情報 (errata) のページにて説明がない限りは、入手可能な最新安定版のカーネルを用いてください。あるいは errata に指示があればそれに従ってください。

低速度のネットワークや高負荷の帯域幅を利用するユーザーが Linux カーネルをアップデートしようとする場合は、同一バージョンのカーネルパッケージとそのパッチを個別にダウンロードする方法もあります。その場合、時間の節約を図ることができ、あるいはマイナーバージョンが同一であれば複数パッチを当ててアップグレードする作業時間の短縮が図れます。

- M4 (1.4.19) - 1,617 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/m4/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/m4/m4-1.4.19.tar.xz>  
 MD5 sum: 0d90823e1426f1da2fd872df0311298d
- Make (4.4) - 2,254 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/make/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/make/make-4.4.tar.gz>  
 MD5 sum: d7575a26a94ee8427130e9db23cdaa78
- Man-DB (2.11.2) - 1,908 KB:  
 ホームページ: <https://www.nongnu.org/man-db/>  
 ダウンロード: <https://download.savannah.gnu.org/releases/man-db/man-db-2.11.2.tar.xz>  
 MD5 sum: a7d59fb2df6158c44f8f7009dcc6d875
- Man-pages (6.03) - 2,134 KB:  
 ホームページ: <https://www.kernel.org/doc/man-pages/>  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/docs/man-pages/man-pages-6.03.tar.xz>  
 MD5 sum: c62b7c944bb0887a35edab7cab301357
- MarkupSafe (2.1.2) - 19 KB:  
 ホームページ: <https://palletsprojects.com/p/markupsafe/>  
 ダウンロード: <https://pypi.org/packages/source/M/MarkupSafe/MarkupSafe-2.1.2.tar.gz>  
 MD5 sum: 02f337b98aef11bd0fee9c5ae860173b
- Meson (1.0.0) - 2,051 KB:  
 ホームページ: <https://mesonbuild.com>  
 ダウンロード: <https://github.com/mesonbuild/meson/releases/download/1.0.0/meson-1.0.0.tar.gz>  
 MD5 sum: 009b78125467cd9ee4d467175a5c12e1

- MPC (1.3.1) - 756 KB:  
 ホームページ: <https://www.multiprecision.org/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/mpc/mpc-1.3.1.tar.gz>  
 MD5 sum: 5c9bc658c9fd0f940e8e3e0f09530c62
- MPFR (4.2.0) - 1,443 KB:  
 ホームページ: <https://www.mpfr.org/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/mpfr/mpfr-4.2.0.tar.xz>  
 MD5 sum: a25091f337f25830c16d2054d74b5af7
- Ncurses (6.4) - 3,528 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/ncurses/>  
 ダウンロード: <https://invisible-mirror.net/archives/ncurses/ncurses-6.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 5a62487b5d4ac6b132fe2bf9f8fad29b
- Ninja (1.11.1) - 225 KB:  
 ホームページ: <https://ninja-build.org/>  
 ダウンロード: <https://github.com/ninja-build/ninja/archive/v1.11.1/ninja-1.11.1.tar.gz>  
 MD5 sum: 32151c08211d7ca3c1d832064f6939b0
- OpenSSL (3.0.8) - 14,800 KB:  
 ホームページ: <https://www.openssl.org/>  
 ダウンロード: <https://www.openssl.org/source/openssl-3.0.8.tar.gz>  
 MD5 sum: 61e017cf4fealb599048f621f1490fbd
- Patch (2.7.6) - 766 KB:  
 ホームページ: <https://savannah.gnu.org/projects/patch/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/patch/patch-2.7.6.tar.xz>  
 MD5 sum: 78ad9937e4caadcba1526ef1853730d5
- Perl (5.36.0) - 12,746 KB:  
 ホームページ: <https://www.perl.org/>  
 ダウンロード: <https://www.cpan.org/src/5.0/perl-5.36.0.tar.xz>  
 MD5 sum: 826e42da130011699172fd655e49cfa2
- Pkg-config (0.29.2) - 1,970 KB:  
 ホームページ: <https://www.freedesktop.org/wiki/Software/pkg-config>  
 ダウンロード: <https://pkg-config.freedesktop.org/releases/pkg-config-0.29.2.tar.gz>  
 MD5 sum: f6e931e319531b736fad017f470e68a
- Procps (4.0.2) - 1250 KB:  
 ホームページ: <https://sourceforge.net/projects/procps-ng>  
 ダウンロード: <https://sourceforge.net/projects/procps-ng/files/Production/procps-ng-4.0.2.tar.xz>  
 MD5 sum: 691748c4767f19b9d94ed9d088e40c4d
- Psmisc (23.6) - 415 KB:  
 ホームページ: <https://gitlab.com/psmisc/psmisc>  
 ダウンロード: <https://sourceforge.net/projects/psmisc/files/psmisc/psmisc-23.6.tar.xz>  
 MD5 sum: ed3206da1184ce9e82d607dc56c52633
- Python (3.11.2) - 19,428 KB:  
 ホームページ: <https://www.python.org/>  
 ダウンロード: <https://www.python.org/ftp/python/3.11.2/Python-3.11.2.tar.xz>  
 MD5 sum: a957cffb58a89303b62124896881950b
- Python Documentation (3.11.2) - 7,598 KB:  
 ダウンロード: <https://www.python.org/ftp/python/doc/3.11.2/python-3.11.2-docs-html.tar.bz2>  
 MD5 sum: eb4132c780b60b5782a4f66b29b08d5c
- Readline (8.2) - 2,973 KB:  
 ホームページ: <https://tiswww.case.edu/php/chet/readline/rltop.html>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/readline/readline-8.2.tar.gz>  
 MD5 sum: 4aa1b31be779e6b84f9a96cb66bc50f6
- Sed (4.9) - 1,365 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/sed/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/sed/sed-4.9.tar.xz>  
 MD5 sum: 6aac9b2dbafcd5b7a67a8a9bcb8036c3

- Shadow (4.13) - 1,722 KB:  
 ホームページ: <https://shadow-maint.github.io/shadow/>  
 ダウンロード: <https://github.com/shadow-maint/shadow/releases/download/4.13/shadow-4.13.tar.xz>  
 MD5 sum: b1ab01b5462ddcf43588374d57bec123
- Systemd (252) - 11,488 KB:  
 ホームページ: <https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/>  
 ダウンロード: <https://github.com/systemd/systemd/archive/v252/systemd-252.tar.gz>  
 MD5 sum: b9456750a212dd54d81caeb3c38134b6
- Systemd Man Pages(252) - 628 KB:  
 ホームページ: <https://www.freedesktop.org/wiki/Software/systemd/>  
 ダウンロード: <https://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/systemd-man-pages-252-2.tar.xz>  
 MD5 sum: c1df1aefdbc4840b5f82a8783f3b72c1



## 注記

Linux From Scratch チームは、systemd ソースにおいて提供される man ページの tarball を独自に生成しています。これは、不要な依存関係を取り除くためです。

- Tar (1.34) - 2,174 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/tar/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/tar/tar-1.34.tar.xz>  
 MD5 sum: 9a08d29a9ac4727130b5708347c0f5cf
- Tcl (8.6.13) - 10,581 KB:  
 ホームページ: <http://tcl.sourceforge.net/>  
 ダウンロード: <https://downloads.sourceforge.net/tcl/tcl8.6.13-src.tar.gz>  
 MD5 sum: 0e4358aade2f5db8a8b6f2f6d9481ec2
- Tcl Documentation (8.6.13) - 1,165 KB:  
 ダウンロード: <https://downloads.sourceforge.net/tcl/tcl8.6.13-html.tar.gz>  
 MD5 sum: 4452f2f6d557f5598cca17b786d6eb68
- Texinfo (7.0.2) - 4,762 KB:  
 ホームページ: <https://www.gnu.org/software/texinfo/>  
 ダウンロード: <https://ftp.gnu.org/gnu/texinfo/texinfo-7.0.2.tar.xz>  
 MD5 sum: be9500f3a361525622850ecb1b1fc024
- Time Zone Data (2022g) - 430 KB:  
 ホームページ: <https://www.iana.org/time-zones>  
 ダウンロード: <https://www.iana.org/time-zones/repository/releases/tzdata2022g.tar.gz>  
 MD5 sum: 884250fd2a8a55f6322900ad4ab94d7b
- Util-linux (2.38.1) - 7,321 KB:  
 ホームページ: <https://git.kernel.org/pub/scm/utils/util-linux/util-linux.git/>  
 ダウンロード: <https://www.kernel.org/pub/linux/utils/util-linux/v2.38/util-linux-2.38.1.tar.xz>  
 MD5 sum: cd11456f4ddd31f7fbfdd9488c0c0d02
- Vim (9.0.1273) - 10,892 KB:  
 ホームページ: <https://www.vim.org>  
 ダウンロード: <https://anduin.linuxfromscratch.org/LFS/vim-9.0.1273.tar.xz>  
 MD5 sum: 9c80755d2d95ec4ef713f66e57671797



## 注記

vim のバージョンは日々更新されます。最新版を入手するには <https://github.com/vim/vim/tags> にアクセスしてください。

- Wheel (0.38.4) - 66 KB:  
 ホームページ: <https://pypi.org/project/wheel/>  
 ダウンロード: <https://pypi.org/packages/source/w/wheel/wheel-0.38.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 83bb4e7bd4d687d398733f341a64ab91

- XML::Parser (2.46) - 249 KB:  
 ホームページ: <https://github.com/chorny/XML-Parser>  
 ダウンロード: <https://cpan.metacpan.org/authors/id/T/TO/TODDR/XML-Parser-2.46.tar.gz>  
 MD5 sum: 80bb18a8e6240fcf7ec2f7b57601c170
  - Xz Utils (5.4.1) - 1,451 KB:  
 ホームページ: <https://tukaani.org/xz>  
 ダウンロード: <https://tukaani.org/xz/xz-5.4.1.tar.xz>  
 MD5 sum: 47d831c659e94071d5dd384d0d1ed4c6
  - Zlib (1.2.13) - 1267 KB:  
 ホームページ: <https://www.zlib.net/>  
 ダウンロード: <https://zlib.net/zlib-1.2.13.tar.xz>  
 MD5 sum: 7d9fc1d78ae2fa3e84fe98b77d006c63
  - Zstd (1.5.4) - 2,111 KB:  
 ホームページ: <https://facebook.github.io/zstd/>  
 ダウンロード: <https://github.com/facebook/zstd/releases/download/v1.5.4/zstd-1.5.4.tar.gz>  
 MD5 sum: 2352b1f9ccc7446641046bb3d440c3ed
- 全パッケージのサイズ合計: 約 473 MB

### 3.3. 必要なパッチ

パッケージに加えて、いくつかのパッチも必要となります。それらのパッチはパッケージの不備をただすもので、本来なら開発者が修正すべきものです。パッチは不備修正だけでなく、ちょっとした修正を施して扱いやすいものにする目的のものもあります。以下に示すものが LFS システム構築に必要なパッチすべてです。



#### 日本語訳情報

各パッチに付けられている簡略な名称については、訳出せずそのまま表記することにします。

- Bzip2 Documentation Patch - 1.6 KB:  
 ダウンロード: [https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/bzip2-1.0.8-install\\_docs-1.patch](https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/bzip2-1.0.8-install_docs-1.patch)  
 MD5 sum: 6a5ac7e89b791aae556de0f745916f7f
- Coreutils Internationalization Fixes Patch - 166 KB:  
 ダウンロード: <https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/coreutils-9.1-il8n-1.patch>  
 MD5 sum: c1ac7edf095027460716577633da9fc5
- Glibc FHS Patch - 2.8 KB:  
 ダウンロード: <https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/glibc-2.37-fhs-1.patch>  
 MD5 sum: 9a5997c3452909b1769918c759eff8a2
- GRUB Upstream Fixes Patch - 8 KB:  
 ダウンロード: [https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/grub-2.06-upstream\\_fixes-1.patch](https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/grub-2.06-upstream_fixes-1.patch)  
 MD5 sum: da388905710bb4cbfbc7bd7346ff9174
- Kbd Backspace/Delete Fix Patch - 12 KB:  
 ダウンロード: <https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/kbd-2.5.1-backspace-1.patch>  
 MD5 sum: f75cca16a38da6caa7d52151f7136895
- Readline Upstream Fix Patch - 1.3 KB:  
 ダウンロード: [https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/readline-8.2-upstream\\_fix-1.patch](https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/readline-8.2-upstream_fix-1.patch)  
 MD5 sum: dd1764b84cfca6b677f44978218a75da
- Systemd Upstream Patch - 76.0 KB:  
 ダウンロード: [https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/systemd-252-security\\_fix-1.patch](https://www.linuxfromscratch.org/patches/lfs/11.3/systemd-252-security_fix-1.patch)  
 MD5 sum: da817e69e897d35cdfd7c45ea06be39

全パッチの合計サイズ: 約 267.7 KB

上に挙げた必須のパッチに加えて LFS コミュニティが提供する任意のパッチが数多くあります。それらは微小な不備改修や、デフォルトでは利用できない機能を有効にするなどを行います。 <https://www.linuxfromscratch.org/patches/downloads/> にて提供しているパッチ類を確認してください。そして自分のシステムにとって必要なものは自由に適用してください。

## 第4章 準備作業の仕上げ

### 4.1. はじめに

本章では一時システムをビルドするために、あともう少し作業を行います。\$LFS ディレクトリ内に、一連のディレクトリを作ります（ここには一時的なツールをインストールしていきます）。一般ユーザーを生成して、このユーザーが利用するビルド環境を作ります。また LFS パッケージ類の構築時間を測る手段として標準時間「SBU」について説明し、各パッケージのテストスイートについて触れます。

### 4.2. LFS ファイルシステムの限定的なディレクトリレイアウトの生成

本節では最終的な Linux システムを構成する各種部品を LFS ファイルシステムに追加します。はじめに行うのは、限定的なディレクトリの生成です。第 6 章（また glibc や libstdc++ においては第 5 章）においてビルドするプログラムを、最終的なディレクトリにインストールするためです。第 8 章にある一時的なプログラムを、再構築して上書きしていくために必要となります。

必要となるディレクトリレイアウトを生成するため、root ユーザーになって以下のコマンドを実行します。

```
mkdir -pv $LFS/{etc,var} $LFS/usr/{bin,lib,sbin}

for i in bin lib sbin; do
  ln -sv usr/$i $LFS/$i
done

case $(uname -m) in
  x86_64) mkdir -pv $LFS/lib64 ;;
esac
```

第 6 章にあるプログラムはクロスコンパイラーによってビルドされます。（詳しくは ツールチェーンの技術的情報を参照してください。）クロスコンパイラーは他のプログラムとは切り分けるため、特別なディレクトリにインストールすることにします。root ユーザーのまま、ここでそのディレクトリを生成します。

```
mkdir -pv $LFS/tools
```



#### 注記

LFS の編集者は /usr/lib64 ディレクトリは意図的に利用しないこととしました。ツールチェーンにおいてはこのディレクトリを利用しないように、手順をいくつか進めています。何らかの理由によってこのディレクトリが出てきたとしたら（ビルド手順を誤っていた、LFS 構築後にバイナリーパッケージをインストールしたような場合には）、システムが壊れる場合があります。したがってこのディレクトリが用いられていないことを常に確認してください。

### 4.3. LFS ユーザーの追加

root ユーザーでログインしていると、ちょっとした誤操作がもとで、システムを破壊する重大な事態につながる可能性があります。そこでパッケージのビルドにあたっては通常のユーザー権限にて作業することになります。あなた自身のユーザーを利用するのでも構いませんが、全く新しいユーザー環境として lfs というユーザーを作成するのが分かりやすいでしょう。所属するグループも lfs という名で作成します。ビルド作業においてはこの lfs ユーザーによりコマンド実行していきます。そこで root ユーザーになって、新たなユーザーを追加する以下のコマンドを実行します。

```
groupadd lfs
useradd -s /bin/bash -g lfs -m -k /dev/null lfs
```

コマンドラインオプションの意味

```
-s /bin/bash
```

lfs ユーザーが利用するデフォルトのシェルを bash にします。

`-g lfs`

`lfs` ユーザーのグループを `lfs` とします。

`-m`

`lfs` ユーザーのホームディレクトリを生成します。

`-k /dev/null`

このパラメーターは、ディレクトリ名をヌルデバイス (null device) に指定しています。こうすることでスケルトンディレクトリ (デフォルトは `/etc/skel`) からのファイル群のコピーを無効とします。

`lfs`

新規ユーザーの名称を与えます。

`lfs` にログインする、あるいは非 `root` ユーザーから `lfs` に切り替える場合には、`lfs` に対してパスワードを設定しておくことが必要です (この反対に `root` ユーザーにログインしている状態から `lfs` にユーザー切り替えを行う場合には、パスワードは必要ありません)。 `root` ユーザーにおいて以下のコマンドを実行して、パスワードの設定を行います。

```
passwd lfs
```

`$LFS` ディレクトリの所有者を `lfs` ユーザーとすることで、このディレクトリ配下の全ディレクトリへのフルアクセス権を設定します。

```
chown -v lfs $LFS/{usr{,/*},lib,var,etc,bin,sbin,tools}
case $(uname -m) in
  x86_64) chown -v lfs $LFS/lib64 ;;
esac
```



## 注記

ホストシステムによっては、以下の `su` コマンドを実行しても正常に処理されず、`lfs` ユーザーへのログインがバックグラウンドで処理中のままとなくなってしまうことがあります。プロンプトに "`lfs:~$`" という表示がすぐに現れなかった場合は、`fg` コマンドを入力することで解決するかもしれません。

`lfs` ユーザーにより起動するシェルを開始します。これは、仮想コンソール上から `lfs` によってログインして実現します。あるいは以下のユーザー切り替えコマンドを実行します。

```
su - lfs
```

パラメーター「`-`」は `su` コマンドの実行において、非ログイン (non-login) シェルではなく、ログインシェルを起動することを指示します。ログインシェルとそうでないシェルの違いについては `bash(1)` や `info bash` を参照してください。

## 4.4. 環境設定

作業しやすい動作環境とするために `bash` シェルに対するスタートアップファイルを二つ作成します。 `lfs` ユーザーでログインして、以下のコマンドによって `.bash_profile` ファイルを生成します。

```
cat > ~/.bash_profile << "EOF"
exec env -i HOME=$HOME TERM=$TERM PS1='\u:\w\$ ' /bin/bash
EOF
```

`lfs` ユーザーとしてログインした時、あるいは `su` コマンドとそのオプション「`-`」を使って `lfs` に切り替えた時、起動されるシェルはログインシェルとなります。この時、ホストシステムの `/etc/profile` ファイル (おそらく環境変数がいくつか定義されている) と `.bash_profile` が読み込まれます。 `.bash_profile` ファイル内の `exec env -i.../bin/bash` というコマンドが、起動しているシェルを全くの空の環境として起動し直し `HOME`、`TERM`、`PS1` という環境変数だけを設定します。これはホストシステム内の不要な設定や危険をはらんだ設定を、ビルド環境に持ち込まないようにするためです。

新しく起動するシェルはログインシェルではなくなります。したがってこのシェルは `/etc/profile` ファイルや `.bash_profile` ファイルの内容を読み込んで実行することはなく、代わりに `.bashrc` ファイルを読み込んで実行します。そこで以下のようにして `.bashrc` ファイルを生成します。

```
cat > ~/.bashrc << "EOF"
set +h
umask 022
LFS=/mnt/lfs
LC_ALL=POSIX
LFS_TGT=$(uname -m)-lfs-linux-gnu
PATH=/usr/bin
if [ ! -L /bin ]; then PATH=/bin:$PATH; fi
PATH=$LFS/tools/bin:$PATH
CONFIG_SITE=$LFS/usr/share/config.site
export LFS LC_ALL LFS_TGT PATH CONFIG_SITE
EOF
```

### `.bashrc` 内の設定の意味

`set +h`

`set +h` コマンドは `bash` のハッシュ機能を無効にします。通常このハッシュ機能は有用なものです。実行ファイルのフルパスをハッシュテーブルに記憶しておき、再度そのパスを探し出す際に `PATH` 変数の探査を省略します。しかしこれより作り出すツール類はインストール直後にすぐ利用していきます。ハッシュ機能を無効にすることで、プログラム実行が行われる際に、シェルは必ず `PATH` を探しにいきます。つまり `$LFS/tools/bin` ディレクトリ以下に新たに構築したツール類は必ず実行されるようになるわけです。そのツールの古いバージョンがホストディストリビューションのディレクトリ、`/usr/bin` または `/bin` にあったとしても、その場所を覚えていて実行されるということがなくなります。

`umask 022`

ユーザーのファイル生成マスク (file-creation mask; `umask`) を `022` にセットするのは、新たなファイルやディレクトリの生成はその所有者にのみ許可し、他者は読み取りと実行を可能とするためです。(システムコール `open(2)` にてデフォルトモードが適用される場合、新規生成ファイルのパーミッションモードは `644`、同じくディレクトリは `755` となります。)

`LFS=/mnt/lfs`

環境変数 `LFS` は常に指定したマウントポイントを指し示すように設定します。

`LC_ALL=POSIX`

`LC_ALL` 変数は特定のプログラムが扱う国情報を制御します。そのプログラムが出力するメッセージを、指定された国情報に基づいて構成します。`LC_ALL` 変数は「POSIX」か「C」にセットしてください。(両者は同じです。) そのようにセットしておけば、クロスコンパイル環境下での作業が問題なく進められます。

`LFS_TGT=$(uname -m)-lfs-linux-gnu`

`LFS_TGT` 変数は標準にないマシン名称を設定します。しかしこれはこの先、クロスコンパイラやクロスリンカーの構築、これを用いたツールチェーンの構築の際に、うまく動作させるための設定です。詳しくは ツールチェーンの技術的情報にて説明しているので参照してください。

`PATH=/usr/bin`

最近の Linux ディストリビューションでは `/bin` と `/usr/bin` をマージしているものが多くあります。その場合、第 6 章 に対しての標準の `PATH` 変数は `/usr/bin/` に設定するだけで十分です。そうでない場合は、パスに対して `/bin` を加える必要があります。

`if [ ! -L /bin ]; then PATH=/bin:$PATH; fi`

`/bin` がシンボリックリンクではないは `PATH` 変数に加える必要があります。

`PATH=$LFS/tools/bin:$PATH`

`$LFS//tools/bin` ディレクトリを `PATH` 変数の先頭に設定します。第 5 章の冒頭においてインストールしたクロスコンパイラは、インストールした直後からシェル上から実行できるようになります。この設定を行うことで、ハッシュ機能をオフにしたことと連携して、ホスト上のコンパイラが利用されないようにします。

`CONFIG_SITE=$LFS/usr/share/config.site`

第 5 章 と 第 6 章 においてこの変数を設定しておかないと、ディストリビューションによっては `configure` スクリプトが、ホストシステム上の `/usr/share/config.site` から設定項目を取得してしまうことがあります。ホストの影響が及ばないようにここでオーバーライドします。

`export ...`

上のコマンド実行は、設定済の変数を改めて設定するものになりますが、シェルを新たに呼び出しても確実に設定されるようにエクスポートを行うことにします。





## 重要

商用ディストリビューションの中には、bash の初期化を行うスクリプトとして、ドキュメント化されていない `/etc/bash.bashrc` というものを加えているものがあります。このファイルは `lfs` ユーザー環境を修正してしまう可能性があります。それにより LFS にとっての重要パッケージのビルドに支障をきたすことがあります。 `lfs` ユーザー環境をきれいに保つため、`/etc/bash.bashrc` というファイルが存在しているかどうかを確認してください。そして存在していたらファイルを移動させてください。 `root` ユーザーになって以下を実行します。

```
[ ! -e /etc/bash.bashrc ] || mv -v /etc/bash.bashrc /etc/bash.bashrc.NOUSE
```

(第 7 章 の冒頭において) `lfs` ユーザーを必要としなくなったら、(必要に応じて) `/etc/bash.bashrc` を元に戻してください。

なお「Bash-5.2.15」においてビルドした、LFS における Bash パッケージは、`/etc/bash.bashrc` をロードしたり読み取ったりするように設定されていません。したがって完璧な LFS システムであれば、このファイルは不要なものです。

一時的なツールを構築する準備の最後として、bash シェルが、今作り出したユーザープロファイルを読み込むようにします。

```
source ~/.bash_profile
```

## 4.5. SBU 値について

各パッケージをコンパイルしインストールするのにどれほどの時間を要するか、誰も知りたくなるどころです。しかし Linux From Scratch は数多くのシステム上にて構築可能であるため、正確な処理時間を見積ることは困難です。最も大きなパッケージ (`gcc`) の場合、処理性能の高いシステムでも 5 分はかかります。それが性能の低いシステムとなると数日はかかるかもしれません! 本書では処理時間を正確に示すのではなく、標準ビルド単位 (Standard Build Unit; SBU) を用いることにします。

SBU の測定は以下のようにします。最初にコンパイルするのは第 5 章における `binutils` です。このパッケージを 1 コアのシステムによってコンパイルするのに要する時間を標準ビルド時間とし、他のコンパイル時間はその時間を基準にして表現します。

例えばあるパッケージのコンパイル時間が 4.5 SBU であったとします。そして `binutils` の 1 回目のコンパイルが 10 分であったとすると、そのパッケージは およそ 45 分かかることを意味しています。幸いにも、たいいていのパッケージは 1 SBU よりもコンパイル時間は短いものです。

コンパイル時間というものは、例えばホストシステムの `GCC` のバージョンの違いなど、多くの要因に左右されるため SBU 値は正確なものになりません。SBU 値は、インストールに要する時間の目安を示すものに過ぎず、場合によっては十数分の誤差が出ることもあります。



## 注記

最新のシステムは複数プロセッサ (デュアルコアとも言います) であることが多く、パッケージのビルドにあたっては「同時並行のビルド」によりビルド時間を削減できます。その場合プロセッサ数がいくつなのかを環境変数に指定するか、あるいは `make` プログラムの実行時に指定する方法があります。例えば Intel i5-6500 CPU であれば、以下のようにして同時並行の 4 つのプロセスを実行することができます。

```
export MAKEFLAGS='-j4'
```

あるいはビルド時の指定として以下のようにすることもできます。

```
make -j4
```

上のようにして複数プロセッサが利用されると、本書に示している SBU 単位は、通常の場合に比べて大きく変化します。そればかりか場合により `make` 処理に失敗することもあります。したがってビルド結果を検証するにしても話が複雑になります。複数のプロセスラインがインターリーブにより多重化されるためです。ビルド時に何らかの問題が発生したら、単一プロセッサ処理を行ってエラーメッセージを分析してください。

ここに示す時間は 4 コア (`-j4`) を使用した場合に基づいています。また第 8 章では、特に断りがない限り、パッケージの縮退テストの実行時間も含めています。

## 4.6. テストスイートについて

各パッケージにはたいていテストスイートがあります。新たに構築したパッケージに対してはテストスイートを実行しておくのがよいでしょう。テストスイートは「健全性検査 (sanity check)」を行い、パッケージのコンパイルが正しく行われたことを確認します。テストスイートの実行によりいくつかのチェックが行われ、開発者の意図したとおりにパッケージが正しく動作することを確認していきます。ただこれは、パッケージにバグがないことを保証するものではありません。

テストスイートの中には他のものにも増して重要なものがあります。例えば、ツールチェーンの要である GCC、binutils、glibc に対するテストスイートです。これらのパッケージはシステム機能を確実なものとする重要な役割を担うものであるためです。GCC と glibc におけるテストスイートはかなりの時間を要します。それが低い性能のマシンであればなおさらです。でもそれらを実行しておくことを強く推奨します。



### 注記

第 5 章 と 第 6 章 においてテストスイートを実行することに意味がありません。。各テストプログラムはクロスコンパイラーによってコンパイルされているので、ビルドしているホスト上で実行することができないためです。

binutils と GCC におけるテストスイートの実行では、擬似端末 (pseudo terminals; PTY) を使い尽くす問題が発生します。これにより相当数のテストが失敗します。これが発生する理由はいくつかありますが、もっともありがちな理由としてはホストシステムの devpts ファイルシステムが正しく構成されていないことがあげられます。この点については <https://www.linuxfromscratch.org/lfs/faq.html#no-ptys> においてかなり詳しく説明しています。

パッケージの中にはテストスイートに失敗するものがあります。しかしこれらは開発元が認識しているもので致命的なものではありません。以下の <https://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/11.3/> に示すログを参照して、失敗したテストが実は予期されているものであるかどうかを確認してください。このサイトは本書におけるすべてのテストスイートの正常な処理結果を示すものです。

## 第III部 LFS クロスチェーン と一時的ツールの構築

# 重要な準備事項

## はじめに

この部は 3 つのステージに分かれています。1 つめはクロスコンパイラと関連ライブラリをビルドします。2 つめはそのクロスコンパイラを使って、ホストのパッケージからは切り離された形で、各種ユーティリティをビルドします。そして 3 つめでは chroot 環境に入ることで（さらにホスト環境から離れて）、最終システムを構築するために必要となる残りのツール類をビルドします。



### 重要

この部から、新システムのビルドに向けた本格的作業を開始します。ここではより注意深く、本書が示す手順どおりに作業を進めていくことが必要です。各コマンドが何を行っているのかを十分に理解するようにしてください。どれだけ熱心にビルド作業を終わらせているとしても、ただ単に書かれている内容を入力するだけの作業はやめてください。わかっていないことがあれば、しっかりと本書を読むようにしてください。また入力した内容やコマンドの処理結果は、ファイル出力を行うなどして記録するようにしてください。tee ユーティリティを使うことにすれば、何かおかしなことになっても調べられるようになります。

次の節では、ビルド過程における技術的な情報を示します。それに続く節では、極めて重要な 全般的なコンパイル手順を示しています。

## ツールチェーンの技術的情報

本節ではシステムをビルドする原理や技術的な詳細について説明します。この節のすべてをすぐに理解する必要はありません。この先、実際の作業を行っていけば、いろいろな情報が明らかになってくるはずです。各作業を進めながら、いつでもこの節に戻って読み直してみてください。

第 5 章 と 第 6 章 の最終目標は一時的なシステム環境を構築することです。この一時的なシステムはシステム構築のための十分なツール類を有していて、ホストシステムとは切り離されたものです。この環境へは chroot によって移行します。この環境は 第 8 章 において、クリーンでトラブルのない LFS システムの構築を行う土台となるものです。構築手順の説明においては、初心者の方であっても失敗を最小限にとどめ、同時に最大限の学習材料となるように心がけています。

ビルド過程は クロスコンパイル を基本として行います。通常クロスコンパイルとは、ビルドを行うマシンとは異なるマシン向けにコンパイラや関連ツールチェーンをビルドすることです。これは厳密には LFS に必要なものではありません。というのも新たに作り出すシステムは、ビルドに使ったマシンと同一環境で動かすことにしているためです。しかしクロスコンパイルには大きな利点があって、クロスコンパイルによってビルドしたものは、ホスト環境上にはまったく依存できないものとなります。

## クロスコンパイルについて



### 注記

LFS はクロスツールチェーン（あるいはネイティブツールチェーン）のビルドを説明する書ではなく、その説明は行っていません。クロスツールチェーンは、LFS のビルドとは異なる別の目的で用いるものであるため、何を行っているのかが十分に分からないまま、クロスチェーン向けのコマンドを利用することは避けてください。

クロスコンパイルには必要な捉え方があって、それだけで 1 つの節を当てて説明するだけの価値があるものです。初めて読む方は、この節を読み飛ばしてかまいません。ただしビルド過程を十分に理解するためには、後々この節に戻ってきて読んで頂くことをお勧めします。

ここにおいて取り上げる用語を定義しておきます。

ビルド (build)

ビルド作業を行うマシンのこと。このマシンは "ホスト (host)" と呼ぶこともあります。

ホスト (host)

ビルドされたプログラムを実行するマシンまたはシステムのこと。ここでいう "ホスト" とは、他の節でいうものと同じではありません。

## ターゲット (target)

コンパイラにおいてのみ用いられます。コンパイラの生成コードを必要とするマシンのこと。これはビルドやホストとは異なることもあります。

例として以下のシナリオを考えてみます。(これはよく "カナディアンクロス (Canadian Cross)" とも呼ばれるものです。) コンパイラが低速なマシン上にだけあるとします。これをマシン A と呼び、コンパイラは ccA とします。これとは別に高速なマシン (マシン B) があって、ただしそこにはコンパイラがありません。そしてここから作り出すプログラムコードは、まったく別の低速マシン (マシン C) 向けであるとして、マシン C 向けにコンパイラをビルドするためには、以下の 3 つの段階を経ることになります。

段階	ビルド	ホスト	ターゲット	作業
1	A	A	B	マシン A 上の ccA を使い、クロスコンパイラ cc1 をビルド。
2	A	B	C	マシン A 上の cc1 を使い、クロスコンパイラ cc2 をビルド。
3	B	C	C	マシン B 上の cc2 を使い、コンパイラ ccC をビルド。

マシン C 上で必要となる他のプログラムは、高速なマシン B 上において cc2 を用いてコンパイルすることができます。マシン B がマシン C 向けのプログラムを実行できなかったとすると、マシン C そのものが動作するようにならない限り、プログラムのビルドやテストは一切できないこととなります。たとえば ccC においてテストスイートを実行するには、以下の 4 つめの段階が必要になります。

段階	ビルド	ホスト	ターゲット	作業
4	C	C	C	マシン C 上にて ccC を使い ccC そのものの再ビルドとテストを実施。

上の例において cc1 と cc2 だけがクロスコンパイラです。つまりこのコンパイラは、これを実行しているマシンとは別のマシンに対するコードを生成できるものです。これに比べて ccA と ccC というコンパイラは、実行しているマシンと同一マシン向けのコードしか生成できません。そういうコンパイラのことをネイティブ コンパイラと呼びます。

## LFS におけるクロスコンパイラーの実装方法



### 注記

本書におけるクロスコンパイルパッケージは、すべて autoconf ベースのビルドシステムを利用しています。この autoconf ベースのビルドシステムは、システムのタイプとして `cpu-vendor-kernel-os` という形式のシステムトリプレット (system triplet) を用いています。ベンダー項目はたいていは正しくないため、autoconf では無視されます。

よく考えてみると、4 つの項目からなる名前なのに、どうして「3 つの組 (triplet)」というのでしょうか。カーネルと OS の各項目は、元は「システム (system)」項目に由来しています。したがって 3 つの項目からなる書式が、今も有効に扱われるシステムもあります。たとえば `x86_64-unknown-freebsd` です。異なる 2 システム間で同一カーネルを共有することも不可能ではありませんが、それにしても同一トリプレットとするには、あまりにも差異がありすぎます。たとえば携帯端末で動作する Android は ARM64 サーバー上で動作する Ubuntu とでは、確かに同一の CPU タイプ (ARM64) であり、同一カーネル (Linux) を使っているとは言っても、明らかに違います。

エミュレーション層を設けない限り、携帯端末上にサーバー向け実行モジュールを起動することはできません。この逆の場合も同様です。そこで「システム (system)」フィールドは `kernel` と `os` に分けられ、システムを明確に指定するようになりました。たとえば上の例における Android システムは `aarch64-unknown-linux-android` と指定され、Ubuntu システムは `aarch64-unknown-linux-gnu` と指定されるようになります。

「トリプレット」という名前が辞書に残っただけです。システムのトリプレットを確認する一番簡単な方法は、`config.guess` スクリプトを実行することです。これは多くのパッケージのソースに含まれています。

`binutils` のソースを伸張 (解凍) し、この `./config.guess` スクリプトを実行して、その出力を確認してください。たとえば 32 ビットのインテルプロセッサであれば、`i686-pc-linux-gnu` と出力されます。64 ビットシステムであれば `x86_64-pc-linux-gnu` となります。ほとんどの Linux システムでは、より簡単に `gcc -dumpmachine` コマンドを実行すれば、同様の情報を得ることができます。

またプラットフォームのダイナミックリンカーの名前にも注意してください。これはダイナミックローダーとも呼ばれます。(binutils の一部である標準リンカー `ld` とは別ものですから混同しないでください。)

ダイナミックリンカーは `glibc` パッケージによって提供されているもので、何かのプログラムが必要とする共有ライブラリを検索しロードします。そして実行できるような準備を行って、実際に実行します。32 ビットインテルマシンに対するダイナミックリンカーの名前は `ld-linux.so.2` となります。(64 ビットシステムであれば `ld-linux-x86-64.so.2` となります。) ダイナミックリンカーの名前を確実に決定するには、何でもよいのでホスト上の実行モジュールを調べます。`readelf -l <name of binary> | grep interpreter` というコマンドを実行することです。出力結果を見てください。どのようなプラットフォームであっても確実な方法は、`shlib-versions` というファイルを見てみることです。これは `glibc` ソースツリーのルートに存在しています。

LFS ではクロスコンパイルに似せた作業を行うため、ホストのトリプレットを多少調整します。LFS\_TGT 変数において "vendor" 項目を変更します。またクロスリンカーやクロスコンパイラーを生成する際には `--with-sysroot` オプションを利用します。これはホスト内に必要となるファイルがどこにあるかを指示するものです。第 6 章においてビルドされる他のプログラムが、ビルドマシンのライブラリにリンクできないようにするためです。以下の 2 段階は必須ですが、最後の 1 つはテスト用です。

段階	ビルド	ホスト	ターゲット	作業
1	pc	pc	lfs	pc 上の <code>cc-pc</code> を使い、クロスコンパイラー <code>ccl</code> をビルド。
2	pc	lfs	lfs	pc 上の <code>ccl</code> を使い、クロスコンパイラー

段階	ビルド	ホスト	ターゲット	作業
				cc-lfs をビルド。
3	lfs	lfs	lfs	lfs 上の cc-lfs を使い cc-lfs そのものの再ビルドとテストを実施。

上の表において "pc 上の" というのは、すでにそのディストリビューションにおいてインストールされているコマンドを実行することを意味します。また "lfs 上の" とは、chroot 環境下にてコマンドを実行することを意味します。

話はまだまだあります。C 言語というと単にコンパイラがあるだけではなく、標準ライブラリも定義しています。本書では glibc と呼ぶ GNU C ライブラリを用いています（別の選択肢として "musl" があります）。このライブラリは lfs マシン向けにコンパイルされたものでなければなりません。つまりクロスコンパイラ ccl を使うということです。しかしコンパイラには内部ライブラリというものがあり、アセンブラー命令セットだけでは利用できない複雑なサブルーチンが含まれます。その内部ライブラリは libgcc と呼ばれ、完全に機能させるには glibc ライブラリにリンクさせなければなりません。さらに C++ (libstdc++) に対する標準ライブラリも、glibc にリンクさせる必要があります。このようなニワトリと卵の問題を解決するには、まず libgcc に基づいた低機能版の ccl をビルドします。この ccl にはスレッド処理や例外処理といった機能が含まれていません。その後、この低機能なコンパイラを使って glibc をビルドします。（glibc 自体は低機能ではありません。）そして libstdc++ をビルドします。libstdc++ もやはり、libgcc の機能がいくつか欠如しています。

上の段落における結論は以下のようになります。グレードの落ちた libgcc を使っている以上、ccl からは完全な libstdc++ はビルドできないということです。しかし第 2 段階においては、C/C++ ライブラリをビルドできる唯一のコンパイラです。第 2 段階でビルドしたコンパイラ cc-lfs を、そういったライブラリビルド用として即座には利用しない理由が 2 つあります。

- 一般的に cc-lfs は PC (ホストシステム) 上で動作させることはできません。PC と LFS のトリプレットに互換性があったとしても、LFS 向けの実行ファイルは Glibc-2.37 に依存していなければなりません。一方ホストディストロは、異なる libc 実装（たとえば musl）や古い Glibc（たとえば glibc-2.13）を利用しているかもしれません。
- PC 上において cc-lfs が動作できたとしても、それを使い続けると、その PC 上のライブラリにリンクしてしまうリスクがあります。これは cc-lfs がネイティブコンパイラであるからです。

そこで libstdc++ は、2 回目の gcc の一部として再ビルドしないといけません。そこで GCC 2 回目のビルドにあたっては、ccl を使って libgcc と libstdc++ を再ビルドするように指示します。ただしこのとき、libstdc++ がリンクされるのは、デグレードした古い libgcc ではなく、新たに再ビルドされた libgcc です。こうして libstdc++ は再ビルドによって完全な機能を備えることになります。

第 8 章（つまり「3 回目」）において、LFS システムに必要なパッケージがすべてビルドされます。それまでの章において、特定のパッケージがたとえ LFS システムにインストールされていても、再ビルドをし続けます。そのようにしてパッケージを再ビルドする最大の理由は、そのパッケージを安定させるためです。完全に仕上がった LFS システムに、どれかの LFS パッケージを再インストールしたとしたり、その際にインストールされる内容は、第 8 章において初めてインストールされるものと、全く同一でなければなりません。第 6 章や第 7 章においてインストールする一時的なパッケージでは、この要件を満たしません。なぜならそういったものに対しては、任意の依存パッケージを含めずにビルドしているからです。また第 6 章において autoconf が行う機能チェックは、クロスコンパイルが原因で一部が適切に行われません。そうなるとう一時パッケージには、オプション機能がコンパイルされなかったり、最適化が不十分なコードルーチンが用いられたりすることがあります。さらにパッケージ再ビルドのもう一つの理由は、テストスイートを実行するためです。

## その他の手順詳細

クロスコンパイラは、他から切り離された \$LFS/tools ディレクトリにインストールされます。このクロスコンパイラは、最終システムに含めるものではないからです。

binutils をまず初めにインストールします。この後の gcc や glibc の configure スクリプトの実行ではアセンブラーやリンカーに対するさまざまな機能テストが行われるため、ここではどの機能が利用可能または利用不能であるかが確認されます。ただ重要なのは binutils を一番初めにビルドするという点だけではありません。gcc や glibc の

configure が正しく処理されなかったとすると、ツールチェーンがわずかながらも不完全な状態で生成されてしまいます。この状態は、すべてのビルド作業を終えた最後になって、大きな不具合となって現れてくることになります。テストスイートを実行することが欠かせません。これを実行しておけば、この先に行う多くの作業に入る前に不備があることが分かるからです。

Binutils はアセンブラーとリンカーを二箇所にインストールします。\$LFS/tools/bin と \$LFS/tools/\$LFS\_TGT/bin です。これらは一方が他方のハードリンクとなっています。リンカーの重要なところはライブラリを検索する順番です。ld コマンドに `--verbose` オプションをつけて実行すれば詳しい情報が得られます。例えば `$LFS_TGT-ld --verbose | grep SEARCH` を実行すると、検索するライブラリのパスとその検索順を示してくれます。(この例は見て分かるように lfs ユーザーでログインしている場合のみ実行することができます。この後にもう一度このページに戻ってきたときには、\$LFS\_TGT-ld を単に ld と置き換えてください。)

次にインストールするのは gcc です。configure の実行時には以下のような出力が行われます。

```
checking what assembler to use... /mnt/lfs/tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/as
checking what linker to use... /mnt/lfs/tools/i686-lfs-linux-gnu/bin/ld
```

これを示すのには重要な意味があります。gcc の configure スクリプトは、利用するツール類を探し出す際に PATH ディレクトリを参照していないということです。しかし gcc の実際の処理にあたっては、その検索パスが必ず使われるわけでもありません。gcc が利用する標準的なリンカーを確認するには `gcc -print-prog-name=ld` を実行します。(上でも述べたように、後でこのページに戻ってきたときは \$LFS\_TGT- の部分を取り除いてください。)

gcc からさらに詳細な情報を知りたいときは、プログラムをコンパイルする際に `-v` オプションをつけて実行します。たとえば `$LFS_TGT-gcc -v example.c` と (あるいは後にここに戻ってきたときは \$LFS\_TGT- 部分を除いて) 入力すると、プリプロセッサ、コンパイル、アセンブルの各処理工程が示されますが、さらに gcc がインクルードヘッダーを検索するパスとその読み込み順も示されます。

次に健全化された (sanitized) Linux API ヘッダーをインストールします。これにより、標準 C ライブラリ (glibc) が Linux カーネルが提供する機能とのインターフェースを可能とします。

次のパッケージは glibc です。glibc 構築の際に気にかけるべき重要なものは、コンパイラー、バイナリツール、カーネルヘッダーです。コンパイラーについては、一般にはあまり問題にはなりません。glibc は常に configure スクリプトにて指定される `--host` パラメーターに関連づけられたコンパイラーを用いるからです。我々の作業においてそのコンパイラーとは \$LFS\_TGT-gcc になります。バイナリツールとカーネルヘッダーは多少複雑です。従って無理なことはせずに有効な configure オプションを選択することが必要です。configure 実行の後には build ディレクトリにある config.make ファイルに重要な情報が示されているので確認してみてください。なお `CC="$LFS_TGT-gcc"` とすれば、(\$LFS\_TGT が展開されて) どこにある実行モジュールを利用するかを制御でき `-nostdinc` と `-isystem` を指定すれば、コンパイラーに対してインクルードファイルの検索パスを制御できます。これらの指定は Glibc パッケージの重要な面を示しています。glibc がビルドされるメカニズムは自己完結したビルドが行われるものであり、ツールチェーンのデフォルト設定には基本的に依存しないことを示しています。

すでに述べたように、標準 C++ ライブラリはこの後にコンパイルします。そして第 6 章では、自己依存性を持ったプログラムをビルドできるように、その依存性を無視するためにクロスコンパイル行っていきます。そのようなパッケージのインストール手順においては DESTDIR 変数を使って、LFS ファイルシステム内にインストールするようにします。

第 6 章の最後には、LFS のネイティブコンパイラーをインストールします。はじめに DESTDIR ディレクトリを使って binutils 2 回めをビルドし、他のプログラムにおいても同じようにインストールを行います。2 回めとなる gcc ビルドでは、不必要なライブラリは省略します。gcc の configure スクリプトにはハードコーディングされている部分があるので、`CC_FOR_TARGET` はホストのターゲットと同じであれば `cc` になります。しかしビルドシステムにおいては異なります。そこで configure オプションには `CC_FOR_TARGET=$LFS_TGT-gcc` を明示的に指定するようにしています。

第 7 章での chroot による環境下では、各種プログラムのインストールを、ツールチェーンを適切に操作しながら実施していきます。これ以降、コアとなるツールチェーンは自己完結していきます。そしてシステムの全機能を動作させるための全パッケージの最終バージョンを、ビルドしてテストしインストールします。

## 全般的なコンパイル手順

パッケージをビルドしていくにあたって、理解しておくべき内容を以下に示します:

- パッケージの中には、コンパイルする前にパッチを当てるものがあります。パッチを当てるのは、そのパッケージが抱える問題を回避するためです。本章と後続の章でパッチを当てるものがありますが、同じパッケージを二度ビルドする場合であっても、パッチを必要としない場合があります。したがってパッチをダウンロードする説明が書かれていないなら、何も気にせず先に進んでください。パッチを当てた際に `offset` や `fuzz` といった警告メッセージが出る場合がありますが、これらは気にしないでください。このような時でもパッチは問題なく適用されています。



- コンパイルの最中に、警告メッセージが画面上に出力されることがよくあります。これは問題はないため無視して構いません。警告メッセージは、メッセージ内に説明されているように、C や C++ の文法が誤りではないものの推奨されていないものであることを示しています。C 言語の標準はよく変更されますが、パッケージの中には更新されていないものもあります。重大な問題はないのですが、警告として画面表示されることになるわけです。
- もう一度、環境変数 `LFS` が正しく設定されているかを確認します。

```
echo $LFS
```

上の出力結果が `LFS` パーティションのマウントポイントのディレクトリであることを確認してください。本書では `/mnt/lfs` ディレクトリとして説明しています。

- 最後に以下の二つの点にも注意してください。



## 重要

ビルドにあたっては、ホストシステム要件にて示す要件やシンボリックリンクが、正しくインストールされていることを前提とします。

- `bash` シェルの利用を想定しています。
- `sh` は `bash` へのシンボリックリンクであるものとします。
- `/usr/bin/awk` は `gawk` へのシンボリックリンクであるものとします。
- `/usr/bin/yacc` は `bison` へのシンボリックリンクであるか、あるいは `bison` を実行するためのスクリプトであるものとします。



## 重要

ビルド作業の概要を示します。

1. ソースやパッチファイルを配置するディレクトリは `/mnt/lfs/sources/` などのように `chroot` 環境でもアクセスが出来るディレクトリとしてください。
2. `/mnt/lfs/sources/` ディレクトリに入ります。
3. 各パッケージについて：
  - a. `tar` コマンドを使ってパッケージの `tarball` を伸張（解凍）します。第 5 章と第 6 章では、パッケージを伸張（解凍）するのは `lfs` ユーザーとします。
 

パッケージ `tarball` からソースコードを抽出する際には `tar` コマンド以外による方法は用いないでください。特にどこか別に配置しているソースコードを `cp -R` を使ってコピーすると、ソースツリー内のリンクやタイムスタンプを壊しかねません。そうするとビルドの失敗に通じることになります。
  - b. パッケージの伸張（解凍）後に生成されたディレクトリに入ります。
  - c. 本書の手順に従ってビルド作業を行っていきます。
  - d. ビルドが終了したらソースディレクトリに戻ります。
  - e. ビルド作業を通じて生成されたパッケージディレクトリを削除します。

## 第5章 クロスツールチェーンの構築

### 5.1. はじめに

本章ではクロスコンパイラと関連ツールのビルド方法を示します。ここでのクロスコンパイルは見せかけですが、その原理は本当のクロスツールチェーンと同じです。

本章にてビルドされるプログラムは `$LFS/tools` ディレクトリにインストールされます。これはそれ以降にインストールされるファイルとは区別されます。一方でライブラリについては、ビルドしたいシステムに適合するように最終的な場所にインストールします。

## 5.2. Binutils-2.40 - 1回め

Binutils パッケージは、リンカーやアセンブラーなどのようにオブジェクトファイルを取り扱うツール類を提供します。

概算ビルド時間: 1 SBU  
必要ディスク容量: 639 MB

### 5.2.1. クロスコンパイル版 Binutils のインストール



#### 注記

一般的なコンパイル手順 と書かれた節に戻って再度説明をよく読み、重要事項として説明している内容をよく理解しておいてください。 そうすればこの後の無用なトラブルを減らすことができるはずです。

Binutils は一番最初にビルドするパッケージです。 ここでビルドされるリンカーやアセンブラーを使って、Glibc や GCC のさまざまな機能が利用できるかどうかを判別することになります。

Binutils のドキュメントでは Binutils をビルドする際に、ビルド専用のディレクトリを使ってビルドすることを推奨しています。

```
mkdir -v build
cd      build
```



#### 注記

本節以降で SBU値を示していきます。 これを活用していくなら、本パッケージの `configure` から初めのインストールまでの処理時間を計測しましょう。 具体的には処理コマンドを `time` で囲んで `time { ../configure ... && make && make install; }` と入力すれば実現できます。

Binutils をコンパイルするための準備をします。 :

```
../configure --prefix=$LFS/tools \
             --with-sysroot=$LFS \
             --target=$LFS_TGT   \
             --disable-nls      \
             --enable-gprofng=no \
             --disable-werror
```

`configure` オプションの意味

`--prefix=$LFS/tools`

`configure` スクリプトに対して Binutils プログラムを `$LFS/tools` ディレクトリ以下にインストールすることを指示します。

`--with-sysroot=$LFS`

クロスコンパイル時に、ターゲットとして必要となるシステムライブラリを `$LFS` より探し出すことを指示します。

`--target=$LFS_TGT`

変数 `LFS_TGT` に設定しているマシン名は `config.guess` スクリプトが返すものとは微妙に異なります。 そこでこのオプションは、binutils のビルドにあたってクロスリンカーをビルドするように `configure` スクリプトに指示するものです。

`--disable-nls`

一時的なツール構築にあたっては `i18n` 国際化は行わないことを指示します。

`--enable-gprofng=no`

これは `gprofng` のビルドを無効にします。 `gprofng` は一時的ツールにおいては不要であるからです。

`--disable-werror`

ホストのコンパイラーが警告を発生した場合に、ビルドが中断することがないようにします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

本パッケージの詳細は「Binutils の構成」を参照してください。

## 5.3. GCC-12.2.0 - 1回め

GCC パッケージは C コンパイラーや C++ コンパイラーなどの GNU コンパイラーコレクションを提供します。

概算ビルド時間: 3.3 SBU  
必要ディスク容量: 3.8 GB

### 5.3.1. クロスコンパイル版 GCC のインストール

GCC は GMP、MPFR、MPC の各パッケージを必要とします。これらのパッケージはホストシステムに含まれていないかもしれないため、以下を実行してビルドの準備をします。個々のパッケージを GCC ソースディレクトリの中に伸張（解凍）し、ディレクトリ名を変更します。これは GCC のビルド処理においてそれらを自動的に利用できるようにするためです。



#### 注記

本節においては誤解が多く発生しています。ここでの手順は他のものと同様であり、手順の概要（パッケージビルド手順）は説明済です。まず初めに gcc-12.2.0 の tarball を伸張（解凍）し、生成されたソースディレクトリに移動します。それに加えて本節では、以下の手順を行うものとなります。

```
tar -xf ../mpfr-4.2.0.tar.xz
mv -v mpfr-4.2.0 mpfr
tar -xf ../gmp-6.2.1.tar.xz
mv -v gmp-6.2.1 gmp
tar -xf ../mpc-1.3.1.tar.gz
mv -v mpc-1.3.1 mpc
```

x86\_64 ホストにおいて、64 ビットライブラリに対するデフォルトのディレクトリ名は「lib」です。

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
    sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
        -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
  ;;
esac
```

GCC のドキュメントでは、専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd      build
```

GCC をコンパイルするための準備をします。

```
../configure \
  --target=$LFS_TGT \
  --prefix=$LFS/tools \
  --with-glibc-version=2.37 \
  --with-sysroot=$LFS \
  --with-newlib \
  --without-headers \
  --enable-default-pie \
  --enable-default-ssp \
  --disable-nls \
  --disable-shared \
  --disable-multilib \
  --disable-threads \
  --disable-libatomic \
  --disable-libgomp \
  --disable-libquadmath \
  --disable-libssp \
  --disable-libvtv \
  --disable-libstdcxx \
  --enable-languages=c,c++
```

## configure オプションの意味

`--with-glibc-version=2.37`

このオプションは、ターゲットにおいて用いられることになる Glibc のバージョンを指定します。これはホストディストリビューションにある libc のバージョンとは関係がありません。1 回目の GCC によってコンパイルされるものは、すべて chroot 環境内で実行されるものであって、ホストにある libc とは切り離されているためです。

`--with-newlib`

この時点では利用可能な C ライブラリがまだ存在しません。したがって libgcc のビルド時に `inhibit_libc` 定数を定義します。これを行うことで、libc サポートを必要とするコード部分をコンパイルしないようにします。

`--without-headers`

完璧なクロスコンパイラを構築するなら、GCC はターゲットシステムに互換性を持つ標準ヘッダーを必要とします。本手順においては標準ヘッダーは必要ありません。このスイッチは GCC がそういったヘッダーを探しにいかないようにします。

`--enable-default-pie` と `--enable-default-ssp`

このスイッチは GCC がプログラムをコンパイルする際にデフォルトとして、堅牢なセキュリティ機能（詳しくは PIE と SSP に関するメモ 参照）をある程度含める指示を行います。厳密には、この段階で必要となるものではありません。と言うのも、ここでのコンパイラは一時的な実行ファイルを生み出すだけのものだからです。ただし一時的なパッケージだとしても、最終形とするパッケージにできるだけ近づけておけば、理解しやすくなります。

`--disable-shared`

このスイッチは内部ライブラリをスタティックライブラリとしてリンクすることを指示します。共有ライブラリが Glibc を必要としており、処理しているシステム上にはまだインストールされていないためです。

`--disable-multilib`

x86\_64 に対して LFS は multilib のサポートをしていません。このオプション指定は x86 には無関係です。

`--disable-threads`, `--disable-libatomic`, `--disable-libgomp`, `--disable-libquadmath`, `--disable-libssp`, `--disable-libvtv`, `--disable-libstdc++`

これらのオプションは順に、スレッド処理、libatomic、libgomp、libquadmath、libssp、libvtv、C++ 標準ライブラリのサポートをいずれも無効にすることを指示します。これらの機能を含めると、クロスコンパイラをビルドする際にはコンパイルに失敗するかもしれません。またクロスコンパイルによって一時的な libc ライブラリを構築する際には不要なものです。

`--enable-languages=c,c++`

このオプションは C コンパイラおよび C++ コンパイラのみビルドすることを指示します。この時点で必要なのはこの言語だけだからです。

GCC をコンパイルします。

**make**

パッケージをインストールします。

**make install**

ここでの GCC ビルドにおいては、内部にあるシステムヘッダーファイルをいくつかインストールしました。そのうちの `limits.h` というものは、対応するシステムヘッダーファイルである `limits.h` を読み込むものになっています。そのファイルはここでは `$LFS/usr/include/limits.h` になります。ただし GCC をビルドしたこの時点において `$LFS/usr/include/limits.h` は存在していません。したがってインストールされたばかりの内部ヘッダーファイルは、部分的に自己完結したファイルとなり、システムヘッダーファイルによる拡張された機能を含むものになっていません。Glibc をビルドするにはこれでもかまわないのですが、後々内部ヘッダーファイルは完全なものが必要になります。以下のようなコマンドを通じて、その内部ヘッダーファイルの完成版を作り出します。このコマンドは GCC ビルドが通常行っている方法と同じものです。

**注記**

以下に示すコマンドは、2 つの手法、つまりバッククォートと `$()` 構文を使って、ネスト化したコマンド置換を行う例を示しています。これは、両方の置換において一つの手法のみを使って書き換えることもできます。ただしここでは、両者を混在させても実現できることを示すものです。一般的には `$()` 構文による手法がよく用いられます。

```
cd ..
cat gcc/limitx.h gcc/glimits.h gcc/limity.h > \
`dirname $(LFS_TGT-gcc -print-libgcc-file-name)'/install-tools/include/limits.h
```

本パッケージの詳細は「GCC の構成」を参照してください。

## 5.4. Linux-6.1.11 API ヘッダー

Linux API ヘッダー (linux-6.1.11.tar.xz 内) は glibc が利用するカーネル API を提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 1.5 GB

### 5.4.1. Linux API ヘッダー のインストール

Linux カーネルはアプリケーションプログラミングインターフェース (Application Programming Interface) を、システムの C ライブラリ (LFS の場合 Glibc) に対して提供する必要があります。これを行うには Linux カーネルのソースに含まれる、さまざまな C ヘッダーファイルを「健全化 (sanitizing)」して利用します。

本パッケージ内にある不適切なファイルを残さないように、以下を処理します。

```
make mrproper
```

そしてユーザーが利用するカーネルヘッダーファイルをソースから抽出します。推奨されている make ターゲット「headers\_install」は利用できません。なぜなら rsync が必要となり、この時点では利用できないからです。ヘッダーファイルは初めに ./usr にコピーし、その後に必要な場所にコピーされます。

```
make headers
find usr/include -type f ! -name '*.h' -delete
cp -rv usr/include $LFS/usr
```

### 5.4.2. Linux API ヘッダー の構成

インストールヘッダー: /usr/include/asm/\*.h, /usr/include/asm-generic/\*.h, /usr/include/drm/\*.h, /usr/include/linux/\*.h, /usr/include/misc/\*.h, /usr/include/mtd/\*.h, /usr/include/rdma/\*.h, /usr/include/scsi/\*.h, /usr/include/sound/\*.h, /usr/include/video/\*.h, /usr/include/xen/\*.h

インストールディレクトリ: /usr/include/asm, /usr/include/asm-generic, /usr/include/drm, /usr/include/linux, /usr/include/misc, /usr/include/mtd, /usr/include/rdma, /usr/include/scsi, /usr/include/sound, /usr/include/video, /usr/include/xen

#### 概略説明

/usr/include/asm/*.h	Linux API ASM ヘッダーファイル
/usr/include/asm-generic/*.h	Linux API ASM の汎用的なヘッダーファイル
/usr/include/drm/*.h	Linux API DRM ヘッダーファイル
/usr/include/linux/*.h	Linux API Linux ヘッダーファイル
/usr/include/misc/*.h	Linux API のさまざまなヘッダーファイル
/usr/include/mtd/*.h	Linux API MTD ヘッダーファイル
/usr/include/rdma/*.h	Linux API RDMA ヘッダーファイル
/usr/include/scsi/*.h	Linux API SCSI ヘッダーファイル
/usr/include/sound/*.h	Linux API Sound ヘッダーファイル
/usr/include/video/*.h	Linux API Video ヘッダーファイル
/usr/include/xen/*.h	Linux API Xen ヘッダーファイル



## 5.5. Glibc-2.37

Glibc パッケージは主要な C ライブラリを提供します。このライブラリは基本的な処理ルーチンを含むもので、メモリ割り当て、ディレクトリ走査、ファイルのオープン、クローズや入出力、文字列操作、パターンマッチング、算術処理、等々があります。

概算ビルド時間: 1.5 SBU

必要ディスク容量: 822 MB

### 5.5.1. Glibc のインストール

はじめに LSB コンプライアンスに合うように、シンボリックリンクを生成します。さらに x86\_64 向けとして、互換のシンボリックリンクを生成して、ダイナミックライブラリローダーが適切に動作するようにします。

```
case $(uname -m) in
  i?86)  ln -sfv ld-linux.so.2 $LFS/lib/ld-lsb.so.3
  ;;
  x86_64) ln -sfv ../lib/ld-linux-x86-64.so.2 $LFS/lib64
         ln -sfv ../lib/ld-linux-x86-64.so.2 $LFS/lib64/ld-lsb-x86-64.so.3
  ;;
esac
```



#### 注記

上記のコマンドに間違いはありません。ln コマンドにはいくつか文法の異なるバージョンがあります。間違いと思われる場合には info coreutils ln や ln(1) をよく確認してください。

Glibc のプログラムの中で、FHS コンプライアンスに適合しない /var/db ディレクトリを用いているものがあり、そこに実行時データを保存しています。以下のパッチを適用することで、実行時データの保存ディレクトリを FHS に合致するものとします。

```
patch -Np1 -i ../glibc-2.37-fhs-1.patch
```

Glibc のドキュメントでは、専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd      build
```

ldconfig と sln ユーティリティーを /usr/sbin にインストールするようにします。

```
echo "rootsbindir=/usr/sbin" > configparms
```

次に Glibc をコンパイルするための準備をします。

```
../configure \
  --prefix=/usr \
  --host=$LFS_TGT \
  --build=$(../scripts/config.guess) \
  --enable-kernel=3.2 \
  --with-headers=$LFS/usr/include \
  libc_cv_slibdir=/usr/lib
```

configure オプションの意味

```
--host=$LFS_TGT, --build=$(../scripts/config.guess)
```

このようなオプションを組み合わせることで /tools ディレクトリにあるクロスコンパイラー、クロスリンカーを使って Glibc がクロスコンパイルされるようになります。

```
--enable-kernel=3.2
```

Linux カーネル 3.2 以上のサポートを行うよう指示します。これ以前のカーネルは利用することができません。

```
--with-headers=$LFS/usr/include
```

これまでに \$LFS/usr/include ディレクトリにインストールしたヘッダーファイルを用いて Glibc をビルドすることを指示します。こうすればカーネルにどのような機能があるか、どのようにして処理効率化を図れるかなどの情報を Glibc が得られることとなります。

```
libc_cv_slibdir=/usr/lib
```

この指定は 64 ビットマシンにおいて、ライブラリのインストール先をデフォルトの /lib64 ではなく /usr/lib とします。

ビルド中には以下のようなメッセージが出力されるかもしれません。

```
configure: WARNING:
*** These auxiliary programs are missing or
*** incompatible versions: msgfmt
*** some features will be disabled.
*** Check the INSTALL file for required versions.
```

msgfmt プログラムがない場合 (missing) や互換性がない場合 (incompatible) でも特に問題はありません。msgfmt プログラムは Gettext パッケージが提供するもので、ホストシステムに含まれているかもしれません。



## 注記

本パッケージは "並行ビルド (parallel make)" を行うとビルドに失敗するとの報告例があります。もしビルドに失敗した場合は make コマンドに "-j1" オプションをつけて再ビルドしてください。

パッケージをコンパイルします。

### make

パッケージをインストールします。



## 警告

LFS が適切に設定されていない状態で、推奨する方法とは異なり root によってビルドを行うと、次のコマンドはビルドした Glibc をホストシステムにインストールしてしまいます。これを行ってしまうと、ほぼ間違いなくホストが利用不能になります。したがってその環境変数が適切に設定されていること、root ユーザーではないことを確認してから、以下のコマンドを実行してください。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

make install オプションの意味

```
DESTDIR=$LFS
```

make 変数 DESTDIR はほとんどすべてのパッケージにおいて、そのパッケージをインストールするディレクトリを定義するために利用されています。これが設定されていない場合のデフォルトは、ルートディレクトリ (/) となります。ここではパッケージのインストール先を \$LFS とします。これは「Chroot 環境への移行」に入ってからルートディレクトリとなります。

ldd スクリプト内にある実行可能なローダーへのパスがハードコーディングされているので、これを修正します。

```
sed '/RTLDLIST=/s@/usr@@g' -i $LFS/usr/bin/ldd
```



## 注意

この時点で以下を必ず実施します。新しいツールチェーンの基本的な機能 (コンパイルやリンク) が正常に処理されるかどうかを確認することです。健全性のチェック (sanity check) を行うものであり、以下のコマンドを実行します。

```
echo 'int main(){}' | $LFS_TGT-gcc -xc -
readelf -l a.out | grep ld-linux
```

すべてが正常に処理され、エラーが発生しなければ、最終のコマンドの実行結果として以下が出力されるはずです。

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

インタプリタ名は 32 ビットマシンの場合 /lib/ld-linux.so.2 となります。

出力結果が上とは異なったり、あるいは何も出力されなかったりした場合は、どこかに不備があります。どこに問題があるのか調査、再試行を行って解消してください。解決せずにこの先に進まないでください。

すべてが完了したら、テストファイルを削除します。

```
rm -v a.out
```



## 注記

次節にてビルドするパッケージでは、ツールチェーンが正しく構築できたかどうかを再度チェックすることになります。特に Binutils 2 回めや GCC 2 回めのビルドに失敗したら、それ以前にインストールしてきた Binutils, GCC, Glibc のいずれかにてビルドがうまくできていないことを意味します。

ここでクロスツールチェーンが完成しました。そこで `limits.h` のインストールを確定させます。これには GCC 開発者が提供するユーティリティーを実行します。

```
$LFS/tools/libexec/gcc/$LFS_TGT/12.2.0/install-tools/mkheaders
```

本パッケージの詳細は「Glibc の構成」を参照してください。

## 5.6. GCC-12.2.0 から取り出した libstdc++

Libstdc++ は標準 C++ ライブラリです。(GCC の一部が C++ によって書かれているため) C++ をコンパイルするために必要となります。ただし gcc 1 回め をビルドするにあたっては、このライブラリのインストールを個別に行わなければなりません。それは Libstdc++ が Glibc に依存していて、対象ディレクトリ内ではまだ Glibc が利用できない状態にあるからです。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 1.1 GB

### 5.6.1. Libstdc++ のインストール



#### 注記

libstdc++ のソースは GCC に含まれます。したがってまずは GCC の tarball を伸張 (解凍) した上で gcc-12.2.0 ディレクトリに入って作業を進めます。

Libstdc++ のためのディレクトリを新たに生成して移動します。

```
mkdir -v build
cd      build
```

Libstdc++ をコンパイルするための準備をします。

```
../libstdc++-v3/configure \
--host=$LFS_TGT          \
--build=$(../config.guess) \
--prefix=/usr           \
--disable-multilib      \
--disable-nls           \
--disable-libstdcxx-pch \
--with-gxx-include-dir=/tools/$LFS_TGT/include/c++/12.2.0
```

configure オプションの意味

`--host=...`

利用するクロスコンパイラを指示するものであり、/usr/bin にあるものではなく、まさに先ほど作り出したものを指定するものです。

`--disable-libstdcxx-pch`

本スイッチは、既にコンパイルされたインクルードファイルをインストールしないようにします。これはこの時点では必要ないためです。

`--with-gxx-include-dir=/tools/$LFS_TGT/include/c++/12.2.0`

インクルードファイルをインストールするディレクトリを指定します。Libstdc++ は LFS における標準 C++ ライブラリであるため、そのディレクトリは C++ コンパイラ (\$LFS\_TGT-g++) が標準 C++ インクルードファイルを探し出すディレクトリでなければなりません。通常のビルドにおいてそのディレクトリ情報は、最上位ディレクトリの configure のオプションにて指定します。ここでの作業では、上のようにして明示的に指定します。C++ コンパイラは sysroot パスに \$LFS (GCC 1 回めのビルド時に指定) をインクルードファイルの検索パスに加えます。したがって実際には \$LFS/tools/\$LFS\_TGT/include/c++/12.2.0 となります。DESTDIR 変数 (以下の make install にて指定) とこのスイッチを組み合わせることで、ヘッダーファイルをそのディレクトリにインストールするようにします。

Libstdc++ をコンパイルします。

```
make
```

ライブラリをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除します。

```
rm -v $LFS/usr/lib/lib{stdc++,stdc++fs,supc++}.la
```

本パッケージの詳細は「GCC の構成」を参照してください。

## 第6章 クロスコンパイルによる一時的ツール

### 6.1. はじめに

本章では、つい先ほど作り出したクロスツールチェーンを利用して、基本ユーティリティーをクロスコンパイルする方法を示します。このユーティリティーは最終的な場所にインストールされますが、まだ利用することはできません。基本的な処理タスクは、まだホストのツールに依存します。ただしインストールされたライブラリは、リンクの際に利用されます。

ユーティリティーの利用は次の章において、「chroot」環境に入ってから可能になります。ただしそこに至る前の章の中で、パッケージをすべて作り出しておく必要があります。したがってホストシステムからは、まだ独立している状態ではありません。

ここでもう一度確認しておきますが、`root` ユーザーとしてビルドを行う際にも `LFS` の適切な設定が必要です。それができていないと、コンピューターが利用できなくなる可能性があります。本章は全体にわたって、`lfs` ユーザーにより操作します。環境は「環境設定」に示したものとなっている必要があります。

## 6.2. M4-1.4.19

M4 パッケージはマクロプロセッサを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 31 MB

### 6.2.1. M4 のインストール

M4 をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「M4 の構成」を参照してください。

## 6.3. Ncurses-6.4

Ncurses パッケージは、端末に依存しない、文字ベースのスクリーン制御を行うライブラリを提供します。

```
概算ビルド時間:      0.3 SBU
必要ディスク容量:  51 MB
```

### 6.3.1. Ncurses のインストール

ビルドにあたって `gawk` が必ず最初に見つかるようにします。

```
sed -i s/mawk// configure
```

そして以下のコマンドを実行して、ビルドホスト上に「tic」プログラムをビルドします。

```
mkdir build
pushd build
  ../configure
  make -C include
  make -C progs tic
popd
```

Ncurses をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr          \
            --host=$LFS_TGT        \
            --build=$(./config.guess) \
            --mandir=/usr/share/man \
            --with-manpage-format=normal \
            --with-shared          \
            --without-normal       \
            --with-cxx-shared      \
            --without-debug        \
            --without-ada          \
            --disable-stripping    \
            --enable-widec
```

`configure` オプションの意味

`--with-manpage-format=normal`

本パラメータは Ncurses が圧縮された man ページをインストールしないようにします。ホストディストリビューションそのものが圧縮 man ページを利用していると、同じようになってしまうからです。

`--with-shared`

これは Ncurses において共有 C ライブラリをビルドしインストールします。

`--without-normal`

これは Ncurses においてスタティックな C ライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

`--without-debug`

これは Ncurses においてデバッグライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

`--with-cxx-shared`

これは Ncurses において共有 C++ バインディングをビルドしインストールします。同時にスタティックな C++ バインディングのビルドおよびインストールは行わないようにします。

`--without-ada`

このオプションは Ncurses に対して Ada コンパイラーのサポート機能をビルドしないよう指示します。この機能はホストシステムでは提供されているかもしれませんが、`chroot` 環境に入ってしまうと利用できなくなります。

`--disable-stripping`

本スイッチは、ホスト上の `strip` を、ビルドシステムが利用しないようにします。クロスコンパイルされたプログラムに対して、ホスト上のツールを使うと、ビルド失敗の原因になります。

`--enable-widec`

本スイッチは通常のライブラリ (`libncurses.so.6.4`) ではなくワイド文字対応のライブラリ (`libncursesw.so.6.4`) をビルドすることを指示します。ワイド文字対応のライブラリは、マルチバイトロケールと従来の 8ビット

トロケールの双方に対して利用可能です。通常のライブラリでは 8ビットロケールに対してしか動作しません。ワイド文字対応と通常のものとは、ソース互換があるもののバイナリ互換がありません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS TIC_PATH=$(pwd)/build/progs/tic install  
echo "INPUT(-lncursesw)" > $LFS/usr/lib/libncurses.so
```

install オプションの意味

```
TIC_PATH=$(pwd)/build/progs/tic
```

ビルドマシン上において、作り出したばかりの tic のパスを示すことが必要です。こうすることで terminal データベースがエラーなく生成できることとなります。

```
echo "INPUT(-lncursesw)" > $LFS/usr/lib/libncurses.so
```

パッケージの中で、わずかですが libncurses.so を必要としているものがあります。これはすぐに生成する予定のもので、ここでこの小さなリンカースクリプトを生成します。これは 第 8 章 においてビルドします。

本パッケージの詳細は 「Ncurses の構成」を参照してください。



## 6.4. Bash-5.2.15

Bash は Bourne-Again Shell を提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 67 MB

### 6.4.1. Bash のインストール

Bash をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --build=$(sh support/config.guess) \
            --host=$LFS_TGT \
            --without-bash-malloc
```

configure オプションの意味

*--without-bash-malloc*

このオプションは Bash のメモリ割り当て関数 (malloc) を利用しないことを指示します。この関数はセグメンテーションフォールトが発生する可能性があるものとして知られています。このオプションをオフにすることで、Bash は Glibc が提供する malloc 関数を用いるものとなり、そちらの方が安定しています。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

他のプログラム類がシェルとして sh を用いるものがあるためリンクを作ります。

```
ln -sv bash $LFS/bin/sh
```

本パッケージの詳細は「Bash の構成」を参照してください。

## 6.5. Coreutils-9.1

Coreutils パッケージは、あらゆるオペレーティングシステムが必要とする基本的なユーティリティプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 162 MB

### 6.5.1. Coreutils のインストール

Coreutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess) \
            --enable-install-program=hostname \
            --enable-no-install-program=kill,uptime
```

configure オプションの意味

`--enable-install-program=hostname`

このオプションは `hostname` プログラムを生成しインストールすることを指示します。このプログラムはデフォルトでは生成されません。そしてこれは Perl のテストスイートを実行するのに必要となります。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

プログラムを、最終的に期待されるディレクトリに移動させます。この一時的環境にとっては必要なことではありませんが、これを実施するのは、実行モジュールの場所をハードコーディングしているプログラムがあるからです。

```
mv -v $LFS/usr/bin/chroot $LFS/usr/sbin
mkdir -pv $LFS/usr/share/man/man8
mv -v $LFS/usr/share/man/man1/chroot.1 $LFS/usr/share/man/man8/chroot.8
sed -i 's/"1"/"8"/' $LFS/usr/share/man/man8/chroot.8
```

本パッケージの詳細は「Coreutils の構成」を参照してください。

## 6.6. Diffutils-3.9

Diffutils パッケージはファイルやディレクトリの差分を表示するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 26 MB

### 6.6.1. Diffutils のインストール

Diffutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --host=$LFS_TGT
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Diffutils の構成」を参照してください。

## 6.7. File-5.44

File パッケージは指定されたファイルの種類を決定するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 36 MB

### 6.7.1. File のインストール

ホストシステム上の file コマンドは、これから生成する同コマンドと同一バージョンでなければなりません。これはシグニチャーファイル生成のために必要となります。そこで以下のコマンドを実行して、file コマンドの一時的なコピーを生成します。

```
mkdir build
pushd build
  ../configure --disable-bzlib \
               --disable-libseccomp \
               --disable-xzlib \
               --disable-zlib
make
popd
```

configure オプションの意味

`--disable-*`

configure スクリプトは、ホスト上に特定のライブラリが存在するときに、それを利用しようとします。ライブラリが存在していて、かつそれに対応するヘッダーファイルが存在していないときに、コンパイルに失敗することがあります。このオプションは、そういったホストの機能は不要なので利用しないようにします。

File をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --host=$LFS_TGT --build=$(./config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

```
make FILE_COMPILE=$(pwd)/build/src/file
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除します。

```
rm -v $LFS/usr/lib/libmagic.la
```

本パッケージの詳細は「File の構成」を参照してください。

## 6.8. Findutils-4.9.0

Findutils パッケージはファイル検索を行うプログラムを提供します。このプログラムはディレクトリツリーを検索したり、データベースの生成、保守、検索を行います。（データベースによる検索は再帰的検索に比べて処理速度は速いものですが、データベースが最新のものに更新されていない場合は信頼できない結果となります。）Findutils では xargs プログラムも提供します。このプログラムは、検索された複数ファイルの個々に対して、指定されたコマンドを実行するために用いられます。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
 必要ディスク容量: 42 MB

### 6.8.1. Findutils のインストール

Findutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --localstatedir=/var/lib/locate \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Findutils の構成」を参照してください。

## 6.9. Gawk-5.2.1

Gawk パッケージはテキストファイルを操作するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 47 MB

### 6.9.1. Gawk のインストール

はじめに、必要のないファイルはインストールしないようにします。

```
sed -i 's/extras//' Makefile.in
```

Gawk をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Gawk の構成」を参照してください。

## 6.10. Grep-3.8

Grep パッケージはファイル内の検索を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 25 MB

### 6.10.1. Grep のインストール

Grep をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Grep の構成」を参照してください。

## 6.11. Gzip-1.12

Gzip パッケージはファイルの圧縮、伸長（解凍）を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 11 MB

### 6.11.1. Gzip のインストール

Gzip をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --host=$LFS_TGT
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Gzip の構成」を参照してください。



## 6.12. Make-4.4

Make パッケージは、対象となるパッケージのソースファイルを用いて、実行モジュールやそれ以外のファイルの生成、管理を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 15 MB

### 6.12.1. Make のインストール

まずはアップストリームが認識する問題を修正します。

```
sed -e '/ifdef SIGPIPE/,+2 d' \
    -e '/undef FATAL_SIG/i FATAL_SIG (SIGPIPE);' \
    -i src/main.c
```

Make をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --without-guile \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess)
```

configure オプションの意味

*--without-guile*

ここではクロスコンパイルをしているにもかかわらず、ビルドホスト内に guile が存在すると configure がそれを見つけて利用しようとしてしまいます。そうなってしまうとコンパイルが失敗します。そこで本スイッチにより、そうならないようにします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Make の構成」を参照してください。

## 6.13. Patch-2.7.6

Patch パッケージは「パッチ」ファイルを適用することにより、ファイルの修正、生成を行うプログラムを提供します。「パッチ」ファイルは diff プログラムにより生成されます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 12 MB

### 6.13.1. Patch のインストール

Patch をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Patch の構成」を参照してください。

## 6.14. Sed-4.9

Sed パッケージはストリームエディターを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 19 MB

### 6.14.1. Sed のインストール

Sed をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Sed の構成」を参照してください。

## 6.15. Tar-1.34

Tar パッケージは tar アーカイブの生成を行うとともに、アーカイブ操作に関する多くの処理を提供します。Tar はすでに生成されているアーカイブからファイルを抽出したり、ファイルを追加したりします。あるいはすでに保存されているファイルを更新したり一覧を表示したりします。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 38 MB

### 6.15.1. Tar のインストール

Tar をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess)
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

本パッケージの詳細は「Tar の構成」を参照してください。

## 6.16. Xz-5.4.1

Xz パッケージは、ファイルの圧縮、伸張（解凍）を行うプログラムを提供します。これは lzma フォーマットおよび新しい xz 圧縮フォーマットを取り扱います。xz コマンドによりテキストファイルを圧縮すると、従来の gzip コマンドや bzip2 コマンドに比べて、高い圧縮率を実現できます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 20 MB

### 6.16.1. Xz のインストール

Xz をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --host=$LFS_TGT \
            --build=$(build-aux/config.guess) \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/xz-5.4.1
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除します。

```
rm -v $LFS/usr/lib/liblzma.la
```

本パッケージの詳細は「Xz の構成」を参照してください。

## 6.17. Binutils-2.40 - 2回め

Binutils パッケージは、リンカーやアセンブラーなどのようにオブジェクトファイルを取り扱うツール類を提供します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU  
必要ディスク容量: 525 MB

### 6.17.1. Binutils のインストール

Binutils の tarball では、古い libtool のコピーが提供されています。これは sysroot サポートが行われていないので、ビルドされるバイナリが誤ってホストディストロのライブラリにリンクされてしまいます。この問題を以下により回避します。

```
sed '6009s/$add_dir//' -i ltmain.sh
```

ビルドのためのディレクトリを再び生成します。

```
mkdir -v build
cd      build
```

Binutils をコンパイルするための準備をします。

```
../configure \
  --prefix=/usr \
  --build=$(../config.guess) \
  --host=$LFS_TGT \
  --disable-nls \
  --enable-shared \
  --enable-gprofng=no \
  --disable-werror \
  --enable-64-bit-bfd
```

configure オプションの意味

*--enable-shared*  
libbfd を共有ライブラリとしてビルドします。

*--enable-64-bit-bfd*  
64 ビットサポートを有効にします (ホスト上にて、より小さなワードサイズとします)。64 ビットシステムにおいては不要ですが、不具合を引き起こすものではありません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

クロスコンパイルにとっては libtool アーカイブファイルが邪魔になるため削除し、不要なスタティックライブラリも削除します。

```
rm -v $LFS/usr/lib/lib{bfd,ctf,ctf-nobfd,opcodes}.{a,la}
```

本パッケージの詳細は「Binutils の構成」を参照してください。

## 6.18. GCC-12.2.0 - 2回め

GCC パッケージは C コンパイラーや C++ コンパイラーなどの GNU コンパイラーコレクションを提供します。

```
概算ビルド時間:      4.6 SBU
必要ディスク容量:  4.7 GB
```

### 6.18.1. GCC のインストール

GCC の 1 回めのビルドと同様に、ここでも GMP、MPFR、MPC の各パッケージを必要とします。tarball を解凍して、所定のディレクトリに移動させます。

```
tar -xf ../mpfr-4.2.0.tar.xz
mv -v mpfr-4.2.0 mpfr
tar -xf ../gmp-6.2.1.tar.xz
mv -v gmp-6.2.1 gmp
tar -xf ../mpc-1.3.1.tar.gz
mv -v mpc-1.3.1 mpc
```

x86\_64 上でビルドしている場合は、64ビットライブラリのデフォルトディレクトリ名を「lib」にします。

```
case $(uname -m) in
  x86_64)
    sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
    ;;
esac
```

libgcc と libstdc++ のヘッダーのビルドルールを変更して、これらのライブラリに対して POSIX スレッドサポートを含めてビルドするようにします。

```
sed '/thread_header =/s/@.*@/gthr-posix.h/' \
-i libgcc/Makefile.in libstdc++-v3/include/Makefile.in
```

専用のディレクトリを再度生成します。

```
mkdir -v build
cd      build
```

GCC のビルドに入る前に、デフォルトの最適化フラグを上書きするような環境変数の設定がないことを確認してください。

GCC をコンパイルするための準備をします。

```
../configure \
--build=$(../config.guess) \
--host=$LFS_TGT \
--target=$LFS_TGT \
LDFLAGS_FOR_TARGET=-L$PWD/$LFS_TGT/libgcc \
--prefix=/usr \
--with-build-sysroot=$LFS \
--enable-default-pie \
--enable-default-ssp \
--disable-nls \
--disable-multilib \
--disable-libatomic \
--disable-libgomp \
--disable-libquadmath \
--disable-libssp \
--disable-libvtv \
--enable-languages=c,c++
```

configure オプションの意味

```
--with-build-sysroot=$LFS
```

通常は `--host` を用いれば、GCC ビルドにクロスコンパイラーが用いられ、参照すべきヘッダーやライブラリも `$LFS` にあるものが用いられるように指示されます。しかし GCC 向けのビルドシステムは別のツールを使っているの

で、上のような場所を認識できていません。本スイッチは、そのツール類が必要とするファイルを、ホスト内からではなく、`$LFS` から探し出すようにします。

```
--target=$LFS_TGT
```

GCC はクロスコンパイルによって作り出しているため、コンパイル済み GCC 実行ファイルからターゲットライブラリ (`libgcc` と `libstdc++`) をビルドして作り出すことができません。なぜならその実行ファイルはホスト上で動作させられないからです。GCC ビルドシステムはその回避策として、デフォルトではホスト上にある C および C++ コンパイラを利用しようとします。ただし GCC のバージョンが異なる場合に、GCC ターゲットライブラリをビルドすることはサポートされていません。したがってホスト上のコンパイラがビルドに失敗する可能性があります。本パラメータは、確実に GCC 1 回目の実行ファイルを使ってライブラリビルドを行うようにします。

```
LDFLAGS_FOR_TARGET=...
```

GCC 1 回目ではスタティックバージョンの `libgcc` をビルドしていましたが、ここでは共有の `libgcc` をビルドするようにします。これは C++ 例外処理のために必要となります。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make DESTDIR=$LFS install
```

最後に、便利なシンボリックリンクを作成します。プログラムやスクリプトの中には `gcc` ではなく `cc` を用いるものが結構あります。シンボリックリンクを作ることで各種のプログラムを汎用的にすることができ、通常 GNU C コンパイラがインストールされていない多くの UNIX システムでも利用できるものになります。`cc` を利用することにすれば、システム管理者がどの C コンパイラをインストールすべきかを判断する必要がなくなります。

```
ln -sv gcc $LFS/usr/bin/cc
```

本パッケージの詳細は「GCC の構成」を参照してください。



## 第7章 chroot への移行と一時的ツールの追加ビルド

### 7.1. はじめに

本章では、一時的システムに足りていない最後の部分をビルドしていきます。つまり、パッケージビルドに必要な多くのツールをビルドします。こうして循環的な相互参照の関係が解決するので、これまで利用してきたホストオペレーティングシステムから完全に離れて（実行中のカーネルは除きますが）”chroot”環境に入って、ビルドを行っていきます。

chroot 環境内では適切な操作とするため、実行されているカーネルとのやり取りを確実にを行います。それはいわゆる仮想カーネルファイルシステムを通じて行うものです。chroot 環境に入る前には、あらかじめマウントされているはずですが。マウントがされているかどうかを確認する場合は `findmnt` を実行します。

「Chroot 環境への移行」まで、コマンドの実行は LFS を設定した上で、root ユーザーにより行う必要があります。chroot 環境に入っても、コマンドはすべて root 実行ですが、もう安心です。LFS を構築しているコンピューター上の OS にはもうアクセスしないからです。かと言ってコマンド実行を誤れば、簡単に LFS システムを壊してしまうことになりますから、十分に注意してください。

### 7.2. 所有者の変更



#### 注記

本書のこれ以降で実行するコマンドはすべて root ユーザーでログインして実行します。もう lfs ユーザーは不要です。root ユーザーの環境にて環境変数 `$LFS` がセットされていることを今一度確認してください。

`$LFS` ディレクトリ配下の所有者は今では lfs ユーザーであり、これはホストシステム上にのみ存在するユーザーです。この `$LFS` ディレクトリ配下をこのままにしておくということは、そこにあるファイル群が、存在しないユーザーによって所有される形を生み出すこととなります。これは危険なことです。後にユーザーアカウントが生成され同一のユーザーIDを持ったとすると `$LFS` の全ファイルの所有者となるので、悪意のある操作に利用されてしまいます。

この問題を解消するために `$LFS/*` ディレクトリの所有者を root ユーザーにします。以下のコマンドによりこれを実現します。

```
chown -R root:root $LFS/{usr,lib,var,etc,bin,sbin,tools}
case $(uname -m) in
    x86_64) chown -R root:root $LFS/lib64 ;;
esac
```

### 7.3. 仮想カーネルファイルシステムの準備

ユーザー名前空間内において稼働するアプリケーションは、カーネルが生成するさまざまなファイルシステムを使って、カーネルとのやり取りを行います。これらのファイルシステムは仮想的なものであり、ディスクを消費するものではありません。ファイルシステムの内容はメモリ上に保持されます。こういったファイルシステムは `$LFS` ディレクトリツリー内にマウントされていなければならず、それができて初めて、アプリケーションが chroot 環境内にてそれを認識できるようになります。

この仮想ファイルシステムがマウントされるディレクトリを、以下のようにして生成します。

```
mkdir -pv $LFS/{dev,proc,sys,run}
```

#### 7.3.1. /dev のマウントと有効化

LFS システムの通常のブートの際に、カーネルは `/dev` ディレクトリ上に `devtmpfs` ファイルシステムを自動的にマウントします。カーネルはブートプロセスを通じて、仮想ファイルシステム上にデバイスノードを生成します。またデバイスが初めて検出されるかアクセスされるかした際に生成します。udev デーモンは、カーネルが生成したデバイスノードの所有者やパーミッションを変更することがあります。またディストリビューション管理者やシステム管理者の作業をやりやすくするために、新たなデバイスノードやシンボリックリンクを生成することもあります。（詳しくは「デバイスノードの生成」を参照してください。）ホストのカーネルが `devtmpfs` をサポートしている場合は、`devtmpfs` を `$LFS/dev` 上に簡単にマウントすることができ、デバイスの有効化をカーネルに委ねることができます。

しかしホストカーネルの中には、devtmpfs をサポートしていないものがあり、そういったディストリビューションでは /dev の内容を別の手法によって実現しています。そこでホストに依存せずに \$LFS/dev ディレクトリを有効にするには、ホストシステムの /dev ディレクトリをバインドマウントします。バインドマウントは特殊なマウント方法の一つであり、ディレクトリのサブツリーやファイルを、別の場所から見えるようにするものです。以下のコマンドにより実現します。

```
mount -v --bind /dev $LFS/dev
```

### 7.3.2. 仮想カーネルファイルシステムのマウント

残りの仮想カーネルファイルシステムを以下のようにしてマウントします。

```
mount -v --bind /dev/pts $LFS/dev/pts
mount -vt proc proc $LFS/proc
mount -vt sysfs sysfs $LFS/sys
mount -vt tmpfs tmpfs $LFS/run
```

ホストシステムによっては /dev/shm が /run/shm へのシンボリックリンクになっているものがあります。上の作業にて /run tmpfs がマウントされましたが、これはこのディレクトリを生成する必要がある時のみです。

別のホストシステムでは /dev/shm が tmpfs へのマウントポイントの場合があります。その場合 /dev のマウントは /dev/shm を chroot 環境内のディレクトリとして生成します。この状況においては tmpfs を明示的にマウントしなければなりません。

```
if [ -h $LFS/dev/shm ]; then
    mkdir -pv $LFS/${readlink $LFS/dev/shm}
else
    mount -t tmpfs -o nosuid,nodev tmpfs $LFS/dev/shm
fi
```

## 7.4. Chroot 環境への移行

残るツール類をビルドするために必要なパッケージは、ここまでですべてビルドしました。そこで chroot 環境に入って、一時的ツールのインストールを済ませます。この環境は、最終システムに向けたインストールを行う際にも用います。root ユーザーになって以下のコマンドを実行します。chroot 環境内は、この時点では一時的なツール類のみが利用可能な状態です。

```
chroot "$LFS" /usr/bin/env -i \
    HOME=/root \
    TERM="$TERM" \
    PS1='(lfs chroot) \u:\w\$ ' \
    PATH=/usr/bin:/usr/sbin \
    /bin/bash --login
```

env コマンドの `-i` パラメーターは、chroot 環境での変数定義をすべてクリアするものです。そして HOME, TERM, PS1, PATH という変数だけここで定義し直します。TERM=\$TERM は chroot 環境に入る前と同じ値を TERM 変数に与えます。この設定は vim や less のようなプログラムの処理が適切に行われるために必要となります。これ以外の変数として CFLAGS や CXXFLAGS が必要であれば、ここで定義しておくといいでしょう。

ここから先は LFS 変数は不要となります。すべての作業は LFS ファイルシステム内で行っていくことになるからです。chroot コマンドは、\$LFS ディレクトリがルート (/ ディレクトリ) となるようにして Bash シェルを起動します。

/tools/bin が PATH 内には存在しません。つまりクロスチェーンは、もはや利用しないということです。

bash のプロンプトに I have no name! と表示されますがこれは正常です。この時点ではまだ /etc/passwd を生成していないからです。

### 注記

本章のこれ以降と次章では、すべてのコマンドを chroot 環境内にて実行することが必要です。例えばシステムを再起動する場合のように chroot 環境からいったん抜け出した場合には、「/dev のマウントと有効化」と「仮想カーネルファイルシステムのマウント」にて説明した仮想カーネルファイルシステムがマウントされていることを確認してください。そして chroot 環境に入り直してからインストール作業を再開してください。

## 7.5. ディレクトリの生成

LFS ファイルシステムにおける完全なディレクトリ構成を作り出していきます。



### 注記

本節において触れるディレクトリの中には、明示的な指示か、あるいは何かのパッケージインストーلによってすでに生成済みであるものがあります。以下では完全を期して繰り返し生成することになります。

ルートレベルのディレクトリをいくつか生成します。これは前章において必要としていた限定的なものの中には含まれていないものです。以下のコマンドを実行して生成します。

```
mkdir -pv /{boot,home,mnt,opt,srv}
```

ルートレベル配下に、必要となる一連のサブディレクトリを、以下のコマンドにより生成します。

```
mkdir -pv /etc/{opt,sysconfig}
mkdir -pv /lib/firmware
mkdir -pv /media/{floppy,cdrom}
mkdir -pv /usr/{,local/}{include,src}
mkdir -pv /usr/local/{bin,lib,sbin}
mkdir -pv /usr/{,local}/share/{color,dict,doc,info,locale,man}
mkdir -pv /usr/{,local}/share/{misc,terminfo,zoneinfo}
mkdir -pv /usr/{,local}/share/man/man{1..8}
mkdir -pv /var/{cache,local,log,mail,opt,spool}
mkdir -pv /var/lib/{color,misc,locate}
```

```
ln -sfv /run /var/run
ln -sfv /run/lock /var/lock
```

```
install -dv -m 0750 /root
install -dv -m 1777 /tmp /var/tmp
```

ディレクトリは標準ではパーミッションモード 755 で生成されますが、どのディレクトリであっても、このままとするのは適当ではありません。上のコマンド実行ではパーミッションを変更している箇所が二つあります。一つは root ユーザーのホームディレクトリに対してであり、もう一つはテンポラリディレクトリに対してです。

パーミッションモードを変更している一つめは /root ディレクトリに対して、他のユーザーによるアクセスを制限するためです。通常のユーザーが持つ、自分自身のホームディレクトリへのアクセス権設定と同じことを行ないます。二つめのモード変更は /tmp ディレクトリや /var/tmp ディレクトリに対して、どのユーザーも書き込み可能とし、ただし他のユーザーが作成したファイルは削除できないようにします。ビットマスク 1777 の最上位ビット、いわゆる「スティッキービット (sticky bit)」を用いて実現します。

### 7.5.1. FHS コンプライアンス情報

本書のディレクトリ構成は標準ファイルシステム構成 (Filesystem Hierarchy Standard; FHS) に基づいています。(その情報は <https://refspecs.linuxfoundation.org/fhs.shtml> に示されています。) FHS では、追加ディレクトリとして /usr/local/games や /usr/share/games などを規定しています。したがって LFS では、本当に必要なディレクトリのみを作成していくことにします。他のディレクトリについては、どうぞ自由に取り決めて作成してください。



### 警告

FHS ではディレクトリ /usr/lib64 の利用を必須とはしていません。そこで LFS 編集者はこれを利用しないことに取り決めました。LFS や BLFS での手順を有効なものにするためには、このディレクトリをないものとして扱うことが必要です。このディレクトリがないことを繰り返し確認してください。うっかり生成してしまうようなことがあると、システムが壊れてしまうことがあるからです。

## 7.6. 重要なファイルとシンボリックリンクの生成

Linux のこれまでの経緯として、マウントされているファイルシステムの情報は `/etc/mtab` ファイルに保持されてきました。最新の Linux であれば、内部的にこのファイルを管理し、ユーザーに対しては `/proc` ファイルシステムを通じて情報提示しています。`/etc/mtab` ファイルの存在を前提としているプログラムが正常動作するように、以下のシンボリックリンクを作成します。

```
ln -sv /proc/self/mounts /etc/mtab
```

テストスイートの中に `/etc/hosts` ファイルを参照するものがあるので、単純なものをここで生成します。これは Perl の設定ファイルにおいても参照されます。

```
cat > /etc/hosts << EOF
127.0.0.1 localhost $(hostname)
::1 localhost
EOF
```

`root` ユーザーがログインできるように、またその「`root`」という名称を認識できるように `/etc/passwd` ファイルと `/etc/group` ファイルには該当する情報が登録されている必要があります。

以下のコマンドを実行して `/etc/passwd` ファイルを生成します。

```
cat > /etc/passwd << "EOF"
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
bin:x:1:1:bin:/dev/null:/usr/bin/false
daemon:x:6:6:Daemon User:/dev/null:/usr/bin/false
messagebus:x:18:18:D-Bus Message Daemon User:/run/dbus:/usr/bin/false
systemd-journal-gateway:x:73:73:systemd Journal Gateway:/:/usr/bin/false
systemd-journal-remote:x:74:74:systemd Journal Remote:/:/usr/bin/false
systemd-journal-upload:x:75:75:systemd Journal Upload:/:/usr/bin/false
systemd-network:x:76:76:systemd Network Management:/:/usr/bin/false
systemd-resolve:x:77:77:systemd Resolver:/:/usr/bin/false
systemd-timesync:x:78:78:systemd Time Synchronization:/:/usr/bin/false
systemd-coredump:x:79:79:systemd Core Dumper:/:/usr/bin/false
uidd:x:80:80:UID Generation Daemon User:/dev/null:/usr/bin/false
systemd-oom:x:81:81:systemd Out Of Memory Daemon:/:/usr/bin/false
nobody:x:65534:65534:Unprivileged User:/dev/null:/usr/bin/false
EOF
```

`root` ユーザーに対する本当のパスワードは後に定めます。

以下のコマンドを実行して `/etc/group` ファイルを生成します。

```
cat > /etc/group << "EOF"
root:x:0:
bin:x:1:daemon
sys:x:2:
kmem:x:3:
tape:x:4:
tty:x:5:
daemon:x:6:
floppy:x:7:
disk:x:8:
lp:x:9:
dialout:x:10:
audio:x:11:
video:x:12:
utmp:x:13:
usb:x:14:
cdrom:x:15:
adm:x:16:
messagebus:x:18:
systemd-journal:x:23:
input:x:24:
mail:x:34:
kvm:x:61:
systemd-journal-gateway:x:73:
systemd-journal-remote:x:74:
systemd-journal-upload:x:75:
systemd-network:x:76:
systemd-resolve:x:77:
systemd-timesync:x:78:
systemd-coredump:x:79:
uidd:x:80:
systemd-oom:x:81:
wheel:x:97:
users:x:999:
nogroup:x:65534:
EOF
```

作成するグループは何かの標準に基づいたものではありません。一部は 9 章の `udev` の設定に必要となるものですし、一部は既存の Linux ディストリビューションが採用している慣用的なものです。またテストスイートにて特定のユーザーやグループを必要としているものがあります。Linux Standard Base (<https://refspecs.linuxfoundation.org/lsb.shtml> 参照) では `root` グループのグループID (GID) は 0、`bin` グループの GID は 1 を定めているにすぎません。GID 5 は `tty` グループに対して広く用いられています。また数値 5 は `devpts` ファイルシステムに対して `systemd` においても用いられています。他のグループとその GID はシステム管理者が自由に決め取ることが出来ます。というのも通常のプログラムであれば GID の値に依存することはなく、あくまでグループ名を用いてプログラミングされているからです。

ID 65534 は NFS のカーネルが利用し、マップされていないユーザーやグループに対するユーザー名前空間を切り分けます (これは NFS サーバー上や親のユーザー空間に存在しますが、ローカルマシンや分離された名前空間には存在しません)。未割り当ての ID を避けるために、この ID を `nobody` と `nogroup` に用いることにします。他のディストリビューションにおいては、この ID を異なる用い方をしている場合があるため、移植性を考慮するプログラムでは、ここでの割り当てに依存しないようにしてください。

第 8 章におけるテストの中には、通常のユーザーを必要とするものがあります。ここでそういったユーザーをここで追加し、その章の最後には削除します。

```
echo "tester:x:101:101:~/home/tester:/bin/bash" >> /etc/passwd
echo "tester:x:101:" >> /etc/group
install -o tester -d /home/tester
```

プロンプトの「I have no name!」を取り除くために新たなシェルを起動します。 /etc/passwd ファイルと /etc/group ファイルを作ったので、ユーザー名とグループ名の名前解決が適切に動作します。

```
exec /usr/bin/bash --login
```

login、agetty、init といったプログラム（あるいは他のプログラム）は、システムに誰がいつログインしたかといった情報を多くのログファイルに記録します。しかしログファイルがあらかじめ存在していない場合は、ログファイルの出力が行われません。そこでそのようなログファイルを作成し、適切なパーミッションを与えます。

```
touch /var/log/{btmp,lastlog,faillog,wtmp}
chgrp -v utmp /var/log/lastlog
chmod -v 664 /var/log/lastlog
chmod -v 600 /var/log/btmp
```

/var/log/wtmp ファイルはすべてのログイン、ログアウトの情報を保持します。 /var/log/lastlog ファイルは各ユーザーが最後にログインした情報を保持します。 /var/log/faillog ファイルはログインに失敗した情報を保持します。 /var/log/btmp ファイルは不正なログイン情報を保持します。



## 注記

/run/utmp ファイルは現在ログインしているユーザーの情報を保持します。このファイルはブートスクリプトが動的に生成します。

## 7.7. Gettext-0.21.1

Gettext パッケージは国際化を行うユーティリティを提供します。各種プログラムに対して NLS (Native Language Support) を含めてコンパイルすることができます。つまり各言語による出力メッセージが得られることになります。

概算ビルド時間: 1.0 SBU  
必要ディスク容量: 287 MB

### 7.7.1. Gettext のインストール

ここで構築している一時的なツールに際して、Gettext パッケージからは3つのバイナリをインストールするだけで十分です。

Gettext をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --disable-shared
```

configure オプションの意味

*--disable-shared*

Gettext の共有ライブラリはこの時点では必要でないため、それらをビルドしないようにします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

msgfmt, msgmerge, xgettext の各プログラムをインストールします。

```
cp -v gettext-tools/src/{msgfmt,msgmerge,xgettext} /usr/bin
```

本パッケージの詳細は「Gettext の構成」を参照してください。

## 7.8. Bison-3.8.2

Bison パッケージは構文解析ツールを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 57 MB

### 7.8.1. Bison のインストール

Bison をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \  
            --docdir=/usr/share/doc/bison-3.8.2
```

configure オプションの意味

`--docdir=/usr/share/doc/bison-3.8.2`

ビルドシステムに対して、bison のドキュメントをインストールするディレクトリを、バージョンつきとします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

本パッケージの詳細は 「Bison の構成」 を参照してください。



## 7.9. Perl-5.36.0

Perl パッケージは Perl 言語 (Practical Extraction and Report Language) を提供します。

概算ビルド時間: 0.6 SBU  
必要ディスク容量: 281 MB

### 7.9.1. Perl のインストール

Perl をコンパイルするための準備をします。

```
sh Configure -des \
-Dprefix=/usr \
-Dvendorprefix=/usr \
-Dprivlib=/usr/lib/perl5/5.36/core_perl \
-Darchlib=/usr/lib/perl5/5.36/core_perl \
-Dsitelib=/usr/lib/perl5/5.36/site_perl \
-Dsitearch=/usr/lib/perl5/5.36/site_perl \
-Dvendorlib=/usr/lib/perl5/5.36/vendor_perl \
-Dvendorarch=/usr/lib/perl5/5.36/vendor_perl
```

configure オプションの意味

`-des`  
これは三つのオプションを組み合わせたものです。 `-d` はあらゆる項目に対してデフォルト設定を用います。 `-e` はタスクをすべて実施します。 `-s` は不要な出力は行わないようにします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

本パッケージの詳細は「Perl の構成」を参照してください。

## 7.10. Python-3.11.2

Python 3 パッケージは Python 開発環境を提供します。オブジェクト指向プログラミング、スクリプティング、大規模プログラムのプロトタイピング、アプリケーション開発などに有用なものです。Python はインタプリタ言語です。

概算ビルド時間: 0.4 SBU  
必要ディスク容量: 529 MB

### 7.10.1. Python のインストール



#### 注記

「python」の名前で始まるパッケージファイルは 2 種類あります。そのうち、扱うべきファイルは Python-3.11.2.tar.xz です。(1 文字めが大文字であるものです。)

Python をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --enable-shared \
            --without-ensurepip
```

configure パラメーターの意味

`--enable-shared`

このスイッチはスタティックライブラリをインストールしないようにします。

`--without-ensurepip`

このスイッチは Python パッケージインストーラーを無効にします。この段階では必要がないからです。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```



#### 注記

この時点において、依存パッケージをまだインストールしていないために、ビルドできない Python 3 モジュールがあります。それでもビルドシステムは、そのようなモジュールをビルドしようとします。そして一部のファイルのコンパイルが失敗して、コンパイラメッセージには「致命的エラー」が示されます。このメッセージは無視できます。よく確認すべきなのは、トップレベルの make コマンドは失敗していないことです。任意でビルドすれば良いモジュールは、今ここでのビルドは必要ありません。それは、この後に 第 8 章においてビルドされます。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

本パッケージの詳細は「Python 3 の構成」を参照してください。

## 7.11. Texinfo-7.0.2

Texinfo パッケージは info ページへの読み書き、変換を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 116 MB

### 7.11.1. Texinfo のインストール

Texinfo をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

本パッケージの詳細は「Texinfo の構成」を参照してください。

## 7.12. Util-linux-2.38.1

Util-linux パッケージはさまざまなユーティリティープログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 150 MB

### 7.12.1. Util-linux のインストール

FHS では `adjtime` ファイルの配置場所として `/etc` ディレクトリではなく `/var/lib/hwclock` ディレクトリを推奨しています。そこで以下によりそのディレクトリを生成します。

```
mkdir -pv /var/lib/hwclock
```

Util-linux をコンパイルするための準備をします。

```
./configure ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime \
--libdir=/usr/lib \
--docdir=/usr/share/doc/util-linux-2.38.1 \
--disable-chfn-chsh \
--disable-login \
--disable-nologin \
--disable-su \
--disable-setpriv \
--disable-runuser \
--disable-pylibmount \
--disable-static \
--without-python \
runstatedir=/run
```

`configure` オプションの意味

`ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime`

これはハードウェアクロックの情報を保持したファイルの場所を設定するものであり、FHS に従ったものです。一時的なツールにとって厳密には必要ではありませんが、別の場所にはファイル生成するわけにはいきません。最終的な `util-linux` パッケージをビルドする際に、上書きしたり削除したりすることができなくなるからです。

`--libdir=/usr/lib`

本スイッチは、共有ライブラリを示す `.so` シンボリックリンクを同一ディレクトリ (`/usr/lib`) に直接生成するようにします。

`--disable-*`

コンポーネントのビルドの際に、LFS にはない、あるいはまだインストールしていない別のパッケージがあり、そのために発生する警告メッセージを無効にします。

`--without-python`

本スイッチは Python を用いないようにします。ビルドの際に不要なバインディングを作らないようにするためです。

`runstatedir=/run`

本スイッチは `uidd` や `libuuid` が利用するソケットの場所を適切に設定します。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

本パッケージの詳細は「Util-linux の構成」を参照してください。

## 7.13. 一時的システムのクリーンアップと保存

### 7.13.1. クリーンアップ

はじめに、現在インストールされているドキュメントファイルは削除します。これを最終的なシステムに持ち込みません。これによって 35 MB を節約します。

```
rm -rf /usr/share/{info,man,doc}/*
```

最近の Linux システムにおいて libtool の .la ファイルは、libltdl に対してのみ用いられます。LFS 内のライブラリは、libltdl によってロードされるものは一つもありません。これらのライブラリによって BLFS パッケージのビルドに失敗することが分かっています。そこでそのようなファイルをここで削除します。

```
find /usr/{lib,libexec} -name \*.la -delete
```

現在のシステムサイズは、およそ 3 GB になりました。そして /tools ディレクトリは、もう必要がありません。ディスク容量は 1 GB 近くを占めています。ここで削除します。

```
rm -rf /tools
```

### 7.13.2. バックアップ

この時点において、基本的なプログラムやライブラリが生成されたので、現在の LFS システムの状態は良好なものです。このシステムを、後に再利用できるように、ここでバックアップを取ることができます。ここから先の章において、致命的な失敗をしてしまった場合は、すべてを削除して（今度はより慎重に）やり直すのが、一番のやり方であるのは明らかです。ただし、そのときには一時システムも失ってしまっている状態です。余計な時間を費やすことなく、ビルドに成功したところまでのシステムを使ってやり直す策を考えるのであれば、ここで LFS システムのバックアップをとっておくことが、後々の役に立つかもしれません。



#### 注記

本節の残りの作業は必須ではありません。ただし第 8 章においてパッケージのインストールを始めていくと、一時的ツールは上書きされていきます。そこで以下に示すように、現時点でのシステムのバックアップをとっておくのが良いでしょう。

以下の手順は chroot 環境の外から実施します。これはつまり chroot 環境から抜け出してから手順を進めていくということです。こうする理由は、バックアップアーカイブの保存や読み込みをするなら、ファイルシステムへのアクセスは chroot 環境の外部から行うべきであって、\$LFS ディレクトリ階層の内部において行うべきではないからです。

バックアップを取ることにしているのであれば、ここで chroot 環境から抜け出します。

```
exit
```



#### 重要

以降の手順はすべて、ホストシステム上の root ユーザーにより実施します。特にコマンド実行は、よく注意しながら行ってください。誤ったことをすると、ホストシステムを書き換えてしまうこととなります。環境変数 LFS はデフォルトで lfs ユーザーにおいて設定していましたが、root ユーザーにおいては設定していません。

root ユーザーによってコマンド実行する際にも、必ず LFS が設定されていることを確認してください。

このことは「変数 \$LFS の設定」において説明済みです。

バックアップを取る前には、仮想ファイルシステムをアンマウントします。

```
mountpoint -q $LFS/dev/shm && umount $LFS/dev/shm
umount $LFS/dev/pts
umount $LFS/{sys,proc,run,dev}
```

バックアップアーカイブを生成したディレクトリを含むファイルシステムにおいて、未使用のディスク容量が最低でも 1 GB はあることを確認してください。（ソース tarball もバックアップアーカイブに含めます。）

なお、これ以降の手順説明においては、ホストシステム上の root ユーザーのホームディレクトリを用いています。これは通常、ルートファイルシステムに置かれているものです。root ユーザーのホームディレクトリにバックアップを生成したくない場合は、\$HOME の内容を適切に書き換えてください。

バックアップアーカイブを生成するために、以下のコマンドを実行します。



### 注記

バックアップアーカイブは圧縮するので、かなりの高速なシステムを利用していても、比較的長い時間（10分以上）を要します。

```
cd $LFS
tar -cJpf $HOME/lfs-temp-tools-11.3-systemd.tar.xz .
```



### 注記

第 8 章を続けるのであれば、以降に示す「重要」の説明のように、chroot 環境に再度入ることを忘れないでください。

## 7.13.3. 復元

誤操作をしてしまい、初めからやり直す必要が出てきたとします。そんなときは上のバックアップを復元し、すばやく回復させることにしましょう。\$LFS 配下にソースも配置することになっているので、バックアップアーカイブ内にはそれらも含まれています。したがって再度ダウンロードする必要はありません。\$LFS が適切に設定されていることを再度確認した上で、バックアップの復元を行うための以下のコマンドを実行します。



### 警告

以下に示すコマンドは相当に危険です。root ユーザーになって `rm -rf ./*` を実行する際に、\$LFS ディレクトリに移動していない、あるいは環境変数 `LFS` を設定していないとしたら、システム全体を破壊することになります。厳に警告しておきます。

```
cd $LFS
rm -rf ./*
tar -xpf $HOME/lfs-temp-tools-11.3-systemd.tar.xz
```

環境変数が適切に設定されていることを再度確認の上、ここから続くシステムビルドに進んでいきます。



### 重要

chroot 環境から抜け出して、バックアップの生成を行った場合、あるいはビルド作業を再開する場合は、「仮想カーネルファイルシステムの準備」において説明している、カーネル仮想ファイルシステムがマウントされていることを確認してください (`findmnt | grep $LFS`)。もしマウントされていなかったら、マウントを行ってから、再び chroot 環境に入るようにしてください（「Chroot 環境への移行」参照）。

## 第IV部 LFSシステムの構築

## 第8章 基本的なソフトウェアのインストール

### 8.1. はじめに

この章では LFS システムの構築作業を始めます。

パッケージ類のインストール作業は簡単なものです。インストール手順の説明は、たいていは手短かに一般的なもので済ますこともできます。ただ誤りの可能性を極力減らすために、個々のインストール手順の説明は十分に行うことにします。Linux システムがどのようにして動作しているかを学ぶには、個々のパッケージが何のために用いられていて、なぜユーザー（あるいはシステム）がそれを必要としているのかを知ることが重要になります。

コンパイラーにはカスタマイズ可能な最適化がありますが、これを利用することはお勧めしません。コンパイラーのカスタマイズ最適化を用いればプログラムが若干速くなる場合もありますが、そもそもコンパイルが出来なかつたり、プログラムの実行時に問題が発生したりする場合があります。もしコンパイラーのカスタマイズ最適化によってパッケージビルドが出来なかつたら、最適化をなしにしてもう一度コンパイルすることで解決するかどうかを確認してください。最適化を行ってパッケージがコンパイル出来たととしても、コードとビルドツールの複雑な関連に起因してコンパイルが適切に行われないリスクをはらんでいます。また `-march` オプションや `-mtune` オプションにて指定する値は、本書には明示しておらずテストも行っていないので注意してください。これらはツールチェーンパッケージ (Binutils, GCC, Glibc) に影響を及ぼすことがあります。最適化オプションを用いることによって得られるものがあつたとしても、それ以上にリスクを伴うことがしばしばです。初めて LFS 構築を手がける方は、最適化オプションをなしにすることをお勧めします。

一方で、各パッケージにおける最適化のデフォルト設定は、そのまま用いることにします。さらにデフォルトでは有効になっていないものであつても、パッケージが提供する最適化設定を有効にする場合もあります。パッケージ管理者はそういった設定についてのテストは行っていて、安全だと考えているからです。したがってその設定を利用しても、ビルドに失敗することはないはずですが。一般的にデフォルトの設定では `-O2` または `-O3` を有効にしています。つまりビルドされる結果のシステムは、他のカスタマイズ最適化オプションがなくても、十分に早く動作し、同時に安定しているはずですが。

各ページではインストール手順の説明よりも前に、パッケージの内容やそこに何が含まれているかを簡単に説明し、ビルドにどれくらいの時間を要するか、ビルド時に必要となるディスク容量はどれくらいかを示しています。またインストール手順の最後には、パッケージがインストールするプログラムやライブラリの一覧を示し、それらがどのようなものかを簡単に説明しています。



#### 注記

第 8 章 にて導入するパッケージにおいて SBU 値と必要ディスク容量には、テストスイート実施による時間や容量をすべて含んでいます。なお SBU 値は特に断りのない限り、4 CPU コア (-j4) を用いて算出しています。

#### 8.1.1. ライブラリについて

LFS 編集者は全般にスタティックライブラリは作らないものとしています。スタティックライブラリのほとんどは、現在の Linux システムにとってはもはや古いものになっています。スタティックライブラリをリンクすると障害となることすらあります。例えばセキュリティ問題を解決するためにライブラリリンクを更新しなければならなくなつたら、スタティックライブラリにリンクしていたプログラムはすべて再構築しなければなりません。したがってスタティックライブラリを使うべきかどうかは、いつも迷うところであり、関連するプログラム（あるいはリンクされるプロシージャ）であつてもどちらかに定めなければなりません。

本章の手順では、スタティックライブラリのインストールはたいてい行わないようにしています。多くのケースでは `configure` に対して `--disable-static` を与えることで実現しますが、これができない場合には他の方法を取ります。ただし Glibc や GCC などにおいては、パッケージビルドの手順にとって重要な機能となるため、スタティックライブラリを利用します。

ライブラリに関してのより詳細な議論については BLFS ブックの `Libraries: Static or shared?` を参照してください。

### 8.2. パッケージ管理

パッケージ管理についての説明を LFS ブックに加えて欲しいとの要望をよく頂きます。パッケージ管理ツールが優れていれば、パッケージを再インストールしたりアップグレードしたりするときでも、ユーザーによる設定を保持しつつ、設定ファイルを適切に取り扱ってくれます。パッケージ管理ツールでは、バイナリファイルやライブラリファイルだけ



でなく、設定ファイル類のインストールも取り扱います。パッケージ管理ツールをどうしたら・・・いえいえ本節は特定のパッケージ管理ツールを説明するわけではなく、その利用を勧めるものでもありません。もっと広い意味で、管理手法にはどういったものがあり、どのように動作するかを説明します。あなたにとって最適なパッケージ管理がこの中にあるかもしれません。あるいはそれらをいくつか組み合わせることで実施することになるかもしれません。本節ではパッケージのアップグレードを行う際に発生する問題についても触れます。

LFS や BLFS においてパッケージ管理ツールに触れていない理由には以下のものがあります。

- 本書の目的は Linux システムがいかに構築されているかを学ぶことです。パッケージ管理はその目的からはずれてしまいます。
- パッケージ管理についてはいくつもの方法があり、それらには一長一短があります。ユーザーに対して満足のいくものを選び出すのは困難です。

ヒントプロジェクト (Hints Project) ページにパッケージ管理についての情報が示されています。望むものがあるかどうか確認してみてください。

## 8.2.1. アップグレードに関する問題

パッケージ管理ツールがあれば、各種ソフトウェアの最新版がリリースされた際に容易にアップグレードができます。全般に LFS ブックや BLFS ブックに示されている作業手順に従えば、新しいバージョンへのアップグレードを行っていくことはできます。以下ではパッケージをアップグレードする際に注意すべき点、特に稼働中のシステムに対して実施するポイントについて説明します。

- カーネルをアップグレードする必要がある場合 (たとえば 5.10.17 から 5.10.18 や 5.11.1 へ、など)、これ以外に再ビルドを必要とするものはありません。カーネルとユーザー空間のインターフェースが適切に定義されているため、システムは動作し続けるはずですが、特に Linux API ヘッダーは、カーネルに伴ってアップグレードする必要もありません (次に説明するように、アップグレードしてはなりません)。アップグレードしたカーネルは、システムを再起動しさえすれば利用できるようになります。
- Linux API ヘッダーや Glibc を新しいバージョン (例えば Glibc-2.31 から Glibc-2.32) にアップグレードする必要が発生した場合は LFS を再構築することが安全です。必要なパッケージの依存順を知っていれば再構築できるかもしれませんが、これはお勧めしません。
- 共有ライブラリを提供しているパッケージをアップデートする場合で、そのライブラリ名が変更になったとします。この場合は、このライブラリに動的リンクを行っていたパッケージは、新たなライブラリに向けてのリンクとなるように再コンパイルすることが必要になります。(なおパッケージバージョンとライブラリ名には関連性はありません。) たとえば foo-1.2.3 というパッケージがあって、これが共有ライブラリ libfoo.so.1 をインストールしているとします。そして新バージョン foo-1.2.4 が共有ライブラリ libfoo.so.2 を持っていて、これにアップグレードするものとします。この場合 libfoo.so.1 に動的リンクを行っていたパッケージは、すべて新ライブラリバージョン libfoo.so.2 へのリンクを行うように再コンパイルしなければなりません。そのように依存していたパッケージをすべて再コンパイルしてからでないと、古いバージョンのライブラリは削除するべきではありません。
- 共有ライブラリを提供しているパッケージをアップデートする場合で、そのライブラリ名には変更がなかったとします。ただしライブラリ名の変更はなくても、ライブラリファイルのバージョン番号が減らされたとします。(たとえばライブラリ libfoo.so.1 はそのままの名前であったとして、ライブラリファイル名が libfoo.so.1.25 から libfoo.so.1.24 に変更となった場合です。) この場合、それまでインストールされていたバージョン (例では libfoo.so.1.25) のライブラリファイルは削除すべきです。そうしておかないと、ldconfig を実行したときに (自分でコマンドライン実行したり、別のパッケージをインストールする際に実施されたりしたときに)、シンボリックリンク libfoo.so.1 がリセットされますが、それが指し示す先が古いライブラリファイルとなってしまいます。なぜならバージョン番号がより大きい方なので、そのバージョンの方が「より新しい」と解釈されるためです。こういった状況は、パッケージをダウングレードした場合や、パッケージの作者がバージョン番号づけの取り決めを変更してしまった場合に起こり得るものです。
- 共有ライブラリを提供しているパッケージをアップデートする場合で、そのライブラリ名に変更はなかったとします。ただしそこでは重大な問題 (特にセキュリティぜい弱性) が解消されているような場合は、この共有ライブラリにリンクしている実行中プログラムは、すべて再起動してください。アップグレードした後に、以下のコマンドを root で実行すると、どういったプロセスが古いバージョンのライブラリを利用しているのかの一覧が表示されます。(libfoo の部分は、目的のライブラリ名に置き換えてください。)

```
grep -l -e 'libfoo.*deleted' /proc/*/maps |
tr -cd 0-9\\n | xargs -r ps u
```

OpenSSH を利用してシステムにアクセスしている場合であって、これがリンクするライブラリがアップデートされたとします。その場合は sshd サービスの再起動が必要です。またシステムからはいったんログアウトしてログインし直し、その後の上に示した ps コマンドをもう一度実行して、削除されたライブラリを利用していないかどうかの確認を行ってください。

systemd デーモンが (PID 1 として実行されていて)、アップデートしたライブラリにリンクされていた場合は、リブートするのではなく、root ユーザーになって `systemctl daemon-reexec` を実行すれば再起動できます。

- 実行プログラムや共有ライブラリが上書きされると、その実行プログラムや共有バイナリ内のコードやデータを利用するプロセスがクラッシュすることがあります。プロセスがクラッシュしないように、プログラムや共有ライブラリを正しく更新する方法は、まず初めに削除を行ってから、新たなものをインストールすることです。coreutils が提供する `install` コマンドは、すでにこの処理が実装されているため、たいていのパッケージにおいて、バイナリファイルやライブラリをインストールするコマンドとして利用しています。したがってそのような問題に悩まされることは、これまでほとんどなかったはずですが。しかしパッケージの中には (特に BLFS にある Mozilla JS など)、すでにあるファイルを上書きする方式をとっているため、クラッシュするものがあります。そこでパッケージ更新の前には、それまでの作業を保存して、不要な起動プロセスは停止することが安全です。

## 8.2.2. パッケージ管理手法

以下に一般的なパッケージ管理手法について示します。パッケージ管理マネージャーを用いる前に、さまざまな方法を検討し特にそれぞれの欠点も確認してください。

### 8.2.2.1. すべては頭の中で

そうです。これもパッケージ管理のやり方の一つです。いろいろなパッケージに精通していて、どんなファイルがインストールされるか分かっている人もいます。そんな人はパッケージ管理ツールを必要としません。あるいはパッケージが更新された際には、いつでもシステム全体を再構築しようとする人なら、やはりパッケージ管理ツールを必要としません。

### 8.2.2.2. 異なるディレクトリへのインストール

これは最も単純なパッケージ管理のテクニックであり、パッケージ管理のための特別なプログラムを必要としません。個々のパッケージを個別のディレクトリにインストールする方法です。例えば `foo-1.1` というパッケージを `/usr/pkg/foo-1.1` ディレクトリにインストールし、この `/usr/pkg/foo-1.1` に対するシンボリックリンク `/usr/pkg/foo` を作成します。このパッケージの新しいバージョン `foo-1.2` がリリースされた際には `/usr/pkg/foo-1.2` ディレクトリにインストールした上で、先ほどのシンボリックリンクをこのディレクトリを指し示すように置き換えます。

`PATH`、`LD_LIBRARY_PATH`、`MANPATH`、`INFOPATH`、`CPPFLAGS` といった環境変数に対しては `/usr/pkg/foo` ディレクトリを加える必要があるかもしれません。インストールするパッケージ数が増えてくれば、このやり方では管理できなくなります。

### 8.2.2.3. シンボリックリンク方式による管理

これは一つ前に示したパッケージ管理テクニックの応用です。各パッケージは、上で説明した方法と同じようにインストールします。ただし先ほどのように、汎用的なパッケージ名によるシンボリックリンクを生成するのではなく `/usr` ディレクトリ階層の中に各ファイルのシンボリックリンクを生成します。この方法であれば環境変数を追加設定する必要がなくなります。シンボリックリンクはユーザーが生成することもできますが、パッケージ管理者の多くは、この手法を使っています。よく知られているものとして `Stow`、`Epkg`、`Graft`、`Depot` があります。

インストールスクリプトは、意図的にダメす指示が必要です。パッケージにとっては `/usr` にインストールすることが指定されたものとなりますが、実際には `/usr/pkg` 配下にインストールされるわけです。このインストール方法は単純なものではありません。例えば今 `libfoo-1.1` というパッケージをインストールするものとします。以下のようなコマンドでは、このパッケージを正しくインストールできません。

```
./configure --prefix=/usr/pkg/libfoo/1.1
make
make install
```

インストール自体は動作しますが、このパッケージに依存している他のパッケージは期待どおりに `libfoo` を正しくリンクしません。例えば `libfoo` をリンクするパッケージをコンパイルする際には `/usr/lib/libfoo.so.1` がリンクされると思うかもしれませんが、実際には `/usr/pkg/libfoo/1.1/lib/libfoo.so.1` がリンクされることとなります。結局、正しい方法は `DESTDIR` 変数を使って、パッケージを直接インストールすることです。この方法は以下のように行います。

```
./configure --prefix=/usr
make
make DESTDIR=/usr/pkg/libfoo/1.1 install
```

この手法をサポートするパッケージは数多く存在しますが、そうでないものもあります。この手法を取り入れていないパッケージに対しては、手作業でインストールすることが必要になります。またはそういった問題を抱えるパッケージであれば `/opt` ディレクトリにインストールする方が簡単かもしれません。

#### 8.2.2.4. タイムスタンプによる管理方法

この方法ではパッケージをインストールするにあたって、あるファイルにタイムスタンプが記されます。インストールの直後に `find` コマンドを適当なオプション指定により用いることで、インストールされるすべてのファイルのログが生成されます。これはタイムスタンプファイルの生成の後に行われます。この方法を用いたパッケージ管理ツールとして `install-log` があります。

この方法はシンプルであるという利点がありますが、以下の二つの欠点があります。インストールの際に、いずれかのファイルのタイムスタンプが現在時刻でなかった場合、そういったファイルはパッケージ管理ツールが正しく制御できません。またこの方法は、インストールされるパッケージが、その時には一つだけであることを前提とします。例えば二つのパッケージが二つの異なる端末から同時にインストールされるような場合は、ログファイルが適切に生成されません。

#### 8.2.2.5. インストールスクリプトの追跡管理

この方法はインストールスクリプトが実行するコマンドを記録するものです。これには以下の二種類の手法があります。

インストールされるライブラリを事前にロードする場所を環境変数 `LD_PRELOAD` に決めておいてそれからインストールを行う方法です。パッケージのインストール中には `cp`、`install`、`mv` など、さまざまな実行モジュールにそのライブラリをリンクさせ、ファイルシステムを変更するようなシステムコールを監視することで、そのライブラリがパッケージを追跡管理できるようにします。この方法を実現するためには、動的リンクする実行モジュールはすべて `suid` ビット、`sgid` ビットがオフでなければなりません。事前にライブラリをロードしておく、インストール中に予期しない副作用が発生するかもしれません。したがって、ある程度のテスト確認を行って、パッケージ管理ツールが不具合を引き起こさないこと、しかるべきファイルの記録が取られていることが良いとされます。

別の方法として `strace` を用いるものがあります。これはインストールスクリプトの実行中に発生するシステムコールを記録するものです。

#### 8.2.2.6. パッケージのアーカイブを生成する方法

この方法では、シンボリックリンク方式によるパッケージ管理にて説明したのと同じように、パッケージが個別のディレクトリにインストールされます。インストールの後は、インストールされたファイルのアーカイブが生成されます。このアーカイブはローカル PC へのインストールに用いられ、他の PC へのインストールにも利用されたりします。

商用ディストリビューションが採用しているパッケージ管理ツールは、ほとんどがこの方法によるものです。この方法に従ったパッケージ管理ツールの例に `RPM` があります。(これは `Linux Standard Base Specification` が規定しています。) また `pkg-utils`、`Debian` の `apt`、`Gentoo` の `Portage` システムがあります。このパッケージ管理手法を `LFS` システムに適用するヒント情報が <https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/fakeroot.txt> にあります。

パッケージファイルにその依存パッケージ情報まで含めてアーカイブ生成することは、非常に複雑となり `LFS` の範疇を超えるものです。

`Slackware` は、パッケージアーカイブに対して `tar` ベースのシステムを利用しています。他のパッケージ管理ツールはパッケージの依存性を取り扱いますが、このシステムは意図的にこれを行っていません。`Slackware` のパッケージ管理に関する詳細は <https://www.slackbook.org/html/package-management.html> を参照してください。

#### 8.2.2.7. ユーザー情報をベースとする管理方法

この手法は `LFS` に固有のものであり `Matthias Benkmann` により考案されました。ヒントプロジェクト (`Hints Project`) から入手することが出来ます。考え方としては、各パッケージを個々のユーザーが共有ディレクトリにインストールします。パッケージに属するファイル類は、ユーザーIDを確認することで容易に特定出来るようになります。この手法の特徴や短所については、複雑な話となるため本節では説明しません。詳しくは [https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/more\\_control\\_and\\_pkg\\_man.txt](https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/more_control_and_pkg_man.txt) に示されているヒントを参照してください。

### 8.2.3. 他システムへの `LFS` の配置

`LFS` システムの利点の一つとして、どのファイルもディスク上のどこに位置していても構わないことです。他のコンピュータに対してビルドした `LFS` の複製を作ろうとするなら、それが同等のアーキテクチャーであれば容易に実現できます。つまり `tar` コマンドを使って `LFS` のルートディレクトリを含むパーティション (`LFS` の基本的なビルドの場合、非圧縮で `900MB` 程度) をまとめ、これをネットワーク転送か、あるいは `CD-ROM` や `USB` スティックを通じて新しいシステムにコピーし、伸張 (解凍) するだけです。その後は、設定ファイルにいくらかの変更を行うことが必要です。変更が必要となる設定ファイルは以下のとおりです。 `/etc/hosts`, `/etc/fstab`, `/etc/passwd`, `/etc/group`, `/etc/shadow`, `/etc/ld.so.conf`

新しいシステムのハードウェアと元のカーネルに差異があるかもしれないため、カーネルを新しいシステム向けに再ビルドする必要があるでしょう。



## 注記

類似するアーキテクチャーのシステム間にてコピーを行う際には問題が生じるとの報告があります。例えばインテルアーキテクチャーに対する命令セットは AMD プロセッサに対するものと完全に一致しているわけではないため、一方の命令セットが後に他方で動作しなくなることも考えられます。

最後に新システムを起動可能とするために 「GRUB を用いたブートプロセスの設定」 を設定する必要があります。

## 8.3. Man-pages-6.03

Man-pages パッケージは 2,400 以上のマニュアルページを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
 必要ディスク容量: 32 MB

### 8.3.1. Man-pages のインストール

Man-pages をインストールするために以下を実行します。

```
make prefix=/usr install
```

### 8.3.2. Man-pages の構成

インストールファイル: さまざまな man ページ

#### 概略説明

man ページ C 言語の関数、重要なデバイスファイル、重要な設定ファイルなどを説明します。

## 8.4. Iana-Etc-20230202

Iana-Etc パッケージはネットワークサービスやプロトコルのためのデータを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
 必要ディスク容量: 4.8 MB

### 8.4.1. Iana-Etc のインストール

このパッケージでは、必要とするファイルを所定の場所にコピーするだけにします。

```
cp services protocols /etc
```

### 8.4.2. Iana-Etc の構成

インストールファイル: /etc/protocols, /etc/services

#### 概略説明

/etc/protocols TCP/IP により利用可能なさまざまな DARPA インターネットプロトコル (DARPA Internet protocols) を記述しています。

/etc/services インターネットサービスを分かりやすく表現した名称と、その割り当てポートおよびプロトコルの種類の対応情報を提供します。

## 8.5. Glibc-2.37

Glibc パッケージは主要な C ライブラリを提供します。このライブラリは基本的な処理ルーチンを含むもので、メモリ割り当て、ディレクトリ走査、ファイルのオープン、クローズや入出力、文字列操作、パターンマッチング、算術処理、等々があります。

概算ビルド時間: 11 SBU  
必要ディスク容量: 2.9 GB

### 8.5.1. Glibc のインストール

Glibc のプログラムの中には `/var/db` ディレクトリに実行データを収容するものがあり、これは FHS に準拠していません。以下のパッチを適用することで、実行データの収容先を FHS 準拠のディレクトリとします。

```
patch -Np1 -i ../glibc-2.37-fhs-1.patch
```

アップストリームが認識するセキュリティ問題を修正します。

```
sed '/width -=/s/workend - string/number_length/' \  
-i stdio-common/vfprintf-process-arg.c
```

Glibc のドキュメントでは専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build  
cd build
```

`ldconfig` と `sln` ユーティリティーを `/usr/sbin` にインストールするようにします。

```
echo "rootsbindir=/usr/sbin" > configparms
```

Glibc をコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr \  
--disable-werror \  
--enable-kernel=3.2 \  
--enable-stack-protector=strong \  
--with-headers=/usr/include \  
lib_cv_slibdir=/usr/lib
```

`configure` オプションの意味

`--disable-werror`

GCC に対して `-werror` オプションを利用しないようにします。テストスイートを実行するために必要となります。

`--enable-kernel=3.2`

本オプションはビルドシステムに対して、カーネルバージョンが 3.2 のように古くても、Glibc が利用されるように指示します。これより古いバージョンにおけるシステムコールが用いられないようにするため、その回避策をとるものです。

`--enable-stack-protector=strong`

このオプション指定によりスタックに積まれる関数プリアンブル内に、追加のコードを付与することにより、システムセキュリティを向上させます。その追加コードは、スタック破壊攻撃 (stack smashing attacks) のようなバッファオーバーフローをチェックします。

`--with-headers=/usr/include`

このオプションはビルドシステムにおいて、カーネル API ヘッダーを探す場所を指定します。

`lib_cv_slibdir=/usr/lib`

この変数によって、あらゆるシステムにおけるライブラリを正しく設定します。lib64 は利用しません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```



#### 重要

本節における Glibc のテストスイートは極めて重要なものです。したがってどのような場合であっても必ず実行してください。

全般にテストの中には失敗するものがありますが、以下に示すものであれば無視しても構いません。

#### **make check**

テストに失敗する場合があります。これは Glibc のテストスイートがホストシステムにある程度依存しているためです。5000 を超えるテストの中で、ほんの少数のテストは失敗しますが、無視できるものです。LFS の当バージョンにおいて発生しがちな問題を以下に示します。

- io/tst-lchmod は LFS の chroot 環境においては失敗します。
- misc/tst-ttyname は LFS の chroot 環境においては失敗します。
- ホストのカーネルが比較的古い場合に stdlib/tst-arc4random-thread というテストが失敗します。
- nss/tst-nss-files-hosts-multi のようなテストでは、内部のタイムアウトが原因で比較的遅くなるシステム上では失敗します。

支障が出る話ではありませんが Glibc のインストール時には /etc/ld.so.conf ファイルが存在していないとして警告メッセージが出力されます。これをなくすために以下を実行します。

#### **touch /etc/ld.so.conf**

Makefile を修正して、不要な健全性チェックを無効にします。これは、この段階での LFS 環境では失敗するためです。

```
sed '/test-installation/s@$(PERL)@echo not running@' -i ../Makefile
```

パッケージをインストールします。

#### **make install**

ldd スクリプト内にある実行可能なローダーへのパスがハードコーディングされているので、これを修正します。

```
sed '/RTLDLIST=/s@/usr@g' -i /usr/bin/ldd
```

nscd コマンドに対する設定ファイルや実行ディレクトリをインストールします。

```
cp -v ../nscd/nscd.conf /etc/nscd.conf  
mkdir -pv /var/cache/nscd
```

nscd コマンドに対しての systemd サポートファイルをインストールします。

```
install -v -Dm644 ../nscd/nscd.tmpfiles /usr/lib/tmpfiles.d/nscd.conf  
install -v -Dm644 ../nscd/nscd.service /usr/lib/systemd/system/nscd.service
```

システムを各種の言語に対応させるためのロケールをインストールします。テストスイートにおいてロケールは必要ではありませんが、ロケールが不足していることによって、重要なテストが実施されずに見逃してしまうパッケージがあるかもしれません。



各ロケールは `localedef` プログラムを使ってインストールします。例えば以下に示す 2 つめの `localedef` では、キャラクターセットには依存しないロケール定義 `/usr/share/i18n/locales/cs_CZ` とキャラクターマップ定義 `/usr/share/i18n/charmaps/UTF-8.gz` とを結合させて `/usr/lib/locale/locale-archive` ファイルにその情報を付け加えます。以下のコマンドは、テストを成功させるために必要となる最低限のロケールをインストールするものです。

```
mkdir -pv /usr/lib/locale
localedef -i POSIX -f UTF-8 C.UTF-8 2> /dev/null || true
localedef -i cs_CZ -f UTF-8 cs_CZ.UTF-8
localedef -i de_DE -f ISO-8859-1 de_DE
localedef -i de_DE@euro -f ISO-8859-15 de_DE@euro
localedef -i de_DE -f UTF-8 de_DE.UTF-8
localedef -i el_GR -f ISO-8859-7 el_GR
localedef -i en_GB -f ISO-8859-1 en_GB
localedef -i en_GB -f UTF-8 en_GB.UTF-8
localedef -i en_HK -f ISO-8859-1 en_HK
localedef -i en_PH -f ISO-8859-1 en_PH
localedef -i en_US -f ISO-8859-1 en_US
localedef -i en_US -f UTF-8 en_US.UTF-8
localedef -i es_ES -f ISO-8859-15 es_ES@euro
localedef -i es_MX -f ISO-8859-1 es_MX
localedef -i fa_IR -f UTF-8 fa_IR
localedef -i fr_FR -f ISO-8859-1 fr_FR
localedef -i fr_FR@euro -f ISO-8859-15 fr_FR@euro
localedef -i fr_FR -f UTF-8 fr_FR.UTF-8
localedef -i is_IS -f ISO-8859-1 is_IS
localedef -i is_IS -f UTF-8 is_IS.UTF-8
localedef -i it_IT -f ISO-8859-1 it_IT
localedef -i it_IT -f ISO-8859-15 it_IT@euro
localedef -i it_IT -f UTF-8 it_IT.UTF-8
localedef -i ja_JP -f EUC-JP ja_JP
localedef -i ja_JP -f SHIFT_JIS ja_JP.SJIS 2> /dev/null || true
localedef -i ja_JP -f UTF-8 ja_JP.UTF-8
localedef -i nl_NL@euro -f ISO-8859-15 nl_NL@euro
localedef -i ru_RU -f KOI8-R ru_RU.KOI8-R
localedef -i ru_RU -f UTF-8 ru_RU.UTF-8
localedef -i se_NO -f UTF-8 se_NO.UTF-8
localedef -i ta_IN -f UTF-8 ta_IN.UTF-8
localedef -i tr_TR -f UTF-8 tr_TR.UTF-8
localedef -i zh_CN -f GB18030 zh_CN.GB18030
localedef -i zh_HK -f BIG5-HKSCS zh_HK.BIG5-HKSCS
localedef -i zh_TW -f UTF-8 zh_TW.UTF-8
```

上に加えて、あなたの国、言語、キャラクターセットを定めるためのロケールをインストールしてください。

必要に応じて `glibc-2.37/localedata/SUPPORTED` に示されるすべてのロケールを同時にインストールしてください。(そこには上のロケールも含め、すべてのロケールが列記されています。) 以下のコマンドによりそれを実現します。ただしこれには相当な処理時間を要します。

```
make localedata/install-locales
```

さらに必要なら `glibc-2.37/localedata/SUPPORTED` ファイルに示されていないロケールは `localedef` コマンドを使って生成、インストールを行ってください。たとえば以下の 2 つのロケールは、本章で後に実施するテストにおいて必要になります。

```
localedef -i POSIX -f UTF-8 C.UTF-8 2> /dev/null || true
localedef -i ja_JP -f SHIFT_JIS ja_JP.SJIS 2> /dev/null || true
```



## 注記

現状の Glibc は、国際ドメイン名の解決に `libidn2` を利用します。これは実行時に依存するパッケージです。この機能が必要である場合は、BLFS にある `libidn2` ページに示されているインストール手順を参照してください。

## 8.5.2. Glibc の設定

### 8.5.2.1. nsswitch.conf の追加

/etc/nsswitch.conf ファイルを作成しておく必要があります。このファイルが無い場合、Glibc のデフォルト値ではネットワーク環境下にて Glibc が正しく動作しません。

以下のコマンドを実行して /etc/nsswitch.conf ファイルを生成します。

```
cat > /etc/nsswitch.conf << "EOF"
# Begin /etc/nsswitch.conf

passwd: files
group: files
shadow: files

hosts: files dns
networks: files

protocols: files
services: files
ethers: files
rpc: files

# End /etc/nsswitch.conf
EOF
```

### 8.5.2.2. タイムゾーンデータの追加

以下によりタイムゾーンデータをインストールし設定します。

```
tar -xf ../../tzdata2022g.tar.gz

ZONEINFO=/usr/share/zoneinfo
mkdir -pv $ZONEINFO/{posix,right}

for tz in etcetera southamerica northamerica europe africa antarctica \
        asia australasia backward; do
    zic -L /dev/null -d $ZONEINFO ${tz}
    zic -L /dev/null -d $ZONEINFO/posix ${tz}
    zic -L leapseconds -d $ZONEINFO/right ${tz}
done

cp -v zone.tab zone1970.tab iso3166.tab $ZONEINFO
zic -d $ZONEINFO -p America/New_York
unset ZONEINFO
```

zic コマンドの意味

```
zic -L /dev/null ...
```

うるう秒を含まない posix タイムゾーンデータを生成します。これらは zoneinfo や zoneinfo/posix に収容するものとして適切なものです。zoneinfo へは POSIX 準拠のタイムゾーンデータを含めることが必要であり、こうしておかないと数々のテストスイートにてエラーが発生してしまいます。組み込みシステムなどでは容量の制約が厳しいため、タイムゾーンデータはあまり更新したくない場合があり、posix ディレクトリを設けなければ 1.9 MB もの容量を節約できます。ただしアプリケーションやテストスイートによっては、エラーが発生するかもしれません。

```
zic -L leapseconds ...
```

うるう秒を含んだ正しいタイムゾーンデータを生成します。組み込みシステムなどでは容量の制約が厳しいため、タイムゾーンデータはあまり更新したくない場合や、さほど気かけない場合もあります。right ディレクトリを省略することにすれば 1.9MB の容量を節約することができます。

```
zic ... -p ...
```

posixrules ファイルを生成します。ここでは New York を用います。POSIX では、日中の保存時刻として US ルールに従うことを規程しているためです。

ローカルなタイムゾーンの設定を行う1つの方法として、ここでは以下のスクリプトを実行します。

#### tzselect

地域情報を設定するためにいくつか尋ねられるのでそれに答えます。このスクリプトはタイムゾーン名を表示します。(例えば America/Edmonton などです。) /usr/share/zoneinfo ディレクトリにはさらに Canada/Eastern や EST5EDT のようなタイムゾーンもあります。これらはこのスクリプトでは認識されませんが、利用することは可能です。

以下のコマンドにより /etc/localtime ファイルを生成します。

```
ln -sfv /usr/share/zoneinfo/<xxx> /etc/localtime
```

<xxx> の部分は設定するタイムゾーンの名前 (例えば Canada/Eastern など) に置き換えてください。

### 8.5.2.3. ダイナミックローダー の設定

ダイナミックリンカー (/lib/ld-linux.so.2) がダイナミックライブラリを検索するデフォルトのディレクトリが /usr/lib ディレクトリです。各種プログラムが実行される際にはここから検索されたダイナミックライブラリがリンクされます。もし /usr/lib 以外のディレクトリにライブラリファイルがあるなら /etc/ld.so.conf ファイルに記述を追加して、ダイナミックローダーがそれらを探し出せるようにしておくことが必要です。追加のライブラリが配置されるディレクトリとしては /usr/local/lib ディレクトリと /opt/lib ディレクトリという二つがよく利用されます。

ダイナミックローダーの検索パスとして、それらのディレクトリを追加します。

以下のコマンドを実行して /etc/ld.so.conf ファイルを新たに生成します。

```
cat > /etc/ld.so.conf << "EOF"
# Begin /etc/ld.so.conf
/usr/local/lib
/opt/lib
EOF
```

必要がある場合には、ダイナミックローダーに対する設定として、他ディレクトリにて指定されるファイルをインクルードするようにもできます。通常は、そのファイル内の1行に、必要となるライブラリパスを記述します。このような設定を利用する場合には以下のようなコマンドを実行します。

```
cat >> /etc/ld.so.conf << "EOF"
# Add an include directory
include /etc/ld.so.conf.d/*.conf
EOF
mkdir -pv /etc/ld.so.conf.d
```

### 8.5.3. Glibc の構成

インストールプログラム:	gencat, getconf, getent, iconv, iconvconfig, ldconfig, ldd, lddlibc4, ld.so (ld-linux-x86-64.so.2 または ld-linux.so.2 へのリンク), locale, localedef, makedb, mtrace, nscd, pcprofiledump, pldd, sln, sotruss, sprof, tzselect, xtrace, zdump, zic
インストールライブラリ:	ld-linux-x86-64.so.2, ld-linux.so.2, libBrokenLocale.{a,so}, libanl.{a,so}, libc.{a,so}, libc_nonshared.a, libc_malloc_debug.so, libcrypt.{a,so}, libdl.{a,so.2}, libg.a, libm.{a,so}, libmcheck.a, libmemusage.so, libmvec.{a,so}, libnsl.so.1, libnss_compat.so, libnss_dns.so, libnss_files.so, libnss_hesiod.so, libpcprofile.so, libpthread.{a,so.0}, libresolv.{a,so}, librt.{a,so.1}, libthread_db.so, and libutil.{a,so.1}
インストールディレクトリ:	/usr/include/arpa, /usr/include/bits, /usr/include/gnu, /usr/include/net, /usr/include/netash, /usr/include/netatalk, /usr/include/netax25, /usr/include/neteconet, /usr/include/netinet, /usr/include/netipx, /usr/include/netiucv, /usr/include/netpacket, /usr/include/netrom, /usr/include/netrose, /usr/include/nfs, /usr/include/protocols, /usr/include/rpc, /usr/include/sys, /usr/lib/audit, /usr/lib/gconv, /usr/lib/locale, /usr/libexec/getconf, /usr/share/il8n, /usr/share/zoneinfo, /var/cache/nscd, /var/lib/nss_db

#### 概略説明

gencat                   メッセージカタログを生成します。

getconf	ファイルシステムに固有の変数に設定された値を表示します。
getent	管理データベースから設定項目を取得します。
iconv	キャラクターセットを変換します。
iconvconfig	高速ロードができる iconv モジュール設定ファイルを生成します。
ldconfig	ダイナミックリンカーの実行時バインディングを設定します。
ldd	指定したプログラムまたは共有ライブラリが必要としている共有ライブラリを表示します。
lddlibc4	オブジェクトファイルを使って ldd コマンドを補助します。これは x86_64 のような最新アーキテクチャーには存在しません。
locale	現在のロケールに対するさまざまな情報を表示します。
localedef	ロケールの設定をコンパイルします。
makedb	テキストを入力として単純なデータベースを生成します。
mtrace	メモリトレースファイル (memory trace file) を読み込んで解釈します。そして可読可能な書式で出力します。
nscd	一般的なネームサービスへの変更要求のキャッシュを提供するデーモン。
pcprofiledump	PC プロファイリングによって生成された情報をダンプします。
pldd	稼動中のプロセスにて利用されている動的共有オブジェクト (dynamic shared objects) を一覧出力します。
sln	スタティックなリンクを行う ln プログラム。
sotruss	指定されたコマンドの共有ライブラリ内のプロシジャーコールをトレースします。
sprof	共有オブジェクトのプロファイリングデータを読み込んで表示します。
tzselect	ユーザーに対してシステムの設置地域を問合せ、対応するタイムゾーンの記述を表示します。
xtrace	プログラム内にて現在実行されている関数を表示することで、そのプログラムの実行状況を追跡します。
zdump	タイムゾーンをダンプします。
zic	タイムゾーンコンパイラー。
ld-*.so	共有ライブラリのためのヘルパープログラム。
libBrokenLocale	Glibc が内部で利用するもので、異常が発生しているプログラムを見つけ出します。(例えば Motif アプリケーションなど) 詳しくは glibc-2.37/locale/broken_cur_max.c に書かれたコメントを参照してください。
libanl	非同期の名前解決 (asynchronous name lookup) ライブラリ。
libc	主要な C ライブラリ。
libc_malloc_debug	プリロード時のメモリ割り当てチェックをオンにします。
libcrypt	暗号化ライブラリ。
libdl	何の関数も含まないダミーライブラリ。以前はダイナミックリンクインターフェースライブラリでしたが、現在その関数は libc に含まれるようになりました。
libg	何の関数も含まないダミーのライブラリ。かつては g++ のランタイムライブラリであったものです。
libm	数学ライブラリ。
libmvec	ベクトル数学ライブラリ。libm が用いられる際に必要となるためリンクされます。
libmcheck	このライブラリにリンクした場合、メモリ割り当てのチェック機能を有効にします。
libmemusage	memusage コマンドが利用するもので、プログラムのメモリ使用に関する情報を収集します。
libnsl	ネットワークサービスライブラリ。現在は非推奨。
libnss_*	NSS (Name Service Switch) モジュール。ホスト、ユーザー名、エイリアス、サービス、プロトコルなどの名前解決を行う関数を提供します。/etc/nsswitch.conf での設定に従って libc によりロードされます。
libpcprofile	PC プロファイルにたいして実行モジュールをプリロードするために用いられます。
libpthread	関数を全く含まないダミーのライブラリ。かつては POSIX.1b Realtime Extension によって規定されているインターフェースをほとんど含めた関数を提供していました。現在その関数は libc に含まれるようになりました。

libresolv	インターネットドメインネームサーバーに対しての、パケットの生成、送信、解析を行う関数を提供します。
librt	POSIX.1b リアルタイム拡張 (Realtime Extension) にて既定されているインターフェースをほぼ網羅した関数を提供します。
libthread_db	マルチスレッドプログラム用のデバッガーを構築するための有用な関数を提供します。
libutil	何の関数も含まないダミーライブラリ。以前は、さまざまな Unix ユーティリティーに用いられる「標準的な」関数のコードを含んでいました。現在その関数は libc に含まれるようになりました。

## 8.6. Zlib-1.2.13

Zlib パッケージは、各種プログラムから呼び出される、圧縮、伸張（解凍）を行う関数を提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 6.2 MB

### 8.6.1. Zlib のインストール

Zlib をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

不要なスタティックライブラリを削除します。

```
rm -fv /usr/lib/libz.a
```

### 8.6.2. Zlib の構成

インストールライブラリ: libz.so

#### 概略説明

libz 各種プログラムから呼び出される、圧縮、伸張（解凍）を行う関数を提供します。

## 8.7. Bzip2-1.0.8

Bzip2 パッケージはファイル圧縮、伸長（解凍）を行うプログラムを提供します。テキストファイルであれば、これまでよく用いられてきた gzip に比べて bzip2 の方が圧縮率の高いファイルを生成できます。

概算ビルド時間: less than 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 7.2 MB

### 8.7.1. Bzip2 のインストール

本パッケージのドキュメントをインストールするためにパッチを適用します。

```
patch -Np1 -i ../bzip2-1.0.8-install_docs-1.patch
```

以下のコマンドによりシンボリックリンクを相対的なものとしてインストールします。

```
sed -i 's@\(ln -s -f \)\$(PREFIX)/bin/@\1@' Makefile
```

man ページのインストール先を正しいディレクトリに修正します。

```
sed -i "s@(PREFIX)/man@(PREFIX)/share/man@g" Makefile
```

Bzip2 をコンパイルするための準備をします。

```
make -f Makefile-libbz2_so
make clean
```

make パラメーターの意味

`-f Makefile-libbz2_so`

このパラメーターは Bzip2 のビルドにあたって通常の Makefile ファイルではなく Makefile-libbz2\_so ファイルを利用することを指示します。これはダイナミックライブラリ libbz2.so をビルドし Bzip2 の各種プログラムをこれにリンクします。

パッケージのコンパイルとテストを行います。

```
make
```

パッケージをインストールします。

```
make PREFIX=/usr install
```

共有ライブラリをインストールします。

```
cp -av libbz2.so.* /usr/lib
ln -sv libbz2.so.1.0.8 /usr/lib/libbz2.so
```

共有化された bzip2 実行モジュールを /usr/bin ディレクトリにインストールします。またシンボリックリンクにより bzip2 のコピーを 2 つ作ります。

```
cp -v bzip2-shared /usr/bin/bzip2
for i in /usr/bin/{bzip2,bunzip2}; do
  ln -sfv bzip2 $i
done
```

不要なスタティックライブラリを削除します。

```
rm -fv /usr/lib/libbz2.a
```

### 8.7.2. Bzip2 の構成

インストールプログラム: bunzip2 (bzip2 へのリンク), bzip2cat (bzip2 へのリンク), bzip2cmp (bzip2diff へのリンク), bzip2diff, bzip2grep (bzip2grep へのリンク), bzip2fgrep (bzip2grep へのリンク), bzip2grep, bzip2, bzip2recover, bzip2less (bzip2more へのリンク), bzip2more  
インストールライブラリ: libbz2.so  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/bzip2-1.0.8

## 概略説明

bunzip2	bzip2 で圧縮されたファイルを解凍します。
bzcat	解凍結果を標準出力に出力します。
bzcmp	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>cmp</code> を実行します。
bzdiff	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>diff</code> を実行します。
bzegrep	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>egrep</code> を実行します。
bzfgrep	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>fgrep</code> を実行します。
bzgrep	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>grep</code> を実行します。
bzip2	ブロックソート法（バロウズ-ホイラー変換）とハフマン符号化法を用いてファイル圧縮を行います。圧縮率は、従来用いられてきた「Lempel-Ziv」アルゴリズムによるもの、例えば <code>gzip</code> コマンドによるものに比べて高いものです。
bzip2recover	壊れた bzip2 ファイルの復旧を試みます。
bzless	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>less</code> を実行します。
bzmore	bzip2 で圧縮されたファイルに対して <code>more</code> を実行します。
libbz2	ブロックソート法（バロウズ-ホイラー変換）による可逆的なデータ圧縮を提供するライブラリ。



## 8.8. Xz-5.4.1

Xz パッケージは、ファイルの圧縮、伸張（解凍）を行うプログラムを提供します。これは lzma フォーマットおよび新しい xz 圧縮フォーマットを取り扱います。xz コマンドによりテキストファイルを圧縮すると、従来の gzip コマンドや bzip2 コマンドに比べて、高い圧縮率を実現できます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 21 MB

### 8.8.1. Xz のインストール

Xz をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/xz-5.4.1
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.8.2. Xz の構成

インストールプログラム: lzcat (xz へのリンク), lzcmp (xzdifff へのリンク), lzdifff (xzdifff へのリンク), lzgrep (xzgrep へのリンク), lzfgrep (xzgrep へのリンク), lzgrep (xzgrep へのリンク), lzless (xzless へのリンク), lzma (xz へのリンク), lzmadec, lzmainfo, lzmore (xzmore へのリンク), unlzma (xz へのリンク), unxz (xz へのリンク), xz, xzcat (xz へのリンク), xzcmp (xzdifff へのリンク), xzdec, xzdifff, xzgrep (xzgrep へのリンク), xzfgrep (xzgrep へのリンク), xzgrep, xzless, xzmore

インストールライブラリ: liblzma.so

インストールディレクトリ: /usr/include/lzma, /usr/share/doc/xz-5.4.1

#### 概略説明

lzcat ファイルを伸張（解凍）し標準出力へ出力します。

lzcmp LZMA 圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。

lzdifff LZMA 圧縮されたファイルに対して diff を実行します。

lzgrep LZMA 圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。

lzfgrep LZMA 圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。

lzgrep LZMA 圧縮されたファイルに対して grep を実行します。

lzless LZMA 圧縮されたファイルに対して less を実行します。

lzma LZMA フォーマットによりファイルの圧縮と伸張（解凍）を行います。

lzmadec LZMA 圧縮されたファイルを高速に伸張（解凍）するコンパクトなプログラムです。

lzmainfo LZMA 圧縮されたファイルのヘッダーに保持されている情報を表示します。

lzmore LZMA 圧縮されたファイルに対して more を実行します。

unlzma LZMA フォーマットされたファイルを伸張（解凍）します。

unxz XZ フォーマットされたファイルを伸張（解凍）します。

xz XZ フォーマットによりファイルの圧縮と伸張（解凍）を行います。

xzcat ファイルの伸張（解凍）を行い標準出力へ出力します。

xzcmp XZ 圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。

xzdec XZ 圧縮されたファイルを高速に伸張（解凍）するコンパクトなプログラムです。

xzdiff	XZ 圧縮されたファイルに対して diff を実行します。
xzegrep	XZ 圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。
xzfgrep	XZ 圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。
xzgrep	XZ 圧縮されたファイルに対して grep を実行します。
xzless	XZ 圧縮されたファイルに対して less を実行します。
xzmore	XZ 圧縮されたファイルに対して more を実行します。
liblzma	Lempel-Ziv-Markov のチェーンアルゴリズムを利用し、損失なくブロックソートによりデータ圧縮を行う機能を提供するライブラリです。

## 8.9. Zstd-1.5.4

Zstandard とはリアルタイムの圧縮アルゴリズムのことであり、高圧縮率を実現します。圧縮、処理速度間のトレードオフを広範囲に提供するとともに、高速な伸張（解凍）処理を実現します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU  
必要ディスク容量: 75 MB

### 8.9.1. Zstd のインストール

パッケージをコンパイルします。

```
make prefix=/usr
```



#### 注記

テスト結果の出力の中に 'failed' と示される箇所があります。これは実際のテストが失敗したときだけ 'FAIL' と出力されるものです。したがってテスト失敗ではありません。

ビルド結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make prefix=/usr install
```

スタティックライブラリを削除します。

```
rm -v /usr/lib/libzstd.a
```

### 8.9.2. Zstd の構成

インストールプログラム: zstd, zstdcat (zstd へのリンク), zstdgrep, zstdless, zstdmt (zstd へのリンク), unzstd (zstd へのリンク)  
インストールライブラリ: libzstd.so

#### 概略説明

zstd ZSTD 形式によりファイルを圧縮、伸張（解凍）します。  
zstdgrep ZSTD 圧縮ファイルに対して grep を実行します。  
zstdless ZSTD 圧縮ファイルに対して less を実行します。  
libzstd ZSTD アルゴリズムを利用した可逆データ圧縮を実装するライブラリ。

## 8.10. File-5.44

File パッケージは指定されたファイルの種類を決定するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 16 MB

### 8.10.1. File のインストール

File をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.10.2. File の構成

インストールプログラム: file  
インストールライブラリ: libmagic.so

#### 概略説明

**file** 指定されたファイルの種類判別を行います。処理にあたってはいくつかのテスト、すなわちファイルシステムテスト、マジックナンバーテスト、言語テストを行います。

**libmagic** マジックナンバーによりファイル判別を行うルーチンを含みます。file プログラムがこれを利用しています。

## 8.11. Readline-8.2

Readline パッケージはコマンドラインの編集や履歴管理を行うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 16 MB

### 8.11.1. Readline のインストール

Readline を再インストールすると、それまでの古いライブラリは <ライブラリ名>.old というファイル名でコピーされます。これは普通は問題ないのですが ldconfig によるリンクに際してエラーを引き起こすことがあります。これを避けるため以下の二つの sed コマンドを実行します。

```
sed -i '/MV.*old/d' Makefile.in
sed -i '/{OLDSUFF}/c:' support/shlib-install
```

またアップストリームが認識している問題を修正します。

```
patch -Np1 -i ../readline-8.2-upstream_fix-1.patch
```

Readline をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --with-curses \
            --docdir=/usr/share/doc/readline-8.2
```

configure オプションの意味

`--with-curses`

このオプションは Readline パッケージに対して、termcap ライブラリ関数の探し場所を、個別の termcap ライブラリではなく curses ライブラリとすることを指示します。これにより readline.pc ファイルが適切に生成されます。

パッケージをコンパイルします。

```
make SHLIB_LIBS="-lncursesw"
```

make オプションの意味

`SHLIB_LIBS="-lncursesw"`

このオプションにより Readline を libncursesw ライブラリにリンクします。

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
make SHLIB_LIBS="-lncursesw" install
```

必要ならドキュメントをインストールします。

```
install -v -m644 doc/*.{ps,pdf,html,dvi} /usr/share/doc/readline-8.2
```

### 8.11.2. Readline の構成

インストールライブラリ: libhistory.so, libreadline.so  
インストールディレクトリ: /usr/include/readline, /usr/share/doc/readline-8.2

#### 概略説明

libhistory 入力履歴を適切に再現するためのユーザーインターフェースを提供します。

libreadline プログラムの対話セッションから入力されるテキストを処理するための一連のコマンドを提供します。

## 8.12. M4-1.4.19

M4 パッケージはマクロプロセッサを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 49 MB

### 8.12.1. M4 のインストール

M4 をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.12.2. M4 の構成

インストールプログラム: m4

#### 概略説明

m4 指定されたファイル内のマクロ定義を展開して、そのコピーを生成します。マクロ定義には埋め込み (built-in) マクロとユーザー定義マクロがあり、いくらでも引数を定義することができます。マクロ定義の展開だけでなく m4 には以下のような埋め込み関数があります。指定ファイルの読み込み、Unix コマンド実行、整数演算処理、テキスト操作、再帰処理などです。m4 プログラムはコンパイラーのフロントエンドとして利用することができ、それ自体でマクロプロセッサとして用いることもできます。

## 8.13. Bc-6.2.4

Bc パッケージは、任意精度 (arbitrary precision) の演算処理言語を提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 7.6 MB

### 8.13.1. Bc のインストール

Bc をコンパイルするための準備をします。

```
CC=gcc ./configure --prefix=/usr -G -O3 -r
```

configure オプションの意味

*CC=gcc*

このパラメーターはコンパイラーを指定します。

*-G*

bc がまだインストールされていない状態では動作しないテストスイートがあるため、それを省略します。

*-O3*

利用する最適化を指定します。

*-r*

bc における行編集機能を拡張するために Readline 利用を有効にします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は、以下を実行します。

```
make test
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.13.2. Bc の構成

インストールプログラム: bc, dc

#### 概略説明

bc コマンドラインから実行する計算機 (calculator)。

dc 逆ポーランド (reverse-polish) 記法による計算機。

## 8.14. Flex-2.6.4

Flex パッケージは、字句パターンを認識するプログラムを生成するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 33 MB

### 8.14.1. Flex のインストール

Flex をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \  
            --docdir=/usr/share/doc/flex-2.6.4 \  
            --disable-static
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするために以下を実行します。(約 0.5 SBU)

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

プログラムの中には flex コマンドが用いられず、その前身である lex コマンドを実行しようとするものがあります。そういったプログラムへ対応するために lex という名のシンボリックリンクを生成します。このリンクが lex のエミュレーションモードとして flex を呼び出します。

```
ln -sv flex /usr/bin/lex
```

### 8.14.2. Flex の構成

インストールプログラム: flex, flex++ (flex へのリンク), lex (flex へのリンク)  
インストールライブラリ: libfl.so  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/flex-2.6.4

#### 概略説明

flex テキスト内のパターンを認識するためのプログラムを生成するツール。これは多彩なパターン検索の規則構築を可能とします。これを利用することで特別なプログラムの生成が不要となります。

flex++ flex の拡張。C++ コードやクラスの生成に利用されます。これは flex へのシンボリックリンクです。

lex lex のエミュレーションモードとして flex を実行するシンボリックリンク。

libfl flex ライブラリ。



## 8.15. Tcl-8.6.13

Tcl パッケージは、堅牢で汎用的なスクリプト言語であるツールコマンド言語 (Tool Command Language) を提供します。Expect パッケージは Tcl (発音は "tickle") によって書かれています。

概算ビルド時間: 2.7 SBU  
必要ディスク容量: 89 MB

### 8.15.1. Tcl のインストール

本パッケージとこれに続く 2 つのパッケージ (Expect と DejaGNU) は、Binutils および GCC などにおけるテストスイートを実行するのに必要となるためインストールするものです。テスト目的のためにこれら 3 つのパッケージをインストールするというのは、少々大げさなことかもしれませんが。ただ本質的ではないことであっても、重要なツール類が正常に動作するという確認が得られれば安心できます。

Tcl をコンパイルするための準備をします。

```
SRCDIR=$(pwd)
cd unix
./configure --prefix=/usr \
            --mandir=/usr/share/man
```

パッケージをビルドします。

```
make
sed -e "s|${SRCDIR}/unix|/usr/lib|" \
     -e "s|${SRCDIR}|/usr/include|" \
     -i tclConfig.sh
sed -e "s|${SRCDIR}/unix/pkgs/tdbc1.1.5|/usr/lib/tdbc1.1.5|" \
     -e "s|${SRCDIR}/pkgs/tdbc1.1.5/generic|/usr/include|" \
     -e "s|${SRCDIR}/pkgs/tdbc1.1.5/library|/usr/lib/tcl8.6|" \
     -e "s|${SRCDIR}/pkgs/tdbc1.1.5|/usr/include|" \
     -i pkgs/tdbc1.1.5/tdbcConfig.sh
sed -e "s|${SRCDIR}/unix/pkgs/itcl4.2.3|/usr/lib/itcl4.2.3|" \
     -e "s|${SRCDIR}/pkgs/itcl4.2.3/generic|/usr/include|" \
     -e "s|${SRCDIR}/pkgs/itcl4.2.3|/usr/include|" \
     -i pkgs/itcl4.2.3/itclConfig.sh
unset SRCDIR
```

"make" コマンドに続くたくさんの "sed" コマンドは、設定ファイルにあるビルドディレクトリへの参照を削除して、インストールディレクトリへの参照に置き換えます。これ以降の LFS 作業において必須のことではありませんが、後にビルドされるパッケージが Tcl を用いるかもしれないからです。

ビルド結果をテストする場合は、以下を実行します。

```
make test
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

インストールされたライブラリを書き込み可能にします。こうすることで後にデバッグシンボルを削除できるようになります。

```
chmod -v u+w /usr/lib/libtcl8.6.so
```

Tcl のヘッダーファイルをインストールします。これらは次にビルドする Expect が必要とするファイルです。

```
make install-private-headers
```

必要となるシンボリックリンクを生成します。

```
ln -sfv tclsh8.6 /usr/bin/tclsh
```

Perl の man ページと重複するものを名称変更します。

```
mv /usr/share/man/man3/{Thread,Tcl_Thread}.3
```

任意の作業として、以下のコマンドを実行してインストールします。

```
cd ..
tar -xf ../tcl8.6.13-html.tar.gz --strip-components=1
mkdir -v -p /usr/share/doc/tcl-8.6.13
cp -v -r ./html/* /usr/share/doc/tcl-8.6.13
```

## 8.15.2. Tcl の構成

インストールプログラム: tclsh (tclsh8.6 へのリンク), tclsh8.6  
 インストールライブラリ: libtcl8.6.so, libtclstub8.6.a

### 概略説明

tclsh8.6	Tcl コマンドシェル
tclsh	tclsh8.6 へのリンク
libtcl8.6.so	Tcl ライブラリ
libtclstub8.6.a	Tcl スタブライブラリ

## 8.16. Expect-5.45.4

Expect パッケージには telnet, ftp, passwd, fsck, rlogin, tip といった対話処理ツールを、スクリプト化されたダイアログを通じて自動化するツールを提供します。Expect はこういったアプリケーションをテストする場合にも利用できます。また本パッケージを利用しないと相当に困難となるようなタスクを、いとも簡単に処理できるようになります。

DejaGnu フレームワークはこの Expect を用いて記述されています。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 3.9 MB

### 8.16.1. Expect のインストール

Expect をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --with-tcl=/usr/lib \
            --enable-shared \
            --mandir=/usr/share/man \
            --with-tclinclude=/usr/include
```

configure オプションの意味

`--with-tcl=/usr/lib`

本パラメーターは configure に対して、tclConfig.sh スクリプトが存在するディレクトリを指示するために必要となります。

`--with-tclinclude=/usr/include`

Tcl の内部ヘッダーファイルを探し出す場所を指定します。

パッケージをビルドします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は、以下を実行します。

```
make test
```

パッケージをインストールします。

```
make install
ln -svf expect5.45.4/libexpect5.45.4.so /usr/lib
```

### 8.16.2. Expect の構成

インストールプログラム: expect  
インストールライブラリ: libexpect5.45.4.so

#### 概略説明

expect スクリプトを通じて他の対話的なプログラムとの処理を行います。  
libexpect-5.45.4.so Tcl 拡張機能を通じて、あるいは (Tcl がない場合に) C や C++ から直接、Expect とのやりとりを行う関数を提供します。

## 8.17. DejaGNU-1.6.3

DejaGnu パッケージは、GNU ツールに対してテストスイートを実行するフレームワークを提供します。これは expect によって書かれており、expect そのものは Tcl (ツールコマンド言語) を利用しています。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 6.9 MB

### 8.17.1. DejaGNU のインストール

アップストリームは、専用のビルドディレクトリを作成して DejaGNU をビルドすることを推奨しています。

```
mkdir -v build
cd build
```

DejaGNU をコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr
makeinfo --html --no-split -o doc/dejagnum.html ../doc/dejagnum.texi
makeinfo --plaintext -o doc/dejagnum.txt ../doc/dejagnum.texi
```

パッケージをビルドしてインストールします。

```
make install
install -v -dm755 /usr/share/doc/dejagnum-1.6.3
install -v -m644 doc/dejagnum.{html,txt} /usr/share/doc/dejagnum-1.6.3
```

コンパイル結果をテストするならば以下を実行します。

```
make check
```

### 8.17.2. DejaGNU の構成

インストールプログラム: dejagnum, runtest

#### 概略説明

dejagnum DejaGNU の補助コマンドローンチャー。

runtest expect シェルの適正な場所を特定し DejaGNU を実行するためのラッパースクリプト。

## 8.18. Binutils-2.40

Binutils パッケージは、リンカーやアセンブラーなどのようにオブジェクトファイルを取り扱うツール類を提供します。

概算ビルド時間: 2.2 SBU  
必要ディスク容量: 2.6 GB

### 8.18.1. Binutils のインストール

PTY が chroot 環境内にて正しく作動しているかどうかを確認するために、以下の簡単なテストを実行します。

```
expect -c "spawn ls"
```

上のコマンドは以下を出力するはずですが。

```
spawn ls
```

上のような出力ではなく、以下のような出力メッセージが含まれていたら、PTY の動作が適切に構築できていないことを示しています。Binutils や GCC のテストスイートを実行する前に、この症状は解消しておく必要があります。

```
The system has no more ptys.
Ask your system administrator to create more.
```

Binutils のドキュメントによると Binutils のビルドにあたっては専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd      build
```

Binutils をコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr      \
              --sysconfdir=/etc  \
              --enable-gold      \
              --enable-ld=default \
              --enable-plugins   \
              --enable-shared    \
              --disable-werror   \
              --enable-64-bit-bfd \
              --with-system-zlib
```

configure パラメーターの意味

`--enable-gold`

ゴールドリンカー (gold linker) をビルドし ld.gold としてインストールします。

`--enable-ld=default`

オリジナルの bfd リンカーをビルドし ld (デフォルトリンカー) と ld.bfd としてインストールします。

`--enable-plugins`

リンカーに対してプラグインサポートを有効にします。

`--enable-64-bit-bfd`

64 ビットサポート (ホスト上でのワードサイズの縮小) を有効にします。64 ビットシステムでも不要な場合がありますが、指定しておいて支障はありません。

`--with-system-zlib`

本パッケージに含まれる zlib をビルドするのではなく、既にインストール済の zlib を用いるようにします。

パッケージをコンパイルします。

```
make tooldir=/usr
```

make パラメーターの意味

`tooldir=/usr`

通常 tooldir (実行ファイルが最終的に配置されるディレクトリ) は  $$(exec\_prefix)/$(target\_alias)$  に設定されています。x86\_64 マシンでは /usr/x86\_64-pc-linux-gnu となります。LFS は自分で設定を定めていく

システムですから `/usr` ディレクトリ配下に CPU ターゲットを特定するディレクトリを設ける必要がありません。`$(exec_prefix)/$(target_alias)` というディレクトリ構成は、クロスコンパイル環境において必要となるものです。(例えばパッケージをコンパイルするマシンが Intel であり、そこから PowerPC マシン用の実行コードを生成するような場合です。)



## 重要

本節における Binutils のテストスイートは極めて重要なものです。したがってどのような場合であっても必ず実行してください。

コンパイル結果をテストします。

```
make -k check
```

失敗したテストの一覧は、以下を実行すれば得られます。

```
grep '^FAIL:' $(find -name '*.log')
```

GCC に対して `--enable-default-pie` と `--enable-default-ssp` の両オプションを指定した場合には、gold テストスイートにおいて 12 個のテストが失敗します。

パッケージをインストールします。

```
make tooldir=/usr install
```

不要なスタティックライブラリと空の man ページを削除します。

```
rm -fv /usr/lib/lib{bfd,ctf,ctf-nobfd,sframe,opcodes}.a
rm -fv /usr/share/man/man1/{gprofng,gp-*}.1
```

## 8.18.2. Binutils の構成

インストールプログラム:	addr2line, ar, as, c++filt, dwp, elfedit, gprof, gprofng, ld, ld.bfd, ld.gold, nm, objcopy, objdump, ranlib, readelf, size, strings, strip
インストールライブラリ:	libbfd.so, libctf.so, libctf-nobfd.so, libopcodes.so, libsframe.so
インストールディレクトリ:	/usr/lib/ldscripts

### 概略説明

addr2line	指定された実行モジュール名とアドレスに基づいて、プログラム内のアドレスをファイル名と行番号に変換します。これは実行モジュール内のデバッグ情報を利用します。特定のアドレスがどのソースファイルと行番号に該当するかを確認するものです。
ar	アーカイブの生成、修正、抽出を行います。
as	gcc の出力結果をアセンブルして、オブジェクトファイルとして生成するアセンブラー。
c++filt	リンカーから呼び出されるもので C++ と Java のシンボルを複合 (demangle) し、オーバーロード関数が破壊されることを回避します。
dwp	DWARF パッケージユーティリティ。
elfedit	ELF ファイルの ELF ヘッダーを更新します。
gprof	コールグラフ (call graph) のプロファイルデータを表示します。
gprofng	性能データの収集と解析を行います。
ld	複数のオブジェクトファイルやアーカイブファイルから、一つのファイルを生成するリンカー。データの再配置やシンボル参照情報の結合を行います。
ld.gold	elf オブジェクト向けファイルフォーマットのサポートにのみ特化した ld の限定バージョン。
ld.bfd	ld へのハードリンク。
nm	指定されたオブジェクトファイル内のシンボル情報を一覧表示します。
objcopy	オブジェクトファイルの変換を行います。
objdump	指定されたオブジェクトファイルの各種情報を表示します。さまざまなオプションを用いることで特定の情報表示が可能です。表示される情報は、コンパイル関連ツールを開発する際に有用なものです。
ranlib	アーカイブの内容を索引として生成し、それをアーカイブに保存します。索引は、アーカイブのメンバーによって定義されるすべてのシンボルの一覧により構成されます。アーカイブのメンバーとは再配置可能なオブジェクトファイルのことです。

<code>readelf</code>	ELF フォーマットのバイナリファイルの情報を表示します。
<code>size</code>	指定されたオブジェクトファイルのセクションサイズと合計サイズを一覧表示します。
<code>strings</code>	指定されたファイルに対して、印字可能な文字の並びを出力します。文字は所定の長さ（デフォルトでは 4文字）以上のものが対象となります。オブジェクトファイルの場合デフォルトでは、初期化セクションとロードされるセクションからのみ文字列を抽出し出力します。これ以外の種類のファイルの場合は、ファイル全体が走査されます。
<code>strip</code>	オブジェクトファイルからデバッグシンボルを取り除きます。
<code>libbfd</code>	バイナリファイルディスクリプター (Binary File Descriptor) ライブラリ。
<code>libctf</code>	Compat ANSI-C Type フォーマットタイプデバッグサポートライブラリ。
<code>libctf-nobfd</code>	libbfd の機能を利用しない libctf の互換ライブラリ。
<code>libopcodes</code>	opcodes (オペレーションコード; プロセッサ命令を「認識可能なテキスト」として表現したもの) を取り扱うライブラリ。このライブラリは objdump のような、ビルド作業に用いるユーティリティプログラムが利用しています。
<code>libsframe</code>	simple unwinder を使って、オンラインバックトレースをサポートするライブラリ。

## 8.19. GMP-6.2.1

GMP パッケージは数値演算ライブラリを提供します。このライブラリには任意精度演算 (arbitrary precision arithmetic) を行う有用な関数が含まれます。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 52 MB

### 8.19.1. GMP のインストール



#### 注記

32 ビット x86 CPU にて環境構築する際に、64 ビットコードを扱う CPU 環境であってかつ CFLAGS を指定していると、本パッケージの configure スクリプトは 64 ビット用の処理を行い失敗します。これを回避するには、以下のように処理してください。

```
ABI=32 ./configure ...
```



#### 注記

GMP のデフォルト設定に従うと、ホストのプロセッサ向けに最適化したライブラリを生成してしまいます。ホストに比べて、やや性能の劣るプロセッサに向けたライブラリを必要とする場合は、汎用ライブラリを生成するために以下を実行します。

```
cp -v configfsf.guess config.guess
cp -v configfsf.sub config.sub
```

GMP をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --enable-cxx \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/gmp-6.2.1
```

configure オプションの意味

`--enable-cxx`

C++ サポートを有効にします。

`--docdir=/usr/share/doc/gmp-6.2.1`

ドキュメントのインストール先を適切に設定します。

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

```
make
make html
```



#### 重要

本節における GMP のテストスイートは極めて重要なものです。したがってどのような場合であっても必ず実行してください。

テストを実行します。

```
make check 2>&1 | tee gmp-check-log
```



#### 注意

gmp のコードはビルドするプロセッサ向けに高度に最適化されます。このためプロセッサを特定したコードが実はシステム性能を的確に制御できないことも起こりえます。それはテストにおいてエラーを引き起こしたり、gmp を利用する他のアプリケーションにおいて "Illegal instruction" というエラーとして発生したりすることがあります。そういった場合は gmp の再ビルドが必要であり、その際にはオプション `--build=x86_64-pc-linux-gnu` をつける必要があります。



197 個のテストが完了することを確認してください。 テスト結果は以下のコマンドにより確認することができます。

```
awk '/# PASS:/{total+=$3} ; END{print total}' gmp-check-log
```

パッケージと HTML ドキュメントをインストールします。

```
make install
make install-html
```

## 8.19.2. GMP の構成

インストールライブラリ: libgmp.so, libgmpxx.so  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/gmp-6.2.1

### 概略説明

libgmp 精度演算関数 (precision math functions) を提供します。

libgmpxx C++ 用の精度演算関数を提供します。

## 8.20. MPFR-4.2.0

MPFR パッケージは倍精度演算 (multiple precision) の関数を提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 43 MB

### 8.20.1. MPFR のインストール

古い Glibc リリースのバグに起因するテストケースを修正します。

```
sed -e 's/+01,234,567/+1,234,567 /' \  
-e 's/13.10Pd/13Pd/' \  
-i tests/tsprintf.c
```

MPFR をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \  
--disable-static \  
--enable-thread-safe \  
--docdir=/usr/share/doc/mpfr-4.2.0
```

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

```
make  
make html
```



#### 重要

本節における MPFR のテストスイートは極めて重要なものです。したがってどのような場合であっても必ず実行してください。

197 個のテストすべてが正常に完了していることを確認してください。

```
make check
```

パッケージとドキュメントをインストールします。

```
make install  
make install-html
```

### 8.20.2. MPFR の構成

インストールライブラリ: libmpfr.so  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/mpfr-4.2.0

#### 概略説明

libmpfr 倍精度演算の関数を提供します。

## 8.21. MPC-1.3.1

MPC パッケージは複素数演算を可能とするライブラリを提供するものです。高い精度と適切な丸め (rounding) を実現します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 22 MB

### 8.21.1. MPC のインストール

MPC をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/mpc-1.3.1
```

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

```
make
make html
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージとドキュメントをインストールします。

```
make install
make install-html
```

### 8.21.2. MPC の構成

インストールライブラリ: libmpc.so  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/mpc-1.3.1

#### 概略説明

libmpc 複素数による演算関数を提供します。

## 8.22. Attr-2.5.1

Attr パッケージは、ファイルシステム上のオブジェクトに対しての拡張属性を管理するユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 4.1 MB

### 8.22.1. Attr のインストール

Attr をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --sysconfdir=/etc \
            --docdir=/usr/share/doc/attr-2.5.1
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

テストは、ext2, ext3, ext4 のような拡張属性をサポートしているファイルシステム上にて実施する必要があります。テストを実施するには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.22.2. Attr の構成

インストールプログラム: attr, getfattr, setfattr  
インストールライブラリ: libattr.so  
インストールディレクトリ: /usr/include/attr, /usr/share/doc/attr-2.5.1

#### 概略説明

attr      ファイルシステム上のオブジェクトに対して、属性を拡張します。  
getfattr   ファイルシステム上のオブジェクトに対して、拡張属性の情報を取得します。  
setfattr   ファイルシステム上のオブジェクトに対して、拡張属性の情報を設定します。  
libattr    拡張属性を制御するライブラリ関数を提供します。

## 8.23. Acl-2.3.1

Acl パッケージは、アクセスコントロールリスト (Access Control Lists) を管理するユーティリティーを提供します。これはファイルやディレクトリに対して、きめ細かく詳細にアクセス権限を設定するものとして利用されます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 6.1 MB

### 8.23.1. Acl のインストール

Acl をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/acl-2.3.1
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

Acl のテストは、Acl ライブラリを使うアクセス制御がサポートされたファイルシステム上にて実施する必要がありますが、Coreutils をビルドするまでは、その必要はありません。テスト実施が必要である場合は、Coreutils のビルドが終わってから、再び本パッケージに戻って `make check` を実行してください。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.23.2. Acl の構成

インストールプログラム: chacl, getfacl, setacl  
インストールライブラリ: libacl.so  
インストールディレクトリ: /usr/include/acl, /usr/share/doc/acl-2.3.1

#### 概略説明

chacl ファイルまたはディレクトリに対するアクセスコントロールリストを設定します。  
getfacl ファイルアクセスコントロールリストを取得します。  
setfacl ファイルアクセスコントロールリストを設定します。  
libacl アクセスコントロールリスト (Access Control Lists) を制御するライブラリ関数を提供します。

## 8.24. Libcap-2.67

Libcap パッケージは、Linux カーネルにおいて利用される POSIX 1003.1e 機能へのユーザー空間からのインターフェースを実装します。この機能は、強力な root 権限機能を他の権限へと分散します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 2.9 MB

### 8.24.1. Libcap のインストール

スタティックライブラリをインストールしないようにします。

```
sed -i '/install -m.*STA/d' libcap/Makefile
```

パッケージをコンパイルします。

```
make prefix=/usr lib=lib
```

make オプションの意味

*lib=lib*

このパラメーターは x86\_64 においてライブラリを /usr/lib64 ではなく /usr/lib にインストールするようにします。x86 においては何も効果はありません。

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make test
```

パッケージをインストールします。

```
make prefix=/usr lib=lib install
```

### 8.24.2. Libcap の構成

インストールプログラム: capsh, getcap, getpcaps, setcap  
インストールライブラリ: libcap.so, libpsx.so

#### 概略説明

capsh	拡張属性サポートについて制御するためのシェルラッパー。
getcap	ファイルの拡張属性を検査します。
getpcaps	指定されたプロセスの拡張属性を表示します。
setcap	ファイルの拡張属性を設定します。
libcap	POSIX 1003.1e 拡張属性を制御するライブラリ関数を提供します。
libpsx	pthread ライブラリに関する syscalls に対する POSIX セマンティックス対応の関数を提供します。

## 8.25. Shadow-4.13

Shadow パッケージはセキュアなパスワード管理を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 46 MB

### 8.25.1. Shadow のインストール



#### 注記

もっと強力なパスワードを利用したい場合は <https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/stable-systemd/postlfs/cracklib.html> にて示している Cracklib パッケージを参照してください。Cracklib パッケージは Shadow パッケージよりも前にインストールします。その場合 Shadow パッケージの configure スクリプトでは `--with-libcrack` パラメーターをつけて実行する必要があります。

`groups` コマンドとその man ページをインストールしないようにします。これは Coreutils パッケージにて、より良いバージョンが提供されているからです。また「Man-pages-6.03」にてインストールされている man ページはインストールしないようにします。

```
sed -i 's/groups$(EXEEXT) //' src/Makefile.in
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/groups\.1 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/getspnam\.3 / /' {} \;
find man -name Makefile.in -exec sed -i 's/passwd\.5 / /' {} \;
```

パスワード暗号化に関して、デフォルトの crypt 手法ではなく、より強力な SHA-512 手法を用いることにします。こうしておくことで 8 文字以上のパスワード入力が可能となります。またラウンド数をデフォルトの 5000 から 500,000 に設定します。デフォルトの 5000 では、パスワードの総当たり攻撃に対しては小さすぎる設定だからです。メールボックスを収めるディレクトリとして Shadow ではデフォルトで `/var/spool/mail` ディレクトリを利用していますが、これは古いものであるため `/var/mail` ディレクトリに変更します。また `PATH` から `/bin` と `/sbin` を削除します。これらは `/usr` からのシンボリックリンクであるからです。



#### 注記

何らかの理由により `PATH` に対して `/bin` や `/sbin` を含めたい場合は、LFS ビルドが完成した後に `bashrc` において `PATH` を設定してください。

```
sed -e 's:#ENCRYPT_METHOD DES:ENCRYPT_METHOD SHA512:' \
    -e 's@#\(SHA_CRYPT_..._ROUNDS 5000\)@100@' \
    -e 's:/var/spool/mail:/var/mail:' \
    -e '/PATH={s@/sbin:@@;s@/bin:@@}' \
    -i etc/login.defs
```



#### 注記

Cracklib のサポートを含めて Shadow をビルドする場合は以下を実行します。

```
sed -i 's:DICTIONARY.*:DICTIONARY\t/lib/cracklib/pw_dict:' etc/login.defs
```

Shadow をコンパイルするための準備をします。

```
touch /usr/bin/passwd
./configure --sysconfdir=/etc \
            --disable-static \
            --with-group-name-max-length=32
```

`configure` オプションの意味

```
touch /usr/bin/passwd
```

プログラムの中には `/usr/bin/passwd` のパスがそのままハードコーディングされているものがあります。それがまだ存在していない場合には、インストールスクリプトが間違った場所に作り出してしまいます。

```
--with-group-name-max-length=32
```

ユーザー名の最大文字数は 32 です。そこでグループ名の最大文字数も同様とします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
make exec_prefix=/usr install
make -C man install-man
```

## 8.25.2. Shadow の設定

このパッケージには、ユーザーやグループの追加、修正、削除、そのパスワードの設定、変更、その他の管理操作を行うユーティリティが含まれます。パスワードのシャドウイング (password shadowing) というものが何を意味するのか、その詳細についてはこのパッケージのソース内にある `doc/HOWTO` を参照してください。Shadow によるサポートを利用する場合、パスワード認証を必要とするプログラム (ディスプレイマネージャー、FTP プログラム、POP3、デーモン、など) は Shadow に準拠したものでなければなりません。つまりそれらのプログラムが、シャドウ化された (shadowed) パスワードを受け入れて動作しなければならないということです。

Shadow によるパスワードの利用を有効にするために、以下のコマンドを実行します。

```
pwconv
```

また Shadow によるグループパスワードを有効にするために、以下を実行します。

```
grpconv
```

Shadow の `useradd` コマンドに対するデフォルトの設定には、説明が必要です。まず `useradd` コマンドによりユーザーを生成する場合のデフォルトの動作では、ユーザー名と同じグループを自動生成します。ユーザーID (UID) とグループID (GID) は 1000 以上が割り当てられます。 `useradd` コマンドの利用時に特に追加でパラメーターを与えなければ、追加するユーザーのグループは新たな固有グループが生成されることとなります。この動作が不適当であれば `useradd` コマンドの実行時に `-g` パラメーターか `-N` のいずれかを利用することが必要です。あるいは `/etc/login.defs` 内にある `USERGROUPS_ENAB` の設定を書き換えてください。詳しくは `useradd(8)` を参照してください。

次にデフォルトパラメーターを変更します。そのためにはファイル `/etc/default/useradd` の生成が必要です。特定の状況に合わせてこれを設定します。まずは以下のようにして、このファイルを生成します。

```
mkdir -p /etc/default
useradd -D --gid 999
```

`/etc/default/useradd` のパラメーター説明

```
GROUP=999
```

このパラメーターは `/etc/group` ファイルにおいて設定されるグループ ID の先頭番号を指定します。999 という値は、上に示した `--gid` からきています。必要なら任意の数値に設定することもできます。 `useradd` コマンドは既存の UID 値、GID 値を再利用することはありません。このパラメーターによって指定された数値が実際に利用されていた場合、その値以降で利用可能な値が採用されます。また `useradd` コマンドの実行にあたってパラメーター `-g` を利用せずに、その数値によって表される ID を持ったグループがシステム上に存在しなかった場合は、以下のようなメッセージが出力されます。 `useradd: unknown GID 999 ("GID 999 が不明です")` この場合でも、アカウントは正しく生成されます。だからこそ「重要なファイルとシンボリックリンクの生成」において、グループ ID を指定してグループ `users` を生成できたわけです。

```
CREATE_MAIL_SPOOL=yes
```

このパラメーターは `useradd` コマンドの実行によって、各ユーザー用のメールボックスに関するファイルが生成されます。 `useradd` コマンドは、このファイルのグループ所有者を `mail` (グループID 0660) に設定します。メールボックスに関するファイルを生成したくない場合は、以下のコマンドを実行します。

```
sed -i '/MAIL/s/yes/no/' /etc/default/useradd
```

## 8.25.3. root パスワードの設定

root ユーザーのパスワードを設定します。

```
passwd root
```



## 8.25.4. Shadow の構成

インストールプログラム:	chage, chfn, chgpasswd, chpasswd, chsh, expiry, faillog, getsubids, gpasswd, groupadd, groupdel, groupmems, groupmod, grpck, grpconv, grpunconv, lastlog, login, logoutd, newgidmap, newgrp, newuidmap, newusers, nologin, passwd, pwck, pwconv, pwunconv, sg (newgrp へのリンク), su, useradd, userdel, usermod, vigr (vipw へのリンク), vipw
インストールディレクトリ:	/etc/default, /usr/include/shadow
インストールディレクトリ:	libsubid.so

### 概略説明

chage	ユーザーのパスワード変更を行うべき期間を変更します。
chfn	ユーザーのフルネームや他の情報を変更します。
chgpasswd	グループのパスワードをバッチモードにて更新します。
chpasswd	ユーザーのパスワードをバッチモードにて更新します。
chsh	ユーザーのデフォルトのログインシェルを変更します。
expiry	現時点でのパスワード失効に関する設定をチェックし更新します。
faillog	ログイン失敗のログを調査します。 ログインの失敗を繰り返すことでアカウントがロックされる際の、最大の失敗回数を設定します。 またその失敗回数をリセットします。
getsubids	ユーザーのサブ id 範囲の一覧取得に用いられます。
gpasswd	グループに対してメンバーや管理者を追加、削除します。
groupadd	指定した名前グループを生成します。
groupdel	指定された名前のグループを削除します。
groupmems	スーパーユーザー権限を持たなくても、自分自身のグループのメンバーリストを管理可能とします。
groupmod	指定されたグループの名前や GID を修正します。
grpck	グループファイル /etc/group と /etc/gshadow の整合性を確認します。
grpconv	通常のグループファイルから Shadow グループファイルを生成、更新します。
grpunconv	/etc/gshadow ファイルを元に /etc/group ファイルを更新し /etc/gshadow ファイルを削除します。
lastlog	全ユーザーの中での最新ログインの情報、または指定ユーザーの最新ログインの情報を表示します。
login	ユーザーのログインを行います。
logoutd	ログオン時間とポートに対する制限を実施するためのデーモン。
newgidmap	ユーザー空間における gid マッピングを設定します。
newgrp	ログインセッション中に現在の GID を変更します。
newuidmap	ユーザー空間における uid マッピングを設定します。
newusers	複数ユーザーのアカウント情報を生成または更新します。
nologin	ユーザーアカウントが利用不能であることをメッセージ表示します。 利用不能なユーザーアカウントに対するデフォルトシェルとして利用することを意図しています。
passwd	ユーザーアカウントまたはグループアカウントに対するパスワードを変更します。
pwck	パスワードファイル /etc/passwd と /etc/shadow の整合性を確認します。
pwconv	通常のパスワードファイルを元に shadow パスワードファイルを生成、更新します。
pwunconv	/etc/shadow ファイルを元に /etc/passwd ファイルを更新し /etc/shadow を削除します。
sg	ユーザーの GID を指定されたグループにセットした上で、指定されたコマンドを実行します。
su	ユーザー ID とグループ ID を変更してシェルを実行します。
useradd	指定した名前で作成したユーザーを生成します。 あるいは新規ユーザーのデフォルトの情報を更新します。
userdel	指定されたユーザーアカウントを削除します。
usermod	指定されたユーザーのログイン名、UID (User Identification)、利用シェル、初期グループ、ホームディレクトリなどを変更します。
vigr	/etc/group ファイルあるいは /etc/gshadow ファイルを編集します。

vipw            /etc/passwd ファイルあるいは /etc/shadow ファイルを編集します。  
libsubid       ユーザーに対するサブ ID 範囲を取り扱うライブラリ。

## 8.26. GCC-12.2.0

GCC パッケージは C コンパイラーや C++ コンパイラーなどの GNU コンパイラーコレクションを提供します。

概算ビルド時間: 43 SBU (テスト込み)  
必要ディスク容量: 5.1 GB

### 8.26.1. GCC のインストール

x86\_64 上でビルドしている場合は、64ビットライブラリのデフォルトディレクトリ名を "lib" にします。

```
case $(uname -m) in
x86_64)
    sed -e '/m64=/s/lib64/lib/' \
        -i.orig gcc/config/i386/t-linux64
;;
esac
```

GCC のドキュメントによると GCC のビルドにあたっては、専用のビルドディレクトリを作成することが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd      build
```

GCC をコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr \
             LD=ld \
             --enable-languages=c,c++ \
             --enable-default-pie \
             --enable-default-ssp \
             --disable-multilib \
             --disable-bootstrap \
             --with-system-zlib
```

GCC では 7 つのコンピューター言語をサポートしていますが、それらのほとんどが必要としている依存パッケージは、まだこの時点でインストールしていません。GCC がサポートする他のコンピューター言語の構築方法については BLFS ブック の説明を参照してください。

configure パラメーターの意味

*LD=ld*

本パラメーターは、本章の初期段階でビルドした Binutils の ld プログラムを使うことを configure スクリプトに指示します。これを指定しなかった場合は、クロスビルド版のものが用いられることになります。

*--with-system-zlib*

このオプションはシステムに既にインストールされている Zlib ライブラリをリンクすることを指示するものであり、内部にて作成されるライブラリを用いないようにします。



#### 注記

PIE (position independent executable; 位置独立実行形式) とは、メモリ上のどこであっても、実行プログラムをロードできるようにします。PIE がない場合には ASLR (Address Space Layout Randomization; アドレス空間配置のランダム化) という技術が適用されますが、適用先は共有ライブラリのみであって実行ファイルには適用されません。共有ライブラリに加えて実行ファイルに対しても、PIE と ASLR を有効にすれば、実行ファイル内にある機密コードやデータが、固定的なアドレスに存在することを前提とした攻撃を軽減できます。

SSP (Stack Smashing Protection) とは、パラメータスタックが破壊されないようにする技術です。スタック破壊が起きると、たとえばサブルーチンから返されるアドレスが変化してしまいます。そうなった場合には、危険なコード (プログラムや共有ライブラリに元からあるものや、攻撃者が何らかの方法によって挿入したものに) に制御が移ってしまうことにもなります。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```



## 重要

本節における GCC のテストスイートは極めて重要なものです。ただし相当な時間を要します。初めてビルドを行う方には、必ず実施することをお勧めします。テスト実行に要する時間は、`make -k check` コマンドに `-jx` をつけることで、かなり削減できます。ここに示す `x` には、システムの CPU コア数を指定するものです。

GCC テストスイートの中で、デフォルトのスタックを使い果たすものがあります。そこでテスト実施にあたり、スタックサイズを増やします。

```
ulimit -s 32768
```

一般ユーザーにてテストを行います。ただしエラーがあっても停止しないようにします。

```
chown -Rv tester .
su tester -c "PATH=$PATH make -k check"
```

テスト結果を確認するために以下を実行します。

```
../contrib/test_summary
```

テスト結果の概略のみ確認したい場合は、出力結果をパイプ出力して `grep -A7 Summ` を実行してください。

テスト結果については <https://www.linuxfromscratch.org/lfs/build-logs/11.3/> と <https://gcc.gnu.org/ml/gcc-testresults/> にある情報と比較することができます。

gcc においては、i386 テストスイートにおいて 11 個のテストが FAIL となります。これはテストファイルが `--enable-default-pie` オプションを考慮していないためです。

g++ のテストにおいては、PR100400 に関連するテスト 4 つが XPASS および FAIL として出力されます。この問題はテストファイルが適切に記述されていないために発生します。

テストに失敗することがありますが、これを回避することはできません。GCC の開発者はこの問題を認識していますが、まだ解決していない状況です。上記の URL に示されている結果と大きく異ならなかったら、問題はありませので先に進んでください。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

GCC のビルドディレクトリの所有者は `tester` であるため、ヘッダーがインストールされるディレクトリ（とその内容）に対する所有権が不適切です。そこでその所有権を `root` ユーザーとグループに変更します。

```
chown -v -R root:root \
  /usr/lib/gcc/$(gcc -dumpmachine)/12.2.0/include{,-fixed}
```

FHS の求めるところに応じてシンボリックリンクを作成します。これは慣例によるものです

```
ln -svr /usr/bin/cpp /usr/lib
```

リンク時の最適化 (Link Time Optimization; LTO) によりプログラム構築できるように、シンボリックリンクを作ります。

```
ln -sfv ../../libexec/gcc/$(gcc -dumpmachine)/12.2.0/liblto_plugin.so \
  /usr/lib/bfd-plugins/
```

最終的なツールチェーンが出来上がりました。ここで再びコンパイルとリンクが正しく動作することを確認することが必要です。そこで健全性テストをここで実施します。

```
echo 'int main(){}' > dummy.c
cc dummy.c -v -Wl,--verbose &> dummy.log
readelf -l a.out | grep ': /lib'
```

問題なく動作するはずで、最後のコマンドから出力される結果は以下のようなになるはずです。(ダイナミックリンカーの名前はプラットフォームによって違っているかもしれません。)

```
[Requesting program interpreter: /lib64/ld-linux-x86-64.so.2]
```

ここで起動ファイルが正しく用いられていることを確認します。

```
grep -E -o '/usr/lib.*S?crt[lin].*succeeded' dummy.log
```

上のコマンドの出力は以下になるはずです。

```
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/12.2.0/../../../../lib/Scrt1.o succeeded
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/12.2.0/../../../../lib/crti.o succeeded
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/12.2.0/../../../../lib/crtn.o succeeded
```

作業しているマシンアーキテクチャーによっては、上の結果が微妙に異なるかもしれません。その違いは、たいていは `/usr/lib/gcc` の次のディレクトリ名にあります。注意すべき重要な点は `gcc` が `crt*.o` という 3 つのファイルを `/usr/lib` 配下から探し出しているということです。

コンパイラーが正しいヘッダーファイルを読み取っているかどうかを検査します。

```
grep -B4 '^ /usr/include' dummy.log
```

上のコマンドは以下の出力を返します。

```
#include <...> search starts here:
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/12.2.0/include
/usr/local/include
/usr/lib/gcc/x86_64-pc-linux-gnu/12.2.0/include-fixed
/usr/include
```

もう一度触れておきますが、プラットフォームの「三つの組 (target triplet)」の次にくるディレクトリ名は CPU アーキテクチャーにより異なる点に注意してください。

次に、新たなリンカーが正しいパスを検索して用いられているかどうかを検査します。

```
grep 'SEARCH.*usr/lib' dummy.log |sed 's|; |\n|g'
```

'-linux-gnu' を含んだパスは無視すれば、最後のコマンドの出力は以下となるはずです。

```
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib64")
SEARCH_DIR("/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/lib64")
SEARCH_DIR("/usr/x86_64-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib")
SEARCH_DIR("/usr/lib");
```

32ビットシステムではディレクトリが多少異なります。以下は i686 マシンでの出力例です。

```
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib32")
SEARCH_DIR("/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/lib32")
SEARCH_DIR("/usr/i686-pc-linux-gnu/lib")
SEARCH_DIR("/usr/local/lib")
SEARCH_DIR("/lib")
SEARCH_DIR("/usr/lib");
```

次に `libc` が正しく用いられていることを確認します。

```
grep "/lib.*libc.so.6 " dummy.log
```

最後のコマンドの出力は以下になるはずです。

```
attempt to open /usr/lib/libc.so.6 succeeded
```

GCC が正しくダイナミックリンカーを用いているかを確認します。

```
grep found dummy.log
```

上のコマンドの出力は以下になるはずです。（ダイナミックリンカーの名前はプラットフォームによって違っているかもしれません。）

```
found ld-linux-x86-64.so.2 at /usr/lib/ld-linux-x86-64.so.2
```

出力結果が上と異なっていたり、出力が全く得られなかったりした場合は、何かが根本的に間違っているということです。どこに問題があるのか調査、再試行を行って解消してください。問題を残したままこの先には進まないでください。

すべてが正しく動作したら、テストに用いたファイルを削除します。

```
rm -v dummy.c a.out dummy.log
```

最後に誤ったディレクトリにあるファイルを移動します。

```
mkdir -pv /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib
mv -v /usr/lib/*gdb.py /usr/share/gdb/auto-load/usr/lib
```

## 8.26.2. GCC の構成

インストールプログラム:	c++, cc (gcc へのリンク), cpp, g++, gcc, gcc-ar, gcc-nm, gcc-ranlib, gcov, gcov-dump, gcov-tool, lto-dump
インストールライブラリ:	libasan.{a,so}, libatomic.{a,so}, libcc1.so, libgcc.a, libgcc_eh.a, libgcc_s.so, libgcov.a, libgomp.{a,so}, libitm.{a,so}, liblsan.{a,so}, liblto_plugin.so, libquadmath.{a,so}, libssp.{a,so}, libssp_nonshared.a, libstdc++.a, libstdc++fs.a, libsupc++.a, libtsan.{a,so}, libubsan.{a,so}
インストールディレクトリ:	/usr/include/c++, /usr/lib/gcc, /usr/libexec/gcc, /usr/share/gcc-12.2.0

### 概略説明

c++	C++ コンパイラー
cc	C コンパイラー
cpp	C プリプロセッサ。コンパイラーがこれを利用して、ソース内に記述された #include、#define や同じようなディレクティブを展開します。
g++	C++ コンパイラー
gcc	C コンパイラー
gcc-ar	ar に関連するラッパーであり、コマンドラインへのプラグインを追加します。このプログラムは「リンク時の最適化 (link time optimization)」機能を付与する場合にのみ利用されます。デフォルトのビルドオプションでは有効にはなりません。
gcc-nm	nm に関連するラッパーであり、コマンドラインへのプラグインを追加します。このプログラムは「リンク時の最適化 (link time optimization)」機能を付与する場合にのみ利用されます。デフォルトのビルドオプションでは有効にはなりません。
gcc-ranlib	ranlib に関連するラッパーであり、コマンドラインへのプラグインを追加します。このプログラムは「リンク時の最適化 (link time optimization)」機能を付与する場合にのみ利用されます。デフォルトのビルドオプションでは有効にはなりません。
gcov	カバレッジテストツール。プログラムを解析して、最適化が最も効果的となるのはどこかを特定します。
gcov-dump	オフラインの gcda および gcno プロファイルダンプツール。
gcov-tool	オフラインの gcda プロファイル処理ツール。
lto-dump	LTO が有効にした GCC によって生成されるオブジェクトファイルをダンプするためのツール。
libasan	アドレスサニタイザー (Address Sanitizer) のランタイムライブラリ。
libatomic	GCC 不可分 (アトミック) ビルトインランタイムライブラリ。
libcc1	C 言語プリプロセッサライブラリ。
libgcc	gcc のランタイムサポートを提供します。
libgcov	GCC のプロファイリングを有効にした場合にこのライブラリがリンクされます。
libgomp	C/C++ や Fortran においてマルチプラットフォームでの共有メモリ並行プログラミング (multi-platform shared-memory parallel programming) を行うための GNU による OpenMP API インプリメンテーションです。

libitm	GNU のトランザクショナル (transactional) メモリーライブラリ。
liblsan	リークサニタイザー (Leak Sanitizer) のランタイムライブラリ。
liblto_plugin	GCC の LTO プラグインは、LTO を有効にした GCC から生成されたオブジェクトファイルを Binutils が処理できるようにします。
libquadmath	GCC の4倍精度数値演算 (Quad Precision Math) ライブラリ API
libssp	GCC のスタック破壊を防止する (stack-smashing protection) 機能をサポートするルーチンを提供します。Glibc から同じルーチンが提供されているため、通常は用いられません。
libstdc++	標準 C++ ライブラリ
libstdc++fs	ISO/IEC TS 18822:2015 ファイルシステムライブラリ。
libsupc++	C++ プログラミング言語のためのサポートルーチンを提供します。
libtsan	スレッドサニタイザー (Thread Sanitizer) のランタイムライブラリ。
libubsan	Undefined Behavior Sanitizer ランタイムライブラリ。

## 8.27. Pkg-config-0.29.2

pkg-config パッケージは configure や make による処理において、インクルードパスやライブラリパスの情報を提供するツールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 29 MB

### 8.27.1. Pkg-config のインストール

Pkg-config をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --with-internal-glib \
            --disable-host-tool \
            --docdir=/usr/share/doc/pkg-config-0.29.2
```

configure オプションの意味

*--with-internal-glib*

これは pkg-config が内包しているバージョンの glib を利用するようにします。LFS においては Glib をインストールせず利用できないからです。

*--disable-host-tool*

本オプションは、pkg-config プログラムに対しての不要なハードリンクを生成しないようにします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.27.2. Pkg-config の構成

インストールプログラム: pkg-config  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/pkg-config-0.29.2

#### 概略説明

pkg-config 指定されたライブラリやパッケージに対するメタ情報を返します。



## 8.28. Ncurses-6.4

Ncurses パッケージは、端末に依存しない、文字ベースのスクリーン制御を行うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 45 MB

### 8.28.1. Ncurses のインストール

Ncurses をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --mandir=/usr/share/man \
            --with-shared \
            --without-debug \
            --without-normal \
            --with-cxx-shared \
            --enable-pc-files \
            --enable-widec \
            --with-pkg-config-libdir=/usr/lib/pkgconfig
```

configure オプションの意味

*--with-shared*

これは Ncurses において共有 C ライブラリをビルドしインストールします。

*--without-normal*

これは Ncurses においてスタティックな C ライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

*--without-debug*

これは Ncurses においてデバッグライブラリのビルドおよびインストールを行わないようにします。

*--with-cxx-shared*

これは Ncurses において共有 C++ バインディングをビルドしインストールします。同時にスタティックな C++ バインディングのビルドおよびインストールは行わないようにします。

*--enable-pc-files*

本スイッチは pkg-config 用の .pc ファイルを生成しインストールすることを指示します。

*--enable-widec*

本スイッチは通常のライブラリ (`libncurses.so.6.4`) ではなくワイド文字対応のライブラリ (`libncursesw.so.6.4`) をビルドすることを指示します。ワイド文字対応のライブラリは、マルチバイトロケールと従来の 8ビットロケールの双方に対して利用可能です。通常のライブラリでは 8ビットロケールに対してしか動作しません。ワイド文字対応と通常のものとは、ソース互換があるもののバイナリ互換がありません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

このパッケージにテストスイートはありますが、パッケージをインストールした後でないと実行できません。テストスイートのためのファイル群はサブディレクトリ `test/` 以下に残っています。詳しいことはそのディレクトリ内にある `README` ファイルを参照してください。

本パッケージをインストールすると、所定位置にある `libncursesw.so.6.4` が上書きされます。このときに、そのライブラリファイルのコードやデータを利用しているシェルプロセスが、クラッシュする場合があります。そこで本パッケージは `DESTDIR` を使ってインストールして、`install` コマンドによってライブラリファイルを正しく置き換えるようにします。

```
make DESTDIR=$PWD/dest install
install -vm755 dest/usr/lib/libncursesw.so.6.4 /usr/lib
rm -v dest/usr/lib/libncursesw.so.6.4
cp -av dest/* /
```

アプリケーションによっては、ワイド文字対応ではないライブラリをリンカーが探し出すよう求めるものが多くあります。そのようなアプリケーションに対しては、以下のようなシンボリックリンクやリンカースクリプトを作り出して、ワイド文字対応のライブラリにリンクさせるよう仕向けます。

```
for lib in ncurses form panel menu ; do
  rm -vf                               /usr/lib/lib${lib}.so
  echo "INPUT(-l${lib}w)" > /usr/lib/lib${lib}.so
  ln -sfv ${lib}w.pc                 /usr/lib/pkgconfig/${lib}.pc
done
```

最後に古いアプリケーションにおいて、ビルド時に `-lncurses` を指定するものがあるため、これもビルド可能なものにします。

```
rm -vf                               /usr/lib/libcursesw.so
echo "INPUT(-lncursesw)" > /usr/lib/libcursesw.so
ln -sfv libcurses.so                 /usr/lib/libcurses.so
```

必要なら `Ncurses` のドキュメントをインストールします。

```
mkdir -pv                             /usr/share/doc/ncurses-6.4
cp -v -R doc/* /usr/share/doc/ncurses-6.4
```



## 注記

ここまでの作業手順では、ワイド文字対応ではない `Ncurses` ライブラリは生成しませんでした。ソースからコンパイルして構築するパッケージなら、実行時にそのようなライブラリにリンクするものはないからであり、バイナリコードのアプリケーションで非ワイド文字対応のものは `Ncurses 5` にリンクされています。バイナリコードしかないアプリケーションを取り扱う場合、あるいは `LSB` 対応を要する場合で、それがワイド文字対応ではないライブラリを必要とするなら、以下のコマンドによりそのようなライブラリを生成してください。

```
make distclean
./configure --prefix=/usr \
            --with-shared \
            --without-normal \
            --without-debug \
            --without-cxx-binding \
            --with-abi-version=5
make sources libs
cp -av lib/lib*.so.5* /usr/lib
```

## 8.28.2. Ncurses の構成

インストールプログラム:	<code>captainfo</code> ( <code>tic</code> へのリンク), <code>clear</code> , <code>infocmp</code> , <code>infotocap</code> ( <code>tic</code> へのリンク), <code>ncursesw6-config</code> , <code>reset</code> ( <code>tset</code> へのリンク), <code>tabs</code> , <code>tic</code> , <code>toe</code> , <code>tput</code> , <code>tset</code>
インストールライブラリ:	<code>libcursesw.so</code> ( <code>libncursesw.so</code> へのシンボリックリンクおよびリンカースクリプト), <code>libformw.so</code> , <code>libmenuw.so</code> , <code>libncursesw.so</code> , <code>libncurses++w.so</code> , <code>libpanelw.so</code> , これらに加えてワイド文字対応ではない通常のライブラリでその名称から <code>"w"</code> を取り除いたもの。
インストールディレクトリ:	<code>/usr/share/tabset</code> , <code>/usr/share/terminfo</code> , <code>/usr/share/doc/ncurses-6.4</code>

## 概略説明

<code>captainfo</code>	<code>termcap</code> の記述を <code>terminfo</code> の記述に変換します。
<code>clear</code>	画面消去が可能ならこれを行います。
<code>infocmp</code>	<code>terminfo</code> の記述どうしを比較したり出力したりします。
<code>infotocap</code>	<code>terminfo</code> の記述を <code>termcap</code> の記述に変換します。
<code>ncursesw6-config</code>	<code>ncurses</code> の設定情報を提供します。
<code>reset</code>	端末をデフォルト設定に初期化します。
<code>tabs</code>	端末上のタブストップの設定をクリアしたり設定したりします。
<code>tic</code>	<code>terminfo</code> の定義項目に対するコンパイラーです。これはソース形式の <code>terminfo</code> ファイルをバイナリ形式に変換し、 <code>ncurses</code> ライブラリ内の処理ルーチンが利用できるようにします。 <code>terminfo</code> ファイルは特定端末の特性に関する情報が記述されるものです。

<code>toe</code>	利用可能なすべての端末タイプを一覧表示します。そこでは端末名と簡単な説明を示します。
<code>tput</code>	端末に依存する機能設定をシェルが利用できるようにします。また端末のリセットや初期化、あるいは長い端末名称の表示も行います。
<code>tset</code>	端末の初期化に利用します。
<code>libcursesw</code>	<code>libcursesw</code> へのリンク。
<code>libncursesw</code>	さまざまな方法により端末画面上に文字列を表示するための関数を提供します。これらの関数を用いた具体例として、カーネルの <code>make menuconfig</code> の実行によって表示されるメニューがあります。
<code>libncurses++w</code>	本パッケージ内でのその他のライブラリに対応する C++ バインディングを提供します。
<code>libformw</code>	フォームを実装するための関数を提供します。
<code>libmenuw</code>	メニューを実装するための関数を提供します。
<code>libpanelw</code>	パネルを実装するための関数を提供します。

## 8.29. Sed-4.9

Sed パッケージはストリームエディターを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 31 MB

### 8.29.1. Sed のインストール

Sed をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルし HTML ドキュメントを生成します。

```
make
make html
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
chown -Rv tester .
su tester -c "PATH=$PATH make check"
```

パッケージとドキュメントをインストールします。

```
make install
install -d -m755 /usr/share/doc/sed-4.9
install -m644 doc/sed.html /usr/share/doc/sed-4.9
```

### 8.29.2. Sed の構成

インストールプログラム: sed  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/sed-4.9

#### 概略説明

sed テキストファイルを一度の処理でフィルタリングし変換します。

## 8.30. Psmisc-23.6

Psmisc パッケージは稼動中プロセスの情報表示を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 6.5 MB

### 8.30.1. Psmisc のインストール

Psmisc をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.30.2. Psmisc の構成

インストールプログラム: fuser, killall, peekfd, prtstat, pslog, pstree, pstree.x11 (pstree へのリンク)

#### 概略説明

fuser	指定されたファイルまたはファイルシステムを利用しているプロセスのプロセス ID (PID) を表示します。
killall	プロセス名を用いてそのプロセスを終了 (kill) させます。指定されたコマンドを起動しているすべてのプロセスに対してシグナルが送信されます。
peekfd	PID を指定することによって、稼動中のそのプロセスのファイルディスクリプターを調べます。
prtstat	プロセスに関する情報を表示します。
pslog	プロセスに対する現状のログパスを表示します。
pstree	稼働中のプロセスをツリー形式で表示します。
pstree.x11	pstree と同じです。ただし終了時には確認画面が表示されます。

## 8.31. Gettext-0.21.1

Gettext パッケージは国際化を行うユーティリティを提供します。各種プログラムに対して NLS (Native Language Support) を含めてコンパイルすることができます。つまり各言語による出力メッセージが得られることになります。

概算ビルド時間: 1.3 SBU  
必要ディスク容量: 241 MB

### 8.31.1. Gettext のインストール

Gettext をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/gettext-0.21.1
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするなら (3 SBU 程度の処理時間を要しますが) 以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
chmod -v 0755 /usr/lib/preloadable_libintl.so
```

### 8.31.2. Gettext の構成

インストールプログラム: autpoint, envsubst, gettext, gettext.sh, gettextize, msgattrib, msgcat, msgcmp, msgcomm, msgconv, msgen, msgexec, msgfilter, msgfmt, msggrep, msginit, msgmerge, msgunfmt, msguniq, ngettext, recode-sr-latin, xgettext  
インストールライブラリ: libasprintf.so, libgettextlib.so, libgettextpo.so, libgettextsrc.so, libtextstyle.so, preloadable\_libintl.so  
インストールディレクトリ: /usr/lib/gettext, /usr/share/doc/gettext-0.21.1, /usr/share/gettext, /usr/share/gettext-0.19.8

#### 概略説明

autpoint	Gettext 標準のインフラストラクチャーファイル (infrastructure file) をソースパッケージ内にコピーします。
envsubst	環境変数をシェル書式の文字列として変換します。
gettext	メッセージカタログ内の翻訳文を参照し、メッセージをユーザーの利用言語に変換します。
gettext.sh	主に gettext におけるシェル関数ライブラリとして機能します。
gettextize	パッケージの国際化対応を始めるにあたり、標準的な Gettext 関連ファイルを、指定されたパッケージのトップディレクトリにコピーします。
msgattrib	翻訳カタログ内のメッセージの属性に応じて、そのメッセージを抽出します。またメッセージの属性を操作します。
msgcat	指定された .po ファイルを連結します。
msgcmp	二つの .po ファイルを比較して、同一の msgid による文字定義が両者に含まれているかどうかをチェックします。
msgcomm	指定された .po ファイルにて共通のメッセージを検索します。
msgconv	翻訳カタログを別のキャラクターエンコーディングに変換します。
msgen	英語用の翻訳カタログを生成します。
msgexec	翻訳カタログ内の翻訳文すべてに対してコマンドを適用します。
msgfilter	翻訳カタログ内の翻訳文すべてに対してフィルター処理を適用します。
msgfmt	翻訳カタログからバイナリメッセージカタログを生成します。

msggrep	指定された検索パターンに合致する、あるいは指定されたソースファイルに属する翻訳カタログの全メッセージを出力します。
msginit	新規に .po ファイルを生成します。 その時にはユーザーの環境設定に基づいてメタ情報を初期化します。
msgmerge	二つの翻訳ファイルを一つにまとめます。
msgunfmt	バイナリメッセージカタログを翻訳テキストに逆コンパイルします。
msguniq	翻訳カタログ中に重複した翻訳がある場合にこれを統一します。
ngettext	出力メッセージをユーザーの利用言語に変換します。 特に複数形のメッセージを取り扱いません。
recode-sr-latin	セルビア語のテキストに対し、キリル文字からラテン文字にコード変換します。
xgettext	指定されたソースファイルから、翻訳対象となるメッセージ行を抽出して、翻訳テンプレートとして生成します。
libasprintf	autosprintf クラスを定義します。 これは C++ プログラムにて利用できる C 言語書式の出力ルーチンを生成するものです。 <string> 文字列と <iostream> ストリームを利用します。
libgettextlib	さまざまな Gettext プログラムが利用している共通的ルーチンを提供します。 これは一般的な利用を想定したものではありません。
libgettextpo	.po ファイルの出力に特化したプログラムを構築する際に利用します。 Gettext が提供する標準的なアプリケーション (msgcomm、msgcmp、msgattrib、msgen) などでは処理出来ないものがある場合に、このライブラリを利用します。
libgettextsrc	さまざまな Gettext プログラムが利用している共通的ルーチンを提供します。 これは一般的な利用を想定したものではありません。
libtextstyle	テキストスタイリングライブラリ。
preloadable_libintl	LD_PRELOAD が利用するライブラリ。 翻訳されていないメッセージを収集 (log) する libintl をサポートします。

## 8.32. Bison-3.8.2

Bison パッケージは構文解析ツールを提供します。

概算ビルド時間: 2.3 SBU  
必要ディスク容量: 62 MB

### 8.32.1. Bison のインストール

Bison をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/bison-3.8.2
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするなら以下を実行します。(約 5.5 SBU)

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.32.2. Bison の構成

インストールプログラム: bison, yacc  
インストールライブラリ: liby.a  
インストールディレクトリ: /usr/share/bison

#### 概略説明

**bison** 構文規則の記述に基づいて、テキストファイルの構造を解析するプログラムを生成します。Bison は Yacc (Yet Another Compiler Compiler) の互換プログラムです。

**yacc** bison のラッパースクリプト。 yacc プログラムがあるなら bison を呼び出さずに yacc を実行します。 `-y` オプションが指定された時は bison を実行します。

**liby** Yacc 互換の関数として `yyerror` 関数と `main` 関数を含むライブラリです。このライブラリはあまり使い勝手の良いものではありません。ただし POSIX ではこれが必要になります。



## 8.33. Grep-3.8

Grep パッケージはファイル内の検索を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.4 SBU  
必要ディスク容量: 37 MB

### 8.33.1. Grep のインストール

各種パッケージのテストにおいて、`egrep` と `fgrep` を用いた際の警告が原因でテストが失敗するため、その警告を削除します。

```
sed -i "s/echo/#echo/" src/egrep.sh
```

Grep をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.33.2. Grep の構成

インストールプログラム: `egrep`, `fgrep`, `grep`

#### 概略説明

- `egrep` 拡張正規表現 (extended regular expression) にマッチした行を表示します。これは非推奨となっているため、代わりに `grep -E` を使ってください。
- `fgrep` 固定文字列の一覧にマッチした行を表示します。これは非推奨となっているため、代わりに `grep -F` を使ってください。
- `grep` 基本的な正規表現に合致した行を出力します。

## 8.34. Bash-5.2.15

Bash は Bourne-Again Shell を提供します。

概算ビルド時間: 1.2 SBU  
必要ディスク容量: 52 MB

### 8.34.1. Bash のインストール

Bash をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --without-bash-malloc \
            --with-installed-readline \
            --docdir=/usr/share/doc/bash-5.2.15
```

configure オプションの意味

`--with-installed-readline`

このオプションは Bash が持つ独自の readline ライブラリではなく、既にインストールした readline ライブラリを用いることを指示します。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

テストスイートを実行しない場合は「パッケージをインストールします。」と書かれた箇所まで読み飛ばしてください。

テストを実施するにあたっては `tester` ユーザーによるソースツリーへの書き込みを可能とします。

```
chown -Rv tester .
```

本パッケージのテストスイートは、非 `root` ユーザーが実行するものとされていて、利用する端末が標準入力に接続できているものとしています。この仕様を満たすためには、Expect を使って新たな疑似端末を起動します。そして `tester` ユーザーとしてテストを実行します。

```
su -s /usr/bin/expect tester << EOF
set timeout -1
spawn make tests
expect eof
lassign [wait] _ _ _ value
exit $value
EOF
```

テストスイートでは `diff` を使って、テストスクリプトの出力結果と期待される出力結果との差異を調べています。`diff` からの出力（先頭行に `<` と `>`）があれば、テストが失敗したことを表します。ただしその差異は無視できる旨を示すメッセージがあれば問題ありません。`run-builtins` というテストは、出力の第 1 行めが異なるということで、特定のホストディストリビューションでは失敗する場合があります。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

新たにコンパイルした `bash` プログラムを実行します。（この時点までに実行されていたものが置き換えられます。）

```
exec /usr/bin/bash --login
```

### 8.34.2. Bash の構成

インストールプログラム: `bash`, `bashbug`, `sh` (`bash` へのリンク)  
インストールディレクトリ: `/usr/include/bash`, `/usr/lib/bash`, `/usr/share/doc/bash-5.2.15`

#### 概略説明

`bash` 広く活用されているコマンドインタプリター。処理実行前には、指示されたコマンドラインをさまざまに展開したり置換したりします。この機能があるからこそインタプリター機能を強力なものにしています。

bashbug bash に関連したバグ報告を、標準書式で生成しメール送信することを補助するシェルスクリプトです。

sh bash プログラムへのシンボリックリンク。sh として起動された際には、かつてのバージョンである sh の起動時の動作と、出来るだけ同じになるように振舞います。同時に POSIX 標準に適合するよう動作します。

## 8.35. Libtool-2.4.7

Libtool パッケージは GNU 汎用ライブラリをサポートするスクリプトを提供します。これは複雑な共有ライブラリを、一貫した移植性の高いインターフェースとして実現します。

概算ビルド時間: 1.4 SBU  
必要ディスク容量: 44 MB

### 8.35.1. Libtool のインストール

Libtool をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make -k check
```



#### 注記

マルチコアのシステム上で Libtool のテストをすると、その処理時間は大幅に減ります。実行する際には、上のコマンドに TESTSUITEFLAGS=-j<N> を加えます。例えば -j4 を指定するとテスト時間は 6 割以上減ります。

LFS ビルド環境下では 5 つのテストが失敗します。これはパッケージ間の相互依存のためです。automake をインストールした後に再テストすれば、全テストが成功します。さらに grep-3.8 を利用している場合は、2 つのテストにおいて非 POSIX 正規表現に対する警告メッセージが出力され失敗します。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

不要なスタティックライブラリを削除します。

```
rm -fv /usr/lib/libltdl.a
```

### 8.35.2. Libtool の構成

インストールプログラム: libtool, libtoolize  
インストールライブラリ: libltdl.so  
インストールディレクトリ: /usr/include/libltdl, /usr/share/libtool

#### 概略説明

libtool 汎用的なライブラリ構築支援サービスを提供します。  
libtoolize パッケージに対して libtool によるサポートを加える標準的手法を提供します。  
libltdl 動的ロードライブラリのオープンに伴うさまざまな複雑さを隠蔽します。

## 8.36. GDBM-1.23

GDBM パッケージは GNU データベースマネージャーを提供します。これは拡張性のあるハッシングなど、従来の UNIX dbm と同様のデータベース機能を実現するライブラリです。このライブラリにより、キーデータの収容、キーによるデータ検索と抽出、キーに基づいたデータ削除などを行うことができます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 13 MB

### 8.36.1. GDBM のインストール

GDBM をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --enable-libgdbm-compat
```

configure オプションの意味

`--enable-libgdbm-compat`

このオプションは libgdbm 互換ライブラリをビルドすることを指示します。LFS パッケージ以外において、かつての古い DBM ルーチンを必要とするものがあるかもしれません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.36.2. GDBM の構成

インストールプログラム: gdbm\_dump, gdbm\_load, gdbmtool  
インストールライブラリ: libgdbm.so, libgdbm\_compat.so

#### 概略説明

<code>gdbm_dump</code>	GDBM データベースをファイルにダンプします。
<code>gdbm_load</code>	GDBM のダンプファイルからデータベースを再生成します。
<code>gdbmtool</code>	GDBM データベースをテストし修復します。
<code>libgdbm</code>	ハッシュデータベースを取り扱う関数を提供します。
<code>libgdbm_compat</code>	古い DBM 関数を含んだ互換ライブラリ。

## 8.37. Gperf-3.1

Gperf は、キーセットに基づいて完全なハッシュ関数の生成を実現します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 6.1 MB

### 8.37.1. Gperf のインストール

Gperf をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/gperf-3.1
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

同時実行によるテスト (-j オプションを 1 より大きくした場合) ではテストに失敗します。ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make -j1 check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.37.2. Gperf の構成

インストールプログラム: gperf  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/gperf-3.1

#### 概略説明

gperf キーセットに基づいて、完全なハッシュ関数を生成します。

## 8.38. Expat-2.5.0

Expat パッケージは XML を解析するためのストリーム指向 (stream oriented) な C ライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 12 MB

### 8.38.1. Expat のインストール

Expat をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --docdir=/usr/share/doc/expat-2.5.0
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

必要ならドキュメントをインストールします。

```
install -v -m644 doc/*.{html,css} /usr/share/doc/expat-2.5.0
```

### 8.38.2. Expat の構成

インストールプログラム: xmlwf  
インストールライブラリ: libexpat.so  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/expat-2.5.0

#### 概略説明

xmlwf XML ドキュメントが整形されているかどうかをチェックするユーティリティです。

libexpat XML を処理する API 関数を提供します。

## 8.39. Inetutils-2.4

Inetutils パッケージはネットワーク制御を行う基本的なプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 31 MB

### 8.39.1. Inetutils のインストール

Inetutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --bindir=/usr/bin \
            --localstatedir=/var \
            --disable-logger \
            --disable-whois \
            --disable-rcp \
            --disable-rexec \
            --disable-rlogin \
            --disable-rsh \
            --disable-servers
```

configure オプションの意味

`--disable-logger`

このオプションは logger プログラムをインストールしないようにします。このプログラムはシステムログデーモンに対してメッセージ出力を行うスクリプトにて利用されます。ここでこれをインストールしないのは、後に Util-linux パッケージにおいて、より最新のバージョンをインストールするためです。

`--disable-whois`

このオプションは whois のクライアントプログラムをインストールしないようにします。このプログラムはもはや古いものです。より良い whois プログラムのインストール手順については BLFS ブックにて説明しています。

`--disable-r*`

これらのパラメーターは、セキュリティの問題により用いるべきではない古いプログラムを作らないようにします。古いプログラムによる機能は BLFS ブックにて示す openssh でも提供されています。

`--disable-servers`

このオプションは Inetutils パッケージに含まれるさまざまなネットワークサーバーをインストールしないようにします。これらのサーバーは基本的な LFS システムには不要なものと考えられます。サーバーの中には本質的にセキュアでないものがあり、信頼のあるネットワーク内でのみか安全に扱うことができないものもあります。サーバーの多くは、これに代わる他の適切なものが存在します。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

各種プログラムを適切な場所に移動します。

```
mv -v /usr/{,s}bin/ifconfig
```

### 8.39.2. Inetutils の構成

インストールプログラム: dnsdomainname, ftp, ifconfig, hostname, ping, ping6, talk, telnet, tftp, traceroute

#### 概略説明

dnsdomainname システムの DNS ドメイン名を表示します。



ftp	ファイル転送プロトコル (file transfer protocol) に基づくプログラム。
hostname	ホスト名の表示または設定を行います。
ifconfig	ネットワークインターフェースを管理します。
ping	エコーリクエスト (echo-request) パケットを送信し、返信にどれだけ要したかを表示します。
ping6	IPv6 ネットワーク向けの ping
talk	他ユーザーとのチャットに利用します。
telnet	TELNET プロトコルインターフェース。
tftp	軽量なファイル転送プログラム。(trivial file transfer program)
traceroute	処理起動したホストからネットワーク上の他のホストまで、送出したパケットの経由ルートを追跡します。その合間に検出されたすべての hops (= ゲートウェイ) も表示します。

## 8.40. Less-608

Less パッケージはテキストファイルビューアーを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 4.3 MB

### 8.40.1. Less のインストール

Less をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --sysconfdir=/etc
```

configure オプションの意味

`--sysconfdir=/etc`

本パッケージによって作成されるプログラムが `/etc` ディレクトリにある設定ファイルを参照するように指示します。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.40.2. Less の構成

インストールプログラム: `less`, `lessecho`, `lesskey`

#### 概略説明

- `less` ファイルビューアーまたはページャー。指示されたファイルの内容を表示します。表示中にはスクロール、文字検索、移動が可能です。
- `lessecho` Unix システム上のファイル名において `*` や `?` といったメタ文字 (meta-characters) を展開するために必要となります。
- `lesskey` `less` におけるキー割り当てを設定するために利用します。

## 8.41. Perl-5.36.0

Perl パッケージは Perl 言語 (Practical Extraction and Report Language) を提供します。

```
概算ビルド時間:      7.9 SBU
必要ディスク容量:  234 MB
```

### 8.41.1. Perl のインストール

ここでビルドするバージョンの Perl は Compress::Raw::Zlib モジュールと Compress::Raw::Bzip2 モジュールをビルドします。しかしデフォルトでは内部にコピーされたライブラリソースを用いてビルドを行います。以下のコマンドは、既にインストールされているライブラリを用いるようにします。

```
export BUILD_ZLIB=False
export BUILD_BZIP2=0
```

Perl のビルド設定を完全に制御したい場合は、以下のコマンドから「-des」オプションを取り除くことで手動設定を進めることもできます。Perl が自動判別するデフォルト設定に従うので良ければ、以下のコマンドにより Perl をコンパイルするための準備をします。

```
sh Configure -des \
-Dprefix=/usr \
-Dvendorprefix=/usr \
-Dprivlib=/usr/lib/perl5/5.36/core_perl \
-Darchlib=/usr/lib/perl5/5.36/core_perl \
-Dsitelib=/usr/lib/perl5/5.36/site_perl \
-Dsitearch=/usr/lib/perl5/5.36/site_perl \
-Dvendorlib=/usr/lib/perl5/5.36/vendor_perl \
-Dvendorarch=/usr/lib/perl5/5.36/vendor_perl \
-Dman1dir=/usr/share/man/man1 \
-Dman3dir=/usr/share/man/man3 \
-Dpager="/usr/bin/less -isR" \
-Duseshrplib \
-Dusethreads
```

configure オプションの意味

**-Dvendorprefix=/usr**

このオプションは各種の Perl モジュールをどこにインストールするかを指定します。

**-Dpager="/usr/bin/less -isR"**

このオプションは more プログラムでなく less プログラムが利用されるようにします。

**-Dman1dir=/usr/share/man/man1 -Dman3dir=/usr/share/man/man3**

まだ Groff をインストールしていないので Configure スクリプトが Perl の man ページを生成しません。このオプションを指定することによりその判断を正します。

**-Duseshrplib**

Perl モジュールの中で必要とされる共有ライブラリ libperl をビルドします。

**-Dusethreads**

スレッドサポートを含めて Perl をビルドします。

**-Dprivlib, -Darchlib, -Dsitelib, ...**

この設定は、Perl がインストール済みのモジュールを探す場所を指定します。LFS 編集者はディレクトリ構造として Perl の MAJOR.MINOR バージョン (5.36) の形に基づいて、インストールモジュールを配置することにしています。このようにしておくこと、新たなパッチレベル (5.36.0 のようなフルバージョンにおいて最後のドット以降のバージョン部分) によるアップグレードの際に、モジュールを再インストールする必要がなくなるためです。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。(約 11 SBU)

```
make test
```

パッケージはインストールしクリーンアップします。

```
make install
unset BUILD_ZLIB BUILD_BZIP2
```

## 8.41.2. Perl の構成

インストールプログラム: corelist, cpan, enc2xs, encguess, h2ph, h2xs, instmodsh, json\_pp, libnetcfg, perl, perl5.36.0 (perl へのハードリンク), perlbug, perldoc, perlvp, perlthanks (perlbug へのハードリンク), piconv, pl2pm, pod2html, pod2man, pod2text, pod2usage, podchecker, podselect, prove, ptar, ptardiff, ptargrep, shasum, splain, xsubpp, zipdetails

インストールライブラリ: ここで示しきれないほど多くのライブラリ

インストールディレクトリ: /usr/lib/perl5

### 概略説明

corelist	Module::CoreList に対するコマンドラインフロントエンド。
cpan	コマンドラインから CPAN (Comprehensive Perl Archive Network) との通信を行います。
enc2xs	Unicode キャラクターマッピングまたは Tcl エンコーディングファイルから Perl の Encode 拡張モジュールを構築します。
encguess	複数ファイルのエンコーディングを調査します。
h2ph	C 言語のヘッダーファイル .h を Perl のヘッダーファイル .ph に変換します。
h2xs	C 言語のヘッダーファイル .h を Perl 拡張 (Perl extension) に変換します。
instmodsh	インストールされている Perl モジュールを調査するシェルスクリプト。インストールされたモジュールから tarball を作成することができます。
json_pp	特定の入出力フォーマット間でデータを変換します。
libnetcfg	Perl モジュール libnet の設定に利用します。
perl	C 言語、sed、awk、sh の持つ機能を寄せ集めて出来上がった言語。
perl5.36.0	perl へのハードリンク。
perlbug	Perl およびそのモジュールに関するバグ報告を生成して、電子メールを送信します。
perldoc	pod フォーマットのドキュメントを表示します。pod フォーマットは Perl のインストールツリーあるいは Perl スクリプト内に埋め込まれています。
perlvp	Perl Installation Verification Procedure のこと。Perl とライブラリが正しくインストールできているかを調べるものです。
perlthanks	感謝のメッセージ (Thank you messages) を電子メールで Perl 開発者に送信します。
piconv	キャラクターエンコーディングを変換する iconv の Perl バージョン。
pl2pm	Perl4 の .pl ファイルを Perl5 の .pm モジュールファイルへの変換を行うツール。
pod2html	pod フォーマットから HTML フォーマットに変換します。
pod2man	pod データを *roff の入力ファイル形式に変換します。
pod2text	pod データをアスキーテキスト形式に変換します。
pod2usage	ファイル内に埋め込まれた pod ドキュメントから使用方法の記述部分を表示します。
podchecker	pod 形式の文書ファイルに対して文法をチェックします。
podselect	pod ドキュメントに対して指定したセクションを表示します。
prove	Test::Harness モジュールのテストを行うコマンドラインツール。
ptar	Perl で書かれた tar 相当のプログラム。
ptardiff	アーカイブの抽出前後を比較する Perl プログラム。
ptargrep	tar アーカイブ内のファイルに対してパターンマッチングを適用するための Perl プログラム。
shasum	SHA チェックサム値を表示またはチェックします。
splain	Perl スクリプトの警告エラーの診断結果を詳細 (verbose) に出力するために利用します。
xsubpp	Perl の XS コードを C 言語コードに変換します。
zipdetails	Zip ファイルの内部構造に関する情報を出力します。

## 8.42. XML::Parser-2.46

XML::Parser モジュールは James Clark 氏による XML パーサー Expat への Perl インターフェースです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 2.3 MB

### 8.42.1. XML::Parser のインストール

XML::Parser をコンパイルするための準備をします。

```
perl Makefile.PL
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make test
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.42.2. XML::Parser の構成

インストールモジュール: Expat.so

#### 概略説明

Expat Perl Expat インターフェースを提供します。

## 8.43. Intltool-0.51.0

Intltool パッケージは、プログラムソースファイルから翻訳対象の文字列を抽出するために利用する国際化ツールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 1.5 MB

### 8.43.1. Intltool のインストール

perl-5.22 以降にて発生する警告メッセージを修正します。

```
sed -i 's:\\\\$\\{:\\\\$\\{:' intltool-update.in
```



#### 注記

上の正規表現は、バックスラッシュが多すぎて変に思うかもしれません。ここでやっているのは '\$\$' という記述の並びに対して、右プレースの前にバックスラッシュを追加して '\$\$' を作り出しています。

Intltool をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
install -v -Dm644 doc/I18N-HOWTO /usr/share/doc/intltool-0.51.0/I18N-HOWTO
```

### 8.43.2. Intltool の構成

インストールプログラム: intltool-extract, intltool-merge, intltool-prepare, intltool-update, intltoolize  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/intltool-0.51.0, /usr/share/intltool

#### 概略説明

intltoolize	パッケージに対して intltool を利用できるようにします。
intltool-extract	gettext が読み込むことの出来るヘッダーファイルを生成します。
intltool-merge	翻訳された文字列をさまざまな種類のファイルにマージします。
intltool-prepare	pot ファイルを更新し翻訳ファイルにマージします。
intltool-update	po テンプレートファイルを更新し翻訳ファイルにマージします。

## 8.44. Autoconf-2.71

Autoconf パッケージは、ソースコードを自動的に設定するシェルスクリプトの生成を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 (テスト込みで約 6.2 SBU)  
必要ディスク容量: 24 MB

### 8.44.1. Autoconf のインストール

bash-5.2 以降が起因となるテストの不具合をここで修正します。

```
sed -e 's/SECONDS|/&SHLVL|/' \
     -e '/BASH_ARGV=/a\      /&SHLVL=/ d' \
     -i.orig tests/local.at
```

Autoconf をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストするには、以下を実行します。

```
make check
```



#### 注記

マルチコアのシステム上で autoconf のテストをすると、その処理時間は大幅に減ります。実行する際には、上のコマンドに TESTSUITEFLAGS=-j<N> を加えます。例えば -j4 を指定するとテスト時間は 6 割以上減ります。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.44.2. Autoconf の構成

インストールプログラム: autoconf, autoheader, autom4te, autoreconf, autoscan, autoupdate, ifnames  
インストールディレクトリ: /usr/share/autoconf

#### 概略説明

autoconf	ソースコードを提供するソフトウェアパッケージを自動的に設定する (configure する) シェルスクリプトを生成します。これにより数多くの Unix 互換システムへの適用を可能とします。生成される設定 (configure) スクリプトは独立して動作します。つまりこれを実行するにあたっては autoconf プログラムを必要としません。
autoheader	C言語の #define 文を configure が利用するためのテンプレートファイルを生成するツール。
autom4te	M4 マクロプロセッサに対するラッパー。
autoreconf	autoconf と automake のテンプレートファイルが変更された時に、自動的に autoconf、autoheader、aclocal、automake、gettextize、libtoolize を無駄なく適正な順で実行します。
autoscan	ソフトウェアパッケージに対する configure.in ファイルの生成をサポートします。ディレクトリツリー内のソースファイルを調査して、共通的な可搬性に関わる問題を見出します。そして configure.scan ファイルを生成して、そのパッケージの configure.in ファイルの雛形として提供します。
autoupdate	configure.in ファイルにおいて、かつての古い autoconf マクロが利用されている場合に、それを新しいマクロに変更します。
ifnames	ソフトウェアパッケージにおける configure.in ファイルの記述作成をサポートします。これはそのパッケージが利用する C プリプロセッサの条件ディレクティブの識別子を出力します。可搬性を考慮した構築ができていない場合は、本プログラムが configure スクリプトにおいて何をチェックすべきかを決定してくれます。また autoscan によって生成された configure.in ファイルでの過不足を調整する働きもします。

## 8.45. Automake-1.16.5

Automake パッケージは Autoconf が利用する Makefile などを作成するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下 (テスト込みで約 7.3 SBU)  
 必要ディスク容量: 114 MB

### 8.45.1. Automake のインストール

Automake をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --docdir=/usr/share/doc/automake-1.16.5
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

make オプションの `-j4` を用いるとテストを速く進めることができます。たとえ 1 つのプロセッサであっても有用であり、個々のテストにおける内部遅延に関係するためです。ビルド結果をテストするには以下を実行します。

```
make -j4 check
```

テスト `t/subobj.sh` は失敗します。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.45.2. Automake の構成

インストールプログラム: `aclocal`, `aclocal-1.16` (`aclocal` へのハードリンク), `automake`, `automake-1.16` (`automake` へのハードリンク)

インストールディレクトリ: `/usr/share/aclocal-1.16`, `/usr/share/automake-1.16`, `/usr/share/doc/automake-1.16.5`

#### 概略説明

<code>aclocal</code>	<code>configure.in</code> ファイルの内容に基づいて <code>aclocal.m4</code> ファイルを生成します。
<code>aclocal-1.16</code>	<code>aclocal</code> へのハードリンク。
<code>automake</code>	<code>Makefile.am</code> ファイルから <code>Makefile.in</code> ファイルを自動生成するツール。パッケージ内のすべての <code>Makefile.in</code> ファイルを作るには、このプログラムをトップディレクトリから実行します。 <code>configure.in</code> ファイルを調べて、適切な <code>Makefile.am</code> ファイルを検索します。そして対応する <code>Makefile.in</code> ファイルを生成します。
<code>automake-1.16</code>	<code>automake</code> へのハードリンク。



## 8.46. OpenSSL-3.0.8

OpenSSL パッケージは暗号化に関する管理ツールやライブラリを提供します。これを利用することにより、他のパッケージにおいて暗号化機能が実現されます。例えば OpenSSH、Email アプリケーション、(HTTPS サイトアクセスを行う) ウェブブラウザなどです。

概算ビルド時間: 3.2 SBU  
必要ディスク容量: 520 MB

### 8.46.1. OpenSSL のインストール

OpenSSL をコンパイルするための準備をします。

```
./config --prefix=/usr \
         --openssldir=/etc/ssl \
         --libdir=lib \
         shared \
         zlib-dynamic
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make test
```

カーネル設定によっては (CONFIG\_CRYPT\_USER\_API\* の設定に一貫性がないと)、30-test\_afalg.t というテストが 1 つだけ失敗することがわかっています。失敗しても、無視してかまいません。

パッケージをインストールします。

```
sed -i '/INSTALL_LIBS/s/libcrypto.a libssl.a//' Makefile
make MANSUFFIX=ssl install
```

ドキュメントディレクトリにバージョンを含めます。他のパッケージとの整合をとるためです。

```
mv -v /usr/share/doc/openssl /usr/share/doc/openssl-3.0.8
```

必要であれば、さらにドキュメントをインストールします。

```
cp -vfr doc/* /usr/share/doc/openssl-3.0.8
```



#### 注記

ぜい弱性への対処を行った新バージョンが公開されたら、OpenSSL をアップデートすることになります。OpenSSL 3.0.0 以降では、バージョンのつけ方が MAJOR.MINOR.PATCH という形式になりました。API/API の互換性は、同一の MAJOR バージョン番号では保証されます。本パッケージは libcrypto.so または libssl.so へのリンクを行っていますが、LFS では共有ライブラリをインストールするだけなので、MAJOR バージョン番号が同一のアップグレードである限りは、パッケージを再コンパイルする必要はありません。

そうであっても、それらのライブラリにリンクしているプログラムが稼働中であるなら、一度停止してから再起動することが必要です。詳しくは関連する話が「アップグレードに関する問題」にあるので参照してください。

### 8.46.2. OpenSSL の構成

インストールプログラム: c\_rehash, openssl  
インストールライブラリ: libcrypto.so, libssl.so  
インストールディレクトリ: /etc/ssl, /usr/include/openssl, /usr/lib/engines, /usr/share/doc/openssl-3.0.8

#### 概略説明

c\_rehash ディレクトリ内のすべてのファイルをスキャンする Perl スクリプト。それらのファイルに対するハッシュ値へのシンボリックリンクを生成します。c\_rehash の利用は非推奨と考えられており、この代わりに openssl rehash コマンドを使ってください。

<code>openssl</code>	OpenSSL の暗号化ライブラリが提供するさまざまな関数を、シェルから利用するためのコマンドラインツール。 <code>man 1 openssl</code> に示される数多くの関数を利用することができます。
<code>libcrypto.so</code>	各種のインターネット標準にて採用されている暗号化アルゴリズムを幅広く実装しています。このライブラリが提供する機能は、SSL、TLS、S/MIME を実装する OpenSSL において利用されており、また OpenSSH、OpenPGP、あるいはこの他の暗号化標準の実装にも利用されています。
<code>libssl.so</code>	トランスポート層セキュリティ (Transport Layer Security; TLS v1) プロトコルを実装しています。これは豊富な API 関数とそのドキュメントを提供します。ドキュメントは <code>man 7 ssl</code> の実行により参照できます。

## 8.47. Kmod-30

Kmod パッケージは、カーネルモジュールをロードするためのライブラリやユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 12 MB

### 8.47.1. Kmod のインストール

Kmod をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --sysconfdir=/etc \
            --with-openssl \
            --with-xz \
            --with-zstd \
            --with-zlib
```

configure オプションの意味

`--with-openssl`

このオプションは Kmod において、カーネルモジュールに対する PKCS7 署名を取り扱えるようにします。

`--with-xz`, `--with-zlib`, `--with-zstd`

これらのオプションは、Kmod が圧縮されたカーネルモジュールを取り扱えるようにするものです。

パッケージをコンパイルします。

**make**

本パッケージのテストスイートでは、生のカーネルヘッダー（以前にインストールした「健全化 (sanitized)」されたヘッダーではないもの）が必要です。これは LFS の範囲を超えているものです。

パッケージインストールし、Module-Init-Tools パッケージとの互換性を保つためにシンボリックリンクを生成します。Module-Init-Tools パッケージは、これまで Linux カーネルモジュールを取り扱っていたものです。

**make install**

```
for target in depmod insmod modinfo modprobe rmmmod; do
  ln -sfv ../bin/kmod /usr/sbin/$target
done

ln -sfv kmod /usr/bin/lsmmod
```

### 8.47.2. Kmod の構成

インストールプログラム: depmod (kmod へのリンク), insmod (kmod へのリンク), kmod, lsmmod (kmod へのリンク), modinfo (kmod へのリンク), modprobe (kmod へのリンク), rmmmod (kmod へのリンク)  
インストールライブラリ: libkmod.so

#### 概略説明

depmod	存在しているモジュール内に含まれるシンボル名に基づいて、モジュールの依存関係を記述したファイル (dependency file) を生成します。これは modprobe が必要なモジュールを自動的にロードするために利用します。
insmod	稼働中のカーネルに対してロード可能なモジュールをインストールします。
kmod	カーネルモジュールのロード、アンロードを行います。
lsmmod	その時点でロードされているモジュールを一覧表示します。
modinfo	カーネルモジュールに関連付いたオブジェクトファイルを調べて、出来る限りの情報を表示します。
modprobe	depmod によってモジュールの依存関係を記述したファイル (dependency file) が生成されます。これを使って関連するモジュールを自動的にロードします。
rmmmod	稼働中のカーネルからモジュールをアンロードします。

`libkmod` このライブラリは、カーネルモジュールのロード、アンロードを行う他のプログラムが利用します。

## 8.48. Elfutils-0.188 から取り出した libelf

Libelf は、ELF (Executable and Linkable Format) 形式のファイルを扱うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 120 MB

### 8.48.1. Libelf のインストール

Libelf は elfutils-0.188 パッケージに含まれます。ソース tarball として elfutils-0.188.tar.bz2 を利用します。

Libelf をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-debuginfod \
            --enable-libdebuginfod=dummy
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

run-low\_high\_pc.sh というテストは失敗します。

Libelf のみをインストールします。

```
make -C libelf install
install -vm644 config/libelf.pc /usr/lib/pkgconfig
rm /usr/lib/libelf.a
```

### 8.48.2. Libelf の構成

インストールライブラリ: libelf.so (シンボリックリンク), libelf-0.188.so  
インストールディレクトリ: /usr/include/elfutils

#### 概略説明

libelf ELF オブジェクトファイルを取り扱うための API 関数を提供します。

## 8.49. Libffi-3.4.4

Libffi ライブラリは、さまざまな呼出規約 (calling conventions) に対しての、移植性に優れた高レベルのプログラミングインターフェースを提供します。このライブラリを用いることで、プログラム実行時に呼出インターフェース記述 (call interface description) による関数を指定して呼び出すことができますようになります。

FFI は Foreign Function Interface を表します。FFI は、1 つの言語で書かれたプログラムから、別の言語で書かれたプログラムを呼び出せるようにするものです。特に Libffi は、Perl や Python のようなインタープリターや、C、C++ で書かれた共有ライブラリサブルーチン間のブリッジ機能を提供します。

概算ビルド時間: 1.8 SBU  
必要ディスク容量: 11 MB

### 8.49.1. Libffi のインストール



#### 注記

GMP と同じように Libffi では、利用中のプロセッサに応じた最適化を行なってビルドされます。異なるシステムに向けてのビルドを行う場合は、以下のコマンドにおいて `--with-gcc-arch=` を使って、そのシステム上の CPU の実装を完全に表すアーキテクチャー名に変更してください。そうしなかった場合には、libffi をリンクするアプリケーションにおいて Illegal Operation エラーを発生させることとなります。

Libffi をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --disable-static \
            --with-gcc-arch=native
```

configure オプションの意味

`--with-gcc-arch=native`

現状のシステムに応じて GCC が最適化されるようにします。仮にこれを指定しなかった場合、システムを誤認して誤ったコードを生成してしまう場合があります。生成されたコードが、より劣ったシステム向けのネイティブコードをコピーしていたとすると、より劣ったシステムに対するパラメーターを指定することとなります。システムに応じた詳細は `the x86 options in the GCC manual` を参照してください。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は、以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.49.2. Libffi の構成

インストールライブラリ: libffi.so

#### 概略説明

libffi 外部関数インターフェース API 関数を提供します。

## 8.50. Python-3.11.2

Python 3 パッケージは Python 開発環境を提供します。オブジェクト指向プログラミング、スクリプティング、大規模プログラムのプロトタイピング、アプリケーション開発などに有用なものです。Python はインタプリタ言語です。

概算ビルド時間: 2.0 SBU  
必要ディスク容量: 372 MB

### 8.50.1. Python 3 のインストール

Python をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr      \  
            --enable-shared    \  
            --with-system-expat \  
            --with-system-ffi   \  
            --enable-optimizations
```

configure オプションの意味

*--with-system-expat*

本スイッチは、システムにインストールされている Expat をリンクすることを指示します。

*--with-system-ffi*

本スイッチは、システムにインストールされている libffi.so をリンクすることを指示します。

*--enable-optimizations*

本スイッチは、拡張的ではあるものの高くつく最適化を有効にします。インタプリタは二度ビルドされます。そこでは 1 回めのビルドにて実施されるテストを用いて、最適化された最終バージョンが適正化されます。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

この時点においてテスト実行することはお勧めしません。部分的にしか仕上がっていない LFS 環境では安定せずハングすることがあります。テストを必要とする場合は、本章を一番最後まで進めてから再度実行するか、あるいは BLFS において Python 3 をインストール際に行います。そうではなくここでテスト実行をするなら `make test` を実行します。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

Python 3 プログラムやモジュールをインストールする際には、全ユーザー向けのインストールを行うために root ユーザーになって `pip3` コマンドを用いています。このことは Python 開発者が推奨している、仮想環境内にて一般ユーザーにより（そのユーザーが `pip3` を実行することで）パッケージビルドを行う方法とは相容れないものです。これを行っているため、root ユーザーとして `pip3` を用いると、警告メッセージが複数出力されます。

開発者がなぜその方法を推奨しているかという点、システムパッケージマネージャー（たとえば `dpkg`）などと衝突が発生するからです。LFS ではシステムワイドなパッケージマネージャーを利用していないため、このことは問題となりません。また `pip3` そのものが、自分の最新版が存在していないかどうかを実行時に確認します。LFS の `chroot` 環境においては、ドメイン名解決がまだ設定されていないので、最新版の確認は失敗して警告が出力されます。

LFS システムを再起動してネットワーク設定を行えば、（最新版の入手可能時にはいつでも）あらかじめビルドされていた `wheel` を PyPI から更新するような警告メッセージが示されます。もっとも LFS では `pip3` を Python 3 の一部として考えるので、個別に更新しないでください。したがってあらかじめビルドされた `wheel` を更新することは、ソースコードから Linux システムをビルドするという目的から逸脱してしまいます。このことから、`pip3` の最新版を求める警告は無視してください。警告メッセージを省略したい場合は、以下のコマンドを実行します。ここでは設定ファイルを生成します。

```
cat > /etc/pip.conf << EOF  
[global]  
root-user-action = ignore  
disable-pip-version-check = true  
EOF
```



## 重要

LFS や BLFS においては通常、Python モジュールのビルドとインストールには `pip3` コマンドを用いています。この両ブックにおいて実行する `pip3 install` コマンドは、(Python 仮想環境内でない場合には) `root` ユーザーで実行するようにしてください。 `root` ユーザー以外によって `pip3 install` を実行しても問題なく動作するよう見えるかもしれませんが、インストールしたモジュールが別のユーザーからはアクセスできない事態を作り出してしまいます。

`pip3 install` は、すでにインストールされているモジュールを自動的に再インストールすることはいきません。 `pip3 install` コマンドを使ってモジュールのアップグレードを行う (たとえば `meson-0.61.3` から `meson-0.62.0` にするような場合) には、コマンドラインに `--upgrade` オプションを含めてください。またモジュールのダウングレードや再インストールが必要となる理由が確実にあるのであれば、コマンドラインに `-force-reinstall --no-deps` を含めて実行してください。

必要なら、整形済みドキュメントをインストールします。

```
install -v -dm755 /usr/share/doc/python-3.11.2/html

tar --strip-components=1 \
  --no-same-owner \
  --no-same-permissions \
  -C /usr/share/doc/python-3.11.2/html \
  -xvf ../python-3.11.2-docs-html.tar.bz2
```

ドキュメント `install` コマンドの意味

`--no-same-owner` と `--no-same-permissions`

インストールするファイルの所有者とパーミッションを適切に設定します。このオプションがないと `tar` によって展開されるファイルは、アップストリームが作り出した値になってしまうためです。

## 8.50.2. Python 3 の構成

インストールプログラム:	2to3, idle3, pip3, pydoc3, python3, python3-config
インストールライブラリ:	libpython3.11.so, libpython3.so
インストールディレクトリ:	/usr/include/python3.11, /usr/lib/python3, /usr/share/doc/python-3.11.2

### 概略説明

2to3	Python 2.x のソースコードを読み込み、種々の変更を行って Python 3.x 用の適正なソースコードに変換するための Python プログラムです
idle3	Python に特化した GUI エディターを起動するラッパースクリプト。このスクリプトを実行するには、Python より前に Tk をインストールして、Python モジュールである Tkinter をビルドしておく必要があります。
pip3	Python のパッケージインストーラー。この pip を使って Python Package Index などのインデックスサイトから各種パッケージをインストールできます。
pydoc3	Python ドキュメントツール。
python3	Python インタープリターであり、対話的なオブジェクト指向プログラミング言語。



## 8.51. Wheel-0.38.4

Wheel は Python wheel パッケージング標準に基づいた標準実装の Python ライブラリです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 1.3 MB

### 8.51.1. Wheel のインストール

以下のコマンドを実行して Wheel をコンパイルします。

```
PYTHONPATH=src pip3 wheel -w dist --no-build-isolation --no-deps $PWD
```

以下のコマンドを実行して Wheel をインストールします。

```
pip3 install --no-index --find-links=dist wheel
```

pip3 設定オプションとコマンドの意味

`PYTHONPATH=src`

本パッケージを使って（インストールしていなくても）、本パッケージをインストールできるようにします。これにより鶏とタマゴの問題を解消します。

`wheel`

このコマンドは、本パッケージ向けの wheel アーカイブを生成します。

`-w dist`

生成した wheel を dist ディレクトリに置くことを指示します。

`install`

このコマンドはパッケージをインストールします。

`--no-build-isolation, --no-deps, --no-index`

これらのオプションは、オンラインパッケージリポジトリ (PyPI) からファイルを取得しないようにします。パッケージ類が適切な順番でインストールされていれば、最初にファイルを取得しておく必要はないはずですが、ただしこのオプションをつけておくことで、ユーザーが操作を誤っても安全であるようにします。

`--find-links dist`

dist ディレクトリから wheel アーカイブを検索することを指示します。

### 8.51.2. Wheel の構成

インストールプログラム: wheel  
インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.11/site-packages/wheel, /usr/lib/python3.11/site-packages/wheel-0.38.4.dist-info

#### 概略説明

wheel wheel アーカイブの解凍、圧縮、変換を行うユーティリティです。

## 8.52. Ninja-1.11.1

このパッケージは、処理速度を重視した軽量なビルドシステムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 77 MB

### 8.52.1. Ninja のインストール

ninja は、可能な限り最大数のプロセスを使って並行処理により実行します。そのプロセス数はデフォルトでは、システムのコア数に 2 を加えたものとなります。このことが CPU をオーバーヒートさせたり、out of memory を引き起こす場合があります。ninja をコマンドラインから実行する場合には `-jN` パラメーターを使って、並行プロセスの数を制御することもできます。ただ ninja の実行を組み込んでいるパッケージの場合は `-j` パラメーターを与えることができません。

以降に示す 任意 の手順を用いると、並行プロセス数を環境変数 `NINJAJOBS` から制御できるようになります。たとえば 以下のように設定します。

```
export NINJAJOBS=4
```

こうすると ninja の並行プロセスを 4 つに制限できます。

必要な場合は、以下のようにストリームエディターを実行して、ninja が環境変数 `NINJAJOBS` を認識するようにします。

```
sed -i '/int Guess/a \  
int    j = 0;\  
char*  jobs = getenv( "NINJAJOBS" );\  
if ( jobs != NULL ) j = atoi( jobs );\  
if ( j > 0 ) return j;\  
' src/ninja.cc
```

以下を実行して ninja をビルドします。

```
python3 configure.py --bootstrap
```

`build` オプションの意味

`--bootstrap`

本パラメーターは、この時点でのシステムに対して Ninja 自身を再ビルドすることを指示します。

ビルド結果をテストする場合は、以下を実行します。

```
./ninja ninja_test  
./ninja_test --gtest_filter=--SubprocessTest.SetWithLots
```

パッケージをインストールします。

```
install -vm755 ninja /usr/bin/  
install -vDm644 misc/bash-completion /usr/share/bash-completion/completions/ninja  
install -vDm644 misc/zsh-completion /usr/share/zsh/site-functions/_ninja
```

### 8.52.2. Ninja の構成

インストールプログラム: `ninja`

#### 概略説明

ninja Ninja ビルドシステム。

## 8.53. Meson-1.0.0

Meson はオープンソースによるビルドシステムです。非常に高速であり、できるかぎりユーザーフレンドリーであることを意識しています。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 41 MB

### 8.53.1. Meson のインストール

Meson をビルドするには、以下のコマンドを実行します。

```
pip3 wheel -w dist --no-build-isolation --no-deps $PWD
```

このテストスイートには、LFS の範囲外としているパッケージがいくつか必要です。  
パッケージをインストールします。

```
pip3 install --no-index --find-links dist meson
install -vDm644 data/shell-completions/bash/meson /usr/share/bash-completion/completions/meson
install -vDm644 data/shell-completions/zsh/_meson /usr/share/zsh/site-functions/_meson
```

`install` パラメーターの意味

`-w dist`

生成された wheel を `dist` ディレクトリに配置します。

`--find-links dist`

`dist` ディレクトリから wheel をインストールします。

### 8.53.2. Meson の構成

インストールプログラム: meson  
インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.11/site-packages/meson-1.0.0.dist-info, /usr/lib/python3.11/site-packages/mesonbuild

#### 概略説明

meson 生産性の高いビルドシステム。

## 8.54. Coreutils-9.1

Coreutils パッケージは、あらゆるオペレーティングシステムが必要とする基本的なユーティリティプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.9 SBU  
必要ディスク容量: 156 MB

### 8.54.1. Coreutils のインストール

POSIX によると Coreutils により生成されるプログラムは、マルチバイトロケールであっても文字データを正しく取り扱うことを求めています。以下のパッチは標準に準拠することと、国際化処理に関連するバグを解消することを行います。

```
patch -Np1 -i ../coreutils-9.1-i18n-1.patch
```



#### 注記

このパッチには多くのバグがありました。新たなバグを発見したら Coreutils の開発者に報告する前に、このパッチの適用前でもバグが再現するかどうかを確認してください。

Coreutils をコンパイルするための準備をします。

```
autoreconf -fiv
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 ./configure \
    --prefix=/usr \
    --enable-no-install-program=kill,uptime
```

configure オプションの意味

autoreconf

国際化対応を行うパッチによってビルドシステムが修正されます。したがって設定ファイル類を再生成する必要があります。

FORCE\_UNSAFE\_CONFIGURE=1

この環境変数は root ユーザーによりパッケージをビルドできるようにします。

--enable-no-install-program=kill,uptime

指定のプログラムは、他のパッケージからインストールするため Coreutils からはインストールしないことを指示します。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

テストスイートを実行しない場合は「パッケージをインストールします。」と書かれたところまで読み飛ばしてください。

ここからテストスイートを実施していきます。まずは root ユーザーに対するテストを実行します。

```
make NON_ROOT_USERNAME=tester check-root
```

ここからは tester ユーザー向けのテストを実行します。ただしテストの中には、複数のグループに属するユーザーを必要とするものがあります。そのようなテストが確実に実施されるように、一時的なグループを作って tester ユーザーがそれに属するようにします。

```
echo "dummy:x:102:tester" >> /etc/group
```

特定のファイルのパーミッションを変更して root ユーザー以外でもコンパイルとテストができるようにします。

```
chown -Rv tester .
```

テストを実行します。

```
su tester -c "PATH=$PATH make RUN_EXPENSIVE_TESTS=yes check"
```

test-getlogin というテストは LFS の chroot 環境内では失敗するかもしれません。

一時的に作成したグループを削除します。

```
sed -i '/dummy/d' /etc/group
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

FHS が規定しているディレクトリにプログラムを移します。

```
mv -v /usr/bin/chroot /usr/sbin
mv -v /usr/share/man/man1/chroot.1 /usr/share/man/man8/chroot.8
sed -i 's/"1"/"8"/' /usr/share/man/man8/chroot.8
```

## 8.54.2. Coreutils の構成

インストールプログラム: [ , b2sum, base32, base64, basename, basenc, cat, chcon, chgrp, chmod, chown, chroot, cksum, comm, cp, csplit, cut, date, dd, df, dir, dircolors, dirname, du, echo, env, expand, expr, factor, false, fmt, fold, groups, head, hostid, id, install, join, link, ln, logname, ls, md5sum, mkdir, mkfifo, mknod, mktmp, mv, nice, nl, nohup, nproc, numfmt, od, paste, pathchk, pinky, pr, printenv, printf, ptx, pwd, readlink, realpath, rm, rmdir, runcon, seq, shasum, sha224sum, sha256sum, sha384sum, sha512sum, shred, shuf, sleep, sort, split, stat, stdbuf, stty, sum, sync, tac, tail, tee, test, timeout, touch, tr, true, truncate, tsort, tty, uname, unexpand, uniq, unlink, users, vdir, wc, who, whoami, yes

インストールライブラリ: libstdbuf.so (/usr/libexec/coreutils ディレクトリ内)

インストールディレクトリ: /usr/libexec/coreutils

### 概略説明

[	実際のコマンドは /usr/bin/[ であり、これは test コマンドへのシンボリックリンクです。
base32	base32 規格 (RFC 4648) に従ってデータのエンコード、デコードを行います。
base64	base64 規格 (RFC 3548) に従ってデータのエンコード、デコードを行います。
b2sum	Prints or checks BLAKE2 (512-bit) checksums
basename	ファイル名からパス部分と指定されたサフィックスを取り除きます。
basenc	各種アルゴリズムを利用したデータのエンコード、出コードを行います。
cat	複数ファイルを連結して標準出力へ出力します。
chcon	ファイルやディレクトリに対してセキュリティコンテキスト (security context) を変更します。
chgrp	ファイルやディレクトリのグループ所有権を変更します。
chmod	指定されたファイルのパーミッションを指定されたモードに変更します。モードは、変更内容を表す文字表現か8進数表現を用いることができます。
chown	ファイルやディレクトリの所有者またはグループを変更します。
chroot	指定したディレクトリを / ディレクトリとみなしてコマンドを実行します。
cksum	指定された複数ファイルについて、CRC (Cyclic Redundancy Check; 巡回冗長検査) チェックサム値とバイト数を表示します。
comm	ソート済みの二つのファイルを比較して、一致しない固有の行と一致する行を三つのカラムに分けて出力します。
cp	ファイルをコピーします。
csplit	指定されたファイルを複数の新しいファイルに分割します。分割は指定されたパターンか行数により行います。そして分割後のファイルにはバイト数を出力します。
cut	指定されたフィールド位置や文字位置によってテキスト行を部分的に取り出します。
date	指定された書式により現在日付、現在時刻を表示します。またはシステム日付を設定します。
dd	指定されたブロックサイズとブロック数によりファイルをコピーします。変換処理を行うことができます。
df	マウントされているすべてのファイルシステムに対して、ディスクの空き容量 (使用量) を表示します。あるいは指定されたファイルを含んだファイルシステムについてのみの情報を表示します。
dir	指定されたディレクトリの内容を一覧表示します。(ls コマンドに同じ。)

dircolors	環境変数 <code>LS_COLOR</code> にセットするべきコマンドを出力します。これは <code>ls</code> がカラー設定を行う際に利用します。
dirname	指定されたファイル名からディレクトリ名部分を取り出します。
du	カレントディレクトリ、指定ディレクトリ（サブディレクトリを含む）、指定された個々のファイルについて、それらが利用しているディスク使用量を表示します。
echo	指定された文字列を表示します。
env	環境設定を変更してコマンドを実行します。
expand	タブ文字を空白文字に変換します。
expr	表現式を評価します。
factor	指定された整数値に対する素因数 (prime factor) を表示します。
false	何も行わず処理に失敗します。これは常に失敗を意味するステータスコードを返して終了します。
fmt	指定されたファイル内にて段落を整形します。
fold	指定されたファイル内の行を折り返します。
groups	ユーザーの所属グループを表示します。
head	指定されたファイルの先頭10行（あるいは指定された行数）を表示します。
hostid	ホスト識別番号 (16進数) を表示します。
id	現在のユーザーあるいは指定されたユーザーについて、有効なユーザーID、グループID、所属グループを表示します。
install	ファイルコピーを行います。その際にパーミッションモードを設定し、可能なら所有者やグループも設定します。
join	2つのファイル内にて共通項を持つ行を結合します。
link	(指定された名称により) ファイルへのハードリンクを生成します。
ln	ファイルに対するハードリンク、あるいはソフトリンク (シンボリックリンク) を生成します。
logname	現在のユーザーのログイン名を表示します。
ls	指定されたディレクトリ内容を一覧表示します。
md5sum	MD5 (Message Digest 5) チェックサム値を表示、あるいはチェックします。
mkdir	指定された名前のディレクトリを生成します。
mkfifo	指定された名前の FIFO (First-In, First-Out) を生成します。これは UNIX の用語で "名前付きパイプ (named pipe)" とも呼ばれます。
mknod	指定された名前のデバイスノードを生成します。デバイスノードはキャラクター型特殊ファイル (character special file)、ブロック特殊ファイル (block special file)、FIFO です。
mktemp	安全に一時ファイルを生成します。これはスクリプト内にて利用されます。
mv	ファイルあるいはディレクトリを移動、名称変更します。
nice	スケジューリング優先度を変更してプログラムを実行します。
nl	指定されたファイル内の行を数えます。
nohup	ハングアップに関係なくコマンドを実行します。その出力はログファイルにリダイレクトされます。
nproc	プロセスが利用可能なプロセスユニット (processing unit) の数を表示します。
numfmt	記述された文字列と数値を互いに変換します。
od	ファイル内容を 8進数または他の書式でダンプします。
paste	指定された複数ファイルを結合します。その際には各行を順に並べて結合し、その間をタブ文字で区切りません。
pathchk	ファイル名が有効で移植可能であるかをチェックします。
pinky	軽量の <code>finger</code> クライアント。指定されたユーザーに関する情報を表示します。
pr	ファイルを印刷するために、ページ番号を振りカラム整形を行います。
printenv	環境変数の内容を表示します。
printf	指定された引数を指定された書式で表示します。C 言語の <code>printf</code> 関数に似ています。
ptx	指定されたファイル内のキーワードに対して整列済インデックス (permuted index) を生成します。
pwd	現在の作業ディレクトリ名を表示します。

readlink	指定されたシンボリックリンクの対象を表示します。
realpath	解析されたパスを表示します。
rm	ファイルまたはディレクトリを削除します。
rmdir	ディレクトリが空である時にそのディレクトリを削除します。
runcon	指定されたセキュリティコンテキストでコマンドを実行します。
seq	指定された範囲と増分に従って数値の並びを表示します。
shasum	160 ビットの SHA1 (Secure Hash Algorithm 1) チェックサム値を表示またはチェックします。
sha224sum	224 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。
sha256sum	256 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。
sha384sum	384 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。
sha512sum	512 ビットの SHA1 チェックサム値を表示またはチェックします。
shred	指定されたファイルに対して、複雑なパターンデータを繰り返し上書きすることで、データ復旧を困難なものにします。
shuf	テキスト行を入れ替えます。
sleep	指定時間だけ停止します。
sort	指定されたファイル内の行をソートします。
split	指定されたファイルを、バイト数または行数を指定して分割します。
stat	ファイルやファイルシステムのステータスを表示します。
stdbuf	標準ストリームのバッファリング操作を変更してコマンド実行します。
stty	端末回線の設定や表示を行います。
sum	指定されたファイルのチェックサムやブロック数を表示します。
sync	ファイルシステムのバッファを消去します。変更のあったブロックは強制的にディスクに書き出し、スーパーブロック (super block) を更新します。
tac	指定されたファイルを逆順にして連結します。
tail	指定されたファイルの最終の10行 (あるいは指定された行数) を表示します。
tee	標準入力を読み込んで、標準出力と指定ファイルの双方に出力します。
test	ファイルタイプの比較やチェックを行います。
timeout	指定時間内だけコマンドを実行します。
touch	ファイルのタイムスタンプを更新します。そのファイルに対するアクセス時刻、更新時刻を現在時刻にするものです。そのファイルが存在しなかった場合はゼロバイトのファイルを新規生成します。
tr	標準入力から読み込んだ文字列に対して、変換、圧縮、削除を行います。
true	何も行わず処理に成功します。これは常に成功を意味するステータスコードを返して終了します。
truncate	ファイルを指定されたサイズに縮小または拡張します。
tsort	トポロジカルソート (topological sort) を行います。指定されたファイルの部分的な順序に従って並び替えリストを出力します。
tty	標準入力に接続された端末のファイル名を表示します。
uname	システム情報を表示します。
unexpand	空白文字をタブ文字に変換します。
uniq	連続する同一行を一行のみ残して削除します。
unlink	指定されたファイルを削除します。
users	現在ログインしているユーザー名を表示します。
vdir	ls -l と同じ。
wc	指定されたファイルの行数、単語数、バイト数を表示します。複数ファイルが指定された場合はこれに加えて合計も出力します。
who	誰がログインしているかを表示します。
whoami	現在有効なユーザーIDに関連づいているユーザー名を表示します。
yes	処理が停止されるまで繰り返して「y」または指定文字を出力します。
libstdbuf	stdbuf が利用するライブラリ。

## 8.55. Check-0.15.2

Check は C 言語に対してのユニットテストのフレームワークです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU (テスト込みで約 1.7 SBU)  
必要ディスク容量: 12 MB

### 8.55.1. Check のインストール

Check をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --disable-static
```

パッケージをビルドします。

```
make
```

コンパイルが終了しました。 テストスイートを実行する場合は、以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make docdir=/usr/share/doc/check-0.15.2 install
```

### 8.55.2. Check の構成

インストールプログラム: checkmk  
インストールライブラリ: libcheck.so

#### 概略説明

checkmk Check ユニットテストフレームワークにて利用される、C 言語ユニットテストを生成するための Awk スクリプト。  
libcheck.so テストプログラムから Check を呼び出すための関数を提供します。



## 8.56. Diffutils-3.9

Diffutils パッケージはファイルやディレクトリの差分を表示するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 35 MB

### 8.56.1. Diffutils のインストール

Diffutils をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストするなら以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.56.2. Diffutils の構成

インストールプログラム: cmp, diff, diff3, sdiff

#### 概略説明

cmp 二つのファイルを比較して、何バイト異なるかを示します。  
diff 二つのファイルまたは二つのディレクトリを比較して、ファイル内のどの行に違いがあるかを示します。  
diff3 三つのファイルの各行を比較します。  
sdiff 二つのファイルを結合して対話的に結果を出力します。

## 8.57. Gawk-5.2.1

Gawk パッケージはテキストファイルを操作するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 43 MB

### 8.57.1. Gawk のインストール

まずは不要なファイルがインストールされないようにします。

```
sed -i 's/extras//' Makefile.in
```

Gawk をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make LN='ln -f' install
```

上書きされる make 変数の意味

```
LN='ln -f'
```

この変数は「Gawk-5.2.1」においてインストールしたハードリンクを、ここで更新するものです。

必要ならドキュメントをインストールします。

```
mkdir -pv /usr/share/doc/gawk-5.2.1
cp -v doc/{awkforai.txt,*.eps,pdf,jpg} /usr/share/doc/gawk-5.2.1
```

### 8.57.2. Gawk の構成

インストールプログラム: awk (gawk へのリンク), gawk, gawk-5.2.1  
 インストールライブラリ: filefuncs.so, fnmatch.so, fork.so, inplace.so, intdiv.so, ordchr.so, readdir.so, readfile.so, revoutput.so, revtwoway.so, rrrayay.so, time.so (すべて /usr/lib/gawk ディレクトリ内)  
 インストールディレクトリ: /usr/lib/gawk, /usr/libexec/awk, /usr/share/awk, /usr/share/doc/gawk-5.2.1

#### 概略説明

awk gawk へのリンク。  
 gawk テキストファイルを操作するプログラム。これは awk の GNU インプリメンテーションです。  
 gawk-5.2.1 gawk へのハードリンク。

## 8.58. Findutils-4.9.0

Findutils パッケージはファイル検索を行うプログラムを提供します。このプログラムはディレクトリツリーを検索したり、データベースの生成、保守、検索を行います。（データベースによる検索は再帰的検索に比べて処理速度は速いものですが、データベースが最新のものに更新されていない場合は信頼できない結果となります。）Findutils では xargs プログラムも提供します。このプログラムは、検索された複数ファイルの個々に対して、指定されたコマンドを実行するために用いられます。

概算ビルド時間: 0.4 SBU  
必要ディスク容量: 51 MB

### 8.58.1. Findutils のインストール

Findutils をコンパイルするための準備をします。

```
case $(uname -m) in
  i?86)  TIME_T_32_BIT_OK=yes ./configure --prefix=/usr --localstatedir=/var/lib/locate ;;
  x86_64) ./configure --prefix=/usr --localstatedir=/var/lib/locate ;;
esac
```

configure オプションの意味

TIME\_32\_BIT\_OK=yes

この設定は 32 ビットシステム上でビルドする際に必要となります。

--localstatedir

このオプションは locate データベースの場所を FHS コンプライアンスに準拠するディレクトリ /var/lib/locate に変更します。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするなら以下を実行します。

```
chown -Rv tester .
su tester -c "PATH=$PATH make check"
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.58.2. Findutils の構成

インストールプログラム: find, locate, updatedb, xargs  
インストールディレクトリ: /var/lib/locate

#### 概略説明

find	指定された条件に合致するファイルを、指定されたディレクトリツリー内から検索します。
locate	ファイル名データベースを検索して、指定された文字列を含むもの、または検索パターンに合致するものを表示します。
updatedb	locate データベースを更新します。これはすべてのファイルシステムを検索します。（検索非対象とする設定がない限りは、マウントされているすべてのファイルシステムを対象とします。）そして検索されたファイル名をデータベースに追加します。
xargs	指定されたコマンドに対してファイル名の一覧を受け渡して実行します。

## 8.59. Groff-1.22.4

Groff パッケージはテキストやイメージを処理して整形するプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 89 MB

### 8.59.1. Groff のインストール

Groff はデフォルトの用紙サイズを設定する環境変数 `PAGE` を参照します。米国のユーザーであれば `PAGE=letter` と設定するのが適当です。その他のユーザーなら `PAGE=A4` とするのが良いかもしれません。このデフォルト用紙サイズはコンパイルにあたって設定されます。「A4」なり「letter」なりの値は `/etc/papersize` ファイルにて設定することも可能です。

Groff をコンパイルするための準備をします。

```
PAGE=<paper_size> ./configure --prefix=/usr
```

パッケージをビルドします。

```
make
```

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.59.2. Groff の構成

インストールプログラム: addftinfo, afmtodit, chem, eqn, eqn2graph, gdiffmk, glilypond, gperl, gpinyin, grap2graph, grn, grodvi, groff, groffer, grog, grolbp, grolj4, gropdf, grops, grotty, hpftodit, indxbib, lkbib, lookbib, mmroff, neqn, nroff, pdfmom, pdfroff, pfbtops, pic, pic2graph, post-grohtml, preconv, pre-grohtml, refer, roff2dvi, roff2html, roff2pdf, roff2ps, roff2text, roff2x, soelim, tbl, tfmtodit, troff

インストールディレクトリ: /usr/lib/groff, /usr/share/doc/groff-1.22.4, /usr/share/groff

#### 概略説明

addftinfo	troff のフォントファイルを読み込んで groff システムが利用する付加的なフォントメトリック情報を追加します。
afmtodit	groff と grops が利用するフォントファイルを生成します。
chem	化学構造図 (chemical structure diagrams) を生成するための Groff プロセッサ。
eqn	troff の入力ファイル内に埋め込まれている記述式をコンパイルして troff が解釈できるコマンドとして変換します。
eqn2graph	troff の EQN (数式) を、刈り込んだ (crop した) イメージに変換します。
gdiffmk	groff、nroff、troff の入力ファイルを比較して、その差異を変更マークとして出力します。
glilypond	lilypond 言語で書かれたシートミュージック (sheet music) を groff 言語に変換します。
gperl	groff プリプロセッサであり groff ファイルへの perl コード追加を行います。
gpinyin	groff プリプロセッサであり groff ファイルへの Pinyin (北京語のローマ字つづり) 追加を行います。
grap2graph	grap プログラムファイルを、刈り込んだ (crop した) ビットマップイメージに変換します。(grap は、ダイアグラムを生成する、かつての Unix プログラミング言語です。)
grn	gremlin 図を表すファイルを処理するための groff プリプロセッサ。
grodvi	TeX の出力ファイルである dvi フォーマットを生成するための groff ドライバープログラム。
groff	groff 文書整形システムのためのフロントエンド。通常は troff プログラムを起動し、指定されたデバイスに適合したポストプロセッサを呼び出します。
groffer	groff ファイルや man ページを X 上や TTY 端末上に表示します。

groff	入力ファイルを読み込んで、印刷時には groff コマンドオプションのどれが必要かを推定します。コマンドオプションは <code>-e</code> 、 <code>-man</code> 、 <code>-me</code> 、 <code>-mm</code> 、 <code>-ms</code> 、 <code>-p</code> 、 <code>-s</code> のいずれかです。そしてそのオプションを含んだ groff コマンドを表示します。
grolbp	Canon CAPSL プリンター (LBP-4 または LBP-8 シリーズのレーザープリンター) に対する groff ドライバープログラム。
grolj4	HP LaserJet 4 プリンターに対しての PCL5 フォーマットを出力する groff ドライバープログラム。
gropdf	GNU troff の出力を PDF に変換します。
grops	GNU troff の出力を PostScript に変換します。
grotty	GNU troff の出力を、タイプライター風のデバイスに適した形式に変換します。
hpftodit	HP のタグ付けが行われたフォントメトリックファイルから groff <code>-Tlj4</code> コマンドにて利用されるフォントファイルを生成します。
indxbib	指定されたファイル内に示される参考文献データベース (bibliographic database) に対しての逆引きインデックス (inverted index) を生成します。これは <code>refer</code> 、 <code>lookbib</code> 、 <code>lkbib</code> といったコマンドが利用します。
lkbib	指定されたキーを用いて参考文献データベースを検索し、合致したすべての情報を表示します。
lookbib	(標準入力端末であれば) 標準エラー出力にプロンプトを表示して、標準入力から複数のキーワードを含んだ一行を読み込みます。そして指定されたファイルにて示される参考文献データベース内に、そのキーワードが含まれるかどうかを検索します。キーワードが含まれるものを標準出力に出力します。入力がなくなるまでこれを繰り返します。
mmroff	groff 用の単純なプリプロセッサ。
neqn	数式を ASCII (American Standard Code for Information Interchange) 形式で出力します。
nroff	groff を利用して nroff コマンドをエミュレートするスクリプト。
pdfmom	groff 関連ラッパー。mom マクロによるファイルから PDF を生成します。
pdfroff	groff を利用して pdf 文書ファイルを生成します。
pfbtops	<code>.pfb</code> フォーマットの PostScript フォントを ASCII フォーマットに変換します。
pic	troff または TeX の入力ファイル内に埋め込まれた図の記述を、troff または TeX が処理できるコマンドの形式に変換します。
pic2graph	PIC ダイアグラムを、刈り込んだ (crop した) イメージに変換します。
post-grohtml	GNU troff の出力を HTML に変換します。
preconv	入力ファイルのエンコーディングを GNU troff が取り扱うものに変換します。
pre-grohtml	GNU troff の出力を HTML に変換します。
refer	ファイル内容を読み込んで、そのコピーを標準出力へ出力します。ただし引用文を表す <code>.[ と .]</code> で囲まれた行、および引用文をどのように処理するかを示したコマンドを意味する <code>.R1</code> と <code>.R2</code> で囲まれた行は、コピーの対象としません。
roff2dvi	roff ファイルを DVI フォーマットに変換します。
roff2html	roff ファイルを HTML フォーマットに変換します。
roff2pdf	roff ファイルを PDF フォーマットに変換します。
roff2ps	roff ファイルを ps ファイルに変換します。
roff2text	roff ファイルをテキストファイルに変換します。
roff2x	roff ファイルを他のフォーマットに変換します。
soelim	入力ファイルを読み込んで <code>.so</code> ファイル の形式で記述されている行を、記述されているファイルだけに置き換えます。
tbl	troff 入力ファイル内に埋め込まれた表の記述を troff が処理できるコマンドの形式に変換します。
tfmtoedit	コマンド groff <code>-Tdvi</code> を使ってフォントファイルを生成します。
troff	Unix の troff コマンドと高い互換性を持ちます。通常は groff コマンドを用いて本コマンドが起動されます。groff コマンドは、プリプロセッサ、ポストプロセッサを、適切な順で適切なオプションをつけて起動します。

## 8.60. GRUB-2.06

GRUB パッケージは GRand Unified Bootloader を提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 161 MB

### 8.60.1. GRUB のインストール



#### 注記

システムが UEFI をサポートしていて、これを使って LFS を起動しようとする場合は、LFS における本パッケージは省略することができます。その場合は BLFS ページ に従って UEFI 対応の GRUB (およびその依存パッケージ) をインストールしてください。



#### 警告

ビルドに影響を与える可能性のある環境変数をリセットします。

```
unset {C,CPP,CXX,LD}FLAGS
```

このパッケージをビルドする際に、独自のコンパイルフラグを使って「チューニング」することは止めてください。このパッケージはブートローダーです。ソースコード内には低レベル操作が用いられており、過激な最適化フラグによってはその機能を壊してしまうかもしれないためです。

/boot パーティション (または /boot パーティションを個別に用意しない場合にはルートパーティション) を e2fsprogs-1.47.0 またはそれ以降において生成した時に、grub-install が失敗する問題を修正します。

```
patch -Np1 -i ../grub-2.06-upstream_fixes-1.patch
```

GRUB をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr          \  
            --sysconfdir=/etc      \  
            --disable-efiemu       \  
            --disable-werror
```

configure オプションの意味

`--disable-werror`

本オプションは、最新の flex によって警告が出力されても、ビルドを成功させるために指定します。

`--disable-efiemu`

このオプションは LFS にとって不要な機能を無効にし、一部のテストプログラムを実行しないようにした上で、ビルドを行います。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

本パッケージのテストスイートの利用はお勧めできません。テストのほとんどが、限定されている今の LFS 環境内では利用できないパッケージに依存しています。それでもテストを行うのであれば、`make check` を実行します。

パッケージをインストールします。

```
make install  
mv -v /etc/bash_completion.d/grub /usr/share/bash-completion/completions
```

GRUB を使ってシステムのブート起動設定を行う方法については「GRUB を用いたブートプロセスの設定」で説明しています。

## 8.60.2. GRUB の構成

インストールプログラム: grub-bios-setup, grub-editenv, grub-file, grub-fstest, grub-glue-efi, grub-install, grub-kbdcomp, grub-macbless, grub-menulst2cfg, grub-mkconfig, grub-mkimage, grub-mklayout, grub-mknetdir, grub-mkpasswd-pbkdf2, grub-mkrelpath, grub-mkrescue, grub-mkstandalone, grub-ofpathname, grub-probe, grub-reboot, grub-render-label, grub-script-check, grub-set-default, grub-sparc64-setup, grub-syslinux2cfg

インストールディレクトリ: /usr/lib/grub, /etc/grub.d, /usr/share/grub, /boot/grub (grub-install が初めに起動される時)

### 概略説明

grub-bios-setup	grub-install に対するヘルパープログラム。
grub-editenv	環境ブロック (environment block) を編集するツール。
grub-file	指定されたファイルが指定されたタイプであるかどうかをチェックします。
grub-fstest	ファイルシステムドライバーをデバッグするツール。
grub-glue-efi	32 ビットおよび 64 ビットの実行バイナリを単一ファイル (Apple マシン向け) に結合します。
grub-install	指定したドライブに GRUB をインストールします。
grub-kbdcomp	xkb レイアウトを GRUB が認識できる他の書式に変換するスクリプト。
grub-macbless	HFS または HFS+ ファイルシステムに対する Mac 風の bless。 (bless は Apple マシン専用です。デバイスをブータブルにします。)
grub-menulst2cfg	GRUB Legacy の menu.lst を GRUB 2 にて利用される grub.cfg に変換します。
grub-mkconfig	grub.cfg ファイルを生成します。
grub-mkimage	GRUB のブートイメージ (bootable image) を生成します。
grub-mklayout	GRUB のキーボードレイアウトファイルを生成します。
grub-mknetdir	GRUB のネットブートディレクトリを生成します。
grub-mkpasswd-pbkdf2	ブートメニューにて利用する、PBKDF2 により暗号化されたパスワードを生成します。
grub-mkrelpath	システムのパスをルートからの相対パスとします。
grub-mkrescue	フロッピーディスク、CDROM/DVD、USB ドライブ向けの GRUB のブートイメージを生成します。
grub-mkstandalone	スタンドアロンイメージを生成します。
grub-ofpathname	GRUB デバイスのパスを出力するヘルパープログラム。
grub-probe	指定されたパスやデバイスに対するデバイス情報を検証 (probe) します。
grub-reboot	デフォルトのブートメニューを設定します。これは次にブートした時だけ有効なものです。
grub-render-label	Apple Mac に対して Apple .disk_label を提供します。
grub-script-check	GRUB の設定スクリプトにおける文法をチェックします。
grub-set-default	デフォルトのブートメニューを設定します。
grub-sparc64-setup	grub-setup に対するヘルパープログラム。
grub-syslinux2cfg	syslinux の設定ファイルを grub.cfg フォーマットに変換します。

## 8.61. Gzip-1.12

Gzip パッケージはファイルの圧縮、伸長（解凍）を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 21 MB

### 8.61.1. Gzip のインストール

Gzip をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.61.2. Gzip の構成

インストールプログラム: gunzip, gzexe, gzip, uncompress (gunzip へのハードリンク), zcat, zcmp, zdiff, zegrep, zfgrep, zforce, zgrep, zless, zmore, znew

#### 概略説明

gunzip	gzip により圧縮されたファイルを解凍します。
gzexe	自動解凍形式の実行ファイルを生成します。
gzip	Lempel-Ziv (LZ77) 方式により指定されたファイルを圧縮します。
uncompress	圧縮されたファイルを解凍します。
zcat	gzip により圧縮されたファイルを解凍して標準出力へ出力します。
zcmp	gzip により圧縮されたファイルに対して cmp を実行します。
zdiff	gzip により圧縮されたファイルに対して diff を実行します。
zegrep	gzip により圧縮されたファイルに対して egrep を実行します。
zfgrep	gzip により圧縮されたファイルに対して fgrep を実行します。
zforce	指定されたファイルが gzip により圧縮されている場合に、強制的に拡張子 .gz を付与します。こうすることで gzip は再度の圧縮を行わないようになります。これはファイル転送によってファイル名が切り詰められてしまった場合に活用することができます。
zgrep	gzip により圧縮されたファイルに対して grep を実行します。
zless	gzip により圧縮されたファイルに対して less を実行します。
zmore	gzip により圧縮されたファイルに対して more を実行します。
znew	compress フォーマットの圧縮ファイルを gzip フォーマットのファイルとして再圧縮します。つまり .z から .gz への変換を行います。



## 8.62. IPRoute2-6.1.0

IPRoute2 パッケージは IPv4 ベースの基本的または応用的ネットワーク制御を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 17 MB

### 8.62.1. IPRoute2 のインストール

本パッケージにて提供している arpd プログラムは LFS では取り扱わない Berkeley DB に依存しています。したがって arpd プログラムはインストールしません。ただし arpd プログラムに対応するディレクトリや man ページはインストールされてしまいます。これをインストールしないように、以下のコマンドを実行します。(arpd プログラムを必要とする場合は BLFS ブックの <https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/stable-systemd/server/db.html#db> に示される Berkeley DB の構築手順に従ってください。)

```
sed -i /ARPD/d Makefile
rm -fv man/man8/arpd.8
```

パッケージをコンパイルします。

```
make NETNS_RUN_DIR=/run/netns
```

本パッケージには有効なテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
make SBINDIR=/usr/sbin install
```

必要な場合はドキュメントをインストールします。

```
mkdir -pv /usr/share/doc/iproute2-6.1.0
cp -v COPYING README* /usr/share/doc/iproute2-6.1.0
```

### 8.62.2. IPRoute2 の構成

インストールプログラム: bridge, ctstat (lnstat へのリンク), genl, ifstat, ip, lnstat, nstat, routel, rtacct, rtmon, rtpr, rtstat (lnstat へのリンク), ss, tc  
インストールディレクトリ: /etc/iproute2, /usr/lib/tc, /usr/share/doc/iproute2-6.1.0

#### 概略説明

bridge ネットワークブリッジを設定します。  
ctstat 接続ステータスの表示ユーティリティ。  
genl 汎用的な netlink ユーティリティフロントエンド。  
ifstat インターフェースの統計情報を表示します。インターフェースによって送受信されたパケット量が示されません。  
ip 主となる実行モジュールで、複数の機能性を持ちます。以下のようなものです。  
ip link <デバイス名> はデバイスのステータスを参照し、またステータスの変更を行います。  
ip addr はアドレスとその属性を参照し、新しいアドレスの追加、古いアドレスの削除を行います。  
ip neighbor は隣接ルーター (neighbor) の割り当てや属性を参照し、隣接ルーターの項目追加や古いものの削除を行います。  
ip rule はルーティングポリシー (routing policy) を参照し、変更を行います。  
ip route はルーティングテーブル (routing table) を参照し、ルーティングルール (routing table rule) を変更します。  
ip tunnel は IP トンネル (IP tunnel) やその属性を参照し、変更を行います。  
ip maddr はマルチキャストアドレス (multicast address) やその属性を参照し、変更を行います。  
ip mroute はマルチキャストルーティング (multicast routing) の設定、変更、削除を行います。  
ip monitor はデバイスの状態、アドレス、ルートを継続的に監視します。  
lnstat Linux のネットワーク統計情報を提供します。これはかつての rtstat プログラムを汎用的に機能充足を図ったプログラムです。  
nstat ネットワーク統計情報を表示します。  
routel ip route のコンポーネント。これはルーティングテーブルの一覧を表示します。

rtacct /proc/net/rt\_acct の内容を表示します。

rtmon ルート監視ユーティリティー。

rtpr ip -o コマンドにより出力される内容を読みやすい形に戻します。

rtstat ルートステータスの表示ユーティリティー。

ss netstat コマンドと同じ。 アクティブな接続を表示します。

tc QoS (Quality Of Service) と CoS (Class Of Service) を実装するトラフィック制御です。  
tc qdisc はキューイング規則 (queueing discipline) の設定を行います。  
tc class はキューイング規則スケジューリング (queueing discipline scheduling) に基づくクラスの設定を行います。  
tc filter は、QOS/COS パケットのフィルタリング設定を行います。  
tc monitor は、カーネル内のトラフィック制御に対して行われた変更を参照するために用いられます。

## 8.63. Kbd-2.5.1

Kbd パッケージは、キーテーブル (key-table) ファイル、コンソールフォント、キーボードユーティリティを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 35 MB

### 8.63.1. Kbd のインストール

バックスペース (backspace) キーとデリート (delete) キーは Kbd パッケージのキーマップ内では一貫した定義にはなっていません。以下のパッチは i386 用のキーマップについてその問題を解消します。

```
patch -Np1 -i ../kbd-2.5.1-backspace-1.patch
```

パッチを当てればバックスペースキーの文字コードは 127 となり、デリートキーはよく知られたエスケープコードを生成することになります。

不要なプログラム `resizecons` とその `man` ページを削除します。(今はもう存在しない `svgalib` がビデオモードファイルを提供するために利用していたものであり、普通は `setfont` コマンドがコンソールサイズを適切に設定します。)

```
sed -i '/RESIZECONS_PROGS=/s/yes/no/' configure
sed -i 's/resizecons.8 //' docs/man/man8/Makefile.in
```

Kbd をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr --disable-vlock
```

`configure` オプションの意味

`--disable-vlock`

このオプションは `vlock` ユーティリティをビルドしないようにします。そのユーティリティは PAM ライブラリが必要ですが、`chroot` 環境では利用することができません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```



#### 注記

ベラルーシ語のような言語において Kbd パッケージは正しいキーマップを提供せず、ISO-8859-5 エンコーディングで CP1251 キーマップであるものとして扱われます。そのような言語ユーザーは個別に正しいキーマップをダウンロードして設定する必要があります。

必要ならドキュメントをインストールします。

```
mkdir -pv /usr/share/doc/kbd-2.5.1
cp -R -v docs/doc/* /usr/share/doc/kbd-2.5.1
```

### 8.63.2. Kbd の構成

インストールプログラム: `chvt`, `deallocvt`, `dumpkeys`, `fgconsole`, `getkeycodes`, `kbdinfo`, `kbd_mode`, `kbdrate`, `loadkeys`, `loadunimap`, `mapscrn`, `openvt`, `psfaddtable` (`psfxtable` へのリンク), `psfgettable` (`psfxtable` へのリンク), `psfstriptime` (`psfxtable` へのリンク), `psfxtable`, `setfont`, `setkeycodes`, `setleds`, `setmetamode`, `setvtrgb`, `showconsolefont`, `showkey`, `unicode_start`, `unicode_stop`

インストールディレクトリ: `/usr/share/consolefonts`, `/usr/share/consoletrans`, `/usr/share/keymaps`, `/usr/share/doc/kbd-2.5.1`, `/usr/share/unimaps`

## 概略説明

chvt	現在表示されている仮想端末を切り替えます。
deallocvt	未使用の仮想端末への割り当てを開放します。
dumpkeys	キーボード変換テーブル (keyboard translation table) の情報をダンプします。
fgconsole	アクティブな仮想端末数を表示します。
getkeycodes	カーネルのスキャンコード-キーコード (scancode-to-keycode) マッピングテーブルを表示します。
kbdinfo	コンソール状態に関する情報を取得します。
kbd_mode	キーボードモードの表示または設定を行います。
kbdrate	キーボードのリピート速度 (repeat rate) と遅延時間 (delay rate) を設定します。
loadkeys	キーボード変換テーブル (keyboard translation tables) をロードします。
loadunimap	カーネルのユニコード-フォント (unicode-to-font) マッピングテーブルをロードします。
mapscrn	かつてのプログラムです。これはユーザー定義の文字マッピングテーブルをコンソールドライバにロードするために利用します。現在では setfont を利用します。
openvt	新しい仮想端末 (virtual terminal; VT) 上でプログラムを起動します。
psfaddtable	Unicode キャラクターテーブルをコンソールフォントに追加します。
psfgettable	コンソールフォントから埋め込まれた Unicode キャラクターテーブルを抽出します。
psfstrietable	コンソールフォントから埋め込まれた Unicode キャラクターテーブルを削除します。
psfxtable	コンソールフォント用のユニコード文字テーブルを取り扱います。
setfont	EGA (Enhanced Graphic Adapter) フォントや VGA (Video Graphics Array) フォントを変更します。
setkeycodes	カーネルのスキャンコード-キーコード (scancode-to-keycode) マッピングテーブルの項目をロードします。キーボード上に特殊キーがある場合に利用します。
setleds	キーボードフラグや LED (Light Emitting Diode) を設定します。
setmetamode	キーボードのメタキー (meta-key) 設定を定義します。
setvtrgb	仮想端末すべてに対してコンソールのカラーマップを設定します。
showconsolefont	現在設定されている EGA/VGA コンソールスクリーンフォントを表示します。
showkey	キーボード上にて押下されたキーのスキャンコード、キーコード、ASCII コードを表示します。
unicode_start	キーボードとコンソールをユニコードモードにします。キーマップファイルが ISO-8859-1 エンコーディングで書かれている場合にのみこれを利用します。他のエンコーディングの場合、このプログラムの出力結果は正しいものになりません。
unicode_stop	キーボードとコンソールをユニコードモードから戻します。

## 8.64. Libpipeline-1.5.7

Libpipeline パッケージは、サブプロセスのパイプラインを柔軟かつ便利に取り扱うライブラリを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 10 MB

### 8.64.1. Libpipeline のインストール

Libpipeline をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

ビルド結果をテストする場合は以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.64.2. Libpipeline の構成

インストールライブラリ: libpipeline.so

#### 概略説明

libpipeline このライブラリは、サブプロセス間のパイプラインを安全に構築するために利用されます。

## 8.65. Make-4.4

Make パッケージは、対象となるパッケージのソースファイルを用いて、実行モジュールやそれ以外のファイルの生成、管理を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.5 SBU  
必要ディスク容量: 13 MB

### 8.65.1. Make のインストール

まずはアップストリームが認識する問題を修正します。

```
sed -e '/ifdef SIGPIPE/,+2 d' \  
-e '/undef FATAL_SIG/i FATAL_SIG (SIGPIPE);' \  
-i src/main.c
```

Make をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.65.2. Make の構成

インストールプログラム: make

#### 概略説明

make パッケージの構成要素に対して、どれを(再)コンパイルするかを自動判別し、対応するコマンドを実行します。

## 8.66. Patch-2.7.6

Patch パッケージは「パッチ」ファイルを適用することにより、ファイルの修正、生成を行うプログラムを提供します。「パッチ」ファイルは diff プログラムにより生成されます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 12 MB

### 8.66.1. Patch のインストール

Patch をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

### 8.66.2. Patch の構成

インストールプログラム: patch

#### 概略説明

patch パッチファイルに従って対象ファイルを修正します。パッチファイルは通常 diff コマンドによって修正前後の違いが列記されているものです。そのような違いを対象ファイルに適用することで patch はパッチを適用したファイルを生成します。

## 8.67. Tar-1.34

Tar パッケージは tar アーカイブの生成を行うとともに、アーカイブ操作に関する多くの処理を提供します。Tar はすでに生成されているアーカイブからファイルを抽出したり、ファイルを追加したりします。あるいはすでに保存されているファイルを更新したり一覧を表示したりします。

概算ビルド時間: 1.5 SBU  
必要ディスク容量: 40 MB

### 8.67.1. Tar のインストール

Tar をコンパイルするための準備をします。

```
FORCE_UNSAFE_CONFIGURE=1 \
./configure --prefix=/usr
```

configure オプションの意味

FORCE\_UNSAFE\_CONFIGURE=1

このオプションは、mknod に対するテストを root ユーザーにて実行するようにします。一般にこのテストを root ユーザーで実行することは危険なものとされますが、ここでは部分的にビルドしたシステムでテストするものであるため、オーバーライドすることで支障はありません。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするために以下を実行します。

```
make check
```

テストの 1 つ capabilities: binary store/restore は、LFS が selinux を含んでいないため、実行に失敗します。ただし LFS ビルドに利用するファイルシステム上において、ホストカーネルが拡張属性をサポートしていない場合、このテストはスキップされます。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

```
make -C doc install-html docdir=/usr/share/doc/tar-1.34
```

### 8.67.2. Tar の構成

インストールプログラム: tar  
インストールディレクトリ: /usr/share/doc/tar-1.34

#### 概略説明

tar アーカイブの生成、アーカイブからのファイル抽出、アーカイブの内容一覧表示を行います。アーカイブは tarball とも呼ばれます。



## 8.68. Texinfo-7.0.2

Texinfo パッケージは info ページへの読み書き、変換を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.3 SBU  
必要ディスク容量: 128 MB

### 8.68.1. Texinfo のインストール

Texinfo をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

パッケージをインストールします。

```
make install
```

必要なら TeX システムに属するコンポーネント類をインストールします。

```
make TEXMF=/usr/share/texmf install-tex
```

make パラメーターの意味

```
TEXMF=/usr/share/texmf
```

Makefile 変数である TEXMF に TeX ツリーのルートディレクトリを設定します。これは後に TeX パッケージをインストールするための準備です。

ドキュメントシステム Info は、メニュー項目の一覧を単純なテキストファイルに保持しています。そのファイルは /usr/share/info/dir にあります。残念ながら数々のパッケージの Makefile は、既にインストールされている info ページとの同期を取る処理を行わない場合があります。/usr/share/info/dir の再生成を必要とするなら、以下のコマンドを実行してこれを実現します。

```
pushd /usr/share/info
  rm -v dir
  for f in *
    do install-info $f dir 2>/dev/null
  done
popd
```

### 8.68.2. Texinfo の構成

インストールプログラム: info, install-info, makeinfo (texi2any へのリンク), pdftexi2dvi, pod2texi, texi2any, texi2dvi, texi2pdf, texindex  
インストールライブラリ: MiscXS.so, Parsetexi.so, XSParagraph.so (すべて /usr/lib/texinfo ディレクトリ内)  
インストールディレクトリ: /usr/share/texinfo, /usr/lib/texinfo

#### 概略説明

info info ページを見るために利用します。これは man ページに似ていますが、単に利用可能なコマンドラインオプションを説明するだけのものではなく、おそらくはもっと充実しています。例えば man bison と info bison を比較してみてください。

install-info info ページをインストールします。info 索引ファイルにある索引項目も更新します。

makeinfo 指定された Texinfo ソースファイルを Info ページ、プレーンテキスト、HTML ファイルに変換します。

pdftexi2dvi 指定された Texinfo ドキュメントファイルを PDF (Portable Document Format) ファイルに変換します。

pod2texi	Pod フォーマットを Texinfo フォーマットに変換します。
texi2any	Texinfo のソースファイルを他のさまざまなフォーマットに変換します。
texi2dvi	指定された Texinfo ドキュメントファイルを、デバイスに依存しない印刷可能なファイルに変換します。
texi2pdf	指定された Texinfo ドキュメントファイルを PDF (Portable Document Format) ファイルに変換します。
texindex	Texinfo 索引ファイルの並び替えを行います。

## 8.69. Vim-9.0.1273

Vim パッケージは強力なテキストエディターを提供します。

概算ビルド時間: 2.4 SBU  
必要ディスク容量: 235 MB



### Vim の代替ソフトウェア

もし Emacs、Joe、Nano など他のエディターを用いたい場合は <https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/stable-systemd/postlfs/editors.html> に示される手順に従ってインストールしてください。

### 8.69.1. Vim のインストール

設定ファイル `vimrc` がインストールされるデフォルトディレクトリを `/etc` に変更します。

```
echo '#define SYS_VIMRC_FILE "/etc/vimrc"' >> src/feature.h
```

Vim をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr
```

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするために、`tester` ユーザーがソースツリーに書き込みできるようにします。

```
chown -Rv tester .
```

`tester` ユーザーによりテストを実行します。

```
su tester -c "LANG=en_US.UTF-8 make -j1 test" &> vim-test.log
```

このテストスイートは数多くのバイナリデータを端末画面に出力します。これは端末画面の設定によっては問題を引き起こします。これを避けるには、上に示すように出力をリダイレクトしてログファイルに出力するようにしてください。テストが成功すれば、ログファイルの最後に "ALL DONE" と表示されます。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

たいていのユーザーは `vim` ではなく、いわば反射的に `vi` を使うようです。 `vi` を入力しても `vim` が実行されるように、実行モジュールに対するシンボリックリンクを作成します。さらに指定された言語による `man` ページへのシンボリックリンクも作成します。

```
ln -sv vim /usr/bin/vi
for L in /usr/share/man/{,*/}man1/vim.1; do
  ln -sv vim.1 $(dirname $L)/vi.1
done
```

デフォルトでは Vim のドキュメントが `/usr/share/vim` にインストールされます。以下のようなシンボリックリンクを生成することで `/usr/share/doc/vim-9.0.1273` へアクセスしてもドキュメントが参照できるようにし、他のパッケージが配置するドキュメントの場所と整合を取ります。

```
ln -sv ../vim/vim90/doc /usr/share/doc/vim-9.0.1273
```

LFS システムに対して X ウィンドウシステムをインストールする場合 X のインストールの後で Vim を再コンパイルする必要があります。 `vim` には GUI 版があり X や他のライブラリがインストールされていて初めて構築できるためです。この作業の詳細については Vim のドキュメントと BLFS ブックの <https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/stable-systemd/postlfs/vim.html> に示されている Vim のインストール説明のページを参照してください。

## 8.69.2. Vim の設定

デフォルトで vim は vi 非互換モード (vi-incompatible mode) で起動します。他のエディターを使ってきたユーザーにとっては、よく分からないものかもしれません。以下の設定における「`nocompatible`」(非互換)は、Vi の新しい機能を利用することを意味しています。もし「`compatible`」(互換)モードに変更したい場合は、この設定ファイルの冒頭に行っておくことが必要です。このモード設定は他の設定を置き換えるものとなることから、まず初めに行っておかなければならないものだからです。以下のコマンドを実行して vim の設定ファイルを生成します。

```
cat > /etc/vimrc << "EOF"
" Begin /etc/vimrc

" Ensure defaults are set before customizing settings, not after
source $VIMRUNTIME/defaults.vim
let skip_defaults_vim=1

set nocompatible
set backspace=2
set mouse=
syntax on
if (&term == "xterm") || (&term == "putty")
    set background=dark
endif

" End /etc/vimrc
EOF
```

`set nocompatible` と設定しておくことで vi 互換モードでの動作に比べて有用な動作となります。(これがデフォルトになっています。) その設定の記述から「no」の文字を取り除けば、旧来の vi コマンドの動作となります。 `set backspace=2` を設定しておくことで、行を超えてもバックスペースキーによる編集が可能となります。またインデントが自動的に行われ、コマンド起動時には自動的に挿入モードとなります。 `syntax on` パラメーターを指定すれば vim の文法ハイライト (syntax highlighting) 機能が有効になります。 `set mouse=` を指定すると chroot 環境やリモート接続時であってもマウスによるテキスト選択が適切になります。最後にある if 文は、 `set background=dark` を指定した場合に、特定の端末エミュレーター上において vim が背景色を誤って認識しないようにするためのものです。エミュレーターの背景色が黒色であった場合に、より適切なハイライトが実現できます。

この他に利用できるオプションについては、以下のコマンドを実行することで出力される説明を参照してください。

```
vim -c ':options'
```



### 注記

Vim がインストールするスペルチェックファイルはデフォルトでは英語に対するものだけです。必要とする言語のスペルチェックファイルをインストールするならば `runtime/spell` から、特定の言語、エンコーディングによる `*.spl` ファイル、またオプションとして `*.sug` ファイルを `/usr/share/vim/vim90/spell/` にコピーしてください。

スペルチェックファイルを利用するには `/etc/vimrc` ファイルにて、例えば以下のような設定が必要になります。

```
set spelllang=en,ru
set spell
```

詳しくは `runtime/spell/README.txt` を参照してください。

## 8.69.3. Vim の構成

インストールプログラム: `ex` (vim へのリンク), `rview` (vim へのリンク), `rvm` (vim へのリンク), `vi` (vim へのリンク), `view` (vim へのリンク), `vim`, `vimdiff` (vim へのリンク), `vimtutor`, `xxd`

インストールディレクトリ: `/usr/share/vim`

### 概略説明

`ex` vim を `ex` モードで起動します。

rview	view の機能限定版。 シェルは起動できず、サスペンドも行うことはできません。
rvm	vim の機能限定版。 シェルは起動できず、サスペンドも行うことはできません。
vi	vim へのリンク。
view	vim を読み込み専用モード (read-only mode) で起動します。
vim	エディター。
vimdiff	vim により、同一ファイルにおける 2 つまたは 3 つの版を同時に編集し、差異を表示します。
vimtutor	vim の基本的なキー操作とコマンドについて教えてくれます。
xxd	指定されたファイルの内容を 16進数ダンプとして変換します。 逆の変換も行うことができるため、バイナリパッチにも利用されます。

## 8.70. MarkupSafe-2.1.2

MarkupSafe は、XML/HTML/XHTML マークアップセーフな文字列を実装する Python モジュールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 544 KB

### 8.70.1. MarkupSafe のインストール

以下のコマンドを実行して MarkupSafe をコンパイルします。

```
pip3 wheel -w dist --no-build-isolation --no-deps $PWD
```

このパッケージにテストスイートはありません。

パッケージをインストールします。

```
pip3 install --no-index --no-user --find-links dist Markupsafe
```

### 8.70.2. MarkupSafe の構成

インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.11/site-packages/MarkupSafe-2.1.2.dist-info

## 8.71. Jinja2-3.1.2

Jinja2 は、Python の簡単なテンプレート言語を実装する Python モジュールです。

概算ビルド時間: 0.1 SBU 以下  
必要ディスク容量: 3.4 MB

### 8.71.1. Jinja2 のインストール

パッケージをビルドするために以下を実行します。

```
pip3 wheel -w dist --no-build-isolation --no-deps $PWD
```

パッケージをインストールします。

```
pip3 install --no-index --no-user --find-links dist Jinja2
```

### 8.71.2. Jinja2 の構成

インストールディレクトリ: /usr/lib/python3.11/site-packages/Jinja2-3.1.2.dist-info

## 8.72. Systemd-252

systemd パッケージは、システムの起動、稼働、終了の制御を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.7 SBU  
必要ディスク容量: 258 MB

### 8.72.1. systemd のインストール

はじめに systemd-coredump におけるセキュリティ問題を修正します。

```
patch -Np1 -i ../systemd-252-security_fix-1.patch
```

デフォルトの udev ルールから、不要な 2 つのグループ render と sgx を削除します。

```
sed -i -e 's/GROUP="render"/GROUP="video"/' \  
-e 's/GROUP="sgx", //' rules.d/50-udev-default.rules.in
```

systemd をコンパイルするための準備をします。

```
mkdir -p build  
cd      build  
  
meson --prefix=/usr \  
      --buildtype=release \  
      -Ddefault-dnssec=no \  
      -Dfirstboot=false \  
      -Dinstall-tests=false \  
      -Dldconfig=false \  
      -Dsysusers=false \  
      -Drpmmacrodir=no \  
      -Dhomed=false \  
      -Duserdb=false \  
      -Dman=false \  
      -Dmode=release \  
      -Dpamconffdir=no \  
      -Ddocdir=/usr/share/doc/systemd-252 \  
      ..
```

meson オプションの意味

`--buildtype=release`

本スイッチは、デフォルトのビルドタイプ（「debug」）をオーバーライドします。そのままにしておくと、最適化されていない実行モジュールが生成されるためです。

`-Ddefault-dnssec=no`

本スイッチは、実験的な DNSSEC サポートを無効にします。

`-Dfirstboot=false`

本スイッチは、systemd サービスを、システムの初回構築用としてインストールしないようにします。LFS ではすべて手作業で行うため、この機能が不要なからです。

`-Dinstall-tests=false`

本スイッチはコンパイルされたテストをインストールしないようにします。

`-Dldconfig=false`

本スイッチは、システム起動時に ldconfig を実行するような systemd ユニツトはインストールしないようにします。LFS のようにソースから作り出すディストリビューションにとっては無用なものであり、起動時間も長くなります。起動時の ldconfig 実行を有効にするには、本オプションを除いてください。

`-Dsysusers=false`

本スイッチは、システム起動初期に /etc/group ファイルと /etc/passwd ファイルを設定する systemd サービスをインストールしないようにします。この二つのファイルは前章にて生成済です。LFS システム上におけるこのデーモンは、ユーザーアカウントを手動で生成するまでは、利用することはできません。

`-Drpmmacrodir=no`

本スイッチは systemd において利用される RPM マクロをインストールしないようにします。LFS では RPM をサポートしていないためです。



`-D{userdb,homed}=false`

LFS が取り扱う範囲にそぐわない依存関係を持ったデーモンを削除します。

`-Dman=false`

man ページを生成することで発生する追加パッケージの導入を行わないようにします。systemd の man ページは、生成済みの tarball を使ってインストールすることにします。

`-Dmode=release`

アップストリームにおいて試験的機能とみなされている機能を無効にします。

`-Dpamconfdir=no`

PAM 設定は LFS 上では機能しないため、これをインストールしないようにします。

パッケージをコンパイルします。

## ninja

パッケージをインストールします。

## ninja install

man ページをインストールします。

```
tar -xf ../../systemd-man-pages-252-2.tar.xz --strip-components=1 -C /usr/share/man
```

systemd-journald に対して必要となる /etc/machine-id ファイルを生成します。

## systemd-machine-id-setup

基本的なターゲット構造を設定します。

## systemctl preset-all

バイナリディストリビューションの更新サービスを 2 つ無効にします。ソースからのビルドを行う単純な Linux システムでは不要だからです 有効化されても設定が行われていない場合には、エラーが出力されます。

```
systemctl disable systemd-sysupdate{,-reboot}
```

## 8.72.2. systemd の構成

インストールプログラム:

busctl, coredumpctl, halt (systemctl へのシンボリックリンク), hostnamectl, init, journalctl, kernel-install, localectl, loginctl, machinectl, networkctl, oomctl, portablectl, poweroff (systemctl へのシンボリックリンク), reboot (systemctl へのシンボリックリンク), resolvconf (resolvectl へのシンボリックリンク), resolvectl, runlevel (systemctl へのシンボリックリンク), shutdown (systemctl へのシンボリックリンク), systemctl, systemd-analyze, systemd-ask-password, systemd-cat, systemd-cgls, systemd-cgtop, systemd-creds, systemd-delta, systemd-detect-virt, systemd-dissect, systemd-escape, systemd-hwdb, systemd-id128, systemd-inhibit, systemd-machine-id-setup, systemd-mount, systemd-notify, systemd-nspawn, systemd-path, systemd-repart, systemd-resolve (resolvectl へのシンボリックリンク), systemd-run, systemd-socket-activate, systemd-stdio-bridge, systemd-sysex, systemd-tmpfiles, systemd-tty-ask-password-agent, systemd-umount (systemd-mount へのシンボリックリンク), telinit (systemctl へのシンボリックリンク), timedatectl, udevadm

インストールライブラリ:

libnss\_myhostname.so.2, libnss\_mymachines.so.2, libnss\_resolve.so.2, libnss\_systemd.so.2, libsystemd.so, libsystemd-shared-252.so (/usr/lib/systemd ディレクトリ内), libudev.so

インストールディレクトリ:

/etc/binfmt.d, /etc/init.d, /etc/kernel, /etc/modules-load.d, /etc/sysctl.d, /etc/systemd, /etc/tmpfiles.d, /etc/udev, /etc/xdg/systemd, /usr/lib/systemd, /usr/lib/udev, /usr/include/systemd, /usr/lib/binfmt.d, /usr/lib/environment.d, /usr/lib/kernel, /usr/lib/modules-load.d, /usr/lib/sysctl.d, /usr/lib/systemd, /usr/lib/tmpfiles.d, /usr/share/doc/systemd-252, /usr/share/factory, /usr/share/systemd, /var/lib/systemd, /var/log/journal

## 概略説明

busctl

D-Bus のバスを監視するために用います。

coredumpctl	systemd journal よりコアダンプを抽出します。
halt	普通は shutdown にオプション <code>-h</code> をつけて実行します。ただし既にランレベルが 0 である場合を除きます。カーネルに対してシステムの停止を指示します。システムが停止したことは <code>/var/log/wtmp</code> ファイルに記録されます。
hostnamectl	システムのホスト名および関連設定を確認し変更します。
init	カーネルがハードウェアを初期化した後に起動される最初のプロセスです。init は、この後の起動処理を担い、設定ファイルに応じたブートプロセスと他の全てのプロセスを起動します。つまり systemd を起動するという事です。
journalctl	Systemd のジャーナルの内容を確認します。
kernel-install	カーネルや initramfs イメージを <code>/boot</code> ディレクトリに対して追加、削除します。
localectl	システムロケールやキーボードレイアウト設定を確認し変更します。
logindctl	Systemd のログインマネージャーの状態を確認し制御します。
machinectl	Systemd の仮想マシンとコンテナ登録マネージャー (Container Registration Manager) の状態を確認し制御します。
networkctl	systemd-networkd から見えるネットワークリンクの状態を確認 (introspect) し設定します。
oomctl	systemd の Out Of Memory デーモンを制御します。
portablectl	ローカルシステムにおいてポータブルサービスのアタッチ、デタッチを行います。
poweroff	カーネルに対してシステム停止を指示し、コンピュータの電源を落とします。(halt参照)
reboot	カーネルに対してシステム再起動を指示します。(halt参照)
resolvconf	systemd-resolved に対する DNS サーバーやドメイン設定を登録します。
resolvectl	ネットワーク名前解決マネージャーに対して制御コマンドを送信します。あるいはドメイン名、IPv4、IPv6 アドレス、DNS レコードやサービスなどを解決します。
runlevel	現時点とその直前のランレベルを表示します。最新のランレベルは <code>/run/utmp</code> ファイルに記録されます。
shutdown	すべてのプロセスとすべてのログインユーザーへの通知を行なった上で、システムを安全に停止します。
systemctl	Systemd システムとサービスマネージャーの状態について確認し制御します。
systemd-analyze	起動処理パフォーマンスを解析します。また問題のある systemd ユニットを特定します。
systemd-ask-password	Linux コマンドラインから指定されたメッセージを用いて、システムパスワードやユーザーのパスフレーズを確認します。
systemd-cat	systemd journal に対してプロセスの STDOUT と STDERR に接続します。
systemd-cgls	指定された Linux コントロールグループ (control group) の階層を再帰的に表示します。
systemd-cgtop	最上位のローカル Linux コントロールグループ (control group) を表示し、CPU、メモリ、ディスクI/Oロードの並びにより示します。
systemd-creds	資格情報を表示し処理します。
systemd-delta	<code>/etc</code> ディレクトリにある設定ファイルを同定したり比較したりします。この設定ファイルは <code>/usr</code> ディレクトリにあるデフォルト設定をオーバーライドします。
systemd-detect-virt	システムが仮想化環境で動作しているかどうかを検出し、それに応じて udev を調整します。
systemd-dissect	OS ディスクイメージの調査に用いられます。
systemd-escape	systemd ユニット名での文字エスケープを行います。
systemd-hwdb	ハードウェアデータベース (hwdb) を管理します。

systemd-id128	id128 (UUID) 文字列を生成し表示します。
systemd-inhibit	システム停止、休止、アイドル禁止ロックを行うプログラムを実行します。プロセスが正常起動するまでは、システムシャットダウンのような処理は行いません。
systemd-machine-id-setup	システムインストールツールがマシンIDを初期化するために利用します。このマシンIDは /etc/machine-id ファイル内にあるものから、インストール時にランダムに生成されます。
systemd-mount	ディスクの一時的あるいは自動マウントを行ないます。
systemd-notify	init システムに対してステータス変更が発生したことを通知するデーモンスクリプトが利用します。
systemd-nspawn	軽量な名前空間コンテナ (light-weight namespace container) においてコマンドや OS 全体の実行に用いられます。
systemd-path	システムパスやユーザーパスを検索します。
systemd-repart	systemd が OS イメージ内 (たとえばコンテナなど) で用いられている場合に、パーティションテーブルに対してパーティションの拡張や追加を行うために用いられます。
systemd-resolve	ドメイン名、IPv4 と IPv6 アドレス、DNSリソースレコード、サービスの名前解決を行います。
systemd-run	一時的な .service ユニットや .scope ユニットの生成および起動し、その指定コマンドを実行します。これは systemd ユニットの検証を行うことができます。
systemd-socket-activate	ソケットデバイスの情報を読み取って、ソケットに対するコネクション上にてプロセスを起動します。
systemd-sysext	システム拡張イメージを有効にします。
systemd-tmpfiles	tmpfiles.d ディレクトリにて指定された設定ファイルの内容に基づいて、テンポラリファイルなどの生成削除等を行います。
systemd-umount	マウントポイントをアンマウントします。
systemd-tty-ask-password-agent	未定となっている Systemd のパスワード変更指示の一覧を表示し処理します。
telinit	init コマンドに対してランレベルを何にするかを指示します。
timedatectl	システムクロックとその設定を確認し変更します。
udevadm	汎用的な udev 管理ツール。udev d デーモンの制御、udev データベースデータの提供、uevent の監視、uevent の完了までの待機、udev 設定のテスト、指定デバイスに対する uevent の起動、といったことを行います。
libsystemd	主となる systemd ユーティリティライブラリ。
libudev	Udev デバイス情報にアクセスするためのライブラリ。

## 8.73. D-Bus-1.14.6

D-Bus はメッセージバスシステムであり、アプリケーションから他のアプリケーションへの通信を容易に行う方法を提供します。D-Bus にはシステムデーモン（例えば “新たなハードウェアデバイスが追加されました” や “プリンターキューが変更されました” といったイベント）やログインユーザーごとのセッションデーモン（ユーザーアプリケーション間で必要な一般的なIPC）があります。またメッセージバスは、一般的な1対1によるメッセージ送受信のフレームワーク上にビルドされます。これは二つのアプリケーション間にて（メッセージバスデーモンを介さずに）直接通信するために利用されます。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 19 MB

### 8.73.1. D-Bus のインストール

D-Bus をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --sysconfdir=/etc \
            --localstatedir=/var \
            --runstatedir=/run \
            --disable-static \
            --disable-doxygen-docs \
            --disable-xml-docs \
            --docdir=/usr/share/doc/dbus-1.14.6 \
            --with-system-socket=/run/dbus/system_bus_socket
```

configure オプションの意味

--runstatedir=/run と --with-system-socket=/run/dbus/system\_bus\_socket

これは PID ファイルとシステムバスソケットの場所を設定するものであり、かつての /var/run ではなく /run とします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

本パッケージにはテストスイートがあります。ただし実行するためには LFS には含まれていないパッケージをいくつか必要とします。テストの実行方法については <https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/stable-systemd/general/dbus.html> に示されています。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

シンボリックリンクを生成します。D-Bus と systemd が同一の machine-id ファイルを利用できるようにするためです。

```
ln -sfv /etc/machine-id /var/lib/dbus
```

### 8.73.2. D-Bus の構成

インストールプログラム:	dbus-cleanup-sockets, dbus-daemon, dbus-launch, dbus-monitor, dbus-run-session, dbus-send, dbus-test-tool, dbus-update-activation-environment, dbus-uuidgen
インストールライブラリ:	libdbus-1.{a,so}
インストールディレクトリ:	/etc/dbus-1, /usr/include/dbus-1.0, /usr/lib/dbus-1.0, /usr/share/dbus-1, /usr/share/doc/dbus-1.14.6, /var/lib/dbus

#### 概略説明

dbus-cleanup-sockets	ディレクトリ内に取り残されたソケットを削除します。
dbus-daemon	D-Bus メッセージバスデーモン。
dbus-launch	シェルスクリプトから dbus-daemon を起動します。
dbus-monitor	D-Bus メッセージバスを通じたメッセージ送信を監視します。

<code>dbus-run-session</code>	シェルスクリプトから <code>dbus-daemon</code> のセッションバスインスタンスを起動します。そしてそのセッションにて指定されたプログラムを起動します。
<code>dbus-send</code>	D-Bus メッセージバスにメッセージを送ります。
<code>dbus-test-tool</code>	D-Bus のテストを補助するツールです。
<code>dbus-update-activation-environment</code>	D-Bus のセッションサービスに対して設定される環境変数を更新します。
<code>dbus-uuidgen</code>	ユニーク ID を生成します。
<code>libdbus-1</code>	D-Bus メッセージバスとの通信を行う API 関数を提供します。

## 8.74. Man-DB-2.11.2

Man-DB パッケージは man ページを検索したり表示したりするプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.2 SBU  
必要ディスク容量: 40 MB

### 8.74.1. Man-DB のインストール

Man-DB をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
--docdir=/usr/share/doc/man-db-2.11.2 \
--sysconfdir=/etc \
--disable-setuid \
--enable-cache-owner=bin \
--with-browser=/usr/bin/lynx \
--with-vgrind=/usr/bin/vgrind \
--with-grap=/usr/bin/grap
```

configure オプションの意味

`--disable-setuid`

これは man プログラムが man ユーザーに対して setuid を実行しないようにします。

`--enable-cache-owner=bin`

システムワイドなキャッシュファイルの所有ユーザーを bin とします。

`--with-...`

この三つのオプションはデフォルトで利用するプログラムを指定します。lynx はテキストベースの Web ブラウザーです。(BLFS でのインストール手順を参照してください。) vgrind はプログラムソースを Groff の入力形式に変換します。grap は Groff 文書においてグラフを組版するために利用します。vgrind と grap は man ページを見るだけであれば必要ありません。これらは LFS や BLFS には含まれません。もし利用したい場合は LFS の構築を終えた後に自分でインストールしてください。

パッケージをコンパイルします。

**make**

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

**make check**

パッケージをインストールします。

**make install**

### 8.74.2. LFS における英語以外のマニュアルページ

以下に示す表は /usr/share/man/<11> 配下にインストールされる man ページとそのエンコーディングを示します。Man-DB は man ページが UTF-8 エンコーディングかどうかを正しく認識します。

表8.1 8 ビット man ページのキャラクターエンコーディング

言語 (コード)	エンコーディング	言語 (コード)	エンコーディング
デンマーク語 (da)	ISO-8859-1	クロアチア語 (hr)	ISO-8859-2
ドイツ語 (de)	ISO-8859-1	ハンガリー語 (hu)	ISO-8859-2
英語 (en)	ISO-8859-1	日本語 (ja)	EUC-JP
スペイン語 (es)	ISO-8859-1	韓国語 (ko)	EUC-KR
エストニア語 (et)	ISO-8859-1	リトアニア語 (lt)	ISO-8859-13
フィンランド語 (fi)	ISO-8859-1	ラトビア語 (lv)	ISO-8859-13
フランス語 (fr)	ISO-8859-1	マケドニア語 (mk)	ISO-8859-5

言語 (コード)	エンコーディング	言語 (コード)	エンコーディング
アイルランド語 (ga)	ISO-8859-1	ポーランド語 (pl)	ISO-8859-2
ガリシア語 (gl)	ISO-8859-1	ルーマニア語 (ro)	ISO-8859-2
インドネシア語 (id)	ISO-8859-1	ギリシア語 (el)	ISO-8859-7
アイスランド語 (is)	ISO-8859-1	スロバキア語 (sk)	ISO-8859-2
イタリア語 (it)	ISO-8859-1	スロベニア語 (sl)	ISO-8859-2
ノルウェー語 ブークモール (Norwegian Bokmal; nb)	ISO-8859-1	セルビア Latin (sr@latin)	ISO-8859-2
オランダ語 (nl)	ISO-8859-1	セルビア語 (sr)	ISO-8859-5
ノルウェー語 ニーノシュク (Norwegian Nynorsk; nn)	ISO-8859-1	トルコ語 (tr)	ISO-8859-9
ノルウェー語 (no)	ISO-8859-1	ウクライナ語 (uk)	KOI8-U
ポルトガル語 (pt)	ISO-8859-1	ベトナム語 (vi)	TCVN5712-1
スウェーデン語 (sv)	ISO-8859-1	中国語 簡体字 (Simplified Chinese) (zh_CN)	GBK
ベラルーシ語 (be)	CP1251	中国語 簡体字 (Simplified Chinese), シンガポール (zh_SG)	GBK
ブルガリア語 (bg)	CP1251	中国語 繁体字 (Traditional Chinese), 香港 (zh_HK)	BIG5HKSCS
チェコ語 (cs)	ISO-8859-2	中国語 繁体字 (Traditional Chinese) (zh_TW)	BIG5



## 注記

上に示されていない言語によるマニュアルページはサポートされません。

### 8.74.3. Man-DB の構成

インストーラプログラム:       accessdb, apropos (whatis へのリンク), catman, leygrog, man, man-recode, mandb, manpath, whatis  
 インストールライブラリ:       libman.so, libmandb.so (いずれも /usr/lib/man-db ディレクトリ内)  
 インストールディレクトリ:      /usr/lib/man-db, /usr/libexec/man-db, /usr/share/doc/man-db-2.11.2

#### 概略説明

accessdb       whatis データベースの内容をダンプして読みやすい形で出力します。  
 apropos       whatis データベースを検索して、指定した文字列を含むシステムコマンドの概略説明を表示します。  
 catman       フォーマット済マニュアルページを生成、更新します。  
 leygrog       指定されたマニュアルページについて、一行のサマリー情報を表示します。  
 man           指定されたマニュアルページを整形して表示します。  
 man-recode    マニュアルページを別のエンコーディングに変換します。  
 mandb        whatis データベースを生成、更新します。  
 manpath       \$MANPATH の内容を表示します。あるいは (\$MANPATH が設定されていない場合は) man.conf 内の設定とユーザー設定に基づいて適切な検索パスを表示します。  
 whatis        whatis データベースを検索して、指定されたキーワードを含むシステムコマンドの概略説明を表示します。  
 libman        man に対しての実行時のサポート機能を提供します。  
 libmandb      man に対しての実行時のサポート機能を提供します。

## 8.75. Procps-ng-4.0.2

Procps-ng パッケージはプロセス監視を行うプログラムを提供します。

概算ビルド時間: 0.1 SBU  
必要ディスク容量: 26 MB

### 8.75.1. Procps-ng のインストール

Procps-ng をコンパイルするための準備をします。

```
./configure --prefix=/usr \
            --docdir=/usr/share/doc/procps-ng-4.0.2 \
            --disable-static \
            --disable-kill \
            --with-systemd
```

configure オプションの意味

*--disable-kill*

本スイッチは kill コマンドをビルドしないようにします。このコマンドは Util-linux パッケージにてインストールされます。

パッケージをコンパイルします。

**make**

テストスイートを実行する場合は、以下を実行します。

**make check**

ホストディストリビューション上において、特定のアプリケーション（たとえば JVM や ウェブブラウザ）が独自のメモリ割り当てを行っている場合に、free with commit という名前のテストが失敗します。

パッケージをインストールします。

**make install**

### 8.75.2. Procps-ng の構成

インストールプログラム: free, pgrep, pidof, pkill, pmap, ps, pwdx, slabtop, sysctl, tload, top, uptime, vmstat, w, watch  
インストールライブラリ: libproc-2.so  
インストールディレクトリ: /usr/include/procps, /usr/share/doc/procps-ng-4.0.2

#### 概略説明

free	物理メモリ、スワップメモリの双方において、メモリの使用量、未使用量を表示します。
pgrep	プロセスの名前などの属性によりプロセスを調べます。
pidof	指定されたプログラムの PID を表示します。
pkill	プロセスの名前などの属性によりプロセスに対してシグナルを送信します。
pmap	指定されたプロセスのメモリマップを表示します。
ps	現在実行中のプロセスを一覧表示します。
pwdx	プロセスが実行されているカレントディレクトリを表示します。
slabtop	リアルタイムにカーネルのスラブキャッシュ (slab cache) 情報を詳細に示します。
sysctl	システム稼動中にカーネル設定を修正します。
tload	システムの負荷平均 (load average) をグラフ化して表示します。
top	CPU をより多く利用しているプロセスの一覧を表示します。これはリアルタイムにプロセッサの動作状況を逐次表示します。
uptime	システムの稼動時間、ログインユーザー数、システム負荷平均 (load average) を表示します。
vmstat	仮想メモリの統計情報を表示します。ここではプロセス、メモリ、ページング、ブロック入出力 (Input/Output; IO)、トラップ、CPU 使用状況を表示します。



- w            どのユーザーがログインしていて、どこから、そしていつからログインしているかを表示します。
- watch       指定されたコマンドを繰り返し実行します。そしてその出力結果の先頭の一画面分を表示します。出力結果が時間の経過とともにどのように変わるかを確認することができます。
- libproc-2   本パッケージのほとんどのプログラムが利用している関数を提供します。

## 8.76. Util-linux-2.38.1

Util-linux パッケージはさまざまなユーティリティプログラムを提供します。ファイルシステム、コンソール、パーティション、カーネルメッセージなどを取り扱うユーティリティです。

概算ビルド時間: 0.5 SBU  
必要ディスク容量: 283 MB

### 8.76.1. Util-linux のインストール

Util-linux をコンパイルするための準備をします。

```
./configure ADJTIME_PATH=/var/lib/hwclock/adjtime \  
--bindir=/usr/bin \  
--libdir=/usr/lib \  
--sbindir=/usr/sbin \  
--disable-chfn-chsh \  
--disable-login \  
--disable-nologin \  
--disable-su \  
--disable-setpriv \  
--disable-runuser \  
--disable-pylibmount \  
--disable-static \  
--without-python \  
--docdir=/usr/share/doc/util-linux-2.38.1
```

--disable と --without のオプションは、LFS では必要のないパッケージ、あるいは他のパッケージのインストールによって不整合となったパッケージに対して出力される警告をなくします。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

必要なら root ユーザー以外にて、以下のようにテストスイートを実行します。



#### 警告

root ユーザーによりテストスイートを実行すると、システムに悪影響を及ぼすことがあります。テストスイートを実行するためには、カーネルオプション CONFIG\_SCSI\_DEBUG が現環境にて有効であり、かつモジュールとしてビルドされていなければなりません。カーネルに組み込んでいるとブートできません。またテストを完全に実施するには BLFS での各種パッケージのインストールも必要になります。テストが必要であるなら、構築済 LFS システムを起動して以下を実行します。

```
bash tests/run.sh --srcdir=$PWD --builddir=$PWD
```

```
chown -Rv tester .  
su tester -c "make -k check"
```

hardlinkテストは、カーネルオプションにおいて CONFIG\_CRYPT\_USER\_API\_HASH セットが設定されていない場合は失敗します。さらに misc 内のサブテスト mbsencode と script 内のサブテスト replay が失敗します。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

## 8.76.2. Util-linux の構成

インストールプログラム: addpart, agetty, blkdiscard, blkid, blkzone, blockdev, cal, cfdisk, chcpu, chmem, choom, chrt, col, colcrt, colrm, column, ctrlaltdel, delpart, dmesg, eject, fallocate, fdisk, findcore, findfs, findmnt, flock, fsck, fsck.cramfs, fsck.minix, fsfreeze, fstrim, getopt, hardlink, hexdump, hwclock, i386 (setarch へのリンク), ionice, ipcrm, ipcrm, ipcsc, irqtop, isosize, kill, last, lastb (last へのリンク), ldattach, linux32 (setarch へのリンク), linux64 (setarch へのリンク), logger, look, losetup, lsblk, lscpu, lsipc, lsirq, lsfd, lslocks, lslogins, lsmem, lsns, mcookie, mesg, mkfs, mkfs.bfs, mkfs.cramfs, mkfs.minix, mkswap, more, mount, mountpoint, namei, nsenter, partx, pivot\_root, prlimit, readprofile, rename, renice, resizepart, rev, rfcill, rtcwake, script, scriptlive, scriptreplay, setarch, setsid, setterm, sfdisk, sulogin, swapon, swapoff, swapon, switch\_root, taskset, uclampset, ul, umount, uname26 (setarch へのリンク), unshare, utmpdump, uuid, uuidgen, uuidparse, wall, wdctl, whereis, wpefs, x86\_64 (setarch へのリンク), zramctl

インストールライブラリ: libblkid.so, libfdisk.so, libmount.so, libsmartcols.so, libuuid.so

インストールディレクトリ: /usr/include/blkid, /usr/include/libfdisk, /usr/include/libmount, /usr/include/libsmartcols, /usr/include/uuid, /usr/share/doc/util-linux-2.38.1, /var/lib/hwclock

### 概略説明

addpart	Linux カーネルに対して新しいパーティションの情報を通知します。
agetty	tty ポートを開いてログイン名の入力を受け付けます。そして login プログラムを起動します。
blkdiscard	デバイス上のセクターを取り除きます。
blkid	ブロックデバイスの属性を見つけて表示するためのコマンドラインユーティリティ。
blkzone	ゾーン処理されたブロックデバイスの管理に用いられます。
blockdev	コマンドラインからブロックデバイスの ioctl の呼び出しを行います。
cal	簡単なカレンダーを表示します。
cfdisk	指定されたデバイスのパーティションテーブルを操作します。
chcpu	CPU の状態を変更します。
chmem	メモリを設定します。
choom	OOM-killer スコアを表示し調整します。Linux が Out Of Memory となった場合に、どのプロセスを最初に kill すべきかを判断するために用いられます。
chrt	リアルタイムプロセスの属性を操作します。
col	逆改行 (reverse line feeds) を取り除きます。
colcrt	性能が不十分な端末のために nroff の出力結果から重ね書き (overstriking) や半改行 (half-lines) を取り除きます。
colrm	指定されたカラムを取り除きます。
column	指定されたファイルの内容を複数カラムに整形します。
ctrlaltdel	ハードリセットまたはソフトリセットを行うために Ctrl+Alt+Del キー押下時の機能を設定します。
delpart	Linux カーネルに対してパーティションが削除されているかどうかを確認します。
dmesg	カーネルのブートメッセージをダンプします。
eject	リムーバブルメディアをイジェクトします。
fallocate	ファイルのための領域を事前割り当てします。
fdisk	指定されたデバイスのパーティションテーブルを操作します。
findcore	メモリコア内にあるファイル情報のページ数を調べます。
findfs	ファイルシステムに対するラベルまたは UUID (Universally Unique Identifier) を使ってファイルシステムを検索します。
findmnt	libmount ライブラリに対するコマンドラインインターフェース。mountinfo, fstab, mtab の各ファイルに対しての処理を行います。
flock	ファイルロックを取得してロックしたままコマンドを実行します。

fsck	ファイルシステムのチェックを行い、必要に応じて修復を行います。
fsck.cramfs	指定されたデバイス上の Cramfs ファイルシステムに対して一貫性検査 (consistency check) を行います。
fsck.minix	指定されたデバイス上の Minix ファイルシステムに対して一貫性検査 (consistency check) を行います。
fsfreeze	カーネルドライバ制御における FIFREEZE/FITHAW ioctl に対する単純なラッパープログラム。
fstrim	マウントされたファイルシステム上にて、利用されていないブロックを破棄します。
getopt	指定されたコマンドラインのオプション引数を解析します。
hardlink	ハードリンクを生成することで重複ファイルを統合します。
hexdump	指定されたファイルを 16 進数、10 進数、8 進数、アスキーの各書式でダンプします。
hwclock	システムのハードウェアクロックを読み取ったり設定したりします。このハードウェアクロックはリアルタイムクロック (Real-Time Clock; RTC) または BIOS (Basic Input-Output System) クロックとも呼ばれます。
i386	setarch へのシンボリックリンク。
ionice	プログラムに対する I/O スケジュールクラスとスケジュール優先度を取得または設定します。
ipcmk	さまざまな IPC リソースを生成します。
ipcrm	指定された IPC (Inter-Process Communication) リソースを削除します。
ipcs	IPC のステータス情報を提供します。
irqtop	カーネルのインタラプトカウンター情報を top(1) スタイルにより表示します。
isozsize	iso9660 ファイルシステムのサイズを表示します。
kill	プロセスに対してシグナルを送信します。
last	ユーザーの最新のログイン (ログアウト) の情報を表示します。これは /var/log/wtmp ファイルの終わりから調べているものです。またシステムブート、シャットダウン、ランレベルの変更時の情報も示します。
lastb	ログインに失敗した情報を表示します。これは /var/log/btmp に記録されています。
ldattach	シリアル回線 (serial line) に対して回線規則 (line discipline) を割り当てます。
linux32	setarch へのシンボリックリンク。
linux64	setarch へのシンボリックリンク。
logger	指定したメッセージをシステムログに出力します。
look	指定された文字列で始まる行を表示します。
losetup	ループデバイス (loop device) の設定と制御を行います。
lsblk	ブロックデバイスのすべて、あるいは指定されたものの情報を、木構造のような形式で一覧表示します。
lscpu	CPU アーキテクチャーの情報を表示します。
lsfd	オープンしているファイルについての情報を表示します。lsdf に代わるものです。
lsipc	システムに搭載されている IPC 機能の情報を表示します。
lsirq	カーネルのインタラプトカウンター情報を表示します。
lslocks	ローカルのシステムロックを一覧表示します。
lslogins	ユーザー、グループ、システムアカウントの情報を一覧表示します。
lsmem	オンライン状態にある利用可能なメモリ範囲を一覧表示します。
lsns	名前空間を一覧表示します。
mcookie	xauth のためのマジッククッキー (128ビットのランダムな16進数値) を生成します。
mesg	現在のユーザーの端末に対して、他のユーザーがメッセージ送信できるかどうかを制御します。
mkfs	デバイス上にファイルシステムを構築します。(通常はハードディスクパーティションに対して行います。)
mkfs.bfs	SCO (Santa Cruz Operations) の bfs ファイルシステムを生成します。
mkfs.cramfs	cramfs ファイルシステムを生成します。
mkfs.minix	Minix ファイルシステムを生成します。

mkswap	指定されたデバイスまたはファイルをスワップ領域として初期化します。
more	テキストを一度に一画面分だけ表示するフィルタープログラム。
mount	ファイルシステムツリー内の特定のディレクトリを、指定されたデバイス上のファイルシステムに割り当てます。
mountpoint	ディレクトリがマウントポイントであるかどうかをチェックします。
namei	指定されたパスに存在するシンボリックリンクを表示します。
nsenter	他プロセスの名前空間にてプログラムを実行します。
partx	カーネルに対して、ディスク上にパーティションが存在するか、何番が存在するかを伝えます。
pivot_root	指定されたファイルシステムを、現在のプロセスに対する新しいルートファイルシステムにします。
prlimit	プロセスが利用するリソースの限界値を取得または設定します。
readprofile	カーネルのプロファイリング情報を読み込みます。
rename	指定されたファイルの名称を変更します。
renice	実行中のプロセスの優先度を変更します。
resizepart	Linux カーネルに対してパーティションのリサイズを指示します。
rev	指定されたファイル内の行の並びを入れ替えます。
rkfill	ワイアレスデバイスの有効化、無効化を行うツール。
rtcwake	指定された起動時刻までの間、システムをスリープ状態とするモードを指定します。
script	端末セッション上での出力結果の写し (typescript) を生成します。
scriptlive	タイミング情報を使って、セッションのタイプスクリプトを再実行します。
scriptreplay	タイミング情報 (timing information) を利用して、出力結果の写し (typescript) を再生します。
setarch	新しいプログラム環境にて、表示されるアーキテクチャーを変更します。 また設定フラグ (personality flag) の設定も行います。
setsid	新しいセッションで指定されたプログラムを実行します。
setterm	端末の属性を設定します。
sfdisk	ディスクパーティションテーブルを操作します。
sulogin	root ユーザーでのログインを行います。 通常は init が起動するもので、システムがシングルユーザーモードで起動する際に利用されます。
swapon	ページングまたはスワッピングに利用しているデバイスまたはファイルを有効にします。 また現在利用されているデバイスまたはファイルを一覧表示します。
switch_root	別のファイルシステムを、マウントツリーのルートとして変更します。
taskset	プロセスの CPU 親和性 (affinity) を表示または設定します。
uclampset	システムやプロセスの使用率クランプ属性を操作します。
ul	使用中の端末にて、アンダースコア文字を、エスケープシーケンスを用いた下線文字に変換するためのフィルター。
umount	システムのファイルツリーからファイルシステムを切断します。
uname26	setarch へのシンボリックリンク。
unshare	上位の名前空間とは異なる名前空間にてプログラムを実行します。
utmpdump	指定されたログインファイルの内容を分かりやすい書式で表示します。
uuid	UUID ライブラリから利用されるデーモン。 時刻情報に基づく UUID を、安全にそして一意性を確保して生成します。
uuidgen	新しい UUID を生成します。 生成される UUID は乱数であり、自他システムでも過去現在にわたってもユニークなものです。 その可能性は極めて高いものです (340 兆×兆×兆個の UUID が可能です)。
uuidparse	ユニークな識別子を解析するためのユーティリティ。
wall	ファイルの内容、あるいはデフォルトでは標準入力から入力された内容を、現在ログインしている全ユーザーの端末上に表示します。
wdctl	ハードウェアの watchdog ステータスを表示します。

whereis	指定されたコマンドの実行モジュール、ソース、man ページの場所を表示します。
wipefs	ファイルシステムのシグニチャーをデバイスから消去します。
x86_64	setarch へのシンボリックリンク。
zramctl	zram (compressed ram disk) デバイスを初期化し制御するためのプログラム。
libblkid	デバイスの識別やトークンの抽出を行う処理ルーチンを提供します。
libfdisk	パーティションテーブルを操作する処理ルーチンを提供します。
libmount	ブロックデバイスのマウントとアンマウントに関する処理ルーチンを提供します。
libsmartcols	タブラー形式 (tabular form) による画面出力を補助する処理ルーチンを提供します。
libuuid	ローカルシステム内だけに限らずアクセスされるオブジェクトに対して、一意性が保証された識別子を生成する処理ルーチンを提供します。

## 8.77. E2fsprogs-1.47.0

E2fsprogs パッケージは ext2 ファイルシステムを扱うユーティリティを提供します。これは同時に ext3、ext4 ジャーナリングファイルシステムもサポートします。

概算ビルド時間:                    回転式ディスクで 2.4 SBU、SSD で 0.4 SBU  
必要ディスク容量:                95 MB

### 8.77.1. E2fsprogs のインストール

E2fsprogs パッケージは、ソースディレクトリ内にサブディレクトリを作ってビルドすることが推奨されています。

```
mkdir -v build
cd      build
```

E2fsprogs をコンパイルするための準備をします。

```
../configure --prefix=/usr      \  
              --sysconfdir=/etc  \  
              --enable-elf-shlibs \  
              --disable-libblkid  \  
              --disable-libuuid   \  
              --disable-uidd      \  
              --disable-fsck
```

configure オプションの意味

`--enable-elf-shlibs`

このオプションは、本パッケージ内のプログラムが利用する共有ライブラリを生成します。

`--disable-*`

このオプションは libuuid ライブラリ、libblkid ライブラリ、uidd デーモン、fsck ラッパーをいずれもビルドせずインストールしないようにします。これらは util-linux パッケージによって、より最新のものが入インストールされています。

パッケージをコンパイルします。

```
make
```

コンパイル結果をテストするには以下を実行します。

```
make check
```

`u_direct_io` という 1 つのテストが、システムによっては失敗する場合があります。

パッケージをインストールします。

```
make install
```

不要なスタティックライブラリを削除します。

```
rm -fv /usr/lib/{libcom_err,libe2p,libext2fs,libss}.a
```

本パッケージは gzip 圧縮された `.info` ファイルをインストールしますが、共通的な `dir` を更新しません。そこで以下のコマンドにより gzip ファイルを解凍した上で `dir` ファイルを更新します。

```
gunzip -v /usr/share/info/libext2fs.info.gz
install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/libext2fs.info
```

必要なら、以下のコマンドを実行して追加のドキュメントをインストールします。

```
makeinfo -o      doc/com_err.info ../lib/et/com_err.texinfo
install -v -m644 doc/com_err.info /usr/share/info
install-info --dir-file=/usr/share/info/dir /usr/share/info/com_err.info
```

## 8.77.2. E2fsprogs の設定

`/etc/mke2fs.conf` では `mke2fs` のさまざまなコマンドラインオプションに対するデフォルト値が設定されています。このファイルにおいて、必要となるデフォルト値を設定することができます。たとえば (LFS や BLFS には含まれていない) ユーティリティーの中には、`metadata_csum_seed` 機能が有効になった `ext4` ファイルシステムを認識できないものがあります。もし そのようなユーティリティーを必要とする場合は、以下のコマンドを通じて `ext4` のデフォルト機能を取り除くことができます。

```
sed 's/metadata_csum_seed,/' -i /etc/mke2fs.conf
```

詳しくは `man` ページ `mke2fs.conf(5)` を参照してください。

## 8.77.3. E2fsprogs の構成

```
インストールプログラム:      badblocks, chattr, compile_et, debugfs, dumpe2fs, e2freefrag, e2fsck,
                              e2image, e2label, e2mmpstatus, e2scrub, e2scrub_all, e2undo, e4crypt,
                              e4defrag, filefrag, fsck.ext2, fsck.ext3, fsck.ext4, logsave, lsattr,
                              mk_cmds, mke2fs, mkfs.ext2, mkfs.ext3, mkfs.ext4, mklost+found, resize2fs,
                              tune2fs
インストールライブラリ:      libcom_err.so, libe2p.so, libext2fs.so, libss.so
インストールディレクトリ:    /usr/include/e2p, /usr/include/et, /usr/include/ext2fs, /usr/include/ss, /
                              usr/lib/e2fsprogs, /usr/share/et, /usr/share/ss
```

### 概略説明

<code>badblocks</code>	デバイス (通常はディスクパーティション) の不良ブロックを検索します。
<code>chattr</code>	<code>ext{234}</code> ファイルシステム上のファイル属性を変更します。
<code>compile_et</code>	エラーテーブルコンパイラ。これはエラーコード名とメッセージの一覧を、 <code>com_err</code> ライブラリを利用する C ソースコードとして変換するものです。
<code>debugfs</code>	ファイルシステムデバッガー。これは <code>ext{234}</code> ファイルシステムの状態を調査し変更することができます。
<code>dumpe2fs</code>	指定されたデバイス上にあるファイルシステムについて、スーパーブロックの情報とブロックグループの情報を表示します。
<code>e2freefrag</code>	フリースペースのフラグメント情報を表示します。
<code>e2fsck</code>	<code>ext{234}</code> ファイルシステムをチェックし、必要なら修復を行うことができます。
<code>e2image</code>	<code>ext{234}</code> ファイルシステムの重要なデータをファイルに保存します。
<code>e2label</code>	指定されたデバイス上にある <code>ext{234}</code> ファイルシステムのラベルを表示または変更します。
<code>e2mmpstatus</code>	<code>ext4</code> ファイルシステムの MMP (Multiple Mount Protection) ステータスをチェックします。
<code>e2scrub</code>	マウントされている <code>ext{234}</code> ファイルシステムの内容をチェックします。
<code>e2scrub_all</code>	マウントされているすべての <code>ext{234}</code> ファイルシステムのエラーをチェックします。
<code>e2undo</code>	デバイス上にある <code>ext{234}</code> ファイルシステムの <code>undo</code> ログを再実行します。(これは E2fsprogs プログラムが処理に失敗した際に <code>undo</code> を行うこともできます。)
<code>e4crypt</code>	Ext4 ファイルシステムの暗号化ユーティリティー。
<code>e4defrag</code>	<code>ext4</code> ファイルシステムに対するオンラインのデフラグプログラム。
<code>filefrag</code>	特定のファイルがどのようにデフラグ化しているかを表示します。
<code>fsck.ext2</code>	デフォルトでは <code>ext2</code> ファイルシステムをチェックします。これは <code>e2fsck</code> へのハードリンクです。
<code>fsck.ext3</code>	デフォルトでは <code>ext3</code> ファイルシステムをチェックします。これは <code>e2fsck</code> へのハードリンクです。
<code>fsck.ext4</code>	デフォルトでは <code>ext4</code> ファイルシステムをチェックします。これは <code>e2fsck</code> へのハードリンクです。
<code>logsave</code>	コマンドの出力結果をログファイルに保存します。
<code>lsattr</code>	<code>ext2</code> ファイルシステム上のファイル属性を一覧表示します。
<code>mk_cmds</code>	コマンド名とヘルプメッセージの一覧を、サブシステムライブラリ <code>libss</code> を利用する C ソースコードとして変換するものです。
<code>mke2fs</code>	指定されたデバイス上に <code>ext{234}</code> ファイルシステムを生成します。
<code>mkfs.ext2</code>	デフォルトでは <code>ext2</code> ファイルシステムを生成します。これは <code>mke2fs</code> へのハードリンクです。



mkfs.ext3	デフォルトでは ext3 ファイルシステムを生成します。これは mke2fs へのハードリンクです。
mkfs.ext4	デフォルトでは ext4 ファイルシステムを生成します。これは mke2fs へのハードリンクです。
mklost+found	ext{234} ファイルシステム上に lost+found ディレクトリを作成します。これはそのディレクトリ内にあらかじめディスクブロックを割り当てておくことにより e2fsck コマンド処理を軽減させます。
resize2fs	ext{234} ファイルシステムを拡張または縮小するために利用します。
tune2fs	ext{234} ファイルシステム上にて調整可能なシステムパラメーターを調整します。
libcom_err	共通的なエラー表示ルーチン。
libe2p	dumpe2fs、chattr、lsattr の各コマンドが利用します。
libext2fs	ユーザーレベルのプログラムが ext{234} ファイルシステムを操作可能とするためのルーチンを提供します。
libss	debugfs コマンドが利用します。

## 8.78. デバッグシンボルについて

プログラムやライブラリの多くは、デフォルトではデバッグシンボルを含めてコンパイルされています。(gcc の `-g` オプションが用いられています。) デバッグ情報を含めてコンパイルされたプログラムやライブラリは、デバッグ時にメモリアドレスが参照できるだけでなく、処理ルーチンや変数の名称も知ることができます。

しかしそういったデバッグ情報は、プログラムやライブラリのファイルサイズを極端に大きくします。以下にデバッグシンボルが占める割合の例を 2 つ示します。

- デバッグシンボルを含んだ bash の実行ファイル: 1200 KB
- デバッグシンボルを含まない bash の実行ファイル: 480 KB (60% 減)
- デバッグシンボルを含んだ Glibc と GCC の関連ファイル (`/lib` と `/usr/lib`): 87 MB
- デバッグシンボルを含まない Glibc と GCC の関連ファイル: 16MB (82% 減)

利用するコンパイラや C ライブラリの違いによって、生成されるファイルのサイズは異なります。デバッグシンボルがストリップされたプログラムは、ストリップされていないものに比べて 50% から 80% のサイズ減となります。プログラムをデバッグするユーザーはそう多くはありません。デバッグシンボルを削除すればディスク容量はかなり節減できます。次節ではプログラムやライブラリからデバッグシンボルを取り除く (`strip` する) 方法を示します。

## 8.79. ストリップ

本節での作業を行うかどうかは任意です。対象ユーザーがプログラマーではなく、プログラム類をデバッグするような使い方をしないのであれば、実行ファイルやライブラリに含まれるデバッグシンボルや不要シンボルを削除しても構いません。そうすれば 2 GB ものサイズ削減を図ることができます。普通の Linux ユーザーにとっては、実質的な問題はありません。

以下に示すコマンドは簡単なものです。ただし入力つづりは簡単に間違いやすいので、もし誤った入力をするシステムを利用不能にしてしまいます。したがって `strip` コマンドを実行する前に、現時点の LFS システムのバックアップを取っておくことをお勧めします。

`strip` コマンドに `--strip-unneeded` オプションをつけて実行すると、バイナリやライブラリからデバッグシンボルをすべて削除します。そして (スタティックライブラリ向けの) リンカーや (動的リンクバイナリあるいは共有ライブラリ向けの) ダイナミックリンカーにとって不要なシンボルテーブル項目もすべて削除します。

選択したライブラリから得られたデバッグシンボルは、個別のファイルに保存されます。このデバッグ情報を必要とするのは BLFS における `valgrind` または `gdb` の縮退テストを実施するのに必要であるからです。

なお `strip` は、処理しているバイナリファイルやライブラリファイルを上書きします。そのファイルにあるコードやデータを利用しているプロセスは、これによってクラッシュすることがあります。仮に `strip` 自体を実行しているプロセスがその影響を受けたとすると、ストリップ最中のバイナリやライブラリは壊れてしまうかもしれません。これが起きると、システムが完全に利用不能となりかねません。これを避けるため、ライブラリやバイナリのいくつかを `/tmp` にコピーして、そこでストリップした上で、`install` コマンドを使って、元の場所に再インストールすることにします。(ここで `install` コマンドを利用する意味については、「アップグレードに関する問題」において説明しています。)



### 注記

ELF ローダーの名前は、64 ビットシステムでは `ld-linux-x86-64.so.2`、32 ビットシステムでは `ld-linux.so.2` です。後述の手順では、現行のアーキテクチャーに合わせて適切な名前を選ぶようにしています。ただし「g」で終わるものは除いています。そのようなものはすでにコマンド実行されているからです。

**重要**

各パッケージのバージョンが、本書に示すバージョンとは異なる場合（セキュリティアドバイザリに従った場合や、必要に応じて変更した場合）、save\_usrlib や online\_usrlib に含まれるライブラリ名を変更することが必要かもしれません。 これを行わなかった場合には、システムが全く動作しないことも起こります。

```
save_usrlib="$(cd /usr/lib; ls ld-linux*[^g])
    libc.so.6
    libthread_db.so.1
    libquadmath.so.0.0.0
    libstdc++.so.6.0.30
    libitm.so.1.0.0
    libatomic.so.1.2.0"

cd /usr/lib

for LIB in $save_usrlib; do
    objcopy --only-keep-debug $LIB $LIB.dbg
    cp $LIB /tmp/$LIB
    strip --strip-unneeded /tmp/$LIB
    objcopy --add-gnu-debuglink=$LIB.dbg /tmp/$LIB
    install -vm755 /tmp/$LIB /usr/lib
    rm /tmp/$LIB
done

online_usrbin="bash find strip"
online_usrlib="libbfd-2.40.so
    libsframe.so.0.0.0
    libhistory.so.8.2
    libncursesw.so.6.4
    libm.so.6
    libreadline.so.8.2
    libz.so.1.2.13
    $(cd /usr/lib; find libnss*.so* -type f)"

for BIN in $online_usrbin; do
    cp /usr/bin/$BIN /tmp/$BIN
    strip --strip-unneeded /tmp/$BIN
    install -vm755 /tmp/$BIN /usr/bin
    rm /tmp/$BIN
done

for LIB in $online_usrlib; do
    cp /usr/lib/$LIB /tmp/$LIB
    strip --strip-unneeded /tmp/$LIB
    install -vm755 /tmp/$LIB /usr/lib
    rm /tmp/$LIB
done

for i in $(find /usr/lib -type f -name \*.so* ! -name \*dbg) \
    $(find /usr/lib -type f -name \*.a) \
    $(find /usr/{bin,sbin,libexec} -type f); do
    case "$online_usrbin $online_usrlib $save_usrlib" in
        *$(basename $i)* )
            ;;
        * ) strip --strip-unneeded $i
            ;;
    esac
done

unset BIN LIB save_usrlib online_usrbin online_usrlib
```

ファイルフォーマットが認識できないファイルがいくつもエラーとなりますが、無視して構いません。この警告は、処理したファイルが実行バイナリではなくスクリプトファイルであることを示しています。

## 8.80. 仕切り直し

テストを通じて生成された不要なファイル等を削除します。

```
rm -rf /tmp/*
```

また /usr/lib ディレクトリと /usr/libexec ディレクトリには、拡張子が .la であるファイルがいくつかあります。最近の Linux システムにおいて libtool の .la ファイルは、libltdl に対してのみ用いられます。LFS 内のライブラリは、libltdl によってロードされるものは一つもありません。これらのライブラリによって BLFS パッケージのビルドに失敗することが分かっています。そこでそのようなファイルをここで削除します。

```
find /usr/lib /usr/libexec -name \*.la -delete
```

libtool アーカイブファイルについての詳細は BLFS の節 "About Libtool Archive (.la) files" を参照してください。

第 6 章 と 第 7 章 においてビルドしたコンパイラーは、部分的にしかインストールしていませんが、これ以降は必要としません。そこで以下によって削除します。

```
find /usr -depth -name $(uname -m)-lfs-linux-gnu\* | xargs rm -rf
```

最後に、本章のはじめに生成した 'tester' ユーザーアカウントを削除します。

```
userdel -r tester
```

## 第9章 システム設定

### 9.1. はじめに

本章ではシステム設定ファイルと `systemd` サービスについて説明します。まずはネットワークの設定に必要な一般的な設定ファイルです。

- 「全般的なネットワークの設定」
- 「ホスト名の設定」
- 「`/etc/hosts` ファイルの設定」

次にデバイスを適切に設定するための方法について説明します。

- 「デバイスとモジュールの扱いについて」
- 「デバイスの管理」

そしてシステムクロックとキーボードレイアウトです。

- 「システムクロックの設定」
- 「Linux コンソールの設定」

またユーザーログの出力に利用されるスクリプトや設定ファイルについて触れます。

- 「システムロケールの設定」
- 「`/etc/inputrc` ファイルの生成」

最後に `systemd` の処理設定です。

- 「Systemd の利用と設定」

### 9.2. 全般的なネットワークの設定

本節はネットワークカードを設定する場合にのみ作業を行っていきます。

#### 9.2.1. ネットワークインターフェースの設定ファイル

`systemd` はバージョン 209 から、ネットワーク設定を行うデーモン `systemd-networkd` を提供するようになりました。このデーモンが基本的なネットワーク設定を行います。さらにバージョン 213 からは、DNS 名前解決を固定的に `/etc/resolv.conf` ファイルによって行っていたものが `systemd-resolved` により行うよう変更されています。いずれのデーモンもデフォルトで有効となっています。



#### 注記

ネットワーク設定に `systemd-networkd` を利用しない場合（たとえばネットワークに接続しないシステムを利用する場合や、`NetworkManager` のようなネットワーク設定を行う別ユーティリティーを利用する場合）は、起動時にエラーメッセージが表示されないように、サービスを無効にしてください。

```
systemctl disable systemd-networkd-wait-online
```

`systemd-networkd`（および `systemd-resolved`）に対する設定ファイルは `/usr/lib/systemd/network` ディレクトリまたは `/etc/systemd/network` ディレクトリに置きます。`/usr/lib/systemd/network` ディレクトリにある設定ファイルよりも `/etc/systemd/network` ディレクトリにある設定ファイルの方が優先されます。設定ファイルには `.link`、`.netdev`、`.network` の三種類があります。これらの説明や設定例については `man` ページ `systemd-link(5)`、`systemd-netdev(5)`、`systemd-network(5)` を参照してください。

##### 9.2.1.1. ネットワークデバイスの命名

通常 `Udev` は、システムの物理的な特性に従った `enp2s1` などのような名称をネットワークカードインターフェースに割り当てます。インターフェース名が分からない場合は、システム起動直後に `ip link` を実行して確認してください。



#### 注記

インターフェース名は、システム上で起動している `udev` デーモンの実装や設定に依存します。LFS における `udev` デーモン（「Systemd-252」においてインストール）は、LFS システムを起動させるまでは動作しません。したがってホストディストリビューションにおいて各コマンドを実行しても、LFS 上において用いられるインターフェース名が何であるのかは特定できません。それは `chroot` 環境内においても同じことです。

システムにおいて、接続タイプに応じたネットワークインターフェースは、それぞれに 1 つであるのが通常です。例えば有線接続のインターフェース名は、従来より `eth0` とされます。また無線接続の場合は `wifi0` や `wlan0` といった名前が用いられます。

ネットワークインターフェース名を従来どおりとしたり、カスタマイズしたりするには、以下に示す 3 通りの方法があります。

- `udev` のデフォルトポリシーに対する `.link` ファイルをマスクして無効にします。

```
ln -s /dev/null /etc/systemd/network/99-default.link
```

- インターフェースに対する名前として `"internet0"`, `"dmz0"`, `"lan0"` といった命名スキームを自分で定めます。これを行うには `/etc/systemd/network/` ディレクトリに `.link` ファイルを生成し、必要なインターフェースに対して具体的な名前、つまりより良い命名スキームを定めます。例えば以下のようにします。

```
cat > /etc/systemd/network/10-ether0.link << "EOF"
[Match]
# Change the MAC address as appropriate for your network device
MACAddress=12:34:45:78:90:AB

[Link]
Name=ether0
EOF
```

詳細は `man` ページ `systemd.link(5)` を確認してください。

- `/boot/grub/grub.cfg` ファイル内において、カーネルの設定行に `net.ifnames=0` を追加します。

### 9.2.1.2. 固定 IP アドレスの設定

以下のコマンドは固定IPアドレスの設定を行う設定ファイルを生成するものです。(systemd-networkd と systemd-resolved を利用します。)

```
cat > /etc/systemd/network/10-eth-static.network << "EOF"
[Match]
Name=<network-device-name>

[Network]
Address=192.168.0.2/24
Gateway=192.168.0.1
DNS=192.168.0.1
Domains=<Your Domain Name>
EOF
```

複数のDNSサーバーを有している場合は、DNS設定行を複数指定することができます。固定的に `/etc/resolv.conf` ファイルを利用する場合は `DNS` および `Domains` の設定行は記載しません。

### 9.2.1.3. DHCP 設定

以下のコマンドは IPv4 DHCP 設定を行う設定ファイルを生成します。

```
cat > /etc/systemd/network/10-eth-dhcp.network << "EOF"
[Match]
Name=<network-device-name>

[Network]
DHCP=ipv4

[DHCPv4]
UseDomains=true
EOF
```

## 9.2.2. /etc/resolv.conf ファイルの生成

インターネットへの接続を行う場合には、ドメイン名サービス (domain name service; DNS) による名前解決を必要とします。これによりインターネットドメイン名を IP アドレスに、あるいはその逆の変換を行います。これを行うには ISP やネットワーク管理者が指定する DNS サーバーの割り振り IP アドレスを `/etc/resolv.conf` ファイルに設定します。

### 9.2.2.1. systemd 解決による設定



#### 注記

ネットワークインターフェース設定を `systemd-resolved` とは別の方法 (例えば `ppp` など) で行う場合、または別のタイプのローカルリゾルバー (local resolver; たとえば `bind` や `dnsmasq` や `unbound` など) や `/etc/resolv.conf` を生成するソフトウェア (つまり `systemd` が提供するものでない `resolvconf` プログラム) などを用いる場合、`systemd-resolved` サービスは用いてはなりません。

`systemd-resolved` を無効にするには、以下のコマンドを実行します。

```
systemctl disable systemd-resolved
```

DNS 設定に `systemd-resolved` を用いると `/run/systemd/resolve/resolv.conf` ファイルが生成されます。また `/etc/resolv.conf` が存在していない場合は、`systemd-resolved` が `/run/systemd/resolve/stub-resolv.conf` へのシンボリックリンクとして生成します。その場合は `/etc/resolv.conf` を手動で生成する必要はありません。

### 9.2.2.2. スタティックな resolv.conf 設定

スタティックな `/etc/resolv.conf` ファイルを必要とする場合は、以下のコマンドにより生成します。

```
cat > /etc/resolv.conf << "EOF"
# Begin /etc/resolv.conf

domain <Your Domain Name>
nameserver <IP address of your primary nameserver>
nameserver <IP address of your secondary nameserver>

# End /etc/resolv.conf
EOF
```

`domain` ステートメントは省略するか、`search` ステートメントで代用することが可能です。詳しくは `resolv.conf` の `man` ページを参照してください。

`<IP address of the nameserver>` (ネームサーバーの IP アドレス) の部分には、DNS が割り振る適切な IP アドレスを記述します。IP アドレスの設定は複数行う場合もあります。(代替構成を必要とするなら二次サーバーを設けることでしょう。) 一つのサーバーのみで十分な場合は、二つめの `nameserver` の行は削除します。ローカルネットワークにおいてはルーターの IP アドレスを設定することになるでしょう。これ以外の方法として、IP アドレスに Google Public DNS サービスをネームサーバーとして利用する方法もあります。



#### 注記

Google Public IPv4 DNS アドレスは `8.8.8.8` と `8.8.4.4` です。また IPv6 では `2001:4860:4860::8888` と `2001:4860:4860::8844` です。

## 9.2.3. ホスト名の設定

システム起動時には `/etc/hostname` が参照されてシステムのホスト名が決定されます。

以下のコマンドを実行することで `/etc/hostname` ファイルを生成するとともに、ホスト名を設定します。

```
echo "<lfs>" > /etc/hostname
```

`<lfs>` の部分は、各システムにおいて定めたい名称に置き換えてください。ここでは完全修飾ドメイン名 (Fully Qualified Domain Name; FQDN) は指定しないでください。その情報は `/etc/hosts` ファイルにて行います。

## 9.2.4. /etc/hosts ファイルの設定

完全修飾ドメイン名 (Fully Qualified Domain Name; FQDN)、エイリアスの各設定は `/etc/hosts` ファイルにて行います。固定アドレスを用いる場合は IP アドレスを定める必要があります。ホストファイルの文法は以下のとおりです。

```
IP_address myhost.example.org aliases
```

インターネットに公開されていないコンピューターである場合 (つまり登録ドメインであったり、あらかじめ IP アドレスが割り当てられていたりする場合。普通のユーザーはこれを持ちません。) IP アドレスはプライベートネットワーク IP アドレスの範囲で指定します。以下がそのアドレス範囲です。

Private Network Address Range	Normal Prefix
10.0.0.1 - 10.255.255.254	8
172.x.0.1 - 172.x.255.254	16
192.168.y.1 - 192.168.y.254	24

x は 16 から 31、y は 0 から 255 の範囲の数値です。

IP アドレスの例は 192.168.1.1 となります。また FQDN の例としては `lfs.example.org` となります。

ネットワークカードを用いない場合でも FQDN の記述は行ってください。MTA のような特定のプログラムが動作する際に必要となることがあるからです。

以下のようにして `/etc/hosts` ファイルを生成します。

```
cat > /etc/hosts << "EOF"
# Begin /etc/hosts

127.0.0.1 localhost.localdomain localhost
127.0.1.1 <FQDN> <HOSTNAME>
<192.168.0.2> <FQDN> <HOSTNAME> [alias1] [alias2] ...
::1 localhost ip6-localhost ip6-loopback
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters

# End /etc/hosts
EOF
```

`<192.168.0.2>`、`<FQDN>`、`<HOSTNAME>` の部分は利用状況に応じて書き換えてください。(ネットワーク管理者から IP アドレスを指定されている場合や、既存のネットワーク環境に接続する場合など)。エイリアスの記述は省略しても構いません。また `<192.168.0.2>` の行も、DHCP や IPv6 による自動設定による接続を行う場合には省略可能です。

`::1` という項目は IPv6 における 127.0.0.1 に相当し、IPv6 のループバックインターフェースを表します。

127.0.1.1 は FQDN に対して特別に割り当てられたループバック項目です。

## 9.3. デバイスとモジュールの扱いについて

第 8 章の `systemd` のビルドを通じて `udev` デーモンをインストールしました。この `udev` がどのように動作するかの詳細を説明する前に、デバイスを取り扱うかつての方法について順を追って説明していきます。

Linux システムは一般に、スタティックなデバイス生成方法を採用していました。この方法では `/dev` のもとに膨大な量の (場合によっては何千にもおよぶ) デバイスノードが生成されます。実際にハードウェアデバイスが存在するかどうかに関わらずです。これは `MAKEDEV` スクリプトを通じて生成されます。このスクリプトからは `mknod` プログラムが呼び出されますが、その呼び出しは、この世に存在するありとあらゆるデバイスのメジャー/マイナー番号を用いて行われます。

`udev` による方法では、カーネルが検知したデバイスに対してのみ、デバイスノードが生成されます。デバイスノードはシステムが起動するたびに生成されることになるので、`devtmpfs` ファイルシステム上に保存されます。( `devtmpfs` は仮想ファイルシステムであり、システムメモリ上に置かれます。) デバイスノードの情報はさほど多くないので、消費するメモリ容量は無視できるほど少ないものです。

### 9.3.1. 開発経緯

2000年2月に新しいファイルシステム `devfs` がカーネル 2.3.46 に導入され、2.4系の安定版カーネルにて利用できるようになりました。このファイルシステムはカーネルのソース内に含まれ実現されていましたが、デバイスを動的に生成するこの手法は、主要なカーネル開発者の十分な支援は得られませんでした。



devfs が採用した手法で問題になるのは、主にデバイスの検出、生成、命名の方法です。特にデバイスの命名方法がおそらく最も重大な問題です。一般的に言えることとして、デバイス名が変更可能であるならデバイス命名の規則はシステム管理者が考えることであって、特定の開発者に委ねるべきことではありません。また devfs にはその設計に起因した競合の問題があるため、根本的にカーネルを修正しなければ解消できる問題ではありません。そこで長い間 devfs は非推奨 (deprecated) とされ、最終的に 2006年6月にはカーネルから取り除かれました。

開発版の 2.5 系カーネルと、後にリリースされた安定版のカーネル 2.6 系を経て、新しい仮想ファイルシステム sysfs が登場しました。sysfs が実現したのは、システムのハードウェア設定をユーザー空間のプロセスに対して提供したことです。ユーザー空間での設定を可視化したことによって devfs が為していたことを、ユーザー空間にて開発することが可能になったわけです。

## 9.3.2. Udev の実装

### 9.3.2.1. Sysfs ファイルシステム

sysfs ファイルシステムについては上で簡単に触れました。sysfs はどのようにしてシステム上に存在するデバイスを知るのか、そしてどのデバイス番号を用いるべきなのか。そこが知りたいところです。カーネルに組み込まれて構築されたドライバーの場合は、対象のオブジェクトをカーネルが検出し、そのオブジェクトを sysfs (内部的には devtmpfs) に登録します。モジュールとしてコンパイルされたドライバーの場合は、そのモジュールがロードされたときに登録されます。sysfs ファイルシステムが (/sys に) マウントされると、ドライバーによって sysfs に登録されたデータは、ユーザー空間のプロセスと (デバイスノードの修正を含む) さまざまな処理を行う udevd にて利用可能となります。

### 9.3.2.2. デバイスノードの生成

デバイスファイルはカーネルによって、devtmpfs ファイルシステム内に作り出されます。デバイスノードを登録しようとするドライバーは (デバイスコア経由で) devtmpfs を通じて登録を行います。devtmpfs のインスタンスが /dev 上にマウントされると、デバイスノードには固定的な名称、パーミッション、所有者の情報とともに名前空間が公開されます。

この後にカーネルは udevd に対して uevent を送信します。udevd は、/etc/udev/rules.d, /usr/lib/udev/rules.d, /run/udev/rules.d の各ディレクトリ内にあるファイルの設定ルールに従って、デバイスノードに対するシンボリックリンクを生成したり、パーミッション、所有者、グループの情報を変更したり、内部的な udevd データベースの項目を修正したりします。

上の三つのディレクトリ内にて指定されるルールは番号づけされており、三つのディレクトリの内容は一つにまとめられます。デバイスノードの生成時に udevd がそのルールを見つけ出せなかった時は、devtmpfs が利用される際の初期のパーミッションと所有者情報のままとまります。

### 9.3.2.3. モジュールのロード

モジュールとしてコンパイルされたデバイスドライバーの場合、デバイス名の別名が作り出されています。その別名は modinfo プログラムを使えば確認することができます。そしてこの別名は、モジュールがサポートするバス固有の識別子に関連づけられます。例えば snd-fm801 ドライバーは、ベンダーID 0x1319 とデバイスID 0x0801 の PCI ドライバーをサポートします。そして「pci:v00001319d00000801sv\*sd\*bc04sc01i\*」というエイリアスがあります。たいいていのデバイスでは、sysfs を通じてドライバーがデバイスを扱うものであり、ドライバーのエイリアスをバスドライバーが提供します。/sys/bus/pci/devices/0000:00:0d.0/modalias ファイルならば「pci:v00001319d00000801sv00001319sd00001319bc04sc01i00」という文字列を含んでいるはずです。udev が提供するデフォルトの生成規則によって udevd から /sbin/modprobe が呼び出されることになり、その際には uevent に関する環境変数 MODALIAS の設定内容が利用されます。(この環境変数の内容は sysfs 内の modalias ファイルの内容と同じはずです。) そしてワイルドカードが指定されているならそれが展開された上で、エイリアス文字列に合致するモジュールがすべてロードされることとなります。

上の例で forte ドライバーがあったとすると、snd-fm801 の他にそれもロードされてしまいます。これは古いものでありロードされて欲しくないものです。不要なドライバーのロードを防ぐ方法については後述しているので参照してください。

カーネルは、ネットワークプロトコル、ファイルシステム、NLS サポートといった各種モジュールも、要求に応じてロードすることもできます。

### 9.3.2.4. ホットプラグ可能な/ダイナミックなデバイスの扱い

USB (Universal Serial Bus) で MP3 プレイヤーを接続しているような場合、カーネルは現在そのデバイスが接続されているということを認識しており、uevent が生成済の状態にあります。その uevent は上で述べたように udevd が取り扱うこととなります。

### 9.3.3. モジュールロードとデバイス生成の問題

自動的にデバイスが生成される際には、いくつか問題が発生します。

#### 9.3.3.1. カーネルモジュールが自動的にロードされない問題

udev がモジュールをロードできるためには、バス固有のエイリアスがあって、バスドライバーが `sysfs` に対して適切なエイリアスを提供していることが必要です。そうでない場合は、別の手段を通じてモジュールのロードを仕組まなければなりません。Linux-6.1.11 における udev は、INPUT、IDE、PCI、USB、SCSI、SERIO、FireWire の各デバイスに対するドライバーをロードします。それらのデバイスドライバーが適切に構築されているからです。

目的のデバイスドライバーが udev に対応しているかどうかは、`modinfo` コマンドに引数としてモジュール名を与えて実行します。 `/sys/bus` ディレクトリ配下にあるそのデバイス用のディレクトリを見つけ出して、`modalias` ファイルが存在しているかどうかを見ることで分かります。

`sysfs` に `modalias` ファイルが存在しているなら、そのドライバーはデバイスをサポートし、デバイスとの直接のやり取りが可能であることを表します。ただしエイリアスを持っていないければ、それはドライバーのバグです。その場合は udev に頼ることなくドライバーをロードするしかありません。そしてそのバグが解消されるのを待つしかありません。

`/sys/bus` ディレクトリ配下の対応するディレクトリ内に `modalias` ファイルがなかったら、これはカーネル開発者がそのバス形式に対する `modalias` のサポートをまだ行っていないことを意味します。Linux-6.1.11 では ISA バスがこれに該当します。最新のカーネルにて解消されることを願うしかありません。

Udev は `snd-pcm-oss` のような「ラッパー (wrapper)」ドライバーや `loop` のような、現実のハードウェアに対するものではないドライバーは、ロードすることができません。

#### 9.3.3.2. カーネルモジュールが自動的にロードされず Udev もロードしようとしめない問題

「ラッパー (wrapper)」モジュールが単に他のモジュールの機能を拡張するだけのものであるなら (例えば `snd-pcm-oss` は `snd-pcm` の機能拡張を行うもので、OSS アプリケーションに対してサウンドカードを利用可能なものにするだけのものため) `modprobe` の設定によってラッパーモジュールを先にロードし、その後でラップされるモジュールがロードされるようにします。これは以下のように、対応する `/etc/modprobe.d/<filename>.conf` ファイル内にて「`softdep`」の記述行を加えることで実現します。

```
softdep snd-pcm post: snd-pcm-oss
```

「`softdep`」コマンドは `pre:` を付与することもでき、あるいは `pre:` と `post:` の双方を付与することもできます。その記述方法や機能に関する詳細は `man` ページ `modprobe.d(5)` を参照してください。

問題のモジュールがラッパーモジュールではなく、単独で利用できるものであれば、`modules` ブートスクリプトを編集して、システム起動時にこのモジュールがロードされるようにします。これは `/etc/sysconfig/modules` ファイルにて、そのモジュール名を単独の行に記述することで実現します。この方法はラッパーモジュールに対しても動作しますが、この場合は次善策となります。

#### 9.3.3.3. Udev が不必要なモジュールをロードする問題

不必要なモジュールはこれをビルドしないことにするか、あるいは `/etc/modprobe.d/blacklist.conf` ファイルにブラックリスト (`blacklist`) として登録してください。例えば `forte` モジュールをブラックリストに登録するには以下のようにします。

```
blacklist forte
```

ブラックリストに登録されたモジュールは `modprobe` コマンドを使えば手動でロードすることもできます。

#### 9.3.3.4. Udev が不正なデバイスを生成する、または誤ったシンボリックリンクを生成する問題

デバイス生成規則が意図したデバイスに合致していないと、この状況が往々にして起こります。例えば生成規則の記述が不十分であった場合、SCSI ディスク (本来望んでいるデバイス) と、それに対応づいたものとしてベンダーが提供する SCSI ジェネリックデバイス (これは誤ったデバイス) の両方に生成規則が合致してしまいます。記述されている生成規則を探し出して正確に記述してください。その際には `udevadm info` コマンドを使って情報を確認してください。

#### 9.3.3.5. Udev 規則が不審な動きをする問題

この問題は、一つ前に示したものが別の症状となって現れたものかもしれません。そのような理由でなく、生成規則が正しく `sysfs` の属性を利用しているのであれば、それはカーネルの処理タイミングに関わる問題であって、カーネルを修正すべきものです。今の時点では、該当する `sysfs` の属性の利用を待ち受けるような生成規則を生成し、`/etc/`

udev/rules.d/10-wait\_for\_sysfs.rules ファイルにそれを追加することで対処できます。( /etc/udev/rules.d/10-wait\_for\_sysfs.rules ファイルがなければ新規に生成します。) もしこれを実施してうまくいった場合は LFS 開発メーリングリストにお知らせください。

### 9.3.3.6. Udev がデバイスを生成しない問題

ここでは以下のことを前提としています。まずドライバーがカーネル内に組み入れられて構築されているか、あるいは既にモジュールとしてロードされていること。そして udev が間違った名前のデバイスを生成していないことです。

カーネルドライバーがそのデータを sysfs にエクスポートしていない場合、udev はデバイスノード生成に必要な情報を得ていないことになります。これはカーネルツリーの外に配置されるサードパーティ製のドライバーであれば当たり前のことです。したがって /usr/lib/udev/devices において、適切なメジャー、マイナー番号を用いた静的なデバイスノードを生成してください。(カーネルのドキュメント devices.txt またはサードパーティベンダーが提供するドキュメントを参照してください。) この静的デバイスノードは、udev によって /dev にコピーされます。

### 9.3.3.7. 再起動後にデバイスの命名順がランダムになってしまう問題

これは udev の設計仕様に従って発生するもので、uevent の扱いとモジュールのロードが平行して行われるためです。このために命名順が予想できないものになります。これを「固定的に」することはできません。ですからカーネルがデバイス名を固定的に定めるようなことを求めるのではなく、シンボリックリンクを用いた独自の生成規則を作り出して、そのデバイスの固定的な属性を用いた固定的な名前を用いる方法を取ります。固定的な属性とは例えば、udev によってインストールされるさまざまな \*\_id という名のユーティリティが出力するシリアル番号などです。設定例については「デバイスの管理」や「全般的なネットワークの設定」を参照してください。

## 9.3.4. 参考情報

さらに参考になるドキュメントが以下のサイトにあります：

- devfs のユーザー空間での実装方法 [http://www.kroah.com/linux/talks/ols\\_2003\\_udev\\_paper/Reprint-Kroah-Hartman-OLS2003.pdf](http://www.kroah.com/linux/talks/ols_2003_udev_paper/Reprint-Kroah-Hartman-OLS2003.pdf)
- sysfs ファイルシステム <https://www.kernel.org/pub/linux/kernel/people/mochel/doc/papers/ols-2005/mochel.pdf>

## 9.4. デバイスの管理

### 9.4.1. 重複するデバイスの取り扱い方

「デバイスとモジュールの扱いについて」で説明したように、/dev 内に同一機能を有するデバイスがあったとすると、その検出順は本質的にランダムです。例えば USB 接続のウェブカメラと TV チューナーがあったとして、/dev/video0 がウェブカメラを、また /dev/video1 がチューナーをそれぞれ参照していたとしても、システム起動後はその順が変わることがあります。サウンドカードやネットワークカードを除いた他のハードウェアであれば、udev ルールを適切に記述することで、固定的なシンボリックリンクを作り出すことができます。ネットワークカードについては、別途「全般的なネットワークの設定」にて説明しています。またサウンドカードの設定方法は BLFS にて説明しています。

利用しているデバイスに上の問題の可能性がある場合(お使いの Linux ディストリビューションではそのような問題がなかったとしても) /sys/class ディレクトリや /sys/block ディレクトリ配下にある対応ディレクトリを探してください。ビデオデバイスであれば /sys/class/video4linux/videoX といったディレクトリです。そしてそのデバイスを一意に特定する識別情報を確認してください。(通常はベンダー名、プロダクトID、シリアル番号などです。)

```
udevadm info -a -p /sys/class/video4linux/video0
```

シンボリックリンクを生成するルールを作ります。

```
cat > /etc/udev/rules.d/83-duplicate_devs.rules << "EOF"
```

```
# Persistent symlinks for webcam and tuner
KERNEL=="video*", ATTRS{idProduct}=="1910", ATTRS{idVendor}=="0d81", SYMLINK+="webcam"
KERNEL=="video*", ATTRS{device}=="0x036f", ATTRS{vendor}=="0x109e", SYMLINK+="tvtuner"
```

```
EOF
```

こうしたとしても /dev/video0 と /dev/video1 はチューナーとウェブカメラのいずれかをランダムに指し示すことになりません。(したがって直接このデバイス名を使ってはなりません。) しかしシンボリックリンク /dev/tvtuner と /dev/webcam は常に正しいデバイスを指し示すようになります。

## 9.5. システムクロックの設定

本節ではシステムサービス `systemd-timedated` の設定方法について示します。このサービスはシステムクロックとタイムゾーンの設定を行うものです。

ハードウェアクロックが UTC に設定されているかどうか忘れた場合は `hwclock --localtime --show` を実行すれば確認できます。このコマンドにより、ハードウェアクロックに基づいた現在時刻が表示されます。その時刻が手元の時計と同じ時刻であれば、ローカル時刻として設定されているわけです。一方それがローカル時刻でなかった場合は、おそらく UTC に設定されているからでしょう。hwclock によって示された時刻からタイムゾーンに応じた一定時間を加減してみてください。例えばタイムゾーンが MST であった場合、これは GMT -0700 なので、7時間を加えればローカル時刻となります。

`systemd-timedated` コマンドは `/etc/adjtime` ファイルを読み込みます。そしてこのファイルの設定内容に応じて、システムクロックを UTC かあるいはローカル時刻に設定します。

ハードウェアクロックをローカル時刻に設定する場合は、以下の内容により `/etc/adjtime` ファイルを生成します。

```
cat > /etc/adjtime << "EOF"
0.0 0 0.0
0
LOCAL
EOF
```

起動時に `/etc/adjtime` ファイルが存在しなかった場合、ハードウェアクロックは UTC に設定されているものとして `systemd-timedated` が判断し、このファイルを調整します。

`timedatectl` ユーティリティを用いる方法もあります。これを使って `systemd-timedated` に対し、ハードウェアクロックが UTC かローカル時刻かを設定することができます。

```
timedatectl set-local-rtc 1
```

`timedatectl` コマンドを用いれば、システム時刻やタイムゾーンを変更することもできます。

システム時刻を変更するには以下を実行します。

```
timedatectl set-time YYYY-MM-DD HH:MM:SS
```

ハードウェアクロックも同様に設定することができます。

タイムゾーンを変更するには以下を実行します。

```
timedatectl set-timezone TIMEZONE
```

利用可能なタイムゾーンの一覧は以下を実行して確認できます。

```
timedatectl list-timezones
```

### 注記

`timedatectl` コマンドは `chroot` 環境内では動作しない点に注意してください。systemd を使って LFS システムを起動したときになって、初めて利用できるものです。

### 9.5.1. ネットワークによる時刻同期

systemd のバージョン 213 からは `systemd-timesyncd` というデーモンが提供されています。これはシステム時刻とリモートの NTP サーバーの時刻同期を行うものです。

このデーモンは、NTP デーモンとして充実したものではありません。NTP デーモンに代わるものと位置づけられるのではなく、SNTP プロトコルのクライアントのみの実装であり、簡単なタスクの処理やリソースが限られているシステム上にて用いられます。

systemd のバージョン 216 からはデフォルトで `systemd-timesyncd` デーモンが用いられます。これを無効にしたい場合は以下を実行します。

```
systemctl disable systemd-timesyncd
```

systemd-timesyncd が利用する NTP サーバーを変更するには `/etc/systemd/timesyncd.conf` ファイルを用います。

システムクロックがローカル時刻に設定されている場合、systemd-timesyncd はハードウェアクロックを更新しない点に注意してください。

## 9.6. Linux コンソールの設定

この節ではシステムサービス `systemd-vconsole-setup` の設定方法について説明します。このサービスは仮想コンソールフォントとコンソールキーマップを設定します。

`systemd-vconsole-setup` サービスは、`/etc/vconsole.conf` ファイルにて示される設定情報を読み込みます。キーマップやスクリーンフォントには何を用いるのかを定めてください。各言語に対する HOWTO も確認してください。<https://tldp.org/HOWTO/HOWTO-INDEX/other-lang.html> が参考になるでしょう。`localectl list-keymaps` を実行すると、設定可能なコンソールキーマップを確認できます。また `/usr/share/consolefonts` ディレクトリを見れば、設定可能なスクリーンフォントを確認できます。

`/etc/vconsole.conf` ファイルの各行は `VARIABLE="value"` といった書式により構成されます。VARIABLE には以下の変数を利用します。

### KEYMAP

この変数はキーボードに対するキーマッピングテーブルを指定します。これが定められていない場合はデフォルトで `us` が設定されます。

### KEYMAP\_TOGGLE

この変数は二番目のトグルキーマップを設定します。デフォルトでは本変数は設定されません。

### FONT

この変数は仮想コンソールにて用いられるフォントを指定します。

### FONT\_MAP

この変数はコンソールマップを指定します。

### FONT\_UNIMAP

この変数は Unicode フォントマップを指定します。

ドイツのキーボードおよびコンソールの設定例は以下です。

```
cat > /etc/vconsole.conf << "EOF"
KEYMAP=de-latin1
FONT=Lat2-Terminus16
EOF
```

`localectl` ユーティリティを用いれば、システム稼動中に `KEYMAP` 変数を変更することができます。

```
localectl set-keymap MAP
```



### 注記

`localectl` コマンドは `chroot` 環境内では動作しない点に注意してください。systemd を使って LFS システムを起動したときになって、初めて利用できるものです。

`localectl` ユーティリティはまた、X11 キーボードレイアウト、モデル、ヴァリエント、オプションをそれぞれ対応する変数により設定することができます。

```
localectl set-x11-keymap LAYOUT [MODEL] [VARIANT] [OPTIONS]
```

`localectl set-x11-keymap` に対して設定可能な値の一覧は、以下の変数を使って `localectl` を実行して得ることができます。

```
list-x11-keymap-models
```

X11 キーボードマッピングモデルを表示します。

```
list-x11-keymap-layouts
```

X11 キーボードマッピングレイアウトを表示します。

```
list-x11-keymap-variants
```

X11 キーボードマッピングヴァリエントを表示します。

```
list-x11-keymap-options
```

X11 キーボードマッピングオプションを表示します。



## 注記

上に示す変数を利用するにあたっては BLFS ブックに説明する XKeyboard-Config パッケージが必要です。

## 9.7. システムロケールの設定

以降に示す `/etc/locale.conf` ファイルは言語を設定するために必要となる環境変数を定義します。これを設定することによって以下の内容が定められます。

- プログラムの出力結果を指定した言語で得ることができます。
- キャラクターを英字、数字、その他のクラスに分類します。この設定は、英語以外のロケールにおいて、コマンドラインに非アスキー文字が入力された場合に `bash` が正しく入力を受け付けるために必要となります。
- 各国ごとに正しくアルファベット順が並ぶようにします。
- 適切なデフォルト用紙サイズを設定します。
- 通貨、日付、時刻を正しい書式で出力するように設定します。

以下において `<ll>` と示しているものは、言語を表す 2 文字の英字（例えば「en」）に、また `<cc>` は、国を表す 2 文字の英字（例えば「GB」）にそれぞれ置き換えてください。`<charmap>` は、選択したロケールに対応したキャラクターマップ (`charmap`) に置き換えてください。オプションの修飾子として「@euro」といった記述もあります。

以下のコマンドを実行すれば Glibc が取り扱うロケールを一覧で見ることができます。

```
locale -a
```

キャラクターマップにはエイリアスがいくつもあります。例えば「ISO-8859-1」は「iso8859-1」や「iso88591」として記述することもできます。ただしアプリケーションによってはエイリアスを正しく取り扱うことができないものがあります。（「UTF-8」の場合、「UTF-8」と書かなければならず、これを「utf8」としてはならない場合があります。）そこでロケールに対する正規の名称を選ぶのが最も無難です。正規の名称は以下のコマンドを実行すれば分かります。ここで `<locale name>` は `locale -a` コマンドの出力から得られたロケールを指定します。（本書の例では「en\_GB.iso88591」としています。）

```
LC_ALL=<locale name> locale charmap
```

「en\_GB.iso88591」ロケールの場合、上のコマンドの出力は以下となります。

```
ISO-8859-1
```

出力された結果が「en\_GB.ISO-8859-1」に対するロケール設定として用いるべきものです。こうして探し出したロケールは動作確認しておくことが重要です。Bash の起動ファイルに記述するのはその後です。

```
LC_ALL=<locale name> locale language
LC_ALL=<locale name> locale charmap
LC_ALL=<locale name> locale int_curr_symbol
LC_ALL=<locale name> locale int_prefix
```

上のコマンドを実行すると、言語名やロケールに応じたキャラクターエンコーディングが出力されます。また通貨や各国ごとの国際電話番号プレフィックスも出力されます。コマンドを実行した際に以下のようなメッセージが表示されたら、第 8 章にてロケールをインストールしていないか、あるいはそのロケールが Glibc のデフォルトのインストールではサポートされていないかのいずれかです。

```
locale: Cannot set LC_* to default locale: No such file or directory
```

このエラーが発生したら `localedef` コマンドを使って、目的とするロケールをインストールするか、別のロケールをインストールする必要があります。これ以降の説明では Glibc がこのようなエラーを生成していないことを前提に話を進めます。

LFS には含まれない他のパッケージにて、指定したロケールをサポートしていないものがあります。例えば X ライブラリ (X ウィンドウシステムの一部) では、内部ファイルに指定されたキャラクターマップ名に合致しないロケールを利用した場合に、以下のようなメッセージを出力します。

```
Warning: locale not supported by Xlib, locale set to C
```

Xlib ではキャラクターマップはたいいてい、英大文字とダッシュ記号を用いて表現されます。例えば "iso88591" ではなく "ISO-8859-1" となります。ロケール設定におけるキャラクターマップ部分を取り除いてみれば、適切なロケール設定を見出すことができます。これはまた locale charmap コマンドを使って、設定を変えてみてロケールを指定してみれば確認できます。例えば "de\_DE.ISO-8859-15@euro" という設定を "de\_DE@euro" に変えてみて Xlib がそのロケールを認識するかどうか確認してみてください。

これ以外のパッケージでも、パッケージが求めるものとは異なるロケール設定がなされた場合に、適切に処理されないケースがあります。(そして必ずしもエラーメッセージが表示されない場合もあります。) そういったケースでは、利用している Linux ディストリビューションがどのようにロケール設定をサポートしているかを調べてみると、有用な情報が得られるかもしれません。

適切なロケール設定が決まったら /etc/locale.conf ファイルを生成します。

```
cat > /etc/locale.conf << "EOF"
LANG=<ll>_<CC>.<charmap><@modifiers>
EOF
```

/etc/locale.conf ファイルは systemd のユーティリティプログラム localectl を使って定めることもできます。例えば上と同じ設定を行うには以下を実行します。

```
localectl set-locale LANG="<ll>_<CC>.<charmap><@modifiers>"
```

言語に関連する環境変数、例えば LANG, LC\_CTYPE, LC\_NUMERIC などや、locale が出力する環境変数を指定することもできます。その場合は各設定をスペースにより区切ります。例として LANG を en\_US.UTF-8 とし LC\_CTYPE を単に en\_US とする場合は以下のようにします。

```
localectl set-locale LANG="en_US.UTF-8" LC_CTYPE="en_US"
```



## 注記

localectl コマンドは chroot 環境内では動作しない点に注意してください。systemd を使って LFS システムを起動したときになって、初めて利用できるものです。

ロケール設定の「C」(デフォルト)と「en\_US」(米国の英語利用ユーザーに推奨)は異なります。「C」は US-ASCII 7 ビットキャラクターセットを用います。もし最上位ビットがセットされたキャラクターがあれば不適当なものとして取り扱います。例えば ls コマンドにおいてクエスチョン記号が表示されることがあるのはこのためです。また Mutt や Pine などにより電子メールが送信される際に、そういった文字は RFC には適合しないメールとして送信されます。送信された文字は「不明な 8ビット (unknown 8-bit)」として示されます。そこで 8ビット文字を必要としないことが明らかな場合には「C」ロケールを指定してください。

## 9.8. /etc/inputrc ファイルの生成

inputrc ファイルは readline ライブラリに対する設定ファイルです。この Readline ライブラリは、ユーザーが端末から文字列入力を行う際の編集機能を提供するものです。キーボード入力内容は所定の処理動作に変換され解釈されます。readline ライブラリは bash をはじめとする各種シェルや他の多くのアプリケーションにおいて利用されています。

ユーザー固有の機能を必要となるのはまれなので、以下の /etc/inputrc ファイルによって、ログインユーザーすべてに共通するグローバルな定義を生成します。各ユーザーごとにこのデフォルト定義を上書きする必要がある場合は、ユーザーのホームディレクトリに .inputrc ファイルを生成して、修正マップを定義することもできます。

inputrc ファイルの設定方法については info bash により表示される Readline Init File の節に詳しい説明があります。info readline にも有用な情報があります。

以下はグローバルな `inputrc` ファイルの一般的な定義例です。コメントをつけて各オプションを説明しています。コメントはコマンドと同一行に記述することはできません。以下のコマンドを実行してこのファイルを生成します。

```
cat > /etc/inputrc << "EOF"
# Begin /etc/inputrc
# Modified by Chris Lynn <roryo@roryo.dynup.net>

# Allow the command prompt to wrap to the next line
set horizontal-scroll-mode Off

# Enable 8-bit input
set meta-flag On
set input-meta On

# Turns off 8th bit stripping
set convert-meta Off

# Keep the 8th bit for display
set output-meta On

# none, visible or audible
set bell-style none

# All of the following map the escape sequence of the value
# contained in the 1st argument to the readline specific functions
"\eOd": backward-word
"\eOc": forward-word

# for linux console
"\e[1~": beginning-of-line
"\e[4~": end-of-line
"\e[5~": beginning-of-history
"\e[6~": end-of-history
"\e[3~": delete-char
"\e[2~": quoted-insert

# for xterm
"\eOH": beginning-of-line
"\eOF": end-of-line

# for Konsole
"\e[H": beginning-of-line
"\e[F": end-of-line

# End /etc/inputrc
EOF
```

## 9.9. /etc/shells ファイルの生成

`shells` ファイルには、システム上でのログインシェルを記述します。各アプリケーションはこのファイルを参照して、シェルが適切であるかどうかを判別します。各シェルの指定は1行で行い、そのシェルのパスを記述します。パスはルートディレクトリ (/) を基準として記述します。

例えば一般ユーザーが自身のアカウントに対するログインシェルを `chsh` にしようとした場合、`chsh` が `shells` ファイルを参照します。シェルコマンド名が記述されていないならば、その一般ユーザーはシェルの変更ができません。



例えば GDM は `/etc/shells` ファイルが参照できない時には対話インターフェースの設定が出来ません。また FTP デーモンなどは、このファイルに記述されていないシェルを用いてのユーザーアクセスを拒否するのが通常です。こういったアプリケーションのためにこのファイルが必要となります。

```
cat > /etc/shells << "EOF"
# Begin /etc/shells

/bin/sh
/bin/bash

# End /etc/shells
EOF
```

## 9.10. Systemd の利用と設定

### 9.10.1. 基本的な設定

`/etc/systemd/system.conf` ファイルには、基本的な systemd 動作を制御するための設定オプション項目があります。デフォルトのファイルは、各項目のデフォルト値が示された上でそれがコメントアウトされています。このファイルでは基本的なジャーナル設定やログレベルを設定する必要があります。各オプションの詳細については `man` ページ `systemd-system.conf(5)` を参照してください。

### 9.10.2. ブート時の画面クリアの防止

通常 systemd はブート処理の最後に画面をクリアします。必要ならばこの動きを以下のようにして変更することができます。

```
mkdir -pv /etc/systemd/system/getty@tty1.service.d

cat > /etc/systemd/system/getty@tty1.service.d/noclear.conf << EOF
[Service]
TTYVTDisallocate=no
EOF
```

ブートメッセージは、root ユーザーになってコマンド `journalctl -b` を実行することで、常に表示しておくことができます。

### 9.10.3. /tmp の tmpfs としての生成抑止

デフォルトでは `/tmp` は tmpfs として生成されます。これが適当ではないならば、以下のコマンドによりオーバーライドすることができます。

```
ln -sfv /dev/null /etc/systemd/system/tmp.mount
```

それとは別に `/tmp` を別パーティションとする場合は、`/etc/fstab` にそのパーティションを指定します。



#### 警告

`/tmp` を別パーティションとした場合、このパーティションに対してシンボリックリンクを作成することは避けてください。これを行ってしまうと、ルートファイルシステム (`/`) を `r/w` として再マウントすることができなくなり、システムを再起動すると利用できなくなります。

### 9.10.4. 自動的なファイル生成、削除の設定

ファイルやディレクトリを生成、削除するサービスがいくつかあります。

- `systemd-tmpfiles-clean.service`
- `systemd-tmpfiles-setup-dev.service`
- `systemd-tmpfiles-setup.service`

システム用設定ファイルは `/usr/lib/tmpfiles.d/*.conf` です。ローカル用設定ファイルは `/etc/tmpfiles.d/*.conf` に置きます。`/etc/tmpfiles.d` にあるファイルは `/usr/lib/tmpfiles.d` にある同名ファイルをオーバーライドします。ファイル書式の詳細については `man` ページ `tmpfiles.d(5)` を参照してください。

`/usr/lib/tmpfiles.d/*.conf` ファイルの文法はやっかいなものです。例えば `/tmp` ディレクトリ内のファイルを消去するためのデフォルト設定は `/usr/lib/tmpfiles.d/tmp.conf` ファイルに以下のように記述されます。

```
q /tmp 1777 root root 10d
```

型を表わす `q` はクォータを用いたサブボリュームを生成するものとして説明されています。ただこれが適用できるのは `btrfs` ファイルシステムのみです。この型は `v` を参照し、次に `d` (ディレクトリ) を参照します。指定されたディレクトリが存在しない場合はそれが生成されて、パーミッションと所有者が指定されたものに設定されます。時間指定が行われた場合、そのディレクトリ内のファイルは、それに応じて削除されます。

デフォルトパラメーターを必要としない場合は、設定ファイルを `/etc/tmpfiles.d` にコピーして必要な設定を行っておきます。例えば以下です。

```
mkdir -p /etc/tmpfiles.d
cp /usr/lib/tmpfiles.d/tmp.conf /etc/tmpfiles.d
```

## 9.10.5. デフォルトのサービス動作のオーバーライド

ユニットパラメーターをオーバーライドするには `/etc/systemd/system` ディレクトリを生成して設定ファイルを作成します。例えば以下のとおりです。

```
mkdir -pv /etc/systemd/system/foobar.service.d

cat > /etc/systemd/system/foobar.service.d/foobar.conf << EOF
[Service]
Restart=always
RestartSec=30
EOF
```

詳しくは `man` ページ `systemd.unit(5)` を参照してください。設定ファイルを作成したら `systemctl daemon-reload` と `systemctl restart foobar` を実行します。これによりサービスの設定内容が反映されます。

## 9.10.6. ブートシーケンスのデバッグ

SysVinit や BSD スタイルの起動システムにおいては単純なシェルスクリプトが用いられていますが、`systemd` ではさまざまな形式の起動ファイル (あるいはユニット) を統一化するフォーマットが用いられています。`systemctl` コマンドがユニットファイルの有効/無効、状態制御/参照を行います。以下に示すものがよく用いられます。

- `systemctl list-units -t <service> [--all]`: サービスタイプのユニットファイルをロードします。
- `systemctl list-units -t <target> [--all]`: ターゲットタイプのユニットファイルをロードします。
- `systemctl show -p Wants <multi-user.target>`: マルチユーザーターゲットに依存するユニットをすべて表示します。ターゲットは特別なユニットファイルであり、SysVinit におけるランレベルに相当します。
- `systemctl status <servicename.service>`: `servicename` で示されるサービスの状態を表示します。拡張子 `.service` は、他に同名のサービスがない限り、例えば `.socket` ファイルであるような場合は省略することができます。( `.socket` ファイルは `inetd/xinetd` と同様の機能を提供するソケットを生成します。)

## 9.10.7. Systemd ジャーナル関連の操作

`systemd` により起動したシステムのシステムログは、従来の `unix syslog` デーモンとは異なり、デフォルトで `systemd-journald` により扱われます。必要に応じて標準的な `syslog` デーモンを追加することも可能で、両者を併用することもできます。`systemd-journald` プログラムはジャーナル項目を保存しますが、それはテキストログファイルではなく、バイナリフォーマットファイルです。そのファイル内容を確認するために `journalctl` コマンドが提供されています。以下に示すものがよく用いられます。

- `journalctl -r`: ジャーナル項目すべてを日付の昇順により表示します。
- `journalctl -u UNIT`: 指定された `UNIT` ファイルに関連したジャーナル項目を表示します。
- `journalctl -b[=ID] -r`: 直近の起動成功から (あるいはブートIDから) のジャーナル項目を、日付の昇順により表示します。
- `journalctl -f`: `tail -f` と同様の機能を提供します。

## 9.10.8. コアダンプ関連の操作

クラッシュしたプログラムをデバッグするのに、コアダンプというものが重宝します。特にデーモンプロセスがクラッシュした場合です。systemd によるブートシステムにおいて、コアダンプは `systemd-coredump` が取り扱います。このプログラムはジャーナル内にコアダンプのログを出力し、コアダンプそのものは `/var/lib/systemd/coredump` に保存します。コアダンプを取り出して処理するために `coredumpctl` というツールが提供されています。よく利用されるコマンド例を以下に示します。

- `coredumpctl -r`: すべてのコアダンプを新しい順に一覧表示します。
- `coredumpctl -l info`: 最新のコアダンプの情報を表示します。
- `coredumpctl -l debug`: 最新のコアダンプを GDB にロードします。

コアダンプはディスク容量を大量に消費することがあります。`/etc/systemd/coredump.conf.d` に設定ファイルを生成して、コアダンプに利用するディスク容量の最大を制御することができます。たとえば以下のとおりです。

```
mkdir -pv /etc/systemd/coredump.conf.d

cat > /etc/systemd/coredump.conf.d/maxuse.conf << EOF
[CoreDump]
MaxUse=5G
EOF
```

詳細は `systemd-coredump(8)`, `coredumpctl(1)`, `coredump.conf.d(5)` の各 man ページを参照してください。

## 9.10.9. 稼動し続けるプロセス

`systemd-230` より取り入れられた機能として、ユーザープロセスは、たとえ `nohup` が用いられたり、あるいは `daemon()` や `setsid()` が利用されたプロセスであっても、ユーザーセッションが終了するとともに終了します。この機能変更は、従来からの柔軟な実装を厳格なものとする意図で行われたものです。したがって稼動し続けるプロセスが利用されていると（例えば `screen` や `tmux` など）、この機能変更が問題を引き起こすことになるかもしれません。つまりユーザーセッションが終了した後もプロセスをアクティブにしておくことが必要になります。ユーザーセッション終了後にプロセスを継続させる方法として、以下の三つの方法があります。

- 指定ユーザーのプロセスを継続させる方法: 標準的なユーザーは自身のユーザー権限においてコマンド `loginctl enable-linger` を実行して、プロセスを継続させることができます。システム管理者は `user` 引数を利用して、そのユーザーに対して同一のコマンドを実行可能です。そしてそのユーザーは `systemd-run` コマンドを実行することでプロセスを継続的に稼動させます。例えば `systemd-run --scope --user /usr/bin/screen` などとします。特定ユーザーに対してのプロセス継続を行った場合、ログインセッションがすべて終了しても `user@.service` が残ります。そしてこれはシステム起動時にも自動実行されます。つまりユーザーセッションが終了した後もプロセスの有効無効の制御が明示的に行えるものであり、`nohup` や `daemon()` を利用するユーティリティーなどの下位互換性をなくすものです。
- システムワイドなプロセスを継続させる方法: `/etc/systemd/logind.conf` ファイル内に `KillUserProcesses=no` を指定すれば、全ユーザーに対してグローバルにプロセスを継続起動させることができます。これは明示的に制御する方法を無用とし、従来どおり全ユーザーに対しての方式を残すメリットがあります。
- 機能変更をビルド時に無効化する方法: プロセス継続をデフォルトとするために `systemd` のビルド時に `meson` コマンドにおいて `-Ddefault-kill-user-processes=false` スイッチを指定する方法があります。この方法をとれば、`systemd` がセッション終了時にユーザープロセスを終了させてしまう機能を完全に無効化することができます。

## 第10章 LFS システムのブート設定

### 10.1. はじめに

ここからは LFS システムをブート可能にしていきます。この章では `/etc/fstab` ファイルを作成し、LFS システムのカーネルを構築します。また GRUB のブートローダーをインストールして LFS システムの起動時にブートローダーを選択できるようにします。

### 10.2. `/etc/fstab` ファイルの生成

`/etc/fstab` ファイルは、種々のプログラムがファイルシステムのマウント状況を確認するために利用するファイルです。ファイルシステムがデフォルトでどこにマウントされ、それがどういう順序であるか、マウント前に（整合性エラーなどの）チェックを行うかどうか、という設定が行われます。新しいファイルシステムに対する設定は以下のようにして生成します。

```
cat > /etc/fstab << "EOF"
# Begin /etc/fstab

# file system  mount-point  type          options          dump  fsck
#                                     order

/dev/<xxx>      /                <fff>        defaults         1      1
/dev/<yyy>      swap            swap         pri=1            0      0

# End /etc/fstab
EOF
```

`<xxx>`、`<yyy>`、`<fff>` の部分はシステムに合わせて正しい記述に書き換えてください。例えば `sda2`、`sda5`、`ext4` といったものです。上記各行の6項目の記述内容については `man 5 fstab` により確認してください。

MS-DOS や Windows において利用されるファイルシステム（つまり `vfat`、`ntfs`、`smbfs`、`cifs`、`iso9660`、`udf` など）では、ファイル名称内に用いられた非アスキー文字を正しく認識させるために、特別なマウントオプション「`utf8`」の指定が必要になります。UTF-8 以外のロケールの場合 `iocharset` オプションには、文字ロケールと同じ値を設定することが必要であり、カーネルが理解できる形でなければなりません。またこれを動作させるために、対応するキャラクターセット定義（File systems ->Native Language Support にあります）をカーネルに組み入れるか、モジュールとしてビルドすることが必要です。ただし `iocharset=utf8` というオプション指定によって文字ロケールを UTF-8 とした場合、ファイルシステムの英大文字小文字は区別されるようになります。これを避けるのであれば、`iocharset=utf8` ではなく特別なオプション `utf8` を指定します。`vfat` や `smbfs` ファイルシステムを用いるなら、さらに「`codepage`」オプションも必要です。このオプションには、国情報に基づいて MS-DOS にて用いられるコードページ番号をセットします。例えば USB フラッシュドライブをマウントし `ru_RU.KOI8-R` をセットするユーザーであれば `/etc/fstab` ファイルの設定は以下ようになります。

```
noauto,user,quiet,showexec,codepage=866,iocharset=koi8r
```

`ru_RU.UTF-8` をセットするなら以下のように変わります。

```
noauto,user,quiet,showexec,codepage=866,utf8
```

`iocharset` オプションは `iso8859-1` に対してのデフォルト設定です。（その場合、ファイルシステムの英大文字小文字は区別されません。）`utf8` オプションは、ファイル名称が UTF-8 ロケール内にて正しく認識されるように、カーネルが UTF-8 ロケールに変換して取り扱うことを指示するものです。

ファイルシステムによっては `codepage` と `iocharset` のデフォルト値をカーネルにおいて設定することもできます。カーネルにおいて対応する設定は「Default NLS Option」(`CONFIG_NLS_DEFAULT`)、「Default Remote NLS Option」(`CONFIG_SMB_NLS_DEFAULT`)、「Default codepage for FAT」(`CONFIG_FAT_DEFAULT_CODEPAGE`)、「Default iocharset for FAT」(`CONFIG_FAT_DEFAULT_IOCHARSET`) です。なお `ntfs` ファイルシステムに対しては、カーネルのコンパイル時に設定する項目はありません。

特定のハードディスクにおいて `ext3` ファイルシステムでの電源供給不足時の信頼性を向上させることができます。これは `/etc/fstab` での定義においてマウントオプション `barrier=1` を指定します。ハードディスクがこのオプションをサポートしているかどうかは `hdparm` を実行することで確認できます。例えば以下のコマンドを実行します。

```
hdparm -I /dev/sda | grep NCQ
```

何かが出力されたら、このオプションがサポートされていることを意味します。

論理ボリュームマネージャー (Logical Volume Management; LVM) に基づいたパーティションでは `barrier` オプションは利用できません。

## 10.3. Linux-6.1.11

Linux パッケージは Linux カーネルを提供します。

概算ビルド時間: 1.5 - 130.0 SBU (一般的には 12 SBU 程度)  
 必要ディスク容量: 1200 - 8800 MB (一般的には 1700 MB 程度)

### 10.3.1. カーネル のインストール

カーネルの構築は、カーネルの設定、コンパイル、インストールの順に行っていきます。本書が行っているカーネル設定の方法以外については、カーネルソースツリー内にある README ファイルを参照してください。

コンパイルするための準備として以下のコマンドを実行します。

```
make mrproper
```

これによりカーネルソースが完全にクリーンなものになります。カーネル開発チームは、カーネルコンパイルするのなら、そのたびにこれを実行することを推奨しています。tar コマンドにより伸張しただけのソースではクリーンなものにはなりません。

カーネルオプションの設定方法にはいくつかあります。通常は以下に示すように、メニュー形式のインターフェースを通じて行います。

```
make menuconfig
```

追加する make 環境変数の意味:

```
LANG=<host_LANG_value> LC_ALL=
```

これはホストのロケール設定を指示するものです。この設定は UTF-8 での表示設定がされたテキストコンソールにて menuconfig の ncurses による行表示を適切に行うために必要となります。

<host\_LANG\_value> の部分は、ホストの \$LANG 変数の値に置き換えてください。\$LC\_ALL あるいは \$LC\_CTYPE の値を設定することもできます。

```
make menuconfig
```

これは ncurses によるメニュー形式のインターフェースを起動します。これ以外の (グラフィカルな) インターフェースについては make help を入力して確認してください。

カーネルの設定方法に関する一般的な情報が <https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/kernel-configuration.txt> にあるので参照してください。BLFS では LFS が取り扱わない各種パッケージに対して、必要となるカーネル設定項目を説明しています。 <https://www.linuxfromscratch.org/blfs/view/stable-systemd/longindex.html#kernel-config-index> を参照してください。さらに詳しくカーネルの構築や設定を説明している <http://www.kroah.com/lkn/> もあります。



## 注記

カーネル設定を行うにあたって、分かりやすいやり方として `make defconfig` を実行する方法があります。これを実行することで基本的な設定がなされ、現在のシステム構成が考慮された、より良い設定が得られるかもしれません。

以下の機能項目についての有効、無効、設定状況を確認してください。不適切である場合にはシステムが正常動作しなかったり起動できなかったりするかもしれません。

```
Processor type and features --->
  [*] Build a relocatable kernel [CONFIG_RELOCATABLE]
  [*] Randomize the address of the kernel image (KASLR) [CONFIG_RANDOMIZE_BASE]
General setup --->
  [ ] Compile the kernel with warnings as errors [CONFIG_WERROR]
  [ ] Auditing Support [CONFIG_AUDIT]
CPU/Task time and stats accounting --->
  [*] Pressure stall information tracking [CONFIG_PSI]
< > Enable kernel headers through /sys/kernel/kheaders.tar.xz [CONFIG_IKHEADERS]
[*] Control Group support [CONFIG_CGROUPS] --->
  [*] Memory controller [CONFIG_MEMCG]
  [ ] Enable deprecated sysfs features to support old userspace tools [CONFIG_SYSFS_DEPRECATED]
[*] Configure standard kernel features (expert users) [CONFIG_EXPERT] --->
  [*] open by fhandle syscalls [CONFIG_FHANDLE]
General architecture-dependent options --->
  [*] Enable seccomp to safely compute untrusted bytecode [CONFIG_SECCOMP]
  [*] Stack Protector buffer overflow detection [CONFIG_STACKPROTECTOR]
  [*] Strong Stack Protector [CONFIG_STACKPROTECTOR_STRONG]
Networking support --->
  Networking options --->
    <*> The IPv6 protocol [CONFIG_IPV6]
Device Drivers --->
  Generic Driver Options --->
    [ ] Support for uevent helper [CONFIG_UEVENT_HELPER]
    [*] Maintain a devtmpfs filesystem to mount at /dev [CONFIG_DEVTMPFS]
    [*] Automount devtmpfs at /dev, after the kernel mounted the rootfs [CONFIG_DEVTMPFS_MOUNT]
  Firmware Loader --->
    [ ] Enable the firmware sysfs fallback mechanism [CONFIG_FW_LOADER_USER_HELPER]
  Firmware Drivers --->
    [*] Export DMI identification via sysfs to userspace [CONFIG_DMIID]
Graphics support --->
  Frame buffer Devices --->
    <*> Support for frame buffer devices --->
  Console display driver support --->
    [*] Framebuffer Console support [CONFIG_FRAMEBUFFER_CONSOLE]
File systems --->
  [*] Inotify support for userspace [CONFIG_INOTIFY_USER]
  Pseudo filesystems --->
    [*] Tmpfs POSIX Access Control Lists [CONFIG_TMPFS_POSIX_ACL]
```

64 ビットシステムの構築時は、追加機能をいくらか有効にしてください。menuconfig を利用している場合、初めに `CONFIG_PCI_MSI` を有効にして、その後に `CONFIG_IRQ_REMAP`、`CONFIG_X86_X2APIC` を有効にします。こうするのは、依存するオプションが選択されていないと、特定のオプションが現れてこないからです。

```
Processor type and features --->
  [*] Support x2apic [CONFIG_X86_X2APIC]
Device Drivers --->
  [*] PCI Support ---> [CONFIG_PCI]
    [*] Message Signaled Interrupts (MSI and MSI-X) [CONFIG_PCI_MSI]
  [*] IOMMU Hardware Support ---> [CONFIG_IOMMU_SUPPORT]
    [*] Support for Interrupt Remapping [CONFIG_IRQ_REMAP]
```



## 注記

”The IPv6 Protocol”については厳密には不要としても良いものですが、システム開発者は強く推奨しているものです。



## 注記

ホストが UEFI を利用していて、これを使って LFS システムのブートを行いたい場合は、BLFS ページに従って、カーネル設定を調整する必要があります。

### 上の設定項目の説明

#### *Randomize the address of the kernel image (KASLR)*

カーネルイメージにおいて ASLR を有効にします。これによって、カーネル内にある機密コードやデータが、固定的なアドレスに存在することを前提とした攻撃を軽減できます。

#### *Compile the kernel with warnings as errors*

これを設定すると、カーネル開発者が採用するコンパイラーや設定と異なる場合に、カーネルビルドエラーとなる場合があります。

#### *Enable kernel headers through /sys/kernel/kheaders.tar.xz*

これは、カーネルビルドにあたって `cpio` を必要とします。 `cpio` は LFS ではインストールしません。

#### *Strong Stack Protector*

カーネルにおいて SSP を有効にします。ユーザー空間全体に対してこれを有効にするには、GCC のコンパイルにあたって `--enable-default-ssp` を指定します。ただしカーネルは、GCC のデフォルト設定として SSP を利用しません。したがってここで明示的な指定を行います。

#### *Support for uevent helper*

本項目を有効にすることで、デバイス管理を Udev/Eudev により行ないます。

#### *Maintain a devtmpfs*

本項目は、カーネルにより事前登録される自動化デバイスノードを生成します。これは Udev が動作していなくても行われます。Udev はその上で起動し、パーミッション管理やシンボリックリンクの追加を行います。Udev/Eudev を利用する場合には本項目を有効にすることが必要です。

#### *Automount devtmpfs at /dev*

これは、カーネルから見たデバイス情報を /dev 上にマウントするものです。init が起動される直前にルートファイルシステムに切り替えられます。

#### *Framebuffer Console support*

これはフレームバッファデバイス上に Linux コンソールを表示するために必要となります。起動初期においてカーネルがデバッグメッセージを表示できるようにするためには、`initramfs` を使わない場合であれば、これをカーネルモジュールとしてビルドしてはなりません。また `CONFIG_DRM` (Direct Rendering Manager) を有効にしている場合は `CONFIG_DRM_FBDEV_EMULATION` (Enable legacy fbdev support for your modesetting driver) も同じく有効にしておく必要があります。

#### *Support x2apic*

64 ビット x86 プロセッサの x2APIC モードでのインタラプトコントローラーの実行をサポートします。64 ビット x86 システムにおいてはファームウェアが x2APIC を有効にすることがあります。ファームウェアによって x2APIC が有効である場合、カーネルにおいてこのオプションが無効であると、起動時にパニックを起こします。本オプションには効果がありません。またファームウェアによって x2APIC が無効であった場合、このオプションは影響を及ぼしません。

上のコマンドではなく、状況によっては `make oldconfig` を実行することが適当な場合もあります。詳細についてはカーネルソース内の `README` ファイルを参照してください。

カーネル設定は行わずに、ホストシステムにあるカーネル設定ファイル `.config` をコピーして利用することもできます。そのファイルが存在すればの話です。その場合は `linux-6.1.11` ディレクトリにそのファイルをコピーしてください。もっともこのやり方はお勧めしません。設定項目をメニューから探し出して、カーネル設定を一から行っていくことが望ましいことです。

カーネルイメージとモジュールをコンパイルします。

## make

カーネルモジュールを利用する場合 `/etc/modprobe.d` ディレクトリ内での設定を必要とします。モジュールやカーネル設定に関する情報は「デバイスとモジュールの扱いについて」や `linux-6.1.11/Documentation` ディレクトリにあるカーネルドキュメントを参照してください。また `modprobe.d(5)` も有用です。



カーネル設定においてモジュールの利用を無効にしているのでなければ、ここでモジュールをインストールします。

```
make modules_install
```

カーネルのコンパイルが終わったら、インストールの完了に向けてあと少し作業を行います。 /boot ディレクトリにいくつかのファイルをコピーします。



## 注意

LFS システムにおいて、/boot パーティションを切り分けて用意することにした場合（おそらくホストディスクの /boot パーティションを共用とする場合）、以降でコピーするファイルがそこに入ります。これを最も簡単に行うには、/etc/fstab 内に /boot 用のエントリを生成します（詳細は前節を参照してください）。そして chroot 環境内の root ユーザーになって、以下のコマンドを実行します。

```
mount /boot
```

コマンド実行にあたっては、デバイスノードへのパスは省略します。これは mount コマンドが /etc/fstab から読み込むからです。

カーネルイメージへのパスは、利用しているプラットフォームによってさまざまです。そのファイル名は、好みにより自由に変更して構いません。ただし vmlinuz という語は必ず含めてください。これにより、次節で説明するブートプロセスを自動的に設定するために必要なことです。以下のコマンドは x86 アーキテクチャーの場合の例です。

```
cp -iv arch/x86/boot/bzImage /boot/vmlinuz-6.1.11-lfs-11.3-systemd
```

System.map はカーネルに対するシンボルフайルです。このファイルはカーネル API の各関数のエントリポイントをマッピングしています。同様に実行中のカーネルのデータ構成のアドレスを保持します。このファイルは、カーネルに問題があった場合にその状況を調べる手段として利用できます。マップファイルをインストールするには以下を実行します。

```
cp -iv System.map /boot/System.map-6.1.11
```

カーネル設定ファイル .config は、上で実行した make menuconfig によって生成されます。このファイル内には、今コンパイルしたカーネルの設定項目の情報がすべて保持されています。将来このファイルを参照する必要が出てくるかもしれないため、このファイルを保存しておきます。

```
cp -iv .config /boot/config-6.1.11
```

Linux カーネルのドキュメントをインストールします。

```
install -d /usr/share/doc/linux-6.1.11
cp -r Documentation/* /usr/share/doc/linux-6.1.11
```

カーネルのソースディレクトリは所有者が root ユーザーになっていません。我々は chroot 環境内の root ユーザーとなってパッケージを展開してきましたが、展開されたファイル類はパッケージ開発者が用いていたユーザー ID、グループ ID が適用されています。このことは普通はあまり問題になりません。というのもパッケージをインストールした後のソースファイルは、たいていは削除するからです。一方 Linux のソースファイルは、削除せずに保持しておくことがよく行われます。このことがあるため開発者の用いたユーザー ID が、インストールしたマシン内の誰かの ID に割り当たった状態となりえます。その人はカーネルソースを自由に書き換えてしまう権限を持つことになるわけです。



## 注記

カーネルの設定は、BLFS をインストールしていくにつれて、設定を更新していかなければならないことが多々あります。一般にパッケージのソースは削除することが通常ですが、カーネルのソースに関しては、カーネルをもう一度新たにインストールするなら、削除しなくて構いません。

カーネルのソースファイルを保持しておくつもりなら linux-6.1.11 ディレクトリにおいて chown -R 0:0 を実行しておいてください。これによりそのディレクトリの所有者は root ユーザーとなります。



## 警告

カーネルを説明する書の中には、カーネルのソースディレクトリに対してシンボリックリンク /usr/src/linux の生成を勧めているものがあります。これはカーネル 2.6 系以前におけるものであり LFS システム上では生成してはなりません。ベースとなる LFS システムを構築し、そこに新たなパッケージを追加しようとした際に、そのことが問題となるからです。



## 警告

さらに include ディレクトリ (/usr/include) にあるヘッダーファイルは、必ず Glibc のコンパイル時のものでなければなりません。つまり「Linux-6.1.11 API ヘッダー」によってインストールされた、健全化 (sanitizing) したものです。したがって生のカーネルヘッダーや他のカーネルにて健全化されたヘッダーによって上書きされてしまうのは避けなければなりません。

## 10.3.2. Linux モジュールのロード順の設定

たいていの場合 Linux モジュールは自動的にロードされます。しかし中には特定の指示を必要とするものもあります。モジュールをロードするプログラム、modprobe または insmod は、そのような指示を行う目的で /etc/modprobe.d/usb.conf を利用します。USB ドライバー (ehci\_hcd, ohci\_hcd, uhci\_hcd) がモジュールとしてビルドされていた場合には、それらを正しい順でロードしなければならず、そのために /etc/modprobe.d/usb.conf ファイルが必要となります。ehci\_hcd は ohci\_hcd や uhci\_hcd よりも先にロードしなければなりません。これを行わないとブート時に警告メッセージが出力されます。

以下のコマンドを実行して /etc/modprobe.d/usb.conf ファイルを生成します。

```
install -v -m755 -d /etc/modprobe.d
cat > /etc/modprobe.d/usb.conf << "EOF"
# Begin /etc/modprobe.d/usb.conf

install ohci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i ohci_hcd ; true
install uhci_hcd /sbin/modprobe ehci_hcd ; /sbin/modprobe -i uhci_hcd ; true

# End /etc/modprobe.d/usb.conf
EOF
```

## 10.3.3. Linux の構成

インストールファイル: config-6.1.11, vmlinuz-6.1.11-lfs-11.3-systemd, and System.map-6.1.11  
 インストールディレクトリ: /lib/modules, /usr/share/doc/linux-6.1.11

### 概略説明

config-6.1.11	カーネルの設定をすべて含みます。
vmlinuz-6.1.11-lfs-11.3-systemd	Linux システムのエンジンです。コンピューターを起動した際には、オペレーティングシステム内にて最初にロードされるものです。カーネルはコンピューターのハードウェアを構成するあらゆるコンポーネントを検知して初期化します。そしてそれらのコンポーネントをツリー階層のファイルとして、ソフトウェアが利用できるようにします。ただひとつの CPU からマルチタスクを処理するマシンとして、あたかも多数のプログラムが同時稼動しているように仕向けます。
System.map-6.1.11	アドレスとシンボルのリストです。カーネル内のすべての関数とデータ構成のエントリーポイントおよびアドレスを示します。

## 10.4. GRUB を用いたブートプロセスの設定



### 注記

UEFI サポートが有効なシステムにおいて UEFI を使って LFS をブートしたい場合は、本ページは読み飛ばしてください。そして BLFS ページ に示されている手順に従って、UEFI に対応するように GRUB 設定を行ってください。

### 10.4.1. はじめに



### 警告

GRUB の設定を誤ってしまうと、CD-ROM や USB 起動ドライブのような他のデバイスからもブートできなくなってしまいます。読者の LFS システムをブート可能とするためには、本節の内容は必ずしも必要ではありません。読者が利用している現在のブートローダー、例えば Grub-Legacy, GRUB2, LILO などの設定を修正することが必要かもしれません。

コンピューターが利用不能に（ブート不能に）なってしまうこともあります。そんな事態に備えてコンピューターを「復旧 (rescue)」するブートディスクの生成を必ず行ってください。ブートデバイスを用意していない場合は作成してください。以降に示す手順を実施するために、必要に応じて BLFS ブックを参照し libisoburn にある **xorriso** をインストールしてください。

```
cd /tmp
grub-mkrescue --output=grub-img.iso
xorriso -as cdrecord -v dev=/dev/cdrw blank=as_needed grub-img.iso
```

### 10.4.2. GRUB の命名規則

GRUB ではドライブやパーティションに対して (hdm, m) といった書式の命名法を採用しています。n はハードドライブ番号、m はパーティション番号を表します。ハードドライブ番号はゼロから数え始めます。一方パーティション番号は、基本パーティションであれば 1 から（拡張パーティションは 5 から）数え始めます。かつてのバージョンでは共にゼロから数え始めていましたが、今はそうではないので注意してください。例えば sda1 は GRUB では (hd0, 1) と表記され、sdb3 は (hd1, 3) と表記されます。Linux システムでの取り扱いとは違って GRUB では CD-ROM ドライブをハードドライブとしては扱いません。例えば CD が hdb であり、2 番めのハードドライブが hdc であった場合、2 番めのハードドライブは (hd1) と表記されます。

### 10.4.3. 設定作業

GRUB は、ハードディスク上の最初の物理トラックにデータを書き出します。この領域は、どのファイルシステムにも属していません。ここに配置されているプログラムは、ブートパーティションにある GRUB モジュールにアクセスします。モジュールのデフォルト位置は /boot/grub/ です。

ブートパーティションをどこにするかは各人に委ねられていて、それによって設定方法が変わります。推奨される1つの手順としては、ブートパーティションとして独立した小さな（200MB 程度のサイズの）パーティションを設けることです。こうしておく、この後に LFS であろうが商用ディストリビューションであろうが、システム導入する際に同一のブートファイルを利用することが可能です。つまりどのようなブートシステムからでもアクセスが可能となります。この方法をとるなら、新たなパーティションをマウントした上で、現在 /boot ディレクトリにある全ファイルを（例えば前節にてビルドした Linux カーネルも）新しいパーティションに移動させる必要があります。そしていったんパーティションをアンマウントし、再度 /boot としてマウントしなおすことになります。これを行った後は /etc/fstab を適切に書き換えてください。

現時点での LFS パーティションにて /boot を残しておいても問題なく動作します。ただし複数システムを取り扱うための設定は、より複雑になります。

ここまでの情報に基づいて、ルートパーティションの名称を（あるいはブートパーティションを別パーティションとするならそれも含めて）決定します。以下では例として、ルートパーティション（あるいは別立てのブートパーティション）が sda2 であるとします。

以下を実行して GRUB ファイル類を /boot/grub にインストールし、ブートトラックを構築します。



## 警告

以下に示すコマンドを実行すると、現在のブートローダーを上書きします。上書きするのが不適當であるならコマンドを実行しないでください。例えばマスターブートレコード (Master Boot Record; MBR) を管理するサードパーティ製のブートマネージャソフトウェアを利用している場合などがこれに該当します。

```
grub-install /dev/sda
```



## 注記

システムが UEFI を通じて起動されている時、grub-install は x86\_64-efi ターゲットに対するファイルをインストールしようとします。しかしそのようなファイルは第 8 章にてインストールしていません。その場合は上のコマンドに対して `--target i386-pc` を追加してください。

## 10.4.4. GRUB 設定ファイルの生成

`/boot/grub/grub.cfg` ファイルを生成します。

```
cat > /boot/grub/grub.cfg << "EOF"
# Begin /boot/grub/grub.cfg
set default=0
set timeout=5

insmod ext2
set root=(hd0,2)

menuentry "GNU/Linux, Linux 6.1.11-lfs-11.3-systemd" {
    linux /boot/vmlinuz-6.1.11-lfs-11.3-systemd root=/dev/sda2 ro
}
EOF
```



## 注記

GRUB にとってカーネルファイル群は、配置されるパーティションからの相対位置となります。したがって `/boot` パーティションを別に作成している場合は、上記の `linux` の行から `/boot` の記述を取り除いてください。また `set root` 行でのブートパーティションの指定も、正しく設定する必要があります。



## 注記

GRUB のパーティション指示子は、(USB サムデバイスといったリムーバブルディスクを含め) ディスクの加除によって変わることがあります。その加除が原因で起動に失敗することがありますが、それは `grub.cfg` において「古い」指示子を用いているからです。こういった問題を避けようとおもったら、パーティション指定にあたって GRUB 指定子を用いずに、パーティションやファイルシステムの UUID を用いることが考えられます。 `lsblk -o UUID, PARTUUID, PATH, MOUNTPOINT` を実行してください。ファイルシステムの UUID が UUID 列に示されます。またパーティションは PARTUUID 列に示されます。そうしたら `set root=(hdx,y)` の記述を `search --set=root --fs-uuid <カーネルがインストールされているファイルシステムの UUID>` に書き換え、同様に `root=/dev/sda2` を `root=PARTUUID=<LFS がビルドされたパーティションの UUID>` に書き換えます。

パーティションの UUID と、そのパーティション内のファイルシステムの UUID は全く異なります。オンラインから得られる情報において、`root=PARTUUID=<パーティション UUID>` ではなく `root=UUID=<ファイルシステム UUID>` を用いるように説明している場合があります。これを行うには `initramfs` が必要であり、これは LFS の範囲を超えるものです。

`/dev` 内のパーティションに対するデバイスノード名も変わります (GRUB 指定子に変更される可能性よりは低いです)。 `/etc/fstab` において記述するデバイスノードへのパスは、たとえば `/dev/sda1` を `PARTUUID=<パーティション UUID>` に置き換えることができます。これによりデバイスノード名が変更になった場合の、潜在的な起動エラーを回避することができます。

GRUB は大変強力なプログラムであり、ブート処理に際しての非常に多くのオプションを提供しています。これにより、各種デバイス、オペレーティングシステム、パーティションタイプに幅広く対応しています。さらにカスタマイズのためのオプションも多く提供されていて、グラフィカルなスプラッシュ画面、サウンド、マウス入力などについてカスタマイズが可能です。オプションの細かな説明は、ここでの手順説明の範囲を超えるため割愛します。



## 注意

grub-mkconfig というコマンドは、設定ファイルを自動的に生成するものです。このコマンドは /etc/grub.d/ にある一連のスクリプトを利用しており、それまでに設定していた内容は失われることになります。

その一連のスクリプトは、ソースコードを提供しない Linux ディストリビューションにて用いられるのが主であるため、LFS では推奨されません。商用 Linux ディストリビューションをインストールする場合には、それらのスクリプトを実行する、ちょうど良い機会となるはずです。こういった状況ですから、grub.cfg のバックアップは忘れずに行うようにしてください。

## 第11章 作業終了

### 11.1. 作業終了

できました！ LFS システムのインストール終了です。 あなたの輝かしいカスタムメイドの Linux システムが完成したことでしよう。

`/etc/lfs-release` というファイルをここで作成することにします。 このファイルを作っておけば、どのバージョンの LFS をインストールしたのか、すぐに判別できます。（もしあなたが質問を投げた時には、我々もすぐに判別できることとなります。）以下のコマンドによりこのファイルを生成します。

```
echo 11.3-systemd > /etc/lfs-release
```

インストールシステムの情報を表わした 2 つのファイルがあれば、これからシステムにインストールするパッケージにおいて利用していくことができます。 パッケージはバイナリ形式であっても、ビルドするものであってもかまいません。

1 つめのファイルは Linux Standards Base (LSB) の観点で、あなたのシステムがどのような状況にあるかを示すものです。 これを作成するために以下のコマンドを実行します。

```
cat > /etc/lsb-release << "EOF"
DISTRIB_ID="Linux From Scratch"
DISTRIB_RELEASE="11.3-systemd"
DISTRIB_CODENAME="<your name here>"
DISTRIB_DESCRIPTION="Linux From Scratch"
EOF
```

2 つめのファイルは、だいたい同じ情報を含むものですが、systemd やグラフィカルデスクトップ環境がこれを利用します。 これを作成するために以下のコマンドを実行します。

```
cat > /etc/os-release << "EOF"
NAME="Linux From Scratch"
VERSION="11.3-systemd"
ID=lfs
PRETTY_NAME="Linux From Scratch 11.3-systemd"
VERSION_CODENAME="<your name here>"
EOF
```

'DISTRIB\_CODENAME' と 'VERSION\_CODENAME' の両項目に対しては、あなたのシステムを特定できるように適切に設定してください。

### 11.2. ユーザー登録

これにより本書の作業は終了です。 LFS ユーザー登録を行ってカウンターを取得しますか？ 以下のページ <https://www.linuxfromscratch.org/cgi-bin/lfscounter.php> にて、初めて構築した LFS のバージョンと氏名を登録して下さい。

それではシステムの再起動を行ないましょう。

### 11.3. システムの再起動

ソフトウェアのインストールがすべて完了しました。 ここでコンピューターを再起動しますが、いくつか注意しておいて下さい。 以下にその内容を示します。

- 利用するハードウェア用のカーネルドライバが、それを適切に動作させるために何か別のファームウェアを利用している場合は、firmwares をインストールしてください。
- 最後に、以下に示す種々の設定ファイルが適切であるかどうかを確認します。
  - `/etc/bashrc`
  - `/etc/dircolors`
  - `/etc/fstab`
  - `/etc/hosts`

- /etc/inputrc
- /etc/profile
- /etc/resolv.conf
- /etc/vimrc
- /root/.bash\_profile
- /root/.bashrc

さあよろしいですか。新しくインストールした LFS システムの再起動を行きましょう。まずは chroot 環境から抜けます。

#### logout

仮想ファイルシステムをアンマウントします。

```
umount -v $LFS/dev/pts
mountpoint -q $LFS/dev/shm && umount $LFS/dev/shm
umount -v $LFS/dev
umount -v $LFS/run
umount -v $LFS/proc
umount -v $LFS/sys
```

複数のパーティションを生成していた場合は、メインのパーティションをアンマウントする前に、個々のパーティションをアンマウントします。

```
umount -v $LFS/home
umount -v $LFS
```

LFS ファイルシステムそのものをアンマウントします。

```
umount -v $LFS
```

システムを再起動します。

これまでの作業にて GRUB ブートローダーが設定されているはずです。そのメニューには LFS 11.3-systemd を起動するためのメニュー項目があるはずです。

再起動が無事行われ LFS システムを使うことができます。必要に応じてさらなるソフトウェアをインストールして行ってください。

## 11.4. さらなる情報

本書をお読み頂き、ありがとうございます。本書が皆さんにとって有用なものとなり、システムの構築方法について十分に学んで頂けたものと思います。

LFS システムをインストールしたら「次は何を？」とお考えになるかもしれません。その質問に答えるために以下に各種の情報をまとめます。

### • 保守

あらゆるソフトウェアにおいて、バグやセキュリティの情報は日々報告されています。LFS システムはソースコードからコンパイルしていますので、そのような報告を見逃さずにおくことは皆さんの仕事となります。そのような報告をオンラインで提供する情報の場がありますので、いくつかを以下に示しましょう。

#### • LFS セキュリティアドバイザリー

LFS ブックを公開した後に発見されたセキュリティぜい弱性の一覧です。

#### • オープンソースセキュリティメーリングリスト

オープンソースコミュニティにおいて、セキュリティ不備、捉え方、実践などを議論するメーリングリストです。

### • LFS ヒント (LFS Hints)

LFS ヒントは有用なドキュメントを集めたものです。LFS コミュニティのボランティアによって投稿されたものです。それらのヒントは <https://www.linuxfromscratch.org/hints/downloads/files/> にて参照することができます。

### • メーリングリスト

皆さんにも参加して頂ける LFS メーリングリストがあります。何かの助けが必要になったり、最新の開発を行いたかったり、あるいはプロジェクトに貢献したいといった場合に、参加して頂くことができます。詳しくは 第 1 章 - メーリングリストを参照してください。

- Linux ドキュメントプロジェクト (The Linux Documentation Project; TLDP)

Linux ドキュメントプロジェクトの目指すことは Linux のドキュメントに関わる問題を共同で取り組むことです。TLDP ではハウツー (HOWTO)、ガイド、man ページを数多く提供しています。以下のサイトにあります。 <https://www.tldp.org/>

## 11.5. LFS の次に向けて

### 11.5.1. 次に何をやるのか

ここに LFS が完成して起動可能なシステムを手に入れました。ここから何をしますか？次はこれをどう使うかを決めることです。一般的には大きく 2 つの方法があります。ワークステーションとするのかサーバーとするのかです。実のところ、両者は別々とする必要はありません。それぞれにとって必要となるアプリケーションは、同じシステム内に含めることができます。もっとも以下では、それぞれを個別に見ていくことにします。

サーバーとすることは比較的簡単です。一般には Apache HTTP Server のようなウェブサーバーと、MariaDB のようなデータベースサーバーから構成されます。ただし他のサービスを含めても構いません。使い捨てデバイスに埋め込まれているオペレーティングシステムは、ここに分類されます。

これに比べてワークステーションは、やや複雑です。一般には LXDE, XFCE, KDE, Gnome といったグラフィカルユーザー環境が必要であり、これらは グラフィック環境 や Firefox ウェブブラウザ、Thunderbird Email クライアント、LibreOffice office スイート といったグラフィックベースのアプリケーションによって成り立っています。こういったアプリケーションは、実に多くのパッケージ (所定機能の実現のために何百もの依存パッケージ) によるアプリケーションやライブラリを必要としています。

上に加えて、全システム向けにシステムを管理するアプリケーション群があります。そういったアプリケーションは BLFS ブックに掲載しています。環境による話であって、そのアプリケーションをすべて必要とするものではありません。例として dhcpcd は、サーバーにおいては普通は不要のもので、wireless\_tools は、ラップトップシステムにのみ必要となるのが通常です。

### 11.5.2. 基本的な LFS 環境での作業

LFS を初めて起動すると、追加するパッケージをビルドするための内部ツールはすべて含まれています。ただしユーザー環境は十分なものではありません。これを充足させていくには、いくつかの方法があります。

#### 11.5.2.1. LFS ホストからの chroot による作業

この方法を使えば、完全なグラフィック環境を扱うことができ、充実したブラウザを利用してコピー/ペースト機能が活用できます。またホスト内にある wget のようなアプリケーションを使うことができるため、パッケージソースをダウンロードして、chroot 環境内で作業可能な場所に配置することができます。



chroot 環境内で適切にパッケージビルドを行うためには、仮想ファイルシステムのマウントを忘れずに行っておく必要があります。これを実現する1つの方法として、以下のようなスクリプトを HOST システム内に生成して利用することで

```
cat > ~/mount-virt.sh << "EOF"
#!/bin/bash

function mountbind
{
    if ! mountpoint $LFS/$1 >/dev/null; then
        $SUDO mount --bind /$1 $LFS/$1
        echo $LFS/$1 mounted
    else
        echo $LFS/$1 already mounted
    fi
}

function mounttype
{
    if ! mountpoint $LFS/$1 >/dev/null; then
        $SUDO mount -t $2 $3 $4 $5 $LFS/$1
        echo $LFS/$1 mounted
    else
        echo $LFS/$1 already mounted
    fi
}

if [ $EUID -ne 0 ]; then
    SUDO=sudo
else
    SUDO=""
fi

if [ x$LFS == x ]; then
    echo "LFS not set"
    exit 1
fi

mountbind dev
mounttype dev/pts devpts devpts -o gid=5,mode=620
mounttype proc    proc    proc
mounttype sys     sysfs   sysfs
mounttype run     tmpfs   run
if [ -h $LFS/dev/shm ]; then
    mkdir -pv $LFS/$(readlink $LFS/dev/shm)
else
    mounttype dev/shm tmpfs tmpfs -o nosuid,nodev
fi

#mountbind usr/src
#mountbind boot
#mountbind home
EOF
```

なおこのスクリプト内の最後の3つのコマンドはコメントアウトしています。こういったディレクトリがホストシステム上の個別パーティションにマウントされていて、LFS/BLFS システムの起動時にマウントする必要がある場合に利用します。

このスクリプトは、一般ユーザー（これを推奨）または root ユーザーにて `bash ~/mount-virt.sh` として実行します。一般ユーザーとして実行する場合には、ホストシステム上に `sudo` が必要です。

もう一つ、このスクリプトにおいて指摘するポイントとして、ダウンロードしたパッケージファイルをどこに保存するのかという点があります。その場所については任意です。たとえば一般ユーザーのホームディレクトリ配下の `~/sources` といった場所にすることができます。あるいはグローバルな場所として `/usr/src` とすることもできます。ここで推奨したいのは、(chroot 環境から見て) `/sources` といったディレクトリに、BLFS と LFS のソースを混ぜないようにすることです。どのようにするにせよ、パッケージソースは chroot 環境内部からアクセスできるようにしなければなりません。

ここで紹介する機能の最後は、chroot 環境に入る手順を効率化することです。これは、ホストシステム内のユーザー向け `~/.bashrc` ファイルにエイリアスを設けることで実現します。

```
alias lfs='sudo /usr/sbin/chroot /mnt/lfs /usr/bin/env -i HOME=/root TERM="$TERM" PS1="\u:\w\\ \\\
PATH=/bin:/usr/bin:/sbin:/usr/sbin /bin/bash --login'
```

このエイリアスは多少トリッキーなところがあります。それはクォートと重複するバックslash文字があるところからです。これらは単一行にすべて記述しなければなりません。上で示したコマンド記述は、見やすさを考慮して二行に分けているに過ぎません。

### 11.5.2.2. ssh 経由のリモート作業

この方法はグラフィック環境下においても利用できます。まず何よりも `sshd` と `wget` を LFS システムにインストールすることが必要です。これは通常 chroot 環境にて行います。また 2 つめのコンピューターも必要です。この方法は、複雑な chroot 環境を必要としないことから、単純であるという利点があります。追加導入するパッケージに対しても、LFS からビルドしたカーネルを用いていくことになるので、インストールパッケージに対しても完全なシステム構成を保証し続けることとなります。

### 11.5.2.3. LFS コマンドラインからの作業

この方法を用いるには chroot 環境において `libtasn1`, `pll-kit`, `make-ca`, `wget`, `gpm`, `links` (または `lynx`) をインストールしておき、再起動して新たな LFS システムに入ることが必要です。その時点において、システムにはデフォルトで 6 つの仮想コンソールが存在します。コンソールの切り替えは簡単で、`Alt+Fx` のキー組み合わせを利用します。ここで `Fx` は `F1` から `F6` までのキーを表します。別のキー組み合わせ `Alt+←` と `Alt+→` を使ってコンソールを切り替えることもできます。

この後に 2 つの異なる仮想コンソールにログインして、1 つのコンソール上では `links` または `lynx` ブラウザーを開き、もう 1 つのコンソールでは `bash` を起動します。GPM があることで、ブラウザー上のコマンドを左マウスボタンによりコピーすることができます。したがってコンソールを移って、そのコマンドをペーストすることができます。



#### 注記

注記にして示しておく、X Windows インスタンスから仮想コンソールを切り替えるには、`Ctrl+Alt+Fx` のキー組み合わせを用います。ただしマウスによるコピー操作は、グラフィックインターフェースと仮想コンソール間では動作しません。X Windows ディスプレイに戻るため `Ctrl+Alt+Fx` の組み合わせを用いてください。ここで `Fx` は一般的には `F1` ですが `F7` の場合もあります。

## 第V部 付録

# 付録A 略語と用語



## 日本語訳情報

本節における日本語訳は、訳語が一般的に普及していると思われるものは、その訳語とカッコ書き内に原語を示します。逆に訳語に適切なものがないと思われるものは、無理に訳出せず原語だけを示すことにします。この判断はあくまで訳者によるものであるため、不適切・不十分な個所についてはご指摘ください。

ABI	アプリケーション バイナリ インターフェース (Application Binary Interface)
ALFS	Automated Linux From Scratch
API	アプリケーション プログラミング インターフェース (Application Programming Interface)
ASCII	American Standard Code for Information Interchange
BIOS	ベーシック インプット/アウトプット システム; バイオス (Basic Input/Output System)
BLFS	Beyond Linux From Scratch
BSD	Berkeley Software Distribution
chroot	ルートのチェンジ (change root)
CMOS	シーモス (Complementary Metal Oxide Semiconductor)
COS	Class Of Service
CPU	中央演算処理装置 (Central Processing Unit)
CRC	巡回冗長検査 (Cyclic Redundancy Check)
CVS	Concurrent Versions System
DHCP	ダイナミック ホスト コンフィギュレーション プロトコル (Dynamic Host Configuration Protocol)
DNS	ドメインネームサービス (Domain Name Service)
EGA	Enhanced Graphics Adapter
ELF	Executable and Linkable Format
EOF	ファイルの終端 (End of File)
EQN	式 (equation)
ext2	second extended file system
ext3	third extended file system
ext4	fourth extended file system
FAQ	よく尋ねられる質問 (Frequently Asked Questions)
FHS	ファイルシステム階層標準 (Filesystem Hierarchy Standard)
FIFO	ファーストイン、ファーストアウト (First-In, First Out)
FQDN	完全修飾ドメイン名 (Fully Qualified Domain Name)
FTP	ファイル転送プロトコル (File Transfer Protocol)
GB	ギガバイト (gigabytes)
GCC	GNU コンパイラー コレクション (GNU Compiler Collection)
GID	グループ識別子 (Group Identifier)
GMT	グリニッジ標準時 (Greenwich Mean Time)
HTML	ハイパーテキスト マークアップ 言語 (Hypertext Markup Language)
IDE	Integrated Drive Electronics
IEEE	Institute of Electrical and Electronic Engineers
IO	入出力 (Input/Output)
IP	インターネット プロトコル (Internet Protocol)
IPC	プロセス間通信 (Inter-Process Communication)
IRC	インターネット リレー チャット (Internet Relay Chat)
ISO	国際標準化機構 (International Organization for Standardization)

ISP	インターネット サービス プロバイダー (Internet Service Provider)
KB	キロバイト (kilobytes)
LED	発光ダイオード (Light Emitting Diode)
LFS	Linux From Scratch
LSB	Linux Standard Base
MB	メガバイト (megabytes)
MBR	マスター ブート レコード (Master Boot Record)
MD5	Message Digest 5
NIC	ネットワーク インターフェース カード (Network Interface Card)
NLS	Native Language Support
NNTP	Network News Transport Protocol
NPTL	Native POSIX Threading Library
OSS	Open Sound System
PCH	プリコンパイル済みヘッダー (Pre-Compiled Headers)
PCRE	Perl Compatible Regular Expression
PID	プロセス識別子 (Process Identifier)
PTY	仮想端末 (pseudo terminal)
QOS	クオリティ オブ サービス (Quality Of Service)
RAM	ランダム アクセス メモリ (Random Access Memory)
RPC	リモート プロシージャ コール (Remote Procedure Call)
RTC	リアルタイムクロック (Real Time Clock)
SBU	標準ビルド時間 (Standard Build Unit)
SCO	サンタ クルズ オペレーション社 (The Santa Cruz Operation)
SHA1	Secure-Hash Algorithm 1
TLDP	The Linux Documentation Project
TFTP	Trivial File Transfer Protocol
TLS	スレッド ローカル ストレージ (Thread-Local Storage)
UID	ユーザー識別子 (User Identifier)
umask	user file-creation mask
USB	ユニバーサル シリアル バス (Universal Serial Bus)
UTC	協定世界時 (Coordinated Universal Time)
UUID	汎用一意識別子 (Universally Unique Identifier)
VC	仮想コンソール (Virtual Console)
VGA	ビデオ グラフィックス アレー (Video Graphics Array)
VT	仮想端末 (Virtual Terminal)

## 付録B 謝辞

Linux From Scratch プロジェクトへ貢献して下さった以下の方々および組織団体に感謝致します。

- Gerard Beekmans <gerard@linuxfromscratch.org> - LFS 構築者
- Bruce Dubbs <bdubbs@linuxfromscratch.org> - LFS 編集管理者
- Jim Gifford <jim@linuxfromscratch.org> - CLFS プロジェクト共同リーダー
- Pierre Labastie <pierre@linuxfromscratch.org> - BLFS 編集者、ALFS リーダー
- DJ Lucas <dj@linuxfromscratch.org> - LFS、BLFS 編集者
- Ken Moffat <ken@linuxfromscratch.org> - BLFS 編集者
- この他に数多くの方々にも協力頂きました。皆さまには LFS や BLFS などのメーリングリストにて、提案、ブック内容のテスト、バグ報告、作業指示、パッケージインストールの経験談などを通じて、本ブック製作にご協力頂きました。

### 翻訳者

- Manuel Canales Esparcia <macana@macana-es.com> - スペインの LFS 翻訳プロジェクト
- Johan Lenglet <johan@linuxfromscratch.org> - フランスの LFS 翻訳プロジェクト; 2008年まで
- Jean-Philippe Mengual <jmengual@linuxfromscratch.org> - フランスの LFS 翻訳プロジェクト; 2008年~2016年まで
- Julien Lepiller <jlepiller@linuxfromscratch.org> - フランスの LFS 翻訳プロジェクト; 2017年から現在まで
- Anderson Lizardo <lizardo@linuxfromscratch.org> - ポルトガルの LFS 翻訳プロジェクト
- Thomas Reitelbach <tr@erdfunkstelle.de> - ドイツの LFS 翻訳プロジェクト

### ミラー管理者

#### 北米のミラー

- Scott Kveton <scott@osuosl.org> - lfs.oregonstate.edu ミラー
- William Astle <lost@l-w.net> - ca.linuxfromscratch.org ミラー
- Eujon Sellers <jpolen@rackspace.com> - lfs.introspeed.com ミラー
- Justin Knierim <tim@idge.net> - lfs-matrix.net ミラー

#### 南米のミラー

- Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> - lfsmirror.lfs-es.info ミラー
- Luis Falcon <Luis Falcon> - torredehanoi.org ミラー

#### ヨーロッパのミラー

- Guido Passet <guido@primerelay.net> - nl.linuxfromscratch.org ミラー
- Bastiaan Jacques <baafie@planet.nl> - lfs.pagefault.net ミラー
- Sven Cranshoff <sven.cranshoff@lineo.be> - lfs.lineo.be ミラー
- Scarlet Belgium - lfs.scarlet.be ミラー
- Sebastian Faulborn <info@aliensoft.org> - lfs.aliensoft.org ミラー
- Stuart Fox <stuart@dontuse.ms> - lfs.dontuse.ms ミラー
- Ralf Uhlemann <admin@realhost.de> - lfs.oss-mirror.org ミラー
- Antonin Sprinzl <Antonin.Sprinzl@tuwien.ac.at> - at.linuxfromscratch.org ミラー
- Fredrik Danerklint <fredan-lfs@fredan.org> - se.linuxfromscratch.org ミラー
- Franck <franck@linuxpourtous.com> - lfs.linuxpourtous.com ミラー
- Philippe Baque <baque@cict.fr> - lfs.cict.fr ミラー
- Vitaly Chekasin <gyouja@pilgrims.ru> - lfs.pilgrims.ru ミラー
- Benjamin Heil <kontakt@wankoo.org> - lfs.wankoo.org ミラー

- Anton Maisak <info@linuxfromscratch.org.ru> - linuxfromscratch.org.ru ミラー

## アジアのミラー

- Satit Phermsawang <satit@wbac.ac.th> - lfs.phayoune.org ミラー
- Shizunet Co.,Ltd. <info@shizu-net.jp> - lfs.mirror.shizu-net.jp ミラー

## オーストラリアのミラー

- Jason Andrade <jason@dstc.edu.au> - au.linuxfromscratch.org ミラー

## 以前のプロジェクトチームメンバー

- Christine Barczak <theladyskye@linuxfromscratch.org> - LFS ブック編集者
- Archaic <archaic@linuxfromscratch.org> - LFS テクニカルライター/編集者、HLFS プロジェクトリーダー、BLFS 編集者、ヒントプロジェクトとパッチプロジェクトの管理者
- Matthew Burgess <matthew@linuxfromscratch.org> - LFS プロジェクトリーダー、LFS テクニカルライター/編集者
- Nathan Coulson <nathan@linuxfromscratch.org> - LFS-ブートスクリプトの管理者
- Timothy Bauscher
- Robert Briggs
- Ian Chilton
- Jeroen Coumans <jeroen@linuxfromscratch.org> - ウェブサイト開発者、FAQ 管理者
- Manuel Canales Esparcia <manuel@linuxfromscratch.org> - LFS/BLFS/HLFS の XML と XSL の管理者
- Alex Groenewoud - LFS テクニカルライター
- Marc Heerdink
- Jeremy Huntwork <jhuntwork@linuxfromscratch.org> - LFS テクニカルライター、LFS LiveCD 管理者
- Bryan Kadzban <bryan@linuxfromscratch.org> - LFS テクニカルライター
- Mark Hymers
- Seth W. Klein - FAQ 管理者
- Nicholas Leippe <nicholas@linuxfromscratch.org> - Wiki 管理者
- Anderson Lizardo <lizardo@linuxfromscratch.org> - ウェブサイトのバックエンドスクリプトの管理者
- Randy McMurphy <randy@linuxfromscratch.org> - BLFS プロジェクトリーダー、LFS 編集者
- Dan Nicholson <dnicholson@linuxfromscratch.org> - LFS/BLFS 編集者
- Alexander E. Patrakov <alexander@linuxfromscratch.org> - LFS テクニカルライター、LFS 国際化に関する編集者、LFS Live CD 管理者
- Simon Perreault
- Scot Mc Pherson <scot@linuxfromscratch.org> - LFS NNTP ゲートウェイ管理者
- Douglas R. Reno <renodr@linuxfromscratch.org> - Systemd 編集者
- Ryan Oliver <ryan@linuxfromscratch.org> - CLFS プロジェクト共同リーダー
- Greg Schafer <gschafer@zip.com.au> - LFS テクニカルライター、次世代 64 ビット機での構築手法の開発者
- Jesse Tie-Ten-Quee - LFS テクニカルライター
- James Robertson <jwrober@linuxfromscratch.org> - Bugzilla 管理者
- Tushar Teredesai <tushar@linuxfromscratch.org> - BLFS ブック編集者、ヒントプロジェクト・パッチプロジェクトのリーダー
- Jeremy Utley <jeremy@linuxfromscratch.org> - LFS テクニカルライター、Bugzilla 管理者、LFS-ブートスクリプト管理者
- Zack Winkles <zwinkles@gmail.com> - LFS テクニカルライター

## 付録C パッケージの依存関係

LFS にて構築するパッケージはすべて、他のいくつかのパッケージに依存していて、それらがあって初めて適切にインストールができます。パッケージの中には互いに依存し合っているものもあります。つまり一つめのパッケージが二つめのパッケージに依存しており、二つめが実は一つめのパッケージにも依存しているような例です。こういった依存関係があることから LFS においてパッケージを構築する順番は非常に重要なものとなります。本節は LFS にて構築する各パッケージの依存関係を示すものです。

ビルドするパッケージの個々には、3 種類あるいは、最大で 5 種類の依存関係を示しています。1 つめは、対象パッケージをコンパイルしてビルドするために必要となるパッケージです。2 つめは、対象パッケージのプログラムやライブラリが、実行時にその利用を必要とするパッケージです。3 つめは、1 つめのものに加えて、テストスイートを実行するために必要となるパッケージです。4 つめ以降は、対象パッケージをビルドし、最終的にインストールするために必要となるパッケージです。たいていの場合、それらのパッケージに含まれているスクリプトが、実行モジュールへのパスを固定的に取り扱っています。所定の順番どおりにパッケージのビルドを行わないと、最終的にインストールされるシステムにおいて、スクリプトの中に /tools/bin/[実行モジュール] といったパスが含まれてしまうことになりかねません。これは明らかに不適切なことです。

依存関係として4つめに示すのは任意のパッケージであり LFS では説明していないものです。しかし皆さんにとっては有用なパッケージであるはずですが。それらのパッケージは、さらに別のパッケージを必要としていたり、互いに依存し合っていることがあります。そういった依存関係があるため、それらをインストールする場合には、LFS をすべて仕上げた後に再度 LFS 内のパッケージを再構築する方法をお勧めします。再インストールに関しては、たいていは BLFS にて説明しています。

### Acl

インストール依存パッケージ:	Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Attr, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Automake, Diffutils, Findutils, Libtool
事前インストールパッケージ:	Coreutils, Sed, Tar, Vim
任意依存パッケージ:	なし

### Attr

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Perl, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Automake, Diffutils, Findutils, Libtool
事前インストールパッケージ:	Acl, Libcap
任意依存パッケージ:	なし

### Autoconf

インストール依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Grep, M4, Make, Perl, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Grep, M4, Make, Sed, Texinfo
テストスイート依存パッケージ:	Automake, Diffutils, Findutils, GCC, Libtool
事前インストールパッケージ:	Automake
任意依存パッケージ:	Emacs

### Automake

インストール依存パッケージ:	Autoconf, Bash, Coreutils, Gettext, Grep, M4, Make, Perl, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Grep, M4, Sed, Texinfo
テストスイート依存パッケージ:	Binutils, Bison, Bzip2, DejaGNU, Diffutils, Expect, Findutils, Flex, GCC, Gettext, Gzip, Libtool, Tar
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし



## Bash

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Readline, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses, Readline
テストスイート依存パッケージ:	Expect, Shadow
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Xorg

## Bc

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Readline
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses, Readline
テストスイート依存パッケージ:	Gawk
事前インストールパッケージ:	Linux
任意依存パッケージ:	なし

## Binutils

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, File, Flex, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Perl, Sed, Texinfo, Zlib
実行時依存パッケージ:	Glibc, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	DejaGNU, Expect
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Elfutils, Jansson

## Bison

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Perl, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils, Findutils, Flex
事前インストールパッケージ:	Kbd, Tar
任意依存パッケージ:	Doxygen

## Bzip2

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Make, Patch
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	File
任意依存パッケージ:	なし

## Check

インストール依存パッケージ:	Gawk, GCC, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Gawk
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Coreutils

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Libcap, Make, OpenSSL, Patch, Perl, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils, E2fsprogs, Findutils, Shadow, Util-linux
事前インストールパッケージ:	Bash, Diffutils, Findutils, Man-DB, Systemd
任意依存パッケージ:	Expect, pm, IO::Tty

## D-Bus

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Systemd, Util-linux
実行時依存パッケージ:	Glibc, Systemd
テストスイート依存パッケージ:	BLFS におけるパッケージ数種
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Xorg ライブラリ

## DejaGNU

インストール依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Diffutils, Expect, GCC, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Expect, Bash
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Diffutils

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Perl
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## E2fsprogs

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Make, Sed, Texinfo, Util-linux
実行時依存パッケージ:	Glibc, Util-linux
テストスイート依存パッケージ:	Procps-ng, Psmisc
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Expat

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	Python, XML::Parser
任意依存パッケージ:	なし

## Expect

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, Tcl
実行時依存パッケージ:	Glibc, Tcl
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Tk

## File

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Xz, Zlib
実行時依存パッケージ:	Glibc, Bzip2, Xz, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	libseccomp

## Findutils

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	DejaGNU, Diffutils, Expect
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Flex

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, M4, Make, Patch, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Glibc, M4
テストスイート依存パッケージ:	Bison, Gawk
事前インストールパッケージ:	Binutils, IProute2, Kbd, Kmod, Man-DB
任意依存パッケージ:	なし

## Gawk

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, Make, MPFR, Patch, Readline, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Glibc, Mpfr
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	libsigsegv

## GCC

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, GMP, Grep, M4, Make, MPC, MPFR, Patch, Perl, Sed, Tar, Texinfo, Zstd
実行時依存パッケージ:	Bash, Binutils, Glibc, Mpc, Python
テストスイート依存パッケージ:	DejaGNU, Expect, Shadow
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	GNAT, ISL

## GDBM

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Grep, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Bash, Glibc, Readline
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Gettext

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Acl, Bash, Gcc, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils, Perl, Tcl
事前インストールパッケージ:	Automake, Bison
任意依存パッケージ:	なし

## Glibc

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Gettext, Grep, Gzip, Linux API ヘッダー, Make, Perl, Python, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	なし
テストスイート依存パッケージ:	File
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## GMP

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, M4, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	GCC, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	MPFR, GCC
任意依存パッケージ:	なし

## Gperf

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make
実行時依存パッケージ:	GCC, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils, Expect
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Grep

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Gawk
事前インストールパッケージ:	Man-DB
任意依存パッケージ:	PCRE2, libsigsegv

## Groff

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	GCC, Glibc, Perl
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Man-DB, Perl
任意依存パッケージ:	ghostscript, UcharDET

## GRUB

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Diffutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed, Texinfo, Xz
実行時依存パッケージ:	Bash, GCC, Gettext, Glibc, Xz, Sed
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Gzip

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils, Less
事前インストールパッケージ:	Man-DB
任意依存パッケージ:	なし

## Iana-Etc

インストール依存パッケージ:	Coreutils
実行時依存パッケージ:	なし
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Perl
任意依存パッケージ:	なし

## Inetutils

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed, Texinfo, Zlib
実行時依存パッケージ:	GCC, Glibc, Ncurses, Readline
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	Tar
任意依存パッケージ:	なし

## Intltool

インストール依存パッケージ:	Bash, Gawk, Glibc, Make, Perl, Sed, XML::Parser
実行時依存パッケージ:	Autoconf, Automake, Bash, Glibc, Grep, Perl, Sed
テストスイート依存パッケージ:	Perl
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## IProute2

インストール依存パッケージ:	Bash, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Glibc, Make, Libcap, Libelf, Linux API ヘッダー, Zlib
実行時依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Glibc, Libcap, Libelf, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Berkeley DB, iptables

## Jinja2

インストール依存パッケージ:	MarkupSafe, Python
実行時依存パッケージ:	MarkupSafe, Python
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Systemd
任意依存パッケージ:	なし

## Kbd

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bison, Check, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make, Patch, Sed
実行時依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Kmod

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bison, Coreutils, Flex, GCC, Gettext, Glibc, Gzip, Make, OpenSSL, Pkg-config, Sed, Xz, Zlib
実行時依存パッケージ:	Glibc, Xz, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Systemd
任意依存パッケージ:	なし

## Less

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Gzip
任意依存パッケージ:	PCRE2 または PCRE

## Libcap

インストール依存パッケージ:	Attr, Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Perl, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	IProute2, Shadow
任意依存パッケージ:	Linux-PAM

## Libelf

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make
実行時依存パッケージ:	Glibc, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	IProute2, Linux
任意依存パッケージ:	なし

## Libffi

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	DejaGnu
事前インストールパッケージ:	Python
任意依存パッケージ:	なし

## Libpipeline

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Check
事前インストールパッケージ:	Man-DB
任意依存パッケージ:	なし

## Libtool

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Autoconf, Automake, Bash, Binutils, Coreutils, File, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed
テストスイート依存パッケージ:	Autoconf, Automake, Findutils
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Linux

インストール依存パッケージ:	Bash, Bc, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Kmod, Libelf, Make, Ncurses, OpenSSL, Perl, Sed
実行時依存パッケージ:	なし
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	cpio, LLVM (Clang 込み)

## Linux API Headers

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Findutils, GCC, Glibc, Grep, Gzip, Make, Perl, Sed
実行時依存パッケージ:	なし
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## M4

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Bash, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils
事前インストールパッケージ:	Autoconf, Bison
任意依存パッケージ:	libsigsegv

## Make

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Perl, Procps-ng
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Guile

## Man-DB

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Bzip2, Coreutils, Flex, GCC, GDBM, Gettext, Glibc, Grep, Groff, Gzip, Less, Libpipeline, Make, Sed, Xz
実行時依存パッケージ:	Bash, GDBM, Groff, Glibc, Gzip, Less, Libpipeline, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	Util-linux
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	libseccomp, po4a

## Man-Pages

インストール依存パッケージ:	Bash, Coreutils, Make
実行時依存パッケージ:	なし
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## MarkupSafe

インストール依存パッケージ:	Python
実行時依存パッケージ:	Python
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Jinja2
任意依存パッケージ:	なし

## Meson

インストール依存パッケージ:	Ninja, Python
実行時依存パッケージ:	Python
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Systemd
任意依存パッケージ:	なし

## MPC

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, MPFR, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc, GMP, MPFR
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	GCC
任意依存パッケージ:	なし

## MPFR

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, GMP, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc, GMP
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	Gawk, GCC
任意依存パッケージ:	なし

## Ncurses

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Patch, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Bash, GRUB, Inetutils, Less, Procps-ng, Psmisc, Readline, Texinfo, Util-linux, Vim
任意依存パッケージ:	なし

## Ninja

インストール依存パッケージ:	Binutils, Coreutils, GCC, Python
実行時依存パッケージ:	GCC, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	Meson
任意依存パッケージ:	Asciidoc, Doxygen, Emacs, re2c

## OpenSSL

インストール依存パッケージ:	Binutils, Coreutils, GCC, Make, Perl
実行時依存パッケージ:	Glibc, Perl
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	Coreutils, Kmod, Linux
任意依存パッケージ:	なし

## Patch

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Ed

## Perl

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, GDBM, Glibc, Grep, Groff, Make, Sed, Zlib
実行時依存パッケージ:	GDBM, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Iana-Etc, Less, Procps-ng
事前インストールパッケージ:	Autoconf
任意依存パッケージ:	Berkeley DB

## Pkg-config

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	Kmod
任意依存パッケージ:	Glib2



## Procps-ng

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Ncurses
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	DejaGNU
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Psmisc

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Python

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Expat, GCC, Gdbm, Gettext, Glibc, Grep, Libffi, Make, Ncurses, OpenSSL, Sed, Util-linux
実行時依存パッケージ:	Bzip2, Expat, Gdbm, Glibc, Libffi, Ncurses, OpenSSL, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	GDB, Valgrind
事前インストールパッケージ:	Ninja
任意依存パッケージ:	Berkeley DB, libnsl, SQLite, and Tk

## Readline

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Gawk, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Bash, Bc, Gawk
任意依存パッケージ:	なし

## Sed

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Acl, Attr, Glibc
テストスイート依存パッケージ:	Diffutils, Gawk
事前インストールパッケージ:	E2fsprogs, File, Libtool, Shadow
任意依存パッケージ:	なし

## Shadow

インストール依存パッケージ:	Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Libcap, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Coreutils
任意依存パッケージ:	CrackLib, Linux-PAM

## Systemd

インストール依存パッケージ:	Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Expat, Gawk, GCC, Glibc, Gperf, Grep, Jinja2, Libcap, Meson, Sed, Util-linux, Zstd
実行時依存パッケージ:	Acl, Attr, Glibc, Libcap, Util-linux
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	btrfs-progs, cURL, cryptsetup, docbook-xml, docbook-xsl-nons, elfutils, Git, gnu-efi, GnuTLS, iptables, kexec-tools, libfido2, libgcrypt, libidn2, Libmicrohttpd, libpwquality, libseccomp, libxkbcommon, libxslt, Linux-PAM, lxml, LZ4, make-ca, pll-kit, PCRE2, Polkit, qemu, qrencode, quota-tools, rsync, Sphinx, tpm2-tss, Valgrind, zsh

## Tar

インストール依存パッケージ:	Acl, Attr, Bash, Binutils, Bison, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Inetutils, Make, Sed, Texinfo
実行時依存パッケージ:	Acl, Attr, Bzip2, Glibc, Gzip, Xz
テストスイート依存パッケージ:	Autoconf, Diffutils, Findutils, Gawk, Gzip
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Tcl

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Texinfo

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Patch, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	なし

## Util-linux

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, Findutils, Gawk, GCC, Gettext, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed, Systemd, Zlib
実行時依存パッケージ:	Glibc, Ncurses, Readline, Zlib
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Libcap-NG, Linux-PAM, smartmontools

## Vim

インストール依存パッケージ:	Acl, Attr, Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Grep, Make, Ncurses, Sed
実行時依存パッケージ:	Acl, Attr, Glibc, Python, Ncurses, Tcl
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	なし
任意依存パッケージ:	Xorg, GTK+2, LessTif, Ruby, GPM

## wheel

インストール依存パッケージ:	Python
実行時依存パッケージ:	Python
テストスイート依存パッケージ:	テストスイートはありません
事前インストールパッケージ:	Jinja2
任意依存パッケージ:	なし

## XML::Parser

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Expat, GCC, Glibc, Make, Perl
実行時依存パッケージ:	Expat, Glibc, Perl
テストスイート依存パッケージ:	Perl
事前インストールパッケージ:	Intltool
任意依存パッケージ:	なし

## Xz

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, Diffutils, GCC, Glibc, Make
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	File, GRUB, Kmod, Man-DB, Systemd
任意依存パッケージ:	なし

## Zlib

インストール依存パッケージ:	Bash, Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Make, Sed
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	File, Kmod, Perl, Util-linux
任意依存パッケージ:	なし

## Zstd

インストール依存パッケージ:	Binutils, Coreutils, GCC, Glibc, Gzip, Make, Xz
実行時依存パッケージ:	Glibc
テストスイート依存パッケージ:	なし
事前インストールパッケージ:	GCC , Systemd
任意依存パッケージ:	LZ4

# 付録D LFS ライセンス

本ブックはクリエイティブコモンズ (Creative Commons) の 表示-非営利-継承 (Attribution-NonCommercial-ShareAlike) 2.0ライセンスに従います。

本書のインストール手順のコマンドを抜き出したものは MIT ライセンスに従ってください。

## D.1. クリエイティブコモンズライセンス



### 日本語訳情報

以下は日本語へ訳出することなく、原文のライセンス条項をそのまま示します。

Creative Commons Legal Code

Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0



### 重要

CREATIVE COMMONS CORPORATION IS NOT A LAW FIRM AND DOES NOT PROVIDE LEGAL SERVICES. DISTRIBUTION OF THIS LICENSE DOES NOT CREATE AN ATTORNEY-CLIENT RELATIONSHIP. CREATIVE COMMONS PROVIDES THIS INFORMATION ON AN "AS-IS" BASIS. CREATIVE COMMONS MAKES NO WARRANTIES REGARDING THE INFORMATION PROVIDED, AND DISCLAIMS LIABILITY FOR DAMAGES RESULTING FROM ITS USE.

License

THE WORK (AS DEFINED BELOW) IS PROVIDED UNDER THE TERMS OF THIS CREATIVE COMMONS PUBLIC LICENSE ("CCPL" OR "LICENSE"). THE WORK IS PROTECTED BY COPYRIGHT AND/OR OTHER APPLICABLE LAW. ANY USE OF THE WORK OTHER THAN AS AUTHORIZED UNDER THIS LICENSE OR COPYRIGHT LAW IS PROHIBITED.

BY EXERCISING ANY RIGHTS TO THE WORK PROVIDED HERE, YOU ACCEPT AND AGREE TO BE BOUND BY THE TERMS OF THIS LICENSE. THE LICENSOR GRANTS YOU THE RIGHTS CONTAINED HERE IN CONSIDERATION OF YOUR ACCEPTANCE OF SUCH TERMS AND CONDITIONS.

#### 1. Definitions

- a. "Collective Work" means a work, such as a periodical issue, anthology or encyclopedia, in which the Work in its entirety in unmodified form, along with a number of other contributions, constituting separate and independent works in themselves, are assembled into a collective whole. A work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work (as defined below) for the purposes of this License.
- b. "Derivative Work" means a work based upon the Work or upon the Work and other pre-existing works, such as a translation, musical arrangement, dramatization, fictionalization, motion picture version, sound recording, art reproduction, abridgment, condensation, or any other form in which the Work may be recast, transformed, or adapted, except that a work that constitutes a Collective Work will not be considered a Derivative Work for the purpose of this License. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition or sound recording, the synchronization of the Work in timed-relation with a moving image ("synching") will be considered a Derivative Work for the purpose of this License.
- c. "Licensor" means the individual or entity that offers the Work under the terms of this License.
- d. "Original Author" means the individual or entity who created the Work.
- e. "Work" means the copyrightable work of authorship offered under the terms of this License.
- f. "You" means an individual or entity exercising rights under this License who has not previously violated the terms of this License with respect to the Work, or who has received express permission from the Licensor to exercise rights under this License despite a previous violation.
- g. "License Elements" means the following high-level license attributes as selected by Licensor and indicated in the title of this License: Attribution, Noncommercial, ShareAlike.

2. Fair Use Rights. Nothing in this license is intended to reduce, limit, or restrict any rights arising from fair use, first sale or other limitations on the exclusive rights of the copyright owner under copyright law or other applicable laws.

3. License Grant. Subject to the terms and conditions of this License, Licensor hereby grants You a worldwide, royalty-free, non-exclusive, perpetual (for the duration of the applicable copyright) license to exercise the rights in the Work as stated below:

- a. to reproduce the Work, to incorporate the Work into one or more Collective Works, and to reproduce the Work as incorporated in the Collective Works;
- b. to create and reproduce Derivative Works;
- c. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission the Work including as incorporated in Collective Works;
- d. to distribute copies or phonorecords of, display publicly, perform publicly, and perform publicly by means of a digital audio transmission Derivative Works;

The above rights may be exercised in all media and formats whether now known or hereafter devised. The above rights include the right to make such modifications as are technically necessary to exercise the rights in other media and formats. All rights not expressly granted by Licensor are hereby reserved, including but not limited to the rights set forth in Sections 4(e) and 4(f).

4. Restrictions. The license granted in Section 3 above is expressly made subject to and limited by the following restrictions:
- a. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work only under the terms of this License, and You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License with every copy or phonorecord of the Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Work that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder. You may not sublicense the Work. You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Work itself to be made subject to the terms of this License. If You create a Collective Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Collective Work any reference to such Licensor or the Original Author, as requested. If You create a Derivative Work, upon notice from any Licensor You must, to the extent practicable, remove from the Derivative Work any reference to such Licensor or the Original Author, as requested.
  - b. You may distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform a Derivative Work only under the terms of this License, a later version of this License with the same License Elements as this License, or a Creative Commons iCommons license that contains the same License Elements as this License (e.g. Attribution-NonCommercial-ShareAlike 2.0 Japan). You must include a copy of, or the Uniform Resource Identifier for, this License or other license specified in the previous sentence with every copy or phonorecord of each Derivative Work You distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform. You may not offer or impose any terms on the Derivative Works that alter or restrict the terms of this License or the recipients' exercise of the rights granted hereunder, and You must keep intact all notices that refer to this License and to the disclaimer of warranties. You may not distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Derivative Work with any technological measures that control access or use of the Work in a manner inconsistent with the terms of this License Agreement. The above applies to the Derivative Work as incorporated in a Collective Work, but this does not require the Collective Work apart from the Derivative Work itself to be made subject to the terms of this License.
  - c. You may not exercise any of the rights granted to You in Section 3 above in any manner that is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation. The exchange of the Work for other copyrighted works by means of digital file-sharing or otherwise shall not be considered to be intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation, provided there is no payment of any monetary compensation in connection with the exchange of copyrighted works.
  - d. If you distribute, publicly display, publicly perform, or publicly digitally perform the Work or any Derivative Works or Collective Works, You must keep intact all copyright notices for the Work and give the Original Author credit reasonable to the medium or means You are utilizing by conveying the name (or pseudonym if applicable) of the Original Author if supplied; the title of the Work if supplied; to the extent reasonably practicable, the Uniform Resource Identifier, if any, that Licensor specifies to be associated with the Work, unless such URI does not refer to the copyright notice or licensing information for the Work; and in the case of a Derivative Work, a credit identifying the use of the Work in the Derivative Work (e.g., "French translation of the Work by Original Author," or "Screenplay based on original Work by Original Author"). Such credit may be implemented in any reasonable manner;

provided, however, that in the case of a Derivative Work or Collective Work, at a minimum such credit will appear where any other comparable authorship credit appears and in a manner at least as prominent as such other comparable authorship credit.

- e. For the avoidance of doubt, where the Work is a musical composition:
  - i. Performance Royalties Under Blanket Licenses. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance rights society (e.g. ASCAP, BMI, SESAC), royalties for the public performance or public digital performance (e.g. webcast) of the Work if that performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
  - ii. Mechanical Rights and Statutory Royalties. Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a music rights agency or designated agent (e.g. Harry Fox Agency), royalties for any phonorecord You create from the Work ("cover version") and distribute, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 115 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your distribution of such cover version is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.
- f. Webcasting Rights and Statutory Royalties. For the avoidance of doubt, where the Work is a sound recording, Licensor reserves the exclusive right to collect, whether individually or via a performance-rights society (e.g. SoundExchange), royalties for the public digital performance (e.g. webcast) of the Work, subject to the compulsory license created by 17 USC Section 114 of the US Copyright Act (or the equivalent in other jurisdictions), if Your public digital performance is primarily intended for or directed toward commercial advantage or private monetary compensation.

## 5. Representations, Warranties and Disclaimer

UNLESS OTHERWISE MUTUALLY AGREED TO BY THE PARTIES IN WRITING, LICENSOR OFFERS THE WORK AS-IS AND MAKES NO REPRESENTATIONS OR WARRANTIES OF ANY KIND CONCERNING THE WORK, EXPRESS, IMPLIED, STATUTORY OR OTHERWISE, INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF TITLE, MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, NONINFRINGEMENT, OR THE ABSENCE OF LATENT OR OTHER DEFECTS, ACCURACY, OR THE PRESENCE OF ABSENCE OF ERRORS, WHETHER OR NOT DISCOVERABLE. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OF IMPLIED WARRANTIES, SO SUCH EXCLUSION MAY NOT APPLY TO YOU.

- 6. Limitation on Liability. EXCEPT TO THE EXTENT REQUIRED BY APPLICABLE LAW, IN NO EVENT WILL LICENSOR BE LIABLE TO YOU ON ANY LEGAL THEORY FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, PUNITIVE OR EXEMPLARY DAMAGES ARISING OUT OF THIS LICENSE OR THE USE OF THE WORK, EVEN IF LICENSOR HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

## 7. Termination

- a. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically upon any breach by You of the terms of this License. Individuals or entities who have received Derivative Works or Collective Works from You under this License, however, will not have their licenses terminated provided such individuals or entities remain in full compliance with those licenses. Sections 1, 2, 5, 6, 7, and 8 will survive any termination of this License.
- b. Subject to the above terms and conditions, the license granted here is perpetual (for the duration of the applicable copyright in the Work). Notwithstanding the above, Licensor reserves the right to release the Work under different license terms or to stop distributing the Work at any time; provided, however that any such election will not serve to withdraw this License (or any other license that has been, or is required to be, granted under the terms of this License), and this License will continue in full force and effect unless terminated as stated above.

## 8. Miscellaneous

- a. Each time You distribute or publicly digitally perform the Work or a Collective Work, the Licensor offers to the recipient a license to the Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.
- b. Each time You distribute or publicly digitally perform a Derivative Work, Licensor offers to the recipient a license to the original Work on the same terms and conditions as the license granted to You under this License.

- c. If any provision of this License is invalid or unenforceable under applicable law, it shall not affect the validity or enforceability of the remainder of the terms of this License, and without further action by the parties to this agreement, such provision shall be reformed to the minimum extent necessary to make such provision valid and enforceable.
- d. No term or provision of this License shall be deemed waived and no breach consented to unless such waiver or consent shall be in writing and signed by the party to be charged with such waiver or consent.
- e. This License constitutes the entire agreement between the parties with respect to the Work licensed here. There are no understandings, agreements or representations with respect to the Work not specified here. Licensor shall not be bound by any additional provisions that may appear in any communication from You. This License may not be modified without the mutual written agreement of the Licensor and You.



### 重要

Creative Commons is not a party to this License, and makes no warranty whatsoever in connection with the Work. Creative Commons will not be liable to You or any party on any legal theory for any damages whatsoever, including without limitation any general, special, incidental or consequential damages arising in connection to this license. Notwithstanding the foregoing two (2) sentences, if Creative Commons has expressly identified itself as the Licensor hereunder, it shall have all rights and obligations of Licensor.

Except for the limited purpose of indicating to the public that the Work is licensed under the CCPL, neither party will use the trademark "Creative Commons" or any related trademark or logo of Creative Commons without the prior written consent of Creative Commons. Any permitted use will be in compliance with Creative Commons' then-current trademark usage guidelines, as may be published on its website or otherwise made available upon request from time to time.

Creative Commons may be contacted at <http://creativecommons.org/>.

## D.2. MIT ライセンス (The MIT License)



### 日本語訳情報

以下は日本語へ訳出することなく、原文のライセンス条項をそのまま示します。

Copyright © 1999-2023 Gerard Beekmans

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

# 項目別もくじ

## パッケージ

Acl: 124  
 Attr: 123  
 Autoconf: 158  
 Automake: 159  
 Bash: 145  
   ツール: 56  
 Bash: 145  
   ツール: 56  
 Bc: 110  
 Binutils: 116  
   ツール, 1回め: 42  
   ツール, 2回め: 69  
 Binutils: 116  
   ツール, 1回め: 42  
   ツール, 2回め: 69  
 Binutils: 116  
   ツール, 1回め: 42  
   ツール, 2回め: 69  
 Bison: 143  
   ツール: 79  
 Bison: 143  
   ツール: 79  
 Bzip2: 102  
 Check: 175  
 Coreutils: 171  
   ツール: 57  
 Coreutils: 171  
   ツール: 57  
 D-Bus: 203  
 DejaGNU: 115  
 Diffutils: 176  
   ツール: 58  
 Diffutils: 176  
   ツール: 58  
 E2fsprogs: 214  
 Expat: 150  
 Expect: 114  
 File: 107  
   ツール: 59  
 File: 107  
   ツール: 59  
 Findutils: 178  
   ツール: 60  
 Findutils: 178  
   ツール: 60  
 Flex: 111  
 Gawk: 177  
   ツール: 61  
 Gawk: 177  
   ツール: 61  
 GCC: 130  
   ツール, 1回め: 44  
   ツール, 2回め: 70  
   ツール, libstdc++ 1 回め: 51  
 GCC: 130  
   ツール, 1回め: 44  
   ツール, 2回め: 70  
   ツール, libstdc++ 1 回め: 51  
 GCC: 130  
   ツール, 1回め: 44  
   ツール, 2回め: 70  
   ツール, libstdc++ 1 回め: 51  
 GCC: 130  
   ツール, 1回め: 44  
   ツール, 2回め: 70  
   ツール, libstdc++ 1 回め: 51  
 GDBM: 148  
 Gettext: 141  
   ツール: 78  
 Gettext: 141  
   ツール: 78  
 Glibc: 94  
   ツール: 48  
 Glibc: 94  
   ツール: 48  
 GMP: 119  
 Gperf: 149  
 Grep: 144  
   ツール: 62  
 Grep: 144  
   ツール: 62  
 Groff: 179  
 GRUB: 181  
 Gzip: 183  
   ツール: 63  
 Gzip: 183  
   ツール: 63  
 Iana-Etc: 93  
 Inetutils: 151  
 Intltool: 157  
 IPRoute2: 184  
 Jinja2: 198  
 Kbd: 186  
 Kmod: 162  
 Less: 153  
 Libcap: 125  
 Libelf: 164  
 libffi: 165  
 Libpipeline: 188  
 Libtool: 147  
 Linux: 237  
   ツール, API ヘッダー: 47  
 Linux: 237  
   ツール, API ヘッダー: 47  
 M4: 109  
   ツール: 53  
 M4: 109  
   ツール: 53  
 Make: 189  
   ツール: 64  
 Make: 189  
   ツール: 64  
 Man-DB: 205  
 Man-pages: 92  
 MarkupSafe: 197  
 Meson: 170



MPC: 122  
 MPFR: 121  
 Ncurses: 136  
   ツール: 54  
 Ncurses: 136  
   ツール: 54  
 Ninja: 169  
 OpenSSL: 160  
 Patch: 190  
   ツール: 65  
 Patch: 190  
   ツール: 65  
 Perl: 154  
   ツール: 80  
 Perl: 154  
   ツール: 80  
 Pkgconfig: 135  
 Procps-ng: 207  
 Psmisc: 140  
 Python: 166  
   一時的: 81  
 Python: 166  
   一時的: 81  
 Readline: 108  
 Sed: 139  
   ツール: 66  
 Sed: 139  
   ツール: 66  
 Shadow: 126  
   設定: 127  
 Shadow: 126  
   設定: 127  
 systemd: 199  
 Tar: 191  
   ツール: 67  
 Tar: 191  
   ツール: 67  
 Tcl: 112  
 Texinfo: 192  
   一時的: 82  
 Texinfo: 192  
   一時的: 82  
 Udev  
   利用方法: 223  
 Util-linux: 209  
   ツール: 83  
 Util-linux: 209  
   ツール: 83  
 Vim: 194  
 wheel: 168  
 XML::Parser: 156  
 Xz: 104  
   ツール: 68  
 Xz: 104  
   ツール: 68  
 Zlib: 101  
 zstd: 106

## プログラム

[: 171, 172

2to3: 166  
 accessdb: 205, 206  
 aclocal: 159, 159  
 aclocal-1.16: 159, 159  
 addftinfo: 179, 179  
 addpart: 209, 210  
 addr2line: 116, 117  
 afmtodit: 179, 179  
 agetty: 209, 210  
 apropos: 205, 206  
 ar: 116, 117  
 as: 116, 117  
 attr: 123, 123  
 autoconf: 158, 158  
 autoheader: 158, 158  
 autom4te: 158, 158  
 automake: 159, 159  
 automake-1.16: 159, 159  
 autopoint: 141, 141  
 autoreconf: 158, 158  
 autoscan: 158, 158  
 autoupdate: 158, 158  
 awk: 177, 177  
 b2sum: 171, 172  
 badblocks: 214, 215  
 base64: 171, 172, 171, 172  
 base64: 171, 172, 171, 172  
 basename: 171, 172  
 basenc: 171, 172  
 bash: 145, 145  
 bashbug: 145, 146  
 bc: 110, 110  
 bison: 143, 143  
 blkdiscard: 209, 210  
 blkid: 209, 210  
 blkzone: 209, 210  
 blockdev: 209, 210  
 bridge: 184, 184  
 bunzip2: 102, 103  
 busctl: 199, 200  
 bzip2: 102, 103  
 bzip2: 102, 103  
 bzdiff: 102, 103  
 bzegrep: 102, 103  
 bzfgrep: 102, 103  
 bzgrep: 102, 103  
 bzip2: 102, 103  
 bzip2recover: 102, 103  
 bzless: 102, 103  
 bzip2: 102, 103  
 c++: 130, 133  
 c++filt: 116, 117  
 cal: 209, 210  
 capsh: 125, 125  
 captinfo: 136, 137  
 cat: 171, 172  
 catman: 205, 206  
 cc: 130, 133  
 cfdisk: 209, 210  
 chacl: 124, 124  
 chage: 126, 128

chattr: 214, 215  
 chcon: 171, 172  
 chcpu: 209, 210  
 checkmk: 175, 175  
 chem: 179, 179  
 chfn: 126, 128  
 chpasswd: 126, 128  
 chgrp: 171, 172  
 chmem: 209, 210  
 chmod: 171, 172  
 choom: 209, 210  
 chown: 171, 172  
 chpasswd: 126, 128  
 chroot: 171, 172  
 chrt: 209, 210  
 chsh: 126, 128  
 chvt: 186, 187  
 cksum: 171, 172  
 clear: 136, 137  
 cmp: 176, 176  
 col: 209, 210  
 colcrt: 209, 210  
 colrm: 209, 210  
 column: 209, 210  
 comm: 171, 172  
 compile\_et: 214, 215  
 coredumpctl: 199, 201  
 corelist: 154, 155  
 cp: 171, 172  
 cpan: 154, 155  
 cpp: 130, 133  
 csplit: 171, 172  
 ctrlaltdel: 209, 210  
 ctstat: 184, 184  
 cut: 171, 172  
 c\_rehash: 160, 160  
 date: 171, 172  
 dbus-cleanup-sockets: 203, 203  
 dbus-daemon: 203, 203  
 dbus-launch: 203, 203  
 dbus-monitor: 203, 203  
 dbus-run-session: 203, 204  
 dbus-send: 203, 204  
 dbus-test-tool: 203, 204  
 dbus-update-activation-environment: 203, 204  
 dbus-uuidgen: 203, 204  
 dc: 110, 110  
 dd: 171, 172  
 deallocvt: 186, 187  
 debugfs: 214, 215  
 dejagnu: 115, 115  
 delpart: 209, 210  
 depmod: 162, 162  
 df: 171, 172  
 diff: 176, 176  
 diff3: 176, 176  
 dir: 171, 172  
 dircolors: 171, 173  
 dirname: 171, 173  
 dmesg: 209, 210  
 dnsdomainname: 151, 151  
 du: 171, 173  
 dumpe2fs: 214, 215  
 dumpkeys: 186, 187  
 e2freefrag: 214, 215  
 e2fsck: 214, 215  
 e2image: 214, 215  
 e2label: 214, 215  
 e2mmpstatus: 214, 215  
 e2scrub: 214, 215  
 e2scrub\_all: 214, 215  
 e2undo: 214, 215  
 e4crypt: 214, 215  
 e4defrag: 214, 215  
 echo: 171, 173  
 egrep: 144, 144  
 eject: 209, 210  
 elfedit: 116, 117  
 enc2xs: 154, 155  
 encguess: 154, 155  
 env: 171, 173  
 envsubst: 141, 141  
 eqn: 179, 179  
 eqn2graph: 179, 179  
 ex: 194, 195  
 expand: 171, 173  
 expect: 114, 114  
 expiry: 126, 128  
 expr: 171, 173  
 factor: 171, 173  
 faillog: 126, 128  
 fallocate: 209, 210  
 false: 171, 173  
 fdisk: 209, 210  
 fgconsole: 186, 187  
 fgrep: 144, 144  
 file: 107, 107  
 filefrag: 214, 215  
 findcore: 209, 210  
 find: 178, 178  
 findfs: 209, 210  
 findmnt: 209, 210  
 flex: 111, 111  
 flex++: 111, 111  
 flock: 209, 210  
 fmt: 171, 173  
 fold: 171, 173  
 free: 207, 207  
 fsck: 209, 211  
 fsck.cramfs: 209, 211  
 fsck.ext2: 214, 215  
 fsck.ext3: 214, 215  
 fsck.ext4: 214, 215  
 fsck.minix: 209, 211  
 fsfreeze: 209, 211  
 fstrim: 209, 211  
 ftp: 151, 152  
 fuser: 140, 140  
 g++: 130, 133  
 gawk: 177, 177  
 gawk-5.2.1: 177, 177  
 gcc: 130, 133

gc-ar: 130, 133  
gc-nm: 130, 133  
gc-ranlib: 130, 133  
gcov: 130, 133  
gcov-dump: 130, 133  
gcov-tool: 130, 133  
gdbmtool: 148, 148  
gdbm\_dump: 148, 148  
gdbm\_load: 148, 148  
gdiffmk: 179, 179  
gencat: 94, 98  
genl: 184, 184  
getcap: 125, 125  
getconf: 94, 99  
getent: 94, 99  
getfacl: 124, 124  
getfattr: 123, 123  
getkeycodes: 186, 187  
getopt: 209, 211  
getpcaps: 125, 125  
getsubids: 126, 128  
gettext: 141, 141  
gettext.sh: 141, 141  
gettextize: 141, 141  
glilypond: 179, 179  
gpasswd: 126, 128  
gperf: 149, 149  
gperl: 179, 179  
gpinyin: 179, 179  
gprof: 116, 117  
gprofng: 116, 117  
grap2graph: 179, 179  
grep: 144, 144  
grn: 179, 179  
grodvi: 179, 179  
groff: 179, 179  
groffer: 179, 179  
grog: 179, 180  
grolbp: 179, 180  
grolj4: 179, 180  
gropdf: 179, 180  
grops: 179, 180  
grotty: 179, 180  
groupadd: 126, 128  
groupdel: 126, 128  
groupmems: 126, 128  
groupmod: 126, 128  
groups: 171, 173  
grpck: 126, 128  
grpconv: 126, 128  
grpunconv: 126, 128  
grub-bios-setup: 181, 182  
grub-editenv: 181, 182  
grub-file: 181, 182  
grub-fstest: 181, 182  
grub-glue-efi: 181, 182  
grub-install: 181, 182  
grub-kbdcomp: 181, 182  
grub-macbless: 181, 182  
grub-menulst2cfg: 181, 182  
grub-mkconfig: 181, 182  
grub-mkimage: 181, 182  
grub-mklayout: 181, 182  
grub-mknetdir: 181, 182  
grub-mkpasswd-pbkdf2: 181, 182  
grub-mkrelpath: 181, 182  
grub-mkrescue: 181, 182  
grub-mkstandalone: 181, 182  
grub-ofpathname: 181, 182  
grub-probe: 181, 182  
grub-reboot: 181, 182  
grub-render-label: 181, 182  
grub-script-check: 181, 182  
grub-set-default: 181, 182  
grub-setup: 181, 182  
grub-syslinux2cfg: 181, 182  
gunzip: 183, 183  
gzexe: 183, 183  
gzip: 183, 183  
h2ph: 154, 155  
h2xs: 154, 155  
halt: 199, 201  
hardlink: 209, 211  
head: 171, 173  
hexdump: 209, 211  
hostid: 171, 173  
hostname: 151, 152  
hostnamectl: 199, 201  
hpftodit: 179, 180  
hwclock: 209, 211  
i386: 209, 211  
iconv: 94, 99  
iconvconfig: 94, 99  
id: 171, 173  
idle3: 166  
ifconfig: 151, 152  
ifnames: 158, 158  
ifstat: 184, 184  
indxbib: 179, 180  
info: 192, 192  
infocmp: 136, 137  
infotocap: 136, 137  
init: 199, 201  
insmod: 162, 162  
install: 171, 173  
install-info: 192, 192  
instmodsh: 154, 155  
intltool-extract: 157, 157  
intltool-merge: 157, 157  
intltool-prepare: 157, 157  
intltool-update: 157, 157  
intltoolize: 157, 157  
ionice: 209, 211  
ip: 184, 184  
ipcmk: 209, 211  
ipcrm: 209, 211  
ipcs: 209, 211  
irqtop: 209, 211  
isosize: 209, 211  
join: 171, 173  
journalctl: 199, 201  
json\_pp: 154, 155

kbdfinfo: 186, 187  
 kbdrate: 186, 187  
 kbd\_mode: 186, 187  
 kernel-install: 199, 201  
 kill: 209, 211  
 killall: 140, 140  
 kmod: 162, 162  
 last: 209, 211  
 lastb: 209, 211  
 lastlog: 126, 128  
 ld: 116, 117  
 ld.bfd: 116, 117  
 ld.gold: 116, 117  
 ldattach: 209, 211  
 ldconfig: 94, 99  
 ldd: 94, 99  
 lddlibc4: 94, 99  
 less: 153, 153  
 lessecho: 153, 153  
 lesskey: 153, 153  
 lex: 111, 111  
 lexgrog: 205, 206  
 lfskernel-6.1.11: 237, 241  
 libasan: 130, 133  
 libatomic: 130, 133  
 libcc1: 130, 133  
 libnetcfg: 154, 155  
 libtool: 147, 147  
 libtoolize: 147, 147  
 link: 171, 173  
 linux32: 209, 211  
 linux64: 209, 211  
 lkbib: 179, 180  
 ln: 171, 173  
 lnstat: 184, 184  
 loadkeys: 186, 187  
 loadunimap: 186, 187  
 locale: 94, 99  
 localectl: 199, 201  
 localedef: 94, 99  
 locate: 178, 178  
 logger: 209, 211  
 login: 126, 128  
 loginctl: 199, 201  
 logname: 171, 173  
 logoutd: 126, 128  
 logsave: 214, 215  
 look: 209, 211  
 lookbib: 179, 180  
 losetup: 209, 211  
 ls: 171, 173  
 lsattr: 214, 215  
 lsblk: 209, 211  
 lscpu: 209, 211  
 lsfd: 209, 211  
 lsipc: 209, 211  
 lsirq: 209, 211  
 lslocks: 209, 211  
 lslogins: 209, 211  
 lsmem: 209, 211  
 lsmod: 162, 162  
 lsns: 209, 211  
 lto-dump: 130, 133  
 lzcat: 104, 104  
 lzcmp: 104, 104  
 lzdiff: 104, 104  
 lzegrep: 104, 104  
 lzfgrep: 104, 104  
 lzgrep: 104, 104  
 lzless: 104, 104  
 lzma: 104, 104  
 lzmadec: 104, 104  
 lzmainfo: 104, 104  
 lzmore: 104, 104  
 m4: 109, 109  
 machinectl: 199, 201  
 make: 189, 189  
 makedb: 94, 99  
 makeinfo: 192, 192  
 man: 205, 206  
 man-recode: 205, 206  
 mandb: 205, 206  
 manpath: 205, 206  
 mapscrn: 186, 187  
 mcookie: 209, 211  
 md5sum: 171, 173  
 msg: 209, 211  
 meson: 170, 170  
 mkdir: 171, 173  
 mke2fs: 214, 215  
 mkfifo: 171, 173  
 mkfs: 209, 211  
 mkfs.bfs: 209, 211  
 mkfs.cramfs: 209, 211  
 mkfs.ext2: 214, 215  
 mkfs.ext3: 214, 216  
 mkfs.ext4: 214, 216  
 mkfs.minix: 209, 211  
 mklost+found: 214, 216  
 mknod: 171, 173  
 mkswap: 209, 212  
 mktemp: 171, 173  
 mk\_cmds: 214, 215  
 mmroff: 179, 180  
 modinfo: 162, 162  
 modprobe: 162, 162  
 more: 209, 212  
 mount: 209, 212  
 mountpoint: 209, 212  
 msgattrib: 141, 141  
 msgcat: 141, 141  
 msgcmp: 141, 141  
 msgcomm: 141, 141  
 msgconv: 141, 141  
 msgen: 141, 141  
 msgexec: 141, 141  
 msgfilter: 141, 141  
 msgfmt: 141, 141  
 msggrep: 141, 142  
 msginit: 141, 142  
 msgmerge: 141, 142  
 msgunfmt: 141, 142

msguniq: 141, 142  
 mtrace: 94, 99  
 mv: 171, 173  
 namei: 209, 212  
 ncursesw6-config: 136, 137  
 neqn: 179, 180  
 networkctl: 199, 201  
 newgidmap: 126, 128  
 newgrp: 126, 128  
 newuidmap: 126, 128  
 newusers: 126, 128  
 ngettext: 141, 142  
 nice: 171, 173  
 ninja: 169, 169  
 nl: 171, 173  
 nm: 116, 117  
 nohup: 171, 173  
 nologin: 126, 128  
 nproc: 171, 173  
 nroff: 179, 180  
 nscd: 94, 99  
 nsenter: 209, 212  
 nstat: 184, 184  
 numfmt: 171, 173  
 objcopy: 116, 117  
 objdump: 116, 117  
 od: 171, 173  
 oomctl: 199, 201  
 openssl: 160, 161  
 openvt: 186, 187  
 partx: 209, 212  
 passwd: 126, 128  
 paste: 171, 173  
 patch: 190, 190  
 pathchk: 171, 173  
 pcprofiledump: 94, 99  
 pdfmom: 179, 180  
 pdfroff: 179, 180  
 pdftexi2dvi: 192, 192  
 peekfd: 140, 140  
 perl: 154, 155  
 perl5.36.0: 154, 155  
 perlbug: 154, 155  
 perldoc: 154, 155  
 perlivp: 154, 155  
 perlthanks: 154, 155  
 pfbtops: 179, 180  
 pgrep: 207, 207  
 pic: 179, 180  
 pic2graph: 179, 180  
 piconv: 154, 155  
 pidof: 207, 207  
 ping: 151, 152  
 ping6: 151, 152  
 pinky: 171, 173  
 pip3: 166  
 pivot\_root: 209, 212  
 pkg-config: 135, 135  
 pkill: 207, 207  
 pl2pm: 154, 155  
 pldd: 94, 99  
 pmap: 207, 207  
 pod2html: 154, 155  
 pod2man: 154, 155  
 pod2texi: 192, 193  
 pod2text: 154, 155  
 pod2usage: 154, 155  
 podchecker: 154, 155  
 podselect: 154, 155  
 portablectl: 199, 201  
 post-grohtml: 179, 180  
 poweroff: 199, 201  
 pr: 171, 173  
 pre-grohtml: 179, 180  
 preconv: 179, 180  
 printenv: 171, 173  
 printf: 171, 173  
 prlimit: 209, 212  
 prove: 154, 155  
 prtstat: 140, 140  
 ps: 207, 207  
 psfaddtable: 186, 187  
 psfgettable: 186, 187  
 psfstriptime: 186, 187  
 psfxtable: 186, 187  
 pslog: 140, 140  
 pstree: 140, 140  
 pstree.x11: 140, 140  
 ptar: 154, 155  
 ptardiff: 154, 155  
 ptargrep: 154, 155  
 ptx: 171, 173  
 pwck: 126, 128  
 pwconv: 126, 128  
 pwd: 171, 173  
 pwdx: 207, 207  
 pwunconv: 126, 128  
 pydoc3: 166  
 python3: 166  
 ranlib: 116, 117  
 readelf: 116, 118  
 readlink: 171, 174  
 readprofile: 209, 212  
 realpath: 171, 174  
 reboot: 199, 201  
 recode-sr-latin: 141, 142  
 refer: 179, 180  
 rename: 209, 212  
 renice: 209, 212  
 reset: 136, 137  
 resize2fs: 214, 216  
 resizepart: 209, 212  
 resolvconf: 199, 201  
 resolvectl: 199, 201  
 rev: 209, 212  
 rkfill: 209, 212  
 rm: 171, 174  
 rmdir: 171, 174  
 rmmmod: 162, 162  
 roff2dvi: 179, 180  
 roff2html: 179, 180  
 roff2pdf: 179, 180

roff2ps: 179, 180  
 roff2text: 179, 180  
 roff2x: 179, 180  
 routel: 184, 184  
 rtacct: 184, 185  
 rtcwake: 209, 212  
 rtmon: 184, 185  
 rtpr: 184, 185  
 rtstat: 184, 185  
 runcon: 171, 174  
 runlevel: 199, 201  
 runttest: 115, 115  
 rview: 194, 196  
 rvim: 194, 196  
 script: 209, 212  
 scriptlive: 209, 212  
 scriptreplay: 209, 212  
 sdiff: 176, 176  
 sed: 139, 139  
 seq: 171, 174  
 setarch: 209, 212  
 setcap: 125, 125  
 setfacl: 124, 124  
 setfattr: 123, 123  
 setfont: 186, 187  
 setkeycodes: 186, 187  
 settled: 186, 187  
 setmetamode: 186, 187  
 setsid: 209, 212  
 setterm: 209, 212  
 setvtrgb: 186, 187  
 sfdisk: 209, 212  
 sg: 126, 128  
 sh: 145, 146  
 shasum: 171, 174  
 sha224sum: 171, 174  
 sha256sum: 171, 174  
 sha384sum: 171, 174  
 sha512sum: 171, 174  
 shasum: 154, 155  
 showconsolefont: 186, 187  
 showkey: 186, 187  
 shred: 171, 174  
 shuf: 171, 174  
 shutdown: 199, 201  
 size: 116, 118  
 slabtop: 207, 207  
 sleep: 171, 174  
 sln: 94, 99  
 soelim: 179, 180  
 sort: 171, 174  
 sotruss: 94, 99  
 splain: 154, 155  
 split: 171, 174  
 sprof: 94, 99  
 ss: 184, 185  
 stat: 171, 174  
 stdbuf: 171, 174  
 strings: 116, 118  
 strip: 116, 118  
 stty: 171, 174  
 su: 126, 128  
 sulogin: 209, 212  
 sum: 171, 174  
 swapon: 209, 212  
 swapon: 209, 212  
 switch\_root: 209, 212  
 sync: 171, 174  
 sysctl: 207, 207  
 systemctl: 199, 201  
 systemd-analyze: 199, 201  
 systemd-ask-password: 199, 201  
 systemd-cat: 199, 201  
 systemd-cgls: 199, 201  
 systemd-cgtop: 199, 201  
 systemd-creds: 199, 201  
 systemd-delta: 199, 201  
 systemd-detect-virt: 199, 201  
 systemd-dissect: 199, 201  
 systemd-escape: 199, 201  
 systemd-hwdb: 199, 201  
 systemd-id128: 199, 202  
 systemd-inhibit: 199, 202  
 systemd-machine-id-setup: 199, 202  
 systemd-mount: 199, 202  
 systemd-notify: 199, 202  
 systemd-nspawn: 199, 202  
 systemd-path: 199, 202  
 systemd-repart: 199, 202  
 systemd-resolve: 199, 202  
 systemd-run: 199, 202  
 systemd-socket-activate: 199, 202  
 systemd-sysex: 199, 202  
 systemd-tmpfiles: 199, 202  
 systemd-tty-ask-password-agent: 199, 202  
 systemd-umount: 199, 202  
 tabs: 136, 137  
 tac: 171, 174  
 tail: 171, 174  
 talk: 151, 152  
 tar: 191, 191  
 taskset: 209, 212  
 tbl: 179, 180  
 tc: 184, 185  
 tcsh: 112, 113  
 tcsh8.6: 112, 113  
 tee: 171, 174  
 telinit: 199, 202  
 telnet: 151, 152  
 test: 171, 174  
 texi2dvi: 192, 193  
 texi2pdf: 192, 193  
 texi2any: 192, 193  
 texindex: 192, 193  
 tfmtodit: 179, 180  
 tftp: 151, 152  
 tic: 136, 137  
 timedatectl: 199, 202  
 timeout: 171, 174  
 tload: 207, 207  
 toe: 136, 138

top: 207, 207  
 touch: 171, 174  
 tput: 136, 138  
 tr: 171, 174  
 traceroute: 151, 152  
 troff: 179, 180  
 true: 171, 174  
 truncate: 171, 174  
 tset: 136, 138  
 tsort: 171, 174  
 tty: 171, 174  
 tune2fs: 214, 216  
 tzselect: 94, 99  
 uclampset: 209, 212  
 udevadm: 199, 202  
 ul: 209, 212  
 umount: 209, 212  
 uname: 171, 174  
 uname26: 209, 212  
 uncompress: 183, 183  
 unexpand: 171, 174  
 unicode\_start: 186, 187  
 unicode\_stop: 186, 187  
 uniq: 171, 174  
 unlink: 171, 174  
 unlzma: 104, 104  
 unshare: 209, 212  
 unxz: 104, 104  
 updatedb: 178, 178  
 uptime: 207, 207  
 useradd: 126, 128  
 userdel: 126, 128  
 usermod: 126, 128  
 users: 171, 174  
 utmpdump: 209, 212  
 uuidd: 209, 212  
 uuiddgen: 209, 212  
 uuiddparse: 209, 212  
 vdir: 171, 174  
 vi: 194, 196  
 view: 194, 196  
 vigr: 126, 128  
 vim: 194, 196  
 vimdiff: 194, 196  
 vimtutor: 194, 196  
 vipw: 126, 129  
 vmstat: 207, 207  
 w: 207, 208  
 wall: 209, 212  
 watch: 207, 208  
 wc: 171, 174  
 wdctl: 209, 212  
 whatis: 205, 206  
 wheel: 168  
 whereis: 209, 213  
 who: 171, 174  
 whoami: 171, 174  
 wipefs: 209, 213  
 x86\_64: 209, 213  
 xargs: 178, 178  
 xgettext: 141, 142

xmlwf: 150, 150  
 xsubpp: 154, 155  
 xtrace: 94, 99  
 xxd: 194, 196  
 xz: 104, 104  
 xzcat: 104, 104  
 xzcmp: 104, 104  
 xzdec: 104, 104  
 xzdiff: 104, 105  
 xzegrep: 104, 105  
 xzfgrep: 104, 105  
 xzgrep: 104, 105  
 xzless: 104, 105  
 xzmore: 104, 105  
 yacc: 143, 143  
 yes: 171, 174  
 zcat: 183, 183  
 zcmp: 183, 183  
 zdiff: 183, 183  
 zdump: 94, 99  
 zegrep: 183, 183  
 zfgrep: 183, 183  
 zforce: 183, 183  
 zgrep: 183, 183  
 zic: 94, 99  
 zipdetails: 154, 155  
 zless: 183, 183  
 zmore: 183, 183  
 znew: 183, 183  
 zramctl: 209, 213  
 zstd: 106, 106  
 zstdgrep: 106, 106  
 zstdless: 106, 106

## ライブラリ

Expat: 156, 156  
 ld-2.37.so: 94, 99  
 libacl: 124, 124  
 libanl: 94, 99  
 libasprintf: 141, 142  
 libattr: 123, 123  
 libbfd: 116, 118  
 libblkid: 209, 213  
 libBrokenLocale: 94, 99  
 libbz2: 102, 103  
 libc: 94, 99  
 libcap: 125, 125  
 libcheck: 175, 175  
 libcom\_err: 214, 216  
 libcrypt: 94, 99  
 libcrypto.so: 160, 161  
 libctf: 116, 118  
 libctf-nobfd: 116, 118  
 libcursesw: 136, 138  
 libc\_malloc\_debug: 94, 99  
 libdbus-1: 203, 204  
 libdl: 94, 99  
 libe2p: 214, 216  
 libelf: 164, 164  
 libexpat: 150, 150

libexpect-5.45.4: 114, 114  
 libext2fs: 214, 216  
 libfdisk: 209, 213  
 libffi: 165  
 libfl: 111, 111  
 libformw: 136, 138  
 libg: 94, 99  
 libgcc: 130, 133  
 libgcov: 130, 133  
 libgdbm: 148, 148  
 libgdbm\_compat: 148, 148  
 libgettextlib: 141, 142  
 libgettextpo: 141, 142  
 libgettextsrc: 141, 142  
 libgmp: 119, 120  
 libgmpxx: 119, 120  
 libgomp: 130, 133  
 libhistory: 108, 108  
 libitm: 130, 134  
 libkmod: 162  
 liblsan: 130, 134  
 libltdl: 147, 147  
 liblto\_plugin: 130, 134  
 liblzma: 104, 105  
 libm: 94, 99  
 libmagic: 107, 107  
 libman: 205, 206  
 libmandb: 205, 206  
 libmcheck: 94, 99  
 libmemusage: 94, 99  
 libmenuw: 136, 138  
 libmount: 209, 213  
 libmpc: 122, 122  
 libmpfr: 121, 121  
 libmvec: 94, 99  
 libncurses++w: 136, 138  
 libncursesw: 136, 138  
 libnsl: 94, 99  
 libnss\_\*: 94, 99  
 libopcodes: 116, 118  
 libpanelw: 136, 138  
 libpcprofile: 94, 99  
 libpipeline: 188  
 libproc-2: 207, 208  
 libpsx: 125, 125  
 libpthread: 94, 99  
 libquadmath: 130, 134  
 libreadline: 108, 108  
 libresolv: 94, 100  
 librt: 94, 100  
 libsframe: 116, 118  
 libsmartcols: 209, 213  
 libss: 214, 216  
 libssl.so: 160, 161  
 libssp: 130, 134  
 libstdbuf: 171, 174  
 libstdc++: 130, 134  
 libstdc++fs: 130, 134  
 libsubid: 126, 129  
 libsupc++: 130, 134  
 libsystemd: 199, 202

libtcl8.6.so: 112, 113  
 libtclstub8.6.a: 112, 113  
 libtextstyle: 141, 142  
 libthread\_db: 94, 100  
 libtsan: 130, 134  
 libubsan: 130, 134  
 libudev: 199, 202  
 libutil: 94, 100  
 libuuid: 209, 213  
 liby: 143, 143  
 libz: 101, 101  
 libzstd: 106, 106  
 preloadable\_libintl: 141, 142

## スクリプト

clock  
 設定: 227  
 console  
 設定: 228  
 hostname  
 設定: 222  
 localnet  
 /etc/hosts: 223  
 network  
 /etc/hosts: 223  
 設定: 220  
 network  
 /etc/hosts: 223  
 設定: 220  
 dpw: 116, 117

## その他

/boot/config-6.1.11: 237, 241  
 /boot/System.map-6.1.11: 237, 241  
 /dev/\*: 72  
 /etc/fstab: 235  
 /etc/group: 75  
 /etc/hosts: 223  
 /etc/inputrc: 230  
 /etc/ld.so.conf: 98  
 /etc/lfs-release: 245  
 /etc/localtime: 97  
 /etc/lsb-release: 245  
 /etc/mke2fs.conf: 215  
 /etc/modprobe.d/usb.conf: 241  
 /etc/nsswitch.conf: 97  
 /etc/os-release: 245  
 /etc/passwd: 75  
 /etc/protocols: 93  
 /etc/resolv.conf: 222  
 /etc/services: 93  
 /etc/vimrc: 195  
 /run/utmp: 75  
 /usr/include/asm-generic/\*.h: 47, 47  
 /usr/include/asm/\*.h: 47, 47  
 /usr/include/drm/\*.h: 47, 47  
 /usr/include/linux/\*.h: 47, 47  
 /usr/include/misc/\*.h: 47, 47  
 /usr/include/mtd/\*.h: 47, 47



/usr/include/rdma/\*.h: 47, 47  
/usr/include/scsi/\*.h: 47, 47  
/usr/include/sound/\*.h: 47, 47  
/usr/include/video/\*.h: 47, 47  
/usr/include/xen/\*.h: 47, 47  
/var/log/btmp: 75  
/var/log/lastlog: 75  
/var/log/wtmp: 75  
/etc/locale.conf: 229  
/etc/shells: 231  
man ページ: 92, 92  
Systemd のカスタマイズ: 232